

## Allgemeine Änderungen

- Alle Skill-Slots der Charaktere, die verbessert werden, werden geleert.
- Alle Attribute der Charaktere, die verbessert werden, werden zurückgesetzt.
- Die Ausführung von Combos der Charaktere, die verbessert werden, wird verbessert und einige Combos werden besser erkannt.
- Standard- und Entwicklungswerte der Charaktere, die verbessert werden, werden geändert.
- Option zur Erhöhung des Skill-Schadens von Heldenrüstung oder Elyanod-Zauberstein der Verwüstung wurde teilweise geändert.

Vorher:	Nachher:	Anmerkung
Schaden von 'Sturmschlag' wird erhöht.	Schaden von 'Flammengeysir' wird erhöht.	
Schaden von 'Schwertschock' wird erhöht.	Schaden von 'Sternenkreis' wird erhöht.	
Schaden von 'Teuflischer Stachel' wird erhöht.	Schaden von 'Perfekter Sturm' wird erhöht.	
Schaden von 'Bindende Saat' wird erhöht.	Schaden von 'Sprengsaat' wird erhöht.	
Schaden von 'Mega-Elektronengeschoss' wird erhöht.	Schaden von 'Mega-Elektronengeschoss - Gerechtigkeit' wird erhöht.	
	Schaden von 'Mega-Elektronengeschoss - Überwältigen' wird erhöht.	Wenn Nasodrächerin, Nasodnemesis und Nasod-Ultima diesen Effekt haben.
	Schaden von 'Mega-Elektronengeschoss - Blitz' wird erhöht.	Wenn Nasod-Elektra, Nasod-Seraph und Nasod-Sariel diesen Effekt haben.

## Elsword

Klassenwechselname	Skill-Name	Überarbeitung
--------------------	------------	---------------

Elsword	Weg des Schwertes	Das System von 'Weg des Schwertes' wird erneuert Mit der V-Taste kannst du nun zwischen Zerstörungs- und Vitalitätsmodus umschalten.
	Sturmschlag	Skill wird entfernt.
	Ausweichschritt	Neue [Flexibilität]-Skills werden hinzugefügt.

### Königsritter

Schwerritter	Kick	K.O.-Wert: -20 (bisher: -50)
	Ritter-Elite	Neue Passiv-Skills werden hinzugefügt.  Schaden für alle Skills: +10% (auf Level 4) MP-Erhalt bei Treffer: +10% (auf Level 4)  Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.
	Donnerschlag	[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert.
	Ehrgeiz - stark	Neue Passiv-Skills werden hinzugefügt.  Der Schadensresistenz-Effekt von 'Ehrgeiz' wird auch auf Gruppenmitglieder angewendet.
	Blockreflex	Skill wird entfernt.
	Vitalität	Skill wird entfernt.
Hoheritter	Schulter-Tackle	Neue [Zähigkeit]-Skills werden hinzugefügt.
	Vertikaler Schnitt	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt.  Attribut [Leichter]: MP-Kosten: -90%  [Dungeon]: Vertikaler Hieb: 4230% Attacke  [PvP]: Vertikaler Hieb: 1611% Attacke
	Befreiter Wille: Hoheritter	Hinzugefügter Effekt: Erhöht deine max. MP. → Max. MP: +100  'Flammengseysir' und 'Triadengseysir' können nicht mehr in physische Attacken umgewandelt werden.

## Runenmeister

Magieritter	Andere Denkweise	Magie-Attacke wird von 6% auf 14% erhöht. (Auf Level 4) Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.
	Schwertschock	Skill wird entfernt.
	Sternenkreis	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt. Erhalt-Level und -Klasse werden geändert. Magieritter → Runenritter bei Level 45
Runenritter	Feuriges Schwert	Erhalt-Level und -Klasse werden geändert. Runenritter → Magieritter bei Level 30
	Beseelter Sprint	Neue [Zähigkeit]-Skills werden hinzugefügt.
	Runenfeld	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt. Attribut [Leichter]: MP-Kosten: -90% [Dungeon]: Vertikaler Hieb: 4230% Attacke [PvP]: Vertikaler Hieb: 1611% Attacke
	Runenmeister	Magie-Attacke wird nicht mehr erhöht. Bei Verwendung eines Runen-Skills wird der Schaden des nächsten Skills um 10% erhöht. (Auf Level 4)
	Magieresistenz-Training	Skill wird entfernt.
	Dreifachsäbel	K.O.-Wert wird nicht mehr verringert.
	Magiebeschichtung	Max. MP-Erhöhung wird von +150 auf +100 gesenkt.
Runenmeister	Magiefluss	Geysir-Buff [Weg des Schwertes] wird entfernt.

## Unsterblicher

Cornwellritter	Schwertfall	Du kannst während der Ausführung des Skills in den [Weg des Schwertes]-Modus umschalten.
----------------	-------------	--

