

## Modifiche generali

- Verranno svuotati tutti gli slot per le skill dei personaggi che vengono migliorati.
- Verranno ripristinati tutti gli attributi dei personaggi che vengono migliorati.
- Verrà migliorata l'esecuzione delle combo dei personaggi che vengono migliorati e alcune di esse saranno più semplici da riconoscere.
- Verranno modificati i valori standard e dell'evoluzione dei personaggi che vengono modificati.
- È stata modificata parzialmente l'opzione per l'incremento del danno delle skill dell'Equipaggiamento dell'eroe e della Pietra magica di Elianod della devastazione.

Prima:	Dopo:	Nota
Verrà incrementato il danno di 'Colpo tempestoso'.	Verrà incrementato il danno di 'Geyser di fuoco'.	
Verrà incrementato il danno di 'Shock da spada'.	Verrà incrementato il danno di 'Diadema astrale'.	
Verrà incrementato il danno di 'Aculeo diabolico'.	Verrà incrementato il danno di 'Tempesta perfetta'.	
Verrà incrementato il danno di 'Semente vincolante'.	Verrà incrementato il danno di 'Sonic grain'.	
Verrà incrementato il danno di 'Mega proiettile di elettroni'.	Verrà incrementato il danno di 'Mega proiettile di elettroni – Giustizia'.	
	Verrà incrementato il danno di 'Mega proiettile di elettroni – Sconfitta'.	Se Vendicatrice Nasod, Nemesi Nasod e Nasod Ultima possiedono quest'effetto.
	Verrà incrementato il danno di 'Mega proiettile di elettroni – Fulmine'.	Se Electra Nasod, Angelo Nasod e Sariel Nasod possiedono quest'effetto.

## Elsword

Nome del cambio di classe	Nome della skill	Modifica
---------------------------	------------------	----------

Elsword	Strada della spada	Il sistema di 'Strada della spada' verrà rinnovato. Con il tasto V potrai passare dalla modalità Distruzione a quella Vitalità e viceversa.
	Colpo tempestoso	La skill verrà rimossa.
	Passo schivante	Verranno aggiunte nuove skill [Flessibilità].

#### Cavaliere reale

Cavaliere della spada	Calcio	Valore K.O.: -20 (finora: -50)
	Élite dei cavalieri	Verranno introdotte nuove skill passive.  Danno di tutte le skill: +10% (al livello 4) Acquisizione di MP in caso di bel colpo: +10% (al livello 4)  Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.
	Colpo di tuono	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato.
	Ambizione – Forte	Verranno introdotte nuove skill passive.  L'effetto di resistenza ai danni di 'Ambizione' si applica anche ai membri del gruppo.
	Riflesso bloccante	La skill verrà rimossa.
	Vitalità	La skill verrà rimossa.
	Cavaliere esperto	Momentum
Hiatus		Verranno aggiunte nuove skill [Forza].  Attributo [Più leggero]:  Consumo MP: -90%  [Dungeon]:  Colpo verticale: 4.230% dell'attacco  [PvP]:  Colpo verticale: 1.611% dell'attacco
Volontà liberata: Cavaliere esperto		Effetto aggiunto: incrementa i tuoi MP massimi. → MP max.: +100

		'Geysers di fuoco' e 'Triplo geysers di fuoco' non potranno più essere convertiti in attacchi fisici.
--	--	---

### Specialista delle rune

Cavaliere magico	Mentalità alternativa	L'attacco magico verrà incrementato da 6% a 14%. (Al livello 4) Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico.
	Shock da spada	La skill verrà rimossa.
	Diadema astrale	Verranno aggiunte nuove skill [Forza]. La classe e il livello di ottenimento verranno modificati. Cavaliere magico → Cavaliere delle rune al livello 45
Cavaliere delle rune	Spada infuocata	La classe e il livello di ottenimento verranno modificati. Cavaliere delle rune → Cavaliere magico al livello 30
	Sprint specter	Verranno aggiunte nuove skill [Tenacia].
	Area Runica	Verranno aggiunte nuove skill [Forza]. Attributo [Più leggero]: Consumo MP: -90% [Dungeon]: Colpo verticale: 4.230% dell'attacco [PvP]: Colpo verticale: 1.611% dell'attacco
	Specialista delle rune	L'attacco magico non verrà più incrementato. Utilizzando una skill delle rune, il danno della skill successiva verrà incrementato del 10%. (Al livello 4)
	Allenamento resistenza magica	La skill verrà rimossa.
	Sciabola tripla	Il valore K.O. non verrà più diminuito.
	Polarizzazione della magia	L'aumento di MP massimo verrà diminuito da +150 a +100.

