

Améliorations du match vainqueur JcJ

Une nouvelle carte

Ajout de la carte « Pièce étoilée d'Adrian ».

- Cette carte peut aussi être sélectionnée et jouée en entraînement JcJ.

Modifications de la recherche d'adversaires JcJ

Modification de la recherche d'adversaires 2 contre 2

- Ajout du match vainqueur 2 contre 2 à la sélection.
- Le contenu suivant s'affiche dans la fenêtre explicative :

« Ce combat d'équipe se joue en mode 1 contre 1, jusqu'à ce que tous les adversaires soient vaincus. »
- La méthode de recherche d'adversaires de match vainqueur JcJ est identique à la recherche d'adversaires pour match aux points 2 contre 2.

La durée du match vainqueur 2 contre 2 est de 1 200 secondes. (4x 300 secondes en match aux points 1 contre 1).
- En match vainqueur 2 contre 2, la première équipe qui obtient 4 points l'emporte.
- Le match vainqueur 2 contre 2 est disponible en permanence.
- Indépendamment du nombre de points, de la durée de jeu et de la nouvelle carte, la méthode reste identique à celle du match vainqueur 3 contre 3 existant.

- Le match vainqueur 3 contre 3 existant se transforme en match vainqueur 2 contre 2.

Améliorations supplémentaires

Ajout de carte pour le mode entraînement

- En cas de création d'un espace match vainqueur en mode entraînement, il est possible de sélectionner la nouvelle carte « Pièce étoilée d'Adrian ».