		<p>Der letzte Modus wird gespeichert.</p> <p>[Dungeon]:</p> <p>Schwertfall: mehrfach 661% Attacke</p> <p>[PvP]:</p> <p>Schwertfall: mehrfach 226% Attacke</p>
	Grausamer Schlächter	<p>Der Buff, der die Attacke erhöht, wird bei Verwendung des Skills aktiviert.</p> <p>(Bisher bei Erreichen von 5 Combos)</p> <p>Erhöht deine Attacke um 8%.</p> <p>Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.</p>
	Tödlicher Schlag	Erhalt-Level wird von Lv. 30 zu Lv. 35 geändert.
	Skorpionreißer	<p>Erhalt-Level wird von Lv. 35 zu Lv. 30 geändert.</p> <p>[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill.</p> <p>Skill-Effekt geändert.</p>
Schwertrufer	Erbarmungsloser Schlächter	Mana-Burn-Effekt wird nicht auf Hyper-Skills angewandt.
	Sturmhieb	Neue [Zähigkeit]-Skills werden hinzugefügt.
	Phantomtanz	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt.
	Scharfes Schwert	Der Debuff, der die Abwehr ignoriert, wird nach 5 Sek. deaktiviert. (Bisher nach 10 erlittenen Treffern)
	Befreiter Wille: Schwertrufer	<p>Der Buff, der deine Angriffskraft erhöht, kann auch bei Verwendung von 'Spezialaktiv' aktiviert werden.</p> <p>Deine Angriffskraft wird auch bei Verwendung folgender Skills erhöht:</p> <p>'Schwertsichel' und 'Todesstoß'</p> <p>'Flammengeysir' und 'Triadengeysir' können nicht mehr in physische Attacken umgewandelt werden.</p> <p>[Dungeon]:</p> <p>Angriffskraft: +6% (max. 5-mal stapelbar)</p> <p>Dauer: 20 Sek.</p> <p>Wartezeit für Reaktivierung: 5 Sek.</p> <p>[PvP]:</p> <p>Angriffskraft: +2% (max. 5-mal stapelbar)</p> <p>Dauer: 20 Sek.</p>

		Wartezeit für Reaktivierung: 5 Sek.
	Cornwellmeister	<p>Hinzugefügter Effekt: Erhöht deine max. MP. → Max. MP: +100</p> <p>[Schwertkunst einer anderen Welt - Nanta]-Effekt wird entfernt.</p> <p>Folgende neue Optionen werden hinzugefügt: -----</p> <p>Jedes Mal, wenn du 'Cornwell-Verfolger' und 'Unendliche Hiebe' verwendest, wird [Cornwellmeister] gestapelt (max. 5x). Die maximale Stapelung aktiviert [Kraft des Cornwellmeisters].</p> <p>[Kraft des Cornwellmeisters] - [Dungeon] Der nächste Spezialaktiv-Skill verbraucht keine MP und hat keinen Cooldown. - [PvP] Der nächste Spezialaktiv-Skill verbraucht nur die Hälfte der MP und benötigt nur die halbe Cooldown-Zeit. -----</p>
Unsterblicher	Kampfmeister	<p>Folgende verbesserte Skills werden der Liste betroffener Skills hinzugefügt: Skorpionreißer, Sturmhieb, Phantomtanz, Schwertsichel und Todesstoß</p> <p>Attribut [Leichter]: MP-Kosten: -90%</p>
	Erinnerungen des Schwertes	Folgende verbesserte Skills werden der Liste der Cornwell-Skills hinzugefügt: Skorpionreißer, Sturmhieb und Phantomtanz
	[Wechsel] Schwertfall	Skill-Effekt geändert.

## Rena

Rena	Teuflischer Stachel	Skill wird entfernt.
	Stachel	Neue [Flexibilität]-Skills werden hinzugefügt.
	Perfekter Sturm	Erhalt-Level wird von Lv. 5 zu Lv. 1 geändert.

## Anemos

Kriegsschützin	Gewandte Beinarbeit	<p>K.O.-Wert: -20% → -10% (auf Level 4)</p> <p>Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.</p>
----------------	---------------------	--

	Schwebender Falke	[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert.
	Low Kick	[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert.
	Back Kick	Veränderter [Stark] Skill-Effekt: Bei Verwendung des Back Kicks kann durch Drücken der Skill-Taste vor Abschluss der Aktion ein zusätzlicher Kick ausgeführt werden. (Bisher wurde ein zusätzlicher Low Kick ausgeführt.)
	Kamikaze	Skill-Effekt geändert.
Windläuferin	Befreiter Wille: Windläuferin	Spezialaktiv-Schaden wird von 13% auf 18% erhöht.  'Hieb des Phönix' kann nicht mehr in eine physische Attacke umgewandelt werden.
	Beharrlichkeit	Wartezeit für Reaktivierung von Cooldown für Spezialaktiv-Skills wird von 10 Sek. auf 5 Sek. geändert.
	Airelinna	Attacke: +30% (PvP: +15%) (Bisher: alle Attacken: +20% (PvP: +10%))  [Dungeon]: HP-Regeneration pro Sek.: +0,3%  Attacke: +20%  Alle Geschwindigkeiten: +20%  Dauer: 30 Sek.  [PvP]: HP-Regeneration pro Sek.: +0,3%  Attacke: +10%  Alle Geschwindigkeiten: +10%  Dauer: 15 Sek.
	Naturgewalt	Kick-Attacken werden folgende verbesserte Skills hinzugefügt: Schwebender Falke, Low Kick, Kamikaze und Dämonensturm  Kick-Attacken: +40% für 15 Sek.
	Dämonensturm	Skill-Effekt geändert.
Anemos	Windruf	Skills, die sich des Windes bedienen, werden folgende verbesserte Skills hinzugefügt: Schwebender Falke, Low Kick, Kamikaze und Dämonensturm

Jagdschützin	Adlerauge	Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.
	Schneller Schuss	[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert.
Meisterschützin	Befreiter Wille: Meisterschützin	Spezialaktiv-Schaden wird von 13% auf 18% erhöht.
	Bindende Saat	Skill wird entfernt.
	Sprengsaat	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt. Verzögerte Explosion
	Ass im Ärmel	Skill-Effekt geändert.
Morgenröte	Spur des Stigmas	Cooldown von [Weiterentwickeltes Stigma] wird geändert. Cooldown wird von 20 Sek. auf 15 Sek. reduziert.
	Großartiger Pfeil	Folgender Skill wird von 'Bogen des schützenden Geistes' entfernt: - Ass im Ärmel  'Bogen des schützenden Geistes' wird folgender verbesserter Skill hinzugefügt: - Schneller Schuss  Cooldown von 'Bogen des schützenden Geistes': -10% → -15%