Specialista delle rune	Flusso di magia	Il buff Geyser [Strada della spada] verrà rimosso.
------------------------	-----------------	--

## Immortale

Cavaliere di Cornwell	Caduta di spade	<p>Durante l'esecuzione della skill potrai attivare la modalità [Strada della spada]. Verrà salvata l'ultima modalità.</p> <p>[Dungeon]: Caduta di spade: 661% dell'attacco per più volte</p> <p>[PvP]: Caduta di spade: 226% dell'attacco per più volte</p>
	Sterminatore atroce	<p>Il buff che incrementa l'attacco verrà attivato all'utilizzo della skill. (Finora: al raggiungimento di 5 combo)</p> <p>Incrementa il tuo attacco dell'8%.</p> <p>Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.</p>
	Colpo mortale	Il livello di ottenimento verrà modificato dal liv. 30 al liv. 35.
	Fendiscorpioni	<p>Il livello di ottenimento verrà modificato dal liv. 35 al liv. 30.</p> <p>La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato.</p>
Evocatore di spade	Sterminatore spietato	L'effetto brucia-mana non verrà applicato alle iper-skill.
	Fluctus nimbi	Verranno aggiunte nuove skill [Tenacia].
	Danza fantasma	Verranno aggiunte nuove skill [Forza].
	Spada affilata	<p>Il debuff che ignora la difesa verrà disattivato dopo 5 secondi. (Finora dopo 10 bei colpi subiti)</p>
	Volontà liberata: Evocatore di spade	<p>Il buff che incrementa la tua forza di attacco può essere attivato anche utilizzando 'attive speciali'.</p> <p>La tua forza di attacco viene incrementata anche utilizzando le seguenti skill: 'Spada falciante' e 'Colpo di grazia'</p> <p>'Geyser di fuoco' e 'Triplo geyser di fuoco' non potranno più essere convertiti in attacchi fisici.</p> <p>[Dungeon]:</p>

		<p>Forza di attacco: +6% (cumulabile max. 5 volte)</p> <p>Durata: 20 sec.</p> <p>Tempo di attesa per la riattivazione: 5 sec.</p> <p>[PvP]:</p> <p>Forza di attacco: +2% (cumulabile max. 5 volte)</p> <p>Durata: 20 sec.</p> <p>Tempo di attesa per la riattivazione: 5 sec.</p>
	Maestro di Cornwell	<p>Effetto aggiunto: incrementa i tuoi MP massimi. → MP max.: +100</p> <p>L'effetto [Arte della spada di un altro mondo – Nanta] verrà rimosso.</p> <p>Verranno aggiunte le seguenti nuove opzioni: -----</p> <p>Ogni volta che utilizzi 'Cornwell-Inseguitore' e 'Fendenti infiniti', [Maestro di Cornwell] verrà accumulata (max. 5 volte). L'accumulo massimo attiva [Potere del Maestro di Cornwell].</p> <p>[Potere del Maestro di Cornwell]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- [Dungeon] La prossima skill attiva speciale non consuma MP e non ha tempo di attesa.</li> <li>- [PvP] La prossima skill attiva speciale consuma la metà degli MP e ha il tempo di attesa dimezzato.</li> </ul> <p>-----</p>
Immortale	Maestro del combattimento	<p>Le seguenti skill migliorate verranno aggiunte all'elenco delle skill coinvolte:</p> <p>Fendiscorpioni, Fluctus nimbi, Danza fantasma, Spada falciante e Colpo di grazia.</p> <p>Attributo [Più leggero]:</p> <p>Consumo MP: -90%</p>
	Ricordi della spada	<p>Le seguenti skill migliorate verranno aggiunte all'elenco delle skill 'Cornwell':</p> <p>Fendiscorpioni, Fluctus nimbi e Danza fantasma</p>
	[Cambio] Caduta di spade	<p>Effetto skill modificato.</p>

## Rena

Rena	Aculeo diabolico	La skill verrà rimossa.
	Spina	Verranno aggiunte nuove skill [Flessibilità].

Tempesta perfetta	Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 5 al liv. 1.
-------------------	--

## Anemos

Arciera guerriera	Abile gioco di gambe	Valore K.O.: -20% → -10% (al livello 4) Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.
	Falco fluttuante	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato.
	Low Kick	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato.
	Back Kick	Effetto skill [Forte] modificato: Con un Back Kick è possibile sferrare un ulteriore calcio premendo il tasto skill prima della conclusione dell'azione. (Finora veniva eseguito un ulteriore Low Kick.)
	Kamikaze	Effetto skill modificato.
Corritrice del vento	Volontà liberata: Corritrice del vento	Il danno delle attive speciali verrà incrementato dal 13% al 18%. 'Colpo della fenice' non potrà più essere trasformato in un attacco fisico.
	Accanimento	Il tempo di attesa per la riattivazione del tempo di attesa delle skill attive speciali verrà cambiato da 10 a 5 sec.
	Airelinna	Attacco: +30% (PvP: +15%) (Finora: tutti gli attacchi: +20% (PvP: +10%)) [Dungeon]: Rigenerazione HP al secondo: +0,3% Attacco: +20% Tutte le velocità: +20% Durata: 30 sec. [PvP]: Rigenerazione HP al secondo: +0,3% Attacco: +10% Tutte le velocità: +10% Durata: 15 sec.
	Forza della natura	I seguenti attacchi con i calci verranno aggiunti all'elenco delle skill migliorate: Falco fluttuante, Low Kick, Kamikaze e Tempesta demoniaca

		Attacchi con calci: +40% per 15 sec.
	Tempesta demoniaca	Effetto skill modificato.
Anemos	Richiamo del vento	Alle skill che utilizzano il vento verranno aggiunte le seguenti skill migliorate: Falco flutuante, Low Kick, Kamikaze e Tempesta demoniaca

