

Systeme des succès

- Ajout d'un bouton de succès dans l'interface personnage
- Affichage des icônes et des points en rapport avec les succès d'un personnage (village/source chaude)
- Interface des succès
- Informations relatives au système des succès
- Les récompenses liées aux succès

Ajout d'un bouton de succès dans l'interface personnage

- Un bouton est ajouté dans l'interface personnage. Il permet d'ouvrir l'interface des succès

Affichage des icônes et des points en rapport avec les succès d'un personnage (village/source chaude)

- Les icônes/points de succès sont affichés dans les villages/dans la source chaude/dans le quartier général de guilde
- Un joueur peut également consulter les points/icônes de succès des autres joueurs

Interface vue d'ensemble des succès

- **Pour ouvrir l'interface de vue d'ensemble, clique sur le bouton des succès**
- Le graphique affichant les points distribués en fonction des succès (points de succès/total des points de succès obtenus en fonction de la catégorie x 100) est représenté par une formule

N°	Répartition	Rôle	Description
1	UI	Affichage	Titre du succès
2	UI	Affichage	Portrait du personnage connecté (Il s'agit de la même image que celle de l'interface des compétences.)
3	UI	Affichage	Niveau et nom du personnage connecté
4	UI	Affichage	Points de succès
			Total des points de succès (nombre à 5 chiffres)
5	UI	Affichage	Exploits
			Liste des exploits
6	UI	Bouton	Catégorie
			Bouton activé/désactivé
7	UI	Affichage	Indication

			Affichage des catégories des succès accomplis
8	UI	Affichage	Distribution des points obtenus grâce à des succès (pour chaque catégorie)
9	UI	Affichage	Points obtenus par catégorie
10	UI	Affichage	Max. 10 exploits accomplis récemment (indépendamment de la catégorie)
		Bouton	Un clic-droit permet d'ajouter le succès à la liste des succès.
11	UI	Bouton	Brève sur l'affichage des succès (Contenu de la brève : les succès accomplis peuvent être affichés sur la liste par un clic-droit.)

Interface détaillée selon la catégorie du succès

- Pour afficher des détails relatifs aux succès inachevés, clique sur le bouton correspondant dans l'interface des succès

N°	Répartition	Rôle	Description
1	UI	Bouton	Exploits inachevés
2	UI	Bouton	Exploits accomplis
3	UI	Affichage	Icône du succès
			Titre du succès
			Conditions du succès
			Informations relatives au statut des exploits inachevés (niveau d'achèvement, barre de statut)
			Récompense du succès (points, objet de récompense 1, objet de récompense 2)
4	UI	Affichage	Succès non accessibles par le personnage actuellement connecté (affichage du personnage qui peut accéder au succès et message d'info correspondant)

Interface détaillée selon la catégorie du succès

- Pour afficher les détails relatifs aux succès accomplis, clique sur le bouton correspondant dans l'interface des succès

N°	Répartition	Rôle	Description
1	UI	Bouton	Exploits inachevés
2	UI	Bouton	Exploits accomplis
3	UI	Affichage	Icône du succès
			Titre du succès
			Conditions du succès
			Date d'accomplissement du succès
			Icône d'accomplissement du succès
			Récompense du succès (points, objet de récompense 1, objet de récompense 2)
4	UI	Bouton	Ffais un clic-droit sur un succès accompli pour l'ajouter à la liste des succès affichées

Affichage de l'interface des succès accomplis

- **Quand un personnage accomplit un succès, une interface d'accomplissement de succès s'affiche au centre, dans la partie supérieure de l'écran**
 - Une fois un succès accompli en donjon, une démo s'affiche juste après la scène finale du donjon
 - Si un personnage accomplit plus de 5 succès d'un seul coup, le message [Tu as accompli @1 succès.] s'affiche juste après l'apparition de l'icône du succès principal

Interface d'affichage des succès

- **Les informations suivantes relatives aux autres joueurs sont consultables dans l'interface :**
 - Nombre total des exploits
 - Liste des exploits
 - Distribution des points obtenus grâce à des succès
 - Nombre des points obtenus par catégorie de succès

Informations relatives au système des succès

- **Le même système des succès est valable et pour les comptes et pour le serveur**
 - Chaque compte dispose de ses propres données relatives aux succès accomplis et inachevés
- **Les catégories de succès sont : aventure/personnage/communauté/objet**
- **Les points de succès sont reversés sous forme de récompenses. Cette dernière dépend directement du niveau de difficulté du succès accompli**

Niveau de difficulté du succès	Points
1	10
2	20
3	30
4	40
5	50

- Les icônes des succès se différencient en fonction du niveau de difficulté/de la catégorie
- La touche raccourci [9] permet d'accéder directement au système des succès

Système des succès : récompenses

- Les récompenses de succès se matérialisent sous forme de points et d'objets (1 à 2)
- Quand un personnage accomplit un succès, il reçoit sa récompense par voie postale
- Un bonus d'amélioration de vitesse de déplacement dans les villages est octroyé pour récompenser le total des points de succès

Pas léger	
Niveau de bonus	Total des points de succès
1(10%)	2000
2(20%)	4000
3(30%)	6000
4(40%)	8000
5(50%)	10000