### Abendzweilicht

Erendilschützin	Talentierte Jäger	Kraft Eldrasils werden folgende verbesserte Skills hinzugefügt: Eldrasils Wut, Windsphäre und Ausradierung  K.O.-Wert: -45% → -20% (auf Level 4)  Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.
	Eldrasils Wut	[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert.
	Windsphäre	[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert.
Nachtauge	Methodischer Angriff	Erendil-Skills wird folgender verbesserter Skill hinzugefügt:  Ausradierung  Bei Verwendung des Erendil-Skills wird die Wartezeit für Reaktivierung von Cooldown für Spezialaktiv-Skills geändert.

		<p>[Dungeon]:</p> <p>Wahrscheinlichkeit für Krit. Treffer: +10%</p> <p>Wahrscheinlichkeit für Verheerung: +10%</p> <p>Cooldown: -7 Sek.</p> <p>Wartezeit für Reaktivierung: 6 Sek.</p> <p>[PvP]:</p> <p>Wahrscheinlichkeit für Krit. Treffer: +10%</p> <p>Wahrscheinlichkeit für Verheerung: +10%</p> <p>Cooldown: -3,5 Sek.</p> <p>Wartezeit für Reaktivierung: 6 Sek.</p>
	Befreiter Wille: Nachtauge	<p>Spezialaktiv-Schaden wird von 13% auf 18% erhöht.</p> <p>'Hieb des Phönix' kann nicht mehr in eine physische Attacke umgewandelt werden.</p>
	Raubtier	<p>Bei Verwendung von 'Sporen des Zorns', 'Windsaat - Eiszapfen' oder 'Sternschlitzer' kommt es mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit zu Krit. Treffern, die dem Gegner großen Schaden zufügen.</p> <p>→ Bei Verwendung von Spezialaktiv-Skills wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit Schaden zugefügt, der um 50% erhöht ist.</p> <p>Aktivierungswahrscheinlichkeit: 40%</p>
	Ausradierung	Skill-Effekt geändert.
Abendzweilicht	Seelenerinnerung	Erendil-Verstärkung wird folgender verbesserter Skill hinzugefügt: Ausradierung
	Falle	<p>Folgende Skills werden von 'Heimliche Fallen' entfernt: Eldrasils Wut und Windsphäre</p> <p>Tödliche Gefahr-Skills werden folgende verbesserte Skills hinzugefügt: Eldrasils Wut und Windsphäre</p>

Eve

Eve	Festhalten	Neue [Flexibilität]-Skills werden hinzugefügt.
-----	------------	--

Nasod-Ultima



Nasodrächerin	Angriffstyp-Änderung	Alle Angriffstypen der Skills, die du nach dem 1. Klassenwechsel erhältst, werden zu Magie-Attacken.
	Dynamik	Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.
	Mega-Elektronengeschoss - Überwältigen	Skill-Effekt von 'Mega-Elektronengeschoss' wird passend zum jeweiligen Klassenwechsel geändert. Erhalt-Level wird von Lv. 15 zu Lv. 25 geändert.
	Urteil der Königin	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt.
	Konzentrierte Energie	Nur deine Angriffskraft bei Krit. Treffern wird erhöht.
Nasodnemesis	Tesla-Schock: Kurz	Veränderter [Stark] Skill-Effekt: MP-Verbrauch: -20%
	Durchbohrender Speer	[Flexibilität]-Skill wird zu [Zähigkeit]-Skill. Erhalt-Level wird von Lv. 50 zu Lv. 40 geändert. Die Eigenschaft 'Unbarmherzig' wird zur Eigenschaft 'Tödlich'.
	Neutronensturm	[Zähigkeit]-Skill wird zu [Transzendenz]-Skill. Skill-Effekt geändert. Erhalt-Level wird von Lv. 30 zu Lv. 50 geändert. Die Eigenschaft 'Schwerer' wird zur Eigenschaft 'Schneller'.
	Atomschild	Schadensbonus des Gegners wird entfernt.
	Königin der Rache	Hinzugefügter Effekt: Erhöht deine max. MP. → Max. MP: +100 (auf Level 4) Magie-Attacke wird um 8% erhöht. (Auf Level 4)
	Königin der Zerstörung	Wenn dein Core aktiviert wird, wird für 15 Sek. der Schaden gegen Gegner um 20% (PvP 10%) und gegen Bosse um 10% erhöht.
Nasod-Ultima	[Wechsel - Durchbohrender Speer]	[Flexibilität]-Skill wird zu [Zähigkeit]-Skill.
	Verstärkung der Nasod-Waffe	Folgender überarbeiteter Skill wird den Nasod-Speer-Skills hinzugefügt: - Urteil der Königin

	Wartezeit für Reaktivierung von Buff [Verstärkter Nasod-Speer] wurde von 20 Sek. auf 10 Sek. verringert.
--	--