## Alba

Arciera cacciatrice	Occhio d'aquila	Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico.
	Tiro veloce	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato.
Gran tiratrice	Volontà liberata: Gran tiratrice	Il danno delle attive speciali verrà incrementato dal 13% al 18%.
	Semente vincolante	La skill verrà rimossa.
	Sonic grain	Verranno aggiunte nuove skill [Forza]. Esplosione ritardata
	Asso nella manica	Effetto skill modificato.
Alba	Traccia dello stigma	Il tempo di attesa di [Stigma sviluppato] verrà modificato. Il tempo di attesa verrà ridotto da 20 a 15 secondi.
	Freccia incredibile	La skill seguente verrà rimossa da 'Arco dello spirito protettivo': - Asso nella manica  Ad 'Arco dello spirito protettivo' verrà aggiunta la seguente skill migliorata: - Tiro veloce  Tempo di attesa di 'Arco dello spirito protettivo': -10% → -15%

## Crepuscolo

Arciera di Erendil	Cacciatore talentuoso	Alla forza dell'Eldrasil verranno aggiunte le seguenti skill migliorate: Rabbia di Eldrasil, Sfera del vento e Annientamento  Valore K.O.: -45% → -20% (al livello 4)  Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.
--------------------	-----------------------	--

	Rabbia di Eldrasil	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato.
	Sfera del vento	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato.
Sentinella notturna	Attacco metodico	Alle skill di Erendil verrà aggiunta la seguente skill migliorata:  Annientamento  Utilizzando la skill di Erendil, verrà modificato il tempo di attesa per la riattivazione del tempo di attesa delle skill attive speciali.  [Dungeon]: Probabilità di colpo critico: +10% Probabilità di Devastazione: +10% Tempo d'attesa: -7 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 6 sec.  [PvP]: Probabilità di colpo critico: +10% Probabilità di Devastazione: +10% Tempo di attesa: -3,5 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 6 sec.
	Volontà liberata: Sentinella notturna	Il danno delle attive speciali verrà incrementato dal 13% al 18%.  'Colpo della fenice' non potrà più essere trasformato in un attacco fisico.
	Predatore	Utilizzando 'Spore di collera', 'Semente del vento – stalattite' oppure 'Fendistelle' avrai buone probabilità di eseguire colpi critici che infliggono danni ingenti all'avversario.  → Utilizzando le skill attive speciali, vengono inflitti, con una certa probabilità, danni incrementati al 50%.  Probabilità di attivazione: 40%
	Annientamento	Effetto skill modificato.
Crepuscolo	Ricordo spettrale	Al rafforzamento dell'Erendil verrà aggiunta la seguente skill migliorata: Annientamento
	Trappola	Le seguenti skill verranno rimosse da 'Trappole segrete': Rabbia di Eldrasil e Sfera del vento



		Alle skill del pericolo mortale verranno aggiunte le seguenti skill migliorate: Rabbia di Eldrasil e Sfera del vento
--	--	---

Eve

Eve	Trattenuta	Verranno aggiunte nuove skill [Flessibilità].
-----	------------	---

Nasod Ultima

Vendicatrice Nasod	Modifica della tipologia di attacco	Tutte le tipologie di attacco delle skill che ricevi dopo il 1° cambio di classe diventeranno attacchi magici.
	Dinamica	Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico.
	Mega proiettile di elettroni - Sconfitta	L'effetto skill di 'Mega proiettile di elettroni' verrà modificato in base al rispettivo cambio di classe.  Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 15 al liv. 25.
	Condanna della regina	Verranno aggiunte nuove skill [Forza].
	Energia concentrata	Verrà incrementata solo tua forza di attacco dei colpi critici.
Nemesi Nasod	Shock tesla: breve	Effetto skill [Forte] modificato: Consumo di MP: -20%
	Lancia perforante	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].  Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 50 al liv. 40.  La caratteristica 'Implacabile' diventa 'Letale'.
	Tempesta di neutroni	La skill [Tenacia] diventa [Trascendenza]. Effetto skill modificato. Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 30 al liv. 50.  La caratteristica 'Più difficile' diventa 'Più veloce'.
	Scudo atomico	Il bonus danni dell'avversario verrà rimosso.
	Regina della vendetta	Effetto aggiunto: incrementa i tuoi MP massimi. → MP max.: +100 (al livello 4)  L'attacco magico verrà incrementato dell'8%. (Al livello 4)

	Regina della Distruzione	Quando il tuo nucleo viene attivato, per 15 sec. il danno incrementa del 20% (PvP: 10%) contro gli avversari e del 10% contro i boss.
Nasod Ultima	[Cambio – Lancia perforante]	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].
	Potenziamento dell'arma Nasod	La seguente skill rielaborata verrà aggiunta alle skill della Lancia nasod: - Condanna della regina Il tempo di attesa per la riattivazione del buff [Lancia nasod rinforzata] verrà diminuito da 20 a 10 sec.

