

Sistema achievement

- Inserisci pulsante achievement nell'interfaccia del personaggio
- Visualizza icona/punti per gli achievement del personaggio (villaggio/Fonte Termale)
- Interfaccia achievement
- Gestione sistema achievement
- Ricompense per achievement

Inserisci pulsante achievement nell'interfaccia del personaggio

- Nell'interfaccia del personaggio verrà inserito un pulsante che permette di aprire l'interfaccia achievement.

Visualizza icona/punti per gli achievement del personaggio (villaggio/Fonte Termale)

- Nel villaggio/nella Fonte Termale/nel Quartier Generale della Gilda verranno visualizzate/i icone/punti per gli achievement.
- È possibile vedere anche icone e punti degli achievement degli altri giocatori.

Interfaccia per riepilogo achievement

- **Se fai clic sul pulsante achievement, si aprirà l'interfaccia riepilogo.**
- Il grafico relativo alla ripartizione dei punti ottenuti tramite achievement (a seconda della categoria punti achievement ottenuti/punteggio totale dei punti achievement ottenuti x 100) verrà rappresentato da una formula.

Nr.	Classificazione	Funzione	Descrizione
1	UI	Indicatore	Titolo achievement
2	UI	Indicatore	Immagine del personaggio loggato (Viene visualizzata la stessa immagine che compare nell'interfaccia skill)
3	UI	Indicatore	Livello e nome del personaggio loggato
4	UI	Indicatore	Punti achievement
			Punteggio achievement totale (punteggi a cinque cifre)
5	UI	Indicatore	Achievement
			Lista degli achievement
6	UI	Pulsante	Categoria
			Pulsanti attivati/disattivati

7	UI	Indicatore	Avvertenza
			Indicatore delle categorie degli achievement completati
8	UI	Indicatore	Ripartizione per categoria dei punti ottenuti tramite achievement
9	UI	Indicatore	Punti ottenuti per categoria
10	UI	Indicatore	Max. 10 achievement completati di recente (indipendentemente dalla categoria)
		Pulsante	Facendo clic con il tasto destro si inserisce l'achievement nella lista degli achievement
11	UI	Pulsante	Informazioni rapide sull'indicatore degli achievement (Contenuto delle informazioni rapide: gli achievement completati si possono visualizzare nella lista facendo clic con il tasto destro.)

Interfaccia dettagli per categoria achievement

- Facendo clic sul pulsante corrispettivo nell'interfaccia achievement, verranno visualizzati i dettagli relativi agli achievement non ancora completati.

Nr.	Classificazione	Funzione	Descrizione
1	UI	Pulsante	Achievement completati
2	UI	Pulsante	Achievement completati
3	UI	Indicatore	Icona achievement
			Titolo achievement
			Condizioni achievement
			Informazioni sullo status degli achievement incompleti (Livello completamento, barra status)
			Ricompensa per gli

			achievement (Punti, item ricompensa 1, item ricompensa 2)
4	UI	Indicatore	Achievement che non si possono ottenere con il personaggio attualmente loggato (Indicatore del personaggio che si può usare per ottenere l'achievement e informazioni ad esso relative)

Interfaccia dettagli per categoria achievement

- Facendo clic sul pulsante corrispondente nell'interfaccia achievement, verranno visualizzati i dettagli relativi agli achievement completati.

Nr.	Classificazione	Funzione	Descrizione
1	UI	Pulsante	Achievement completi
2	UI	Pulsante	Achievement completi
3	UI	Indicatore	Icona achievement
			Titolo achievement
			Condizioni achievement
			Data completamento achievement
			Icona completamento achievement
			Ricompensa per gli achievement (Punti, item ricompensa 1, item ricompensa 2)
4	UI	Pulsante	Facendo clic con il tasto destra sull'achievement completato, esso verrà inserito nella lista degli achievement effettuati.

Indicatore dell'interfaccia degli achievement completati

- **Quando si completa un achievement, verrà visualizzata l'interfaccia del completamento dell'achievement nella parte alta centrale della schermata.**
- Quando si completa un achievement in un Dungeon, seguirà un'animazione dopo la scena finale del Dungeon.

- Se si completano più di 5 achievement tutti insieme, dopo che compare l'icona dell'achievement principale, verrà visualizzato il seguente messaggio: 'Sono stati completati @1 achievement'.

Interfaccia visualizzazione achievement

- **Nell'interfaccia verranno visualizzate le seguenti informazioni relative agli altri giocatori:**
 - Numero degli achievement
 - Lista degli achievement
 - Ripartizione dei punti ottenuti tramite achievement
 - Quantità dei punti ottenuti per categoria di achievement

Gestione sistema achievement

- **Il sistema achievement è lo stesso sia per l'account che per il server.**
 - I successi completi e incompleti verranno registrati per account.
- **Le categorie di achievement sono avventura/personaggio/community/item.**
- **I punti achievement verranno conferiti come ricompensa sulla base del livello di difficoltà di un achievement.**

Livello di difficoltà dell'achievement	Punti
1	10
2	20
3	30
4	40
5	50

- Le icone degli achievement differiscono in base al livello di difficoltà e alla categoria.
- Al sistema achievement viene assegnato il tasto di scelta rapida [9].

Ricompense del sistema achievement

- Come ricompense per gli achievement verranno assegnati dei punti e 1-2 item.
- Le ricompense per gli achievement completati si ricevono automaticamente per posta.
- Come ricompensa per il punteggio achievement totale si ottiene un buff che incrementa la velocità di corsa nel villaggio.

Passo molleggiato	
Livello buff	Punteggio achievement totale
1(10%)	2000
2(20%)	4000

3(30%)	6000
4(40%)	8000
5(50%)	10000