Nasod-Essentia

Nasodhoffnung	Angriffstyp-Änderung	Alle Angriffstypen der Skills, die du nach dem 1. Klassenwechsel erhältst, werden zu Attacken.
	Mega-Elektronengeschoss - Gerechtigkeit	Skill-Name wird geändert. Erhalt-Level wird von Lv. 15 zu Lv. 25 geändert. Skill-Schaden wird geändert.
	Präsenz der Königin	Max. MP-Erhöhung wird von +150 auf +100 gesenkt. Angriff: +8% (auf Level 4) Ändert den Schaden aller Magie-Angriff-Skills zu Angriff.
	Raumverzerrung	Erhalt-Level wird von Lv. 45 zu Lv. 30 geändert. Skill-Schaden wird geändert.
	Schallklinge	Ein Fehler wurde behoben, bei dem nach Ausführung des Skills deine Bewegung verlangsamt war.
	Nasodkaiserin	Oberonwächter
Tesla-Schock: Schwung		Veränderter [Stark] Skill-Effekt: MP-Verbrauch: -20%
Ophelias Zorn		[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert. Erhalt-Level wird von Lv. 50 zu Lv. 45 geändert. Versiegelter Skill Die Eigenschaft 'Stärker' wird zur Eigenschaft 'Leichter'. Die Eigenschaft 'Verstärkt' wird zur Eigenschaft 'Schwerer'.

	Rückruf	Neue [Transzendenz]-Skills werden hinzugefügt.
	Segen der Königin	Die Dauer beschworener Helfer wird nicht mehr erhöht.
	Befreiter Wille: Nasodkaiserin	Dauer beschworener Helfer: +65% (bisher +50%)
	Erhabener Stolz	Deine Mitstreiter innerhalb der Reichweite des Starkstroms erhalten den Buff-Effekt [Krit. Treffer und Verheerung]: Krit. Treffer und Verheerung: +10% Skill-Schaden wird geändert. Skill-Aktivierungsgeschwindigkeit wird erhöht. Starkstrom-Treffer wirft den Gegner nicht in die Luft. Die Eigenschaft 'Leichter' wird zur Eigenschaft 'Tödlich'.
Nasod-Essentia	[Wechsel - Raumverzerrung]	Skill-Schaden wird geändert.
	[Wechsel - Ophelias Zorn]	[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert.
	Würde der Königin	Durch Verbundenheit verstärkte Skills wird folgender verbesserter Skill hinzugefügt: - Rückruf

#### Nasod-Sariel

Nasod- Elektra	Angriffstyp-Änderung	Alle Angriffstypen der Skills, die du nach dem 1. Klassenwechsel erhältst, werden zu Magie-Attacken.
	Spektraldynamik	Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.
	Mega- Elektronengeschoss - Blitz	Skill-Effekt von 'Mega-Elektronengeschoss' wird passend zum jeweiligen Klassenwechsel geändert. Erhalt-Level wird von Lv. 15 zu Lv. 25 geändert.
	Partikelstrahl	[Zähigkeit]-Skill wird zu [Stärke]-Skill. Skill-Effekt geändert. Die Eigenschaft 'Verstärkt' wird zur Eigenschaft 'Schwerer'. Die Eigenschaft 'Unbarmherzig' wird zur Eigenschaft 'Schneller'. [Dungeon]: Strahl: mehrfach 830% Magie-Attacke Verstärkungsfeld - Strahl: mehrfach 996% Magie-Attacke

		<p>Prismafeld - Strahl: mehrfach 325% Magie-Attacke</p> <p>Verfolgungsfeld - Mehrere Stromspeere: mehrfach 413% Magie-Attacke</p> <p>Fusionsfeld - Mehrere Stromspeere: mehrfach 214% Magie-Attacke</p> <p>[PvP]:</p> <p>Strahl: mehrfach 299% Magie-Attacke</p> <p>Verstärkungsfeld - Strahl: mehrfach 359% Magie-Attacke</p> <p>Prismafeld - Strahl: mehrfach 117% Magie-Attacke</p> <p>Verfolgungsfeld - Mehrere Stromspeere: mehrfach 149% Magie-Attacke</p> <p>Fusionsfeld - Mehrere Stromspeere: mehrfach 77% Magie-Attacke</p>
Nasod-Seraph	Tesla-Schock: Speer	<p>Veränderter [Stark] Skill-Effekt:</p> <p>MP-Verbrauch: -20%</p>
	Taser	<p>[Flexibilität]-Skill wird zu [Zähigkeit]-Skill.</p> <p>Erhalt-Level wird von Lv. 50 zu Lv. 40 geändert.</p> <p>Die Eigenschaft 'Stärker' wird zur Eigenschaft 'Leichter'.</p> <p>Die Eigenschaft 'Schwerer' wird zur Eigenschaft 'Verstärkt'.</p>
	Photonen-Explosion	<p>Neue [Transzendenz]-Skills werden hinzugefügt.</p>
	Starkes Herz	<p>Cooldown wird von 30 Sek. auf 15 Sek. verringert.</p> <p>Wenn du 'Eldritkristall-Spektrum' verwendest, während 'Starkes Herz' aktiv ist, wird 'Starkes Herz' deaktiviert.</p>
	Eldritreaktor	<p>Max. MP-Erhöhung wird von +150 auf +100 gesenkt.</p> <p>Magie-Attacke wird um 8% erhöht. (Auf Level 4)</p>
	Cheat Code: Elektromanisch	<p>Aktivierungswahrscheinlichkeit der zusätzlichen MP-Regeneration: → Dungeon: 100%/PvP: 50%</p> <p>Cooldown von 'Energienadeln' wird nicht mehr verringert.</p> <p>Bei Ausführung von 'Eldritkristall-Spektrum' und 'Starkes Herz' wird der Cooldown für 10 Sek. zusätzlich verringert.</p>
Nasod-Sariel	[Wechsel - Partikelstrahl]	<p>[Zähigkeit]-Skill wird zu [Stärke]-Skill.</p> <p>Skill-Effekt geändert.</p>

	Überladung	Überladung-Skills wird folgender verbesserter Skill hinzugefügt: - Partikelstrahl Schaden von Transzendenz-Skills wird erhöht. (Bisher wurde Schaden von Überladung-Skills erhöht.)
	Evolution	Effekt von 'Evolution' wird nach der Aktivierung 15 Sek. lang nicht reaktiviert. Wenn du im Prismafeld 'Evolution' aktivierst, wird deine Doppelattacke im PvP mit einer Wahrscheinlichkeit von 50% aktiviert.