#### Essentia Nasod

Speranza Nasod	Modifica della tipologia di attacco	Tutte le tipologie di attacco delle skill che ricevi dopo il 1° cambio di classe diventeranno attacchi.
	Mega proiettile di elettroni - Giustizia	Il nome della skill verrà modificato. Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 15 al liv. 25. Il danno della skill verrà modificato.
	Presenza della regina	L'aumento di MP massimo verrà diminuito da +150 a +100. Attacco: +8% (al livello 4) Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.
	Distorsione dello spazio	Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 45 al liv. 30. Il danno della skill verrà modificato.
	Lama sonora	È stato corretto un errore a causa del quale i tuoi movimenti venivano rallentati dopo l'esecuzione della skill.
	Imperatrice Nasod	Guardiano Oberon
Shock tesla: slancio		Effetto skill [Forte] modificato: Consumo di MP: -20%

	Collera di Ofelia	<p>La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza].</p> <p>Effetto skill modificato.</p> <p>Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 50 al liv. 45.</p> <p>Skill sigillata</p> <p>La caratteristica 'Più forte' diventa 'Più leggero'.</p> <p>La caratteristica 'Potenziamento' diventerà 'Più difficile'.</p>
	Clamor	Verranno aggiunte nuove skill [Trascendenza].
	Benedizione della regina	La durata degli aiutanti evocati non verrà più incrementata.
	Volontà liberata: Imperatrice Nasod	Durata aiutante evocato: +65% (finora: +50%)
	Orgoglio sublime	<p>I tuoi compagni all'interno del raggio d'azione di Alta tensione otterranno l'effetto del buff [Colpo critico e devastazione]:</p> <p>Colpo critico e devastazione: +10%</p> <p>Il danno della skill verrà modificato.</p> <p>La velocità di attivazione della skill verrà incrementata.</p> <p>Un bel colpo con Alta tensione non scaglia l'avversario in aria.</p> <p>La caratteristica 'Più leggero' diventerà 'Letale'.</p>
Essentia Nasod	[Cambio – Distorsione dello spazio]	Il danno della skill verrà modificato.
	[Cambio – Collera di Ofelia]	<p>La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza].</p> <p>Effetto skill modificato.</p>
	Dignità della regina	<p>Alle skill potenziate mediante legame verranno aggiunte le seguenti skill migliorate:</p> <p>- Clamor</p>

#### Sariel Nasod

Electra Nasod	Modifica della tipologia di attacco	Tutte le tipologie di attacco delle skill che ricevi dopo il 1° cambio di classe diventeranno attacchi magici.
	Dinamica spettrale	Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico.

Mega proiettile di elettroni - Fulmine	L'effetto skill di 'Mega proiettile di elettroni' verrà modificato in base al rispettivo cambio di classe.  Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 15 al liv. 25.
Raggio di particelle	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza]. Effetto skill modificato. La caratteristica 'Potenziamento' diventerà 'Più difficile'. La caratteristica 'Implacabile' diventerà 'Più veloce'. [Dungeon]: Fascio: 830% dell'attacco magico per più volte Campo di rinforzo – Raggio: 996% dell'attacco magico per più volte Campo prismatico – Raggio: 325% dell'attacco magico per più volte Campo di inseguimento – più Lance elettriche: 413% dell'attacco magico per più volte Campo di fusione – più Lance elettriche: 214% dell'attacco magico per più volte [PvP]: Fascio: 299% dell'attacco magico per più volte Campo di rinforzo – Raggio: 359% dell'attacco magico per più volte Campo prismatico – Raggio: 117% dell'attacco magico per più volte Campo di inseguimento – più Lance elettriche: 149% dell'attacco magico per più volte Campo di fusione – più Lance elettriche: 77% dell'attacco magico per più volte
Shock tesla: Lancia	Effetto skill [Forte] modificato: Consumo di MP: -20%
Taser	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].  Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 50 al liv. 40.  La caratteristica 'Più forte' diventa 'Più leggero'. La caratteristica 'Più pesante' diventa 'Potenziamento'.
Esplosione fotonica	Verranno aggiunte nuove skill [Trascendenza].
Cuore forte	Il tempo di attesa verrà ridotto da 30 a 15 secondi.  Se utilizzi 'Spettro del Cristallo di Eldrit' mentre è attivo 'Cuore forte', quest'ultimo verrà disattivato.

Angelo  
Nasod

	Reattore di Eldrit	L'aumento di MP massimo verrà diminuito da +150 a +100.  L'attacco magico verrà incrementato dell'8%. (Al livello 4)
	Codice Cheat: Elettromania	Probabilità di attivazione della rigenerazione aggiuntiva di MP:  → dungeon: 100%/PvP: 50%  Il tempo di attesa di 'Spilli di energia' non verrà più diminuito.  Quando si esegue 'Spettro del Cristallo di Eldrit' e 'Cuore forte' il tempo di attesa verrà diminuito ulteriormente per 10 sec.
Sariel Nasod	[Cambio - Raggio di particelle]	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza].  Effetto skill modificato.
	Sovraccarico	Alle skill di sovraccarico verrà aggiunta la seguente skill migliorata:  - Raggio di particelle  Il danno delle skill trascendenza verrà incrementato. (Finora era stato incrementato solo il danno delle skill di sovraccarico.)
	Evoluzione	L'effetto di 'Evoluzione' non verrà riattivato per 15 sec. dopo l'attivazione.  Se attivi 'Evoluzione' nel Campo prismatico, verrà attivato, con una probabilità del 50%, il tuo attacco doppio nel PvP.

#### Ara

<b>Ara</b>	Tecnica segreta:	Verranno modificati tutti i danni della skill 'Tecnica segreta'.
	Ciclone	La skill [Forza] diventerà una skill [Flessibilità].  L'esecuzione della skill verrà modificata.

