

System osiągnięć

- Dodawanie przycisku osiągnięć do interfejsu postaci
- Podgląd ikon/punktów osiągnięć postaci (wioska/Gorące Źródła)
- Interfejs osiągnięć
- Obsługa systemu osiągnięć
- Nagrody za osiągnięcie

Dodawanie przycisku osiągnięć do interfejsu postaci

- Do interfejsu postaci dodany zostanie przycisk, za pomocą którego można otwierać interfejs osiągnięć.

Podgląd ikon/punktów osiągnięć postaci (wioska/Gorące Źródła)

- We wiosce / Gorących Źródłach / w siedzibie głównej gildii wyświetlą się ikony/punkty osiągnięć.
- Można zobaczyć również ikony/punkty osiągnięć innych graczy.

Interfejs podglądu osiągnięć

- **Kliknięcie na przycisk osiągnięć otworzy najpierw interfejs podglądu.**
- Graf rozłożenia punktów otrzymanych za osiągnięcia (punkty osiągnięć/suma punktów w zależności od kategorii x 100) zostanie przedstawiony przy pomocy formuły.

Nr	Podział	Rola	Opis
1	UI	Podgląd	Tytuł osiągnięcia
2	UI	Podgląd	Portret zalogowanej postaci (Wyświetlony zostanie ten sam obrazek, co w interfejsie umiejętności.)
3	UI	Podgląd	Poziom i nazwa zalogowanej postaci
4	UI	Podgląd	Punkty osiągnięć
			Suma punktów osiągnięć (pięciocyfrowa cyfra)
5	UI	Podgląd	Osiągnięcia
			Lista osiągnięć
6	UI	Przycisk	Kategoria
			Aktywne/nieaktywne przyciski
7	UI	Podgląd	Wskazówka
			Podgląd kategorii ukończonych osiągnięć

8	UI	Podgląd	- Podział punktów osiągnięć wg kategorii
9	UI	Podgląd	Otrzymane punkty w danej kategorii
10	UI	Podgląd	Maks. 10 ostatnio ukończonych osiągnięć (bez uwzględnienia kategorii)
		Przycisk	Za pomocą PPM osiągnięcie zostanie dodane do listy osiągnięć
11	UI	Przycisk	Informacja dot. podglądu osiągnięć (Informacja: Ukończone osiągnięcia można wyświetlić na liście za pomocą kliknięcia PPM.)

Szczegółowy interfejs wg kategorii osiągnięć

- Kliknięcie na odpowiedni przycisk w interfejsie osiągnięć wyświetli szczegóły na temat jeszcze nie ukończonych osiągnięć.

Nr	Podział	Rola	Opis
1	UI	Przycisk	Nieukończone osiągnięcia
2	UI	Przycisk	Ukończone osiągnięcia
3	UI	Podgląd	Ikona osiągnięcia
			Tytuł osiągnięcia
			Warunki osiągnięcia
			Status nieukończonych osiągnięć (Stopień ukończenia, pasek statusu)
			Nagroda osiągnięcia (punkty, nagroda 1, nagroda 2)
4	UI	Podgląd	Osiągnięcia, w które nie można grać obecnie zalogowana postać. (podgląd postaci, która może grać w osiągnięcia oraz odpowiednia informacja)

Szczegółowy interfejs wg kategorii osiągnięć

- Poprzez kliknięcie na odpowiedni przycisk w interfejsie osiągnięć ukażą się szczegółowe informacje na temat ukończonych osiągnięć.

Nr	Podział	Rola	Opis
1	UI	Przycisk	Nieukończone osiągnięcia
2	UI	Przycisk	ukończone osiągnięcia
3	UI	Podgląd	Ikona osiągnięcia
			Tytuł osiągnięcia
			Warunki osiągnięcia
			Data ukończenia osiągnięcia
			Ikona ukończenia osiągnięcia
			Nagroda osiągnięcia (punkty, nagroda 1, nagroda 2)
4	UI	Przycisk	Poprzez kliknięcie PPM na ukończone osiągnięcie zostanie dodane do listy osiągnięć.

Podgląd interfejsów ukończonych osiągnięć

- **Po ukończeniu osiągnięcia w grze na środku u góry wyświetli się interfejs ukończonych osiągnięć.**
 - Po ukończeniu osiągnięcia na planszy po scenie końcowej planszy zostanie odegrana inscenizacja.
 - Gdy na raz ukończonych zostanie 5 osiągnięć, po wyświetleniu się ikony osiągnięcia głównego, ukaze się wiadomość [Ukończono @1 osiągnięć].

Interfejs podglądu osiągnięć

- **W interfejsie ukaza się następujące informacje na temat innych graczy:**
 - Suma osiągnięć
 - Lista osiągnięć
 - Podział punktów z osiągnięć
 - Liczba otrzymanych punktów wg kategorii osiągnięcia

Obsługa systemu osiągnięć

- **System osiągnięć jest taki sam dla konta i dla serwera.**
 - Wpisy na temat ukończonych i nieukończonych osiągnięć odnoszą się do danego konta.
- **Kategorie osiągnięć to przygody/postać/społeczność/przedmioty.**
- **Punkty osiągnięć zostaną przyznane w zależności od poziomu trudności osiągnięcia.**

Poziom trudności osiągnięcia	Punkty
1	10
2	20
3	30

4	40
5	50

- Ikony osiągnięcia różnią się od siebie w zależności od poziomu trudności/kategorii.
- Systemowi osiągnięć przypisano skrót klawiszowy [9].

Nagrody systemu osiągnięć

- Nagrodą osiągnięć są punkty oraz 1-2 nagrody w postaci przedmiotów.
- Nagrody za ukończone osiągnięcia otrzymasz automatycznie drogą pocztową.
- Nagrodą za łączną liczbę punktów osiągnięć jest buff zwiększający szybkość poruszania się we wiosce.

Sprężysty krok	
Poziom buffa	Suma punktów osiągnięć
1(10%)	2000
2(20%)	4000
3(30%)	6000
4(40%)	8000
5(50%)	10000