## Ara

<b>Ara</b>	Geheimtechnik	Alle Skill-Schäden von 'Geheimtechnik' werden geändert.
	Wirbelwind	[Stärke]-Skill wird zu [Flexibilität]-Skill. Ausführung des Skills wird geändert.

## Apsara

<b>Kleine Hsien</b>	Einklang der Kräfte	Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.
	Tigerschlag	Ausführung des Skills wird geändert.
	Schneller Angriff	Skill wird entfernt.
<b>Sakra Devanam</b>	Reine Geistenergie	K.O.-Wert: -20% (bisher -40%) (auf Level 4) Attacke wird erhöht.
	Strahlende Orchideen	Neue [Transzendenz]-Skills werden hinzugefügt.
	Drache der Geisterbeschwörung	Eigenschaft wird geändert.
<b>Apsara</b>	Zeit der Erleuchtung	Attacke und Stapelung wurden geändert: Attacke: +2% (20-mal stapelbar) Reduzierung alle 5 Stapel → Attacke: +3% (10-mal stapelbar) Reduzierung alle 3 Stapel  Wartezeit für Reaktivierung von 'Geheimtechnik', die aktiv wird, wenn du

		<p>bei voll aufgeladener Geistenergie den 4. Schritt der jeweiligen Technik ausführt, wird von 20 Sek. auf 10 Sek. verringert. (PvP: 20 Sek.)</p> <p>Wartezeit für Reaktivierung von Cooldown für Spezialaktiv-Skills wird von 10 Sek. auf 7 Sek. gesenkt.</p>
--	--	--

## Devi

<b>Kleiner Teufel</b>	Starker Geist	<p>Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.</p> <p>Hinzugefügter Effekt: Steigert max. MP.</p>
	Wolfszahn 4: Wolfsspeer	<p>[Zähigkeit]-Skill wird zu [Stärke]-Skill.</p> <p>Größe und Reichweite von 'Speer' werden erhöht und die Attacke wird mehrfach ausgeführt.</p> <p>Reichweite von [Wolfszahn-Geheimtechnik: Wolfsgeist] wird erhöht.</p> <p>Eigenschaft wird geändert.</p> <p>Schadensanpassung</p>
	Energiespeer	Skill wird entfernt.
<b>Yama-raja</b>	Weitreichender Geist	<p>Magie-Attacke wird erhöht (auf Level 4): 6% → 8% (PvP 3,2%)</p> <p>K.O.-Wert: -30% (bisher -15%)</p>
	Wolfsgeheul	<p>Die Wahrscheinlichkeit, dass ein starker Wolf auftaucht, wird von 50% auf 80% erhöht. (Auf Level 4)</p> <p>Reichweite des starken Wolfs wird erhöht.</p>
	Tore der Hölle	Das Ausführen der Rakshasa-Geheimtechnik reduziert den Cooldown von Spezialaktiv-Skills.
	Halbgrenze	'Energiespeer' wird aus Funktionen und Tooltip entfernt.
	Flammender Speer	Neue [Transzendenz]-Skills werden hinzugefügt.
	Reaktionsfeld	Eigenschaft wird geändert.
<b>Devi</b>	Freigesetzte Geistenergie	<p>Bei Ausführung der Geheimtechnik erhältst du 4 Geistenergie (PvP: 2).</p> <p>Im Fuchsgott-Modus wird die Geistenergie kontinuierlich regeneriert.</p>

Ausstrahlung der Geistenergie	Magie-Abwehr von 'Angst des Rakshasa' wird um 40% reduziert.
[Wechsel - Energievakuum]	Ausführung des Skills wird geändert.

## Shakti

<b>Kleines Phantom</b>	Assimilation	Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.  Bei Aktivierung des Machtboosters wird pro Treffer Geistenergie regeneriert (auf Level 4): 1. Machtbooster: 12 Treffer → 8 Treffer 2. Machtbooster: 9 Treffer → 6 Treffer
	Himmelsschlag	Skill wird entfernt.
	Geist-Unterdrückung	Veränderter Skill-Effekt  Schadensanpassung
<b>Asura</b>	Phantomenergie freisetzen	K.O.-Wert: -15% (bisher -30%) (auf Level 4)  Attacke wird erhöht.
	Seelenrast	Bei Verwendung von Geisterjäger-Geheimtechnik wird Seelenrast-Kugel erstellt.  [Seelenrast-Kugel]: MP-Regeneration: 10% (PvP: 1%) Cooldown-Geschwindigkeit von Spezialaktiv-Skills: x4 Dauer: 1 Sek.
	Geistiges Auge	Bei Verwendung von Geheimtechnik wird die Wartezeit für Reaktivierung von Cooldown für Spezialaktiv-Skills von 10 Sek. auf 7 Sek. reduziert. (Auf Level 4)
	Befreiter Wille: Asura	K.O.-Wert: -25% (bisher: -50%)  Wahrscheinlichkeit, im Machtbooster-Modus keine Geistenergie zu verwenden, wird von 5% auf 50% erhöht. (PvP: 10%)  Effekt der HP-Regeneration bei Verwendung von 'Verbraucht Geistenergie'-Skill im Machtbooster-Modus wird geändert:

	Regeneration pro Geistenergie: 10% (PvP: 1%) Wartezeit für Reaktivierung von Regeneration: 5 Sek. (bisher: 10 Sek.)	
Kraft der Götter: Geisterfuchs	'Himmelsschlag' wird aus Funktionen und Tooltip entfernt.  Wahrscheinlichkeit, dass [Geist der Blitze] als Krit. Treffer ausgeführt wird, wird von 15% auf 50% erhöht.	
Fuchsschatten	Neue [Transzendenz]-Skills werden hinzugefügt.	
Geisterruf	Veränderter Buff-Effekt: Schaden von Transzendenz-Skills: +15% (bisher: Krit. Schaden: +15%)	
Fuchs-Phantom	Eigenschaft wird geändert.  Schadensberechnung und -verteilung werden angepasst.	
Feuerfuchs	Eigenschaft wird geändert.  [Dungeon]: Zerkratzen: mehrfach 195% Attacke Feuerfuchs: mehrfach 203% Attacke Blaues Feuer: 203% Attacke  [PvP]: Zerkratzen: mehrfach 70% Attacke Feuerfuchs: mehrfach 64% Attacke Blaues Feuer: 64% Attacke	
<b>Shakti</b>	[Wechsel - Geisterruf]	Veränderter Buff-Effekt: Schaden von Stärke-Skills: +20% (bisher: Krit. Schaden: +20%)
	[Wechsel - Feuerfuchs]	Ausführung des Skills wird geändert.
	Freigesetzte Magie	Reduktion der Laufgeschwindigkeit von [Kraft der Dunkelheit] wird entfernt. Stattdessen wird erlittener Schaden um 20% erhöht.  Cooldown-Beschleunigung aller Skills wird geändert: Cooldown-Beschleunigung aller Skills: x2 → Cooldown-Geschwindigkeit von Spezialaktiv-Skills: x3 (Ein Fehler wurde behoben, bei dem die Cooldown-Beschleunigung übertrieben schnell ausgeführt wurde.)
	Phantomenergie	Skills mit Euns Kraft wird folgender verbesserter Skill hinzugefügt: Fuchsschatten
	[Wechsel] Geist der Blitze	Ausführung des Skills wird geändert.



## Elesis

<b>Elesis</b>	Weg des Ritters	Das System von 'Weg des Ritters' wird erneuert: Mit der V-Taste kannst du nun zwischen Zerstörungs- und Vitalitätsmodus umschalten.
	Überfall	Skill wird entfernt.
	Ausweichrolle	Neue [Flexibilität]-Skills werden hinzugefügt.

## Schwert des Imperiums

<b>Fechtmeister</b>	Ritter-Ehre	Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.
	Drei Wellen	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt.
	Gespaltene Macht	Erhalt-Level und -Klasse werden geändert. Wenn du Level 80 erreichst, erhältst du 'Großmeister'.
<b>Großmeister</b>	Aufwärtshieb	Skill wird entfernt.
	Dreifachstich	Neue [Zähigkeit]-Skills werden hinzugefügt.
	Vorstoß	[Flexibilität]-Skill wird zu [Zähigkeit]-Skill.
	Fortgeschrittenes Rittertraining	Max. MP: +100  K.O.-Wert erlittenen Schadens wird von 20% auf 10% verringert.  K.O.-Wert deiner Angriffe wird von 20% auf 10% verringert.
	Kreuzschnitt	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt.
<b>Schwert des Imperiums</b>	Kriegsauftakt	Veränderter Buff-Effekt: Max. MP wird nicht mehr erhöht.
	[Wechsel] Kriegsauftakt	Die Reichweite des Skills wird erhöht.  Veränderter Buff-Effekt: → Max. MP wird nicht mehr erhöht. → Gauge-Effekt wird entfernt. → Gruppenmitglieder erhalten auch denselben Buff-Effekt.
	Ruhe und Stille	Skill wird entfernt.

	Vorwärts!	<p>Neue Passiv-Skills werden hinzugefügt.</p> <p>-----</p> <p>Deine Angriffe markieren Gegner mit dem [Ritterstigma].</p> <p>Wenn ein Gruppenmitglied den markierten Gegner angreift, explodiert das Stigma und fügt dem Gegner Schaden zu. Wenn ein Gegner mit [Ritterstigma] in der Nähe ist, wird ein Buff aktiviert, der deine Schadensresistenz steigert.</p> <p>Wenn ein Gegner mit [Ritterstigma] in der Nähe ist, erhältst du einen Stapel [Vorwärts!]. Bei 5-facher Stapelung wird die Cooldown-Geschwindigkeit eine Zeit lang verdoppelt.</p>
--	-----------	---

### Flammenherz

<b>Pyro-Ritter</b>	Mega-Explosion	<p>Erhalt-Level und -Klasse werden geändert.</p> <p>Wenn du Level 35 erreichst, erhältst du 'Flammenherz'.</p>
	Unstillbares Feuer	<p>Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.</p> <p>Optimierter Tooltip</p>
	Inkarnation des Feuers	<p>Versiegelter Skill ab Lv. 30</p> <p>Du lässt Feuer in deiner Umgebung entstehen und verleihst Verbrennungs-Effekte. In einem breiten Radius absorbierst du Flammen-Effekte und Verbrennungen und wandelst sie in MP um.</p>
	Feuerwerk	<p>Dieser Skill ist kein versiegelter Skill mehr.</p> <p>[Flexibilität]-Skill wird zu [Stärke]-Skill.</p> <p>Ausführung des Skills wird geändert.</p>
<b>Flammenherz</b>	Schwert des Roten Lotus	<p>Erhalt-Level und -Klasse werden geändert.</p> <p>Wenn du Level 15 erreichst, erhältst du 'Pyro-Ritter'.</p>
	Mega-Explosion	<p>Dein Fausthieb löst eine Explosion aus, die die Feuer-Effekte (Flammen, Verbrennen) des Ziels aktiviert und ihm entsprechend Schaden zufügt.</p>
	Feuerblüten	<p>Skill wird entfernt.</p>
	Flammensaat	<p>Neue Passiv-Skills werden hinzugefügt.</p> <p>-----</p> <p>Mit der Kraft des Feuers wird 'Flammensaat' abgeschossen.</p> <p>Wenn du Spezialaktiv-Skills verwendest, wird [Flammensaat] gestapelt (max. 3-mal).</p> <p>Bei max. Stapelung wird der Buff [Feuerblüte] aktiviert.</p> <p>Während [Feuerblüte] aktiv ist, kann [Flammensaat] nicht gestapelt werden.</p>