#### Apsara

<b>Piccola Hsien</b>	Armonia delle forze	Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.
	Colpo della tigre	L'esecuzione della skill verrà modificata.

	Attacco rapido	La skill verrà rimossa.
<b>Sakra Devanam</b>	Pura energia spirituale	Valore K.O.: -20% (finora: -40%) (al livello 4)  Verrà incrementato l'attacco.
	Chiaro di orchidea	Verranno aggiunte nuove skill [Trascendenza].
	Drago dell'evocazione degli spiriti	La caratteristica verrà modificata.
<b>Apsara</b>	Ora dell'illuminazione	L'attacco e l'accumulazione verranno modificati: Attacco: +2% (cumulabile fino a 20 volte, riduzione ogni 5 accumulazioni) → Attacco: +3% (cumulabile fino a 10 volte, riduzione ogni 3 accumulazioni)  Il tempo di attesa per la riattivazione di 'Tecnica segreta', che si attiva una volta eseguito il 4° passo della tecnica in questione con l'energia spirituale al massimo della carica, verrà diminuito da 20 a 10 sec. (PvP: 20 sec.)  Il tempo di attesa per la riattivazione del tempo di attesa delle skill attive speciali verrà ridotto da 10 a 7 sec.

## Devi

<b>Piccola diavolessa</b>	Spirito forte	Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico.  Effetto aggiuntivo: aumenta gli MP massimi.
	Zanna di lupo 4: Lancia del lupo	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza].  L'entità e il raggio d'azione di 'Lancia' verranno incrementati e l'attacco verrà eseguito più volte. Il raggio d'azione di [Tecnica segreta Zanna di lupo: Spirito del lupo] verrà incrementato.  La caratteristica verrà modificata.  Adeguamento del danno
	Lancia di energia	La skill verrà rimossa.

<b>Yama-raja</b>	Estensione dello spirito	Verrà incrementato l'attacco magico (al livello 4): 6% → 8% (PvP 3,2%)  Valore K.O.: -30% (finora: -15%)
	Ululato del lupo	La probabilità che appaia un lupo potente verrà aumentata dal 50% all'80%. (Al livello 4) Il raggio d'azione del lupo potente verrà incrementato.
	Porte degli Inferi	L'esecuzione della Tecnica segreta Rakshasa riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali.
	Dimezza limite	'Lancia di energia' verrà rimossa dalle funzioni e dal tooltip.
	Lancia fiammeggiante	Verranno aggiunte nuove skill [Trascendenza].
	Campo di reazione	La caratteristica verrà modificata.
<b>Devi</b>	Energia spirituale	In caso di esecuzione della tecnica segreta, riceverai 4 unità di energia spirituale (PvP: 2).  Nella modalità Volpe divina l'energia spirituale verrà rigenerata in maniera continua.
	Emanazione di energia spirituale	La difesa magica di 'Paura di Rakshasa' verrà ridotta del 40%.
	[Cambio - Vuoto energetico]	L'esecuzione della skill verrà modificata.

## Shakti

<b>Piccolo spettro</b>	Assimilazione	Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.  Quando si attiva l'Accrescipotere, verrà rigenerata energia spirituale per ogni bel colpo (al livello 4): 1° Accrescipotere: 12 bei colpi → 8 bei colpi 2° Accrescipotere: 9 bei colpi → 6 bei colpi
	Colpo celestiale	La skill verrà rimossa.
	Repressione dello spirito	Effetto skill modificato  Adeguamento del danno

<b>Asura</b>	Libera l'energia spettrale	Valore K.O.: -15% (finora: -30%) (al livello 4)  Verrà incrementato l'attacco.
	Riposo delle anime	Utilizzando la Tecnica segreta del cacciatore di spettri verrà prodotta una Sfera del Riposo delle anime.  [Sfera del Riposo delle anime]: Rigenerazione MP: 10% (PvP: 1%)  Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: x4  Durata: 1 sec.
	Occhio spirituale	Quando utilizzi la tecnica segreta, il tempo di attesa per la riattivazione del tempo di attesa delle skill attive speciali verrà ridotto da 10 a 7 sec. (Al livello 4)
	Volontà liberata: Asura	Valore K.O.: -25% (finora: -50%)  La probabilità di non utilizzare energia spirituale nella modalità Accrescitopere verrà incrementata dal 5% al 50%. (PvP: 10%)  Verrà modificato l'effetto della rigenerazione HP quando si utilizza la skill 'Consuma energia spirituale' nella modalità Accrescitopere: Rigenerazione per energia spirituale: 10% (PvP: 1%) Tempo di attesa per la riattivazione della rigenerazione: 5 sec. (prima: 10 sec.)
	Forza degli dei: Volpe spettrale	'Colpo celestiale' verrà rimossa dalle funzioni e dal tooltip.  La probabilità che [Spirito dei lampi] venga eseguita come colpo critico verrà incrementata da 15% a 50%.
	Ombra della volpe	Verranno aggiunte nuove skill [Trascendenza].
	Richiamo degli spiriti	Effetto del buff modificato: Danno delle skill trascendenza: +15% (finora: danno critico: +15%)
	Fantasma della volpe	La caratteristica verrà modificata.  Il calcolo e la ripartizione dei danni verranno modificati.
	Volpe di fuoco	La caratteristica verrà modificata.  [Dungeon]: Graffia: 195% dell'attacco per più volte  Volpe di fuoco: 203% dell'attacco per più volte  Fuoco blu: 203% dell'attacco



