

Escenario de cazatesoros

Fechas del evento: del 1/11/2017 (9:00 h) al 15/11/2017 (8:59 h)

1) Escenario de cazatesoros

Quien permanezca conectado al menos 10 minutos durante el evento recibirán un Tique de entrada para el escenario de cazatesoros.

Conexión	Título del evento	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Diaria Día de la semana (lun - vie)	Regalo para cazatesoros	10 minutos en total de conexión	3 [CoBo] Mapas mágicos del tesoro	Nivel 10 o superior por personaje
Diaria Fin de semana (sáb - dom)	Regalo para cazatesoros	10 minutos en total de conexión	5 [CoBo] Mapas mágicos del tesoro	Nivel 10 o superior por personaje

Las entradas para el escenario también se pueden adquirir en la tienda de objetos.

Objeto	(en el caso de paquetes) Contenido del paquete	Precio	Categoría	Regalo posible	Cantidad
Mapa mágico del tesoro	-	20 Monedas El	34	Sí	1, 5, 10, 20, 50 unidades

Quien disponga de un Mapa mágico del tesoro o de un [CoBo] Mapa mágico del tesoro podrá acceder al escenario de cazatesoros. Si el personaje posee ambos objetos se consumirá primero el [CoBo] Mapa mágico del tesoro.

Si se destruyen cajas en el escenario durante el evento hay cierta probabilidad de recibir Raciones de supervivencia ocultas o pociones misteriosas.

Quien complete el escenario de cazatesoros recibirá Monedas de oro en función de su puntuación o de las cajas destruidas.

Las monedas de oro adquiridas jugando el escenario se le pueden canjear a Aranca hasta el 15/11/2017 (8:59 h) por las siguientes recompensas:

Tipo de canjeo	PNJ	Materiales	Recompensa
Todos	Aranca	1 Moneda de oro	3 [CoBo] Pociones de recuperación
Todos	Aranca	3 Monedas de oro	1 [CoBo] Poción bidimensional
Al azar	Aranca	10 Monedas de oro	1 Piedra mágica del sabio
			1 Piedra mágica del sabio deformada
Todos	Aranca	15 Monedas de oro	1 [CoBo] Medalla de la avaricia
Todos	Aranca	60 Monedas de oro	1 [CoBo] Caja de armas bidimensional
Todos	Aranca	90 Monedas de oro	1 [CoBo] Caja de armas bidimensional

Después del 15/11/2017 (tras el mantenimiento) se sustituirán los siguientes objetos:

Tipo de canjeo	PNJ	Materiales	Recompensa
Todos	Aranca	1 Moneda de oro	3 [CoBo] Pociones de recuperación
Todos	Aranca	160 Monedas de oro	1 [CoBo] Caja de armas bidimensional
Todos	Aranca	220 Monedas de oro	1 [CoBo] Caja de armas bidimensional

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensa
Todo (personaje)	[CoBo] Caja de armas bidimensional	[CoBo] Arma bidimensional (Elsword)
		[CoBo] Arma bidimensional (Aisha)
		[CoBo] Arma bidimensional (Rena)
		[CoBo] Arma bidimensional (Raven)

		[CoBo] Arma bidimensional (Eve)
		[CoBo] Arma bidimensional (Chung)
		[CoBo] Arma bidimensional (Ara)
		[CoBo] Arma bidimensional (Elesis)
		[CoBo] Arma bidimensional (Add)
		[CoBo] Arma bidimensional (Lu)
		[CoBo] Arma bidimensional (Ciel)
		[CoBo] Arma bidimensional (Rose)
		[CoBo] Arma bidimensional (Ain)

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitaciones)	Recompensa
Todo (personaje)	[CoBo] Caja de traje bidimensional	[CoBo] Traje bidimensional (Elsword)
		[CoBo] Traje bidimensional (Aisha)
		[CoBo] Traje bidimensional (Rena)
		[CoBo] Traje bidimensional (Raven)
		[CoBo] Traje bidimensional (Eve)
		[CoBo] Traje bidimensional (Chung)
		[CoBo] Traje bidimensional (Ara)
		[CoBo] Traje bidimensional (Elesis)
		[CoBo] Traje bidimensional (Add)
		[CoBo] Traje bidimensional (Lu)
		[CoBo] Traje bidimensional (Ciel)
		[CoBo] Traje bidimensional (Rose)
[CoBo] Traje bidimensional (Ain)		

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Se eliminará el día	Información adicional
Mapa mágico del tesoro	O	O	X	O	X	
[CoBo] Mapa mágico del tesoro	O	X	X	X	2017-11-15	
Moneda de oro	O	X	X	X	X	
[CoBo] Caja de armas	X	X	X	O	X	

bidimensional						
[CoBo] Caja de traje bidimensional	X	X	X	O	X	
[CoBo] Poción bidimensional	O	X	X	O	2017-11-15	Mismo efecto que la Poción de voluntad
[CoBo] Medalla de la avaricia	X	X	X	O	X	Probabilidad de caída doble para salchichas
[CoBo] Poción de recuperación	O	X	X	O	X	
Piedra mágica del sabio	O	X	X	O	X	
Piedra mágica del sabio deformada	O	X	X	O	X	
Ración de supervivencia oculta	O	X	X	O	2017-11-15	Regenera el 50% de PV y PM. <Categoría de objeto: poción de evento>
Poción misteriosa	O	X	X	O	2017-11-15	Regenera el 100% de PV y PM. <Categoría de objeto: poción de evento>