Feuersäule	Neue [Zähigkeit]-Skills werden hinzugefügt.
Flammenrose	<p>[Flexibilität]-Skill wird zu [Zähigkeit]-Skill.</p> <p>Die Eigenschaft [Stärker] wird zur Eigenschaft [Verstärkt].</p> <p>Veränderte Skill-Zusatzfunktion ----- Der Anzahl der getroffenen Gegner entsprechend entstehen bis zu 3 Feuerblüten. → Bei erfolgreichem Treffer wird ein zusätzlicher Stapel [Flammensaat] generiert.</p>
Flammenkugeln	<p>Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt.</p> <p>[Dungeon]: Max. Dauer der Kugeln: 20 Sek. Heranziehen: mehrfach 170% Magie-Attacke Kugelexplosion: 3452% Magie-Attacke</p> <p>[PvP]: Max. Dauer der Kugeln: 20 Sek. Heranziehen: mehrfach 57% Magie-Attacke Kugelexplosion: 1180% Magie-Attacke</p>
Hungrige Flammen	<p>Folgende verbesserte Skills werden der Liste betroffener Skills hinzugefügt: Veränderter Skill-Effekt von 'Feuersäule'</p> <p>-----</p> <p>Bei Verwendung von Spezialaktiv-Skills wird die Dauer folgender Buffs erhöht: - Schwert des Roten Lotus (Feuerschwert), Flammenschutz (Flammenschild) und Seelenzündung (Seelenzündung)</p>
Befreiter Wille: Flammenherz	<p>Hinzugefügter Effekt: Erhöht deine max. MP. → Max. MP: +100</p> <p>Optimierter Tooltip</p>
Flammen	<p>Neue Effekte: Feuersäule und Flammenkugeln</p>
Seelenzündung	<p>'Flammenschuss' auch bei Spezialaktiv</p> <p>Du lässt Flammen entstehen, die sogar noch die Seele verbrennen.</p>

		<p>Für die Dauer des Buffs steigt der Schaden von Spezialaktiv-Skills und bei Anwendung von Combos und Aktiv-Skills werden Flammen abgefeuert (außer Ehrgeiz - stark, Ausweichrolle, Hyper- und Partnerskills).</p> <p>Gegner, die von den Flammen getroffen werden, erleiden den Debuff [Hitze].</p> <p>Wird zu Vernichtung-Skill [Weg des Ritters] geändert.</p>
--	--	--

### Blutige Königin

<b>Dunkler Ritter</b>	Dunkle Macht	<p>Gauge-Funktionen werden entfernt.</p> <p>Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.</p>
	Blutsumpf	Neue [Stärke]-Skills werden hinzugefügt.
	Blutrache	<p>Veränderte Skill-Funktion -----</p> <p>Pro erlittenem Schaden erhältst du einen Stapel [Blutrache]. Jedes Mal, wenn du den Skill aktivierst, wird 1 Stapel von [Blutrache] entfernt und der Skillschaden wird erhöht. (Außer Hyper-Skills)</p> <p>Verwendung eines Blutschlag-Skills erhöht den Schaden des nachfolgenden Skills. (Außer Hyper-Skill)</p>
	Blutsturm	<p>Neuer [Transzendenz]-Skill wird hinzugefügt.</p> <p>[Dungeon]:</p> <p>Blutsturm: mehrfach 176% Attacke</p> <p>Explosion: mehrfach 672% Attacke</p> <p>[PvP]:</p> <p>Blutsturm: mehrfach 48% Attacke</p> <p>Explosion: mehrfach 229% Attacke</p> <p>Wird zu Sturm-Skill [Weg des Ritters] geändert.</p>
	Schattenriss	Skill wird entfernt.
	Stigma-Injektion	<p>Erhalt-Level und -Klasse werden geändert.</p> <p>Wenn du Level 50 erreichst, erhältst du 'Roter Rächer'.</p> <p>[Flexibilität]-Skill wird zu [Zähigkeit]-Skill.</p>
	Brennendes Phantom	<p>Erhalt-Level und -Klasse werden geändert.</p> <p>Wenn du Level 50 erreichst, erhältst du 'Roter Rächer'.</p> <p>[Transzendenz]-Skill wird zu [Stärke]-Skill.</p>

<b>Roter Rächer</b>	Blutexplosion	Neue [Zähigkeit]-Skills werden hinzugefügt.
	Befreiter Wille: Roter Rächer	Effekt von [Ritter der Dunkelheit] wird teilweise geändert. ----- [Ritter der Dunkelheit] - Wenn deine HP unter 65% fallen (30% im PvP), wird der Effekt in [Weg des Ritters]-Modus aktiviert. [Vernichtung]: - Attacke: +5% - Krit. Treffer: +5% - Verheerung: +5% [Sturm]: - Attacke: +5% - Alle Geschwindigkeiten: +5% - MP-Erhalt bei Treffer/Schaden: +10%
	Berserker	Gauge-Funktionen werden entfernt.  Hinzugefügter Effekt: Erhöht deine max. MP. → Max. MP: +100
	Dämonenfaust	Erhalt-Level und -Klasse werden geändert. Wenn du Level 30 erreichst, erhältst du 'Dunkler Ritter'.  Versiegelter Skill ab Lv. 30
<b>Blutige Königin</b>	[Wechsel] Stigma-Injektion	[Flexibilität]-Skill wird zu [Zähigkeit]-Skill.
	[Wechsel] Brennendes Phantom	[Transzendenz]-Skill wird zu [Stärke]-Skill.