		[PvP]: Graffia: 70% dell'attacco per più volte Volpe di fuoco: 64% dell'attacco per più volte Fuoco blu: 64% dell'attacco
<b>Shakti</b>	[Cambio - Richiamo degli spiriti]	Effetto del buff modificato: Danno delle skill forza +20% (finora: danno critico: +20%)
	[Cambio - Volpe di fuoco]	L'esecuzione della skill verrà modificata.
	Magia sprigionata	La riduzione della velocità di corsa di [Forza dell'oscurità] verrà rimossa. Al suo posto, il danno inflitto verrà incrementato del 20%.  L'accelerazione del tempo di attesa verrà modificata per tutte le skill: Accelerazione del tempo di attesa di tutte le skill: x2 → Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: x3 (È stato corretto un errore a causa del quale l'accelerazione del tempo di attesa veniva applicata in maniera troppo veloce.)
	Energia spettrale	Alle skill con la forza di Eun verrà aggiunta la seguente skill migliorata: Ombra della volpe
	[Cambio] Spirito dei lampi	L'esecuzione della skill verrà modificata.

### Elesis

<b>Elesis</b>	Via del Cavaliere	Il sistema di 'Via del Cavaliere' verrà rinnovato: Con il tasto V potrai passare dalla modalità Distruzione a quella Vitalità e viceversa.
	Assalto	La skill verrà rimossa.
	Rotolo schivante	Verranno aggiunte nuove skill [Flessibilità].

### Spada dell'impero

<b>Maestra spadaccina</b>	Onore del cavaliere	Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.
	Tre onde	Verranno aggiunte nuove skill [Forza].
	Potenza bifida	La classe e il livello di ottenimento verranno modificati. Quando raggiungi il livello 80, ricevi 'Gran maestra'.
<b>Gran maestra</b>	Fendente verso l'alto	La skill verrà rimossa.

	Triade tagliente	Verranno aggiunte nuove skill [Tenacia].
	Avanzata	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].
	Addestramento avanzato per cavalieri	MP massimi: +100 Il valore K.O. del danno subito verrà ridotto dal 20% al 10%. Il valore K.O. dei tuoi attacchi verrà ridotto dal 20% al 10%.
	Croce d'assalto	Verranno aggiunte nuove skill [Forza].
	Preludio alla guerra	Effetto del buff modificato: Gli MP max. non verranno più incrementati.
<b>Spada dell'impero</b>	[Cambio] Preludio alla guerra	Il raggio d'azione della skill verrà incrementato. Effetto del buff modificato: → Gli MP max. non verranno più incrementati. L'effetto di Gauge verrà rimosso. → Anche i membri del gruppo otterranno lo stesso buff.
	Calma e silenzio	La skill verrà rimossa.
	Avanti!	Verranno introdotte nuove skill passive. ----- I tuoi attacchi marcano gli avversari con [Stigma del cavaliere]. Se un membro del gruppo attacca l'avversario marcato, lo stigma esplode e infligge danni all'avversario. Se nelle vicinanze c'è un avversario con [Stigma del cavaliere], verrà attivato un buff che incrementa la resistenza ai danni. Se nelle vicinanze c'è un avversario con [Stigma del cavaliere], riceverai un'accumulazione di [Avanti!]. Un accumulo quintuplo raddoppia la velocità del tempo di attesa per un certo periodo di tempo.

#### Cuore di fiamme

<b>Cavaliere delle fiamme</b>	Mega esplosione	La classe e il livello di ottenimento verranno modificati. Quando raggiungi il livello 35, ricevi 'Cuore di fiamme'.
	Fuoco indomabile	Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico. Tooltip ottimizzato
	Incarnazione del fuoco	Skill sigillata dal livello 30

		<p>Provochi un incendio nelle tue vicinanze e distribuisca effetti di bruciatura. In un ampio raggio d'azione assorbi tutti gli effetti delle fiamme e delle bruciature, trasformandoli in MP.</p>
	<p>Fuoco d'artificio</p>	<p>Questa skill non è più sigillata.</p> <p>La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Forza].</p> <p>L'esecuzione della skill verrà modificata.</p>
<p><b>Cuore di fiamme</b></p>	<p>Spada del loto rosso</p>	<p>La classe e il livello di ottenimento verranno modificati.</p> <p>Quando raggiungi il livello 15, ricevi 'Cavaliere delle fiamme'.</p>
	<p>Mega esplosione</p>	<p>Il tuo pugno provoca un'esplosione che attiva tutti gli effetti del fuoco (Fiamme, Bruciatura) dell'obiettivo, causandogli danni.</p>
	<p>Fiori di fuoco</p>	<p>La skill verrà rimossa.</p>
	<p>Seme di fiamme</p>	<p>Verranno introdotte nuove skill passive.</p> <p>-----</p> <p>Con la forza del fuoco viene sparato 'Seme di fiamme'.</p> <p>Quando usi skill attive speciali, [Seme di fiamme] si accumula (max. 3 volte).</p> <p>Quando l'accumulazione raggiunge il massimo, si attiva il buff [Fiore di fuoco].</p> <p>Mentre [Fiore di fuoco] è attivo, [Seme di fiamme] non può essere accumulato.</p>
	<p>Colonna di fuoco</p>	<p>Verranno aggiunte nuove skill [Tenacia].</p>
	<p>Rosa di fiamme</p>	<p>La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].</p> <p>La caratteristica 'Più forte' diventa 'Potenziamento'.</p> <p>Funzione extra della skill modificata</p> <p>-----</p> <p>In base al numero di avversari colpiti, si crea un massimo di 3 fiori di fuoco.</p> <p>→ In caso di bel colpo si genera un'ulteriore accumulazione di [Seme di fiamme].</p>
	<p>Sfere fiammegianti</p>	<p>Verranno aggiunte nuove skill [Forza].</p> <p>[Dungeon]:</p> <p>Durata max. delle sfere: 20 sec.</p> <p>Trascinamento: 170% dell'attacco magico più volte</p> <p>Esplosione della sfera: 3.452% dell'attacco magico</p> <p>[PvP]:</p> <p>Durata max. delle sfere: 20 sec.</p> <p>Trascinamento: 57% dell'attacco magico per più volte</p> <p>Esplosione della sfera: 1.180% dell'attacco magico</p>

Fiamme affamate	<p>Le seguenti skill migliorate verranno aggiunte all'elenco delle skill coinvolte: Effetto skill modificato di 'Colonna di fuoco'</p> <p>-----</p> <p>Quando usi skill attive speciali, la durata dei seguenti buff aumenterà:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Spada del loto rosso (Spada infuocata), Protezione delle fiamme (Scudo delle fiamme) e Accensione dell'anima (Accensione dell'anima)</li> </ul>
Volontà liberata: Cuore di fiamme	<p>Effetto aggiunto: incrementa i tuoi MP massimi. → MP max.: +100</p> <p>Tooltip ottimizzato</p>
Fiamme	<p>Nuovi effetti: Colonna di fuoco e Sfere fiammeggianti</p>
Accensione dell'anima	<p>'Sparo infuocato' anche con attiva speciale</p> <p>Generi delle fiamme che carbonizzano anche le anime.</p> <p>Per tutta la durata del buff, il danno delle skill attive speciali aumenta e, quando si eseguono delle combo e delle skill attive si generano delle fiammate (sono escluse Ambizione – Forte, Rotolo schivante e le skill partner).</p> <p>Gli avversari colpiti dalle fiamme subiscono il debuff Calore.</p> <p>Verrà cambiata alla skill della distruzione [Via del Cavaliere].</p>

#### Regina sanguinaria

<b>Cavaliere oscuro</b>	Forza oscura	<p>Le funzioni di Gauge verranno rimosse.</p> <p>Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.</p>
	Laguna di sangue	<p>Verranno aggiunte nuove skill [Forza].</p>
	Vendetta	<p>Funzione della skill modificata -----</p> <p>Per ogni danno subito riceverai un'accumulazione di [Vendetta]. Ogni volta che attivi una skill, 1 accumulazione di [Vendetta] verrà rimossa e il danno della skill verrà incrementato. (Eccetto le iper-skill)</p> <p>L'utilizzo di una skill Colpo sanguinario incrementa il danno della skill successiva. (Eccetto iper-skill)</p>

	<p>Verrà aggiunta una nuova skill [Trascendenza].</p> <p>[Dungeon]:</p> <p>Tempesta di sangue: 176% dell'attacco per più volte</p> <p>Esplosione: 672% dell'attacco per più volte</p> <p>[PvP]:</p> <p>Tempesta di sangue: 48% dell'attacco per più volte</p> <p>Esplosione: 229% dell'attacco per più volte</p> <p>Verrà cambiata alla skill della tempesta [Via del Cavaliere].</p>
	<p>Strappaombra</p> <p>La skill verrà rimossa.</p>
	<p>Iniezione di stigma</p> <p>La classe e il livello di ottenimento verranno modificati.</p> <p>Quando raggiungi il livello 50, ricevi 'Vendicatrice cremisi'.</p> <p>La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].</p>
	<p>Fantasma in fiamme</p> <p>La classe e il livello di ottenimento verranno modificati.</p> <p>Quando raggiungi il livello 50, ricevi 'Vendicatrice cremisi'.</p> <p>La skill [Trascendenza] diventerà una skill [Forza].</p>
<b>Vendicatrice cremisi</b>	<p>Esplosione di sangue</p> <p>Verranno aggiunte nuove skill [Tenacia].</p>
	<p>Volontà liberata: Vendicatrice cremisi</p> <p>L'effetto di [Cavalieri dell'oscurità] verrà leggermente modificato.</p> <p>-----</p> <p>[Cavalieri dell'oscurità]</p> <p>- Se i tuoi HP scendono sotto il 65% (30% nel PvP), si attiva l'effetto nella modalità [Via del Cavaliere].</p> <p>[Distruzione]:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Attacco: +5%</li> <li>- Colpo critico: +5%</li> <li>- Devastazione: +5%</li> </ul> <p>[Tempesta]:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Attacco: +5%</li> <li>- Tutte le velocità: +5%</li> <li>- Acquisizione di MP in caso di bel colpo/danno: +10%</li> </ul>
	<p>Berserker</p> <p>Le funzioni di Gauge verranno rimosse.</p> <p>Effetto aggiunto: incrementa i tuoi MP massimi.</p> <p>→ MP max.: +100</p>

	Pugno demoniaco	La classe e il livello di ottenimento verranno modificati. Quando raggiungi il livello 30, ricevi 'Cavaliere oscuro'.  Skill sigillata dal livello 30
<b>Regina sanguinaria</b>	[Cambio] Iniezione di stigma	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].
	[Cambio] Fantasma in fiamme	La skill [Trascendenza] diventerà una skill [Forza].