Ain

<b>Ain</b>	Forare Sursum Glacies	Erhalt-Level wird von Lv. 15 zu Lv. 10 geändert.
<b>Ain</b>	Tertius Dolon	Ausführung des Skills wird geändert.  Erhalt-Level wird von Lv. 10 zu Lv. 15 geändert.

Arbiter

<b>Exactor</b>	Angriffstyp-Änderung	Alle Angriffstypen der Skills, die du nach dem 1. Klassenwechsel erhältst, werden zu Attacken.
	Mehrfachprojektion	Ändert den Schaden aller Magie-Attacke-Skills zu Attacke.
	Quartus Hasta lactus	Ausführung des Skills wird geändert.
	Secundus Falx	[Flexibilität]-Skill wird zu [Transzendenz]-Skill. Ausführung des Skills wird geändert. Ein Fehler wurde behoben, bei dem ein Ziel außerhalb der Reichweite des Schwertes getroffen wurde. [Dungeon]: Vertikalhieb: 3102% Attacke Horizontalhieb: 3182% Attacke [PvP]: Vertikalhieb: 1060% Attacke Horizontalhieb: 1088% Attacke
<b>Prodigium</b>	Autosuggestio	Effekt von [Autosuggestio] wird teilweise geändert: → Nur deine Laufgeschwindigkeit wird erhöht und nicht mehr die der Gruppenmitglieder. → Machtbooster-Aufladegeschwindigkeit der Gruppenmitglieder: +20% → Max. MP: +20%
	Projektionsverstärkung	Die Anzahl der max. Stapelung von [Projektionsverstärkung] wird geändert: 50-mal → 30-mal  Pro Stapel wird der Wert des Krit. Schadens geändert: Krit. Schaden pro Stapel: 0,5% → 0,8%  Anzahl der Stapel, die entfernt werden, wenn die Zeit von [Projektionsverstärkung] abgelaufen ist, wird von 7 auf 5 gesenkt.  Bei Verwendung von 'Kraft der Götter' erhältst du 5 Stapel [Projektionsverstärkung].
<b>Arbiter</b>	[Wechsel - Autosuggestio]	Max. MP: +20%
	Göttlichkeit	Level für Verstärkung der Projektionsstapelung wird von Lv. 10 auf Lv. 6 gesenkt.

## Florere

<b>Aptare</b>	Heiliges Versprechen: Eid	Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.
<b>Vigere</b>	Inneres Wachstum	Max. MP-Erhöhung wird von +150 auf +100 gesenkt.
	Carmen Infirmus	Skill wird entfernt.
	Canticum Nobilis	Neuer [Transzendenz]-Skill wird hinzugefügt. Ausführung von [Edel-Eid: Purus] wird geändert:  [Dungeon]: [Edel-Eid: Purus]: - Urteil der Gerechtigkeit: mehrfach 1114% Magie-Attacke  [PvP]: [Edel-Eid: Purus]: - Urteil der Gerechtigkeit: mehrfach 402% Magie-Attacke  Ein Fehler wurde behoben, bei dem du bei Verwendung des Skills zeitweise ausrutschtest.
	Crede Modi	Nur deine [Segen des Eldrit]-Magie-Attacke wird erhöht.
<b>Florere</b>	[Wechsel] Turbo	MP deiner Mitstreiter werden bei Treffer/erlittenem Treffer nicht mehr regeneriert.  Skill-Schaden wird geändert.

## Regnator

<b>Viator</b>	Angriffstyp-Änderung	Alle Angriffstypen der Skills, die du nach dem 1. Klassenwechsel erhältst, werden zu Magie-Attacken.
	Erschütterter Glaube	Ändert den Schaden aller Attacke-Skills zu Magie-Attacke.  Bei erlittenen Treffern erhältst du nicht mehr 'Absorbeo'.

	Ingenium Regnum	Erhalt-Level wird von Lv. 40 zu Lv. 25 geändert.
	Fractura	[Flexibilität]-Skill wird zu [Transzendenz]-Skill. Erhalt-Klasse wird geändert. Du erhältst den Skill, wenn du Klassenwechsel zum Apostata erreichst.  Ausführung des Skills wird geändert.
<b>Apostata</b>	Neuer Glaube	Wenn du im Henir-Modus (Machtbooster) einen 'Henirs Befreiung'-Skill verwendest, sinkt der verbleibende Cooldown aller abklingenden Skills.
	Herrscher der Leere	[Verzehrendes Chaos] verringert nur die Magie-Attacke.
<b>Regnator</b>	Bannkreis des Chaos	Attacke deiner Mitstreiter innerhalb des Bannkreises des Chaos wird erhöht. Krit. Schaden: +15% Krit. Schaden deiner Mitstreiter: +10%
	Verbessertes Aufsaugen	Dauer der Beschleunigung der Cooldown-Zeit von Skills wird von 10 Sek. auf 5 Sek. reduziert.