#### Ain

<b>Ain</b>	Forare Sursum Glacies	Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 15 al liv. 10.
<b>Ain</b>	Tertius Dolon	L'esecuzione della skill verrà modificata.  Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 10 al liv. 15.

#### Arbiter

<b>Exactor</b>	Modifica della tipologia di attacco	Tutte le tipologie di attacco delle skill che ricevi dopo il 1° cambio di classe diventeranno attacchi.
	Proiezione multipla	Il danno delle skill con attacchi magici si trasmuta in danno da attacco.
	Quartus Hasta lactus	L'esecuzione della skill verrà modificata.
	Secundus Falx	La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].  L'esecuzione della skill verrà modificata.  È stato corretto un errore a causa del quale veniva colpito un bersaglio al di fuori del raggio d'azione della spada.  [Dungeon]:  Fendente verticale: 3.102% dell'attacco  Fendente orizzontale: 3.182% dell'attacco  [PvP]:  Fendente verticale: 1.060% dell'attacco

		Fendente orizzontale: 1.088% dell'attacco
<b>Prodigium</b>	Autosuggestio	L'effetto di [Autosuggestione] verrà leggermente modificato: → Verrà aumentata solo la tua velocità di corsa (e non più quella dei membri del gruppo). → Velocità di caricamento dell'Accrescipotere dei membri del gruppo: +20% → MP max. +20%
	Potenziamento della proiezione	Il numero dell'accumulazione massima di [Potenziamento della proiezione] verrà modificato: 50 volte → 30 volte  Il valore del danno critico per ogni accumulazione verrà modificato: Danno critico per accumulazione: 0,5% → 0,8%  Il numero di accumulazioni che vengono rimosse quando il tempo di [Potenziamento della proiezione] è scaduto verrà diminuito da 7 a 5.  Quando utilizzi 'Forza degli dei' ricevi 5 accumulazioni [Potenziamento della proiezione].
<b>Arbiter</b>	[Cambio - Autosuggestio]	MP max.: +20%
	Divinità	Il livello del potenziamento dell'accumulazione delle proiezioni verrà diminuito dal liv. 10 al liv. 6.

## Florere

<b>Aptare</b>	Sacra promessa: Eid	Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico.
<b>Vigere</b>	Crescita interiore	L'aumento di MP massimo verrà diminuito da +150 a +100.
	Carmen Infirmus	La skill verrà rimossa.
	Canticum Nobilis	Verrà aggiunta una nuova skill [Trascendenza].  L'esecuzione di [Giuramento nobile: Purus] verrà modificata:

		<p>[Dungeon]:</p> <p>[Giuramento nobile: Purus]:</p> <p>- Condanna della giustizia: 1.114% dell'attacco magico per più volte</p> <p>[PvP]:</p> <p>[Giuramento nobile: Purus]:</p> <p>- Condanna della giustizia: 402% dell'attacco magico per più volte</p> <p>È stato corretto un errore a causa del quale scivolavi temporaneamente quando esegui la skill.</p>
	Crede Modi	Verrà incrementato solo l'attacco magico di [Benedizione dell'Eldrit].
<b>Florere</b>	[Cambio] Turbo	<p>Gli MP dei tuoi compagni non verranno più rigenerati in caso di bel colpo/bel colpo subito.</p> <p>Il danno della skill verrà modificato.</p>

## Regnator

	Modifica della tipologia di attacco	Tutte le tipologie di attacco delle skill che ricevi dopo il 1° cambio di classe diventeranno attacchi magici.
<b>Viator</b>	Fede vacillante	<p>Modifica il danno di tutte le skill con attacchi in danno da attacco magico.</p> <p>In caso di bel colpo subito non otterrai più 'Absorbo'.</p>
	Ingenium Regnum	Il livello di ottenimento verrà cambiato dal liv. 40 al liv. 25.
	Fractura	<p>La skill [Flessibilità] diventerà una skill [Tenacia].</p> <p>La classe di ottenimento verrà modificata.</p> <p>Riceverai la skill una volta raggiunto il cambio di classe Apostata.</p> <p>L'esecuzione della skill verrà modificata.</p>
<b>Apostata</b>	Nuova fede	- Quando ti trovi in modalità Henir (Accrescipotere) e usi una skill Liberazione di Henir, il tempo di attesa di tutte le skill in attesa si riduce.
	Sovrano del vuoto	[Caos struggente] diminuisce solo l'attacco magico.
<b>Regnator</b>	Sfera di influenza del caos	<p>L'attacco dei tuoi compagni all'interno della sfera d'influenza verrà aumentato.</p> <p>Danno critico +15%</p> <p>Danno critico dei tuoi compagni: +10%</p>



Assorbimento migliorato	La durata dell'accelerazione del tempo di attesa delle skill verrà ridotto da 10 a 5 sec.
----------------------------	---