

Sistema de logros

- Se ha añadido un botón de logros a la interfaz del personaje
- Icono / marcador de puntos para logros de personaje (villa / manantial caliente)
- Interfaz de logros
- Administración del sistema de logros
- Recompensa por logros

Se ha añadido un botón de logros a la interfaz del personaje

- En la interfaz del personaje se ha añadido un botón con el que se puede abrir la interfaz de logros.

Icono / marcador de puntos para logros de personaje (villa / manantial caliente)

- En la villa, en el manantial caliente y en el cuartel general del gremio se muestran iconos y puntos para logros.
- Los iconos de logros y puntos de otros jugadores también son visibles.

Interfaz de vistazo general a los logros

- **Al hacer clic sobre el botón de logros se abre la interfaz de vistazo general.**
- El gráfico de la distribución de puntos recibidos por logros (puntos de logro recibidos en función de la categoría / total de puntos de logro recibidos x 100) se muestra con una fórmula.

N.º	Distribución	Papel	Descripción
1	UI	Visualización	Nombre del logro
2	UI	Visualización	Retrato del personaje conectado (se muestra la misma imagen que en la interfaz de habilidad).
3	UI	Visualización	Nivel y nombre del personaje conectado
4	UI	Visualización	Puntos de logro
			Puntos de logro totales (cinco cifras)
5	UI	Visualización	Logros
			Lista de logros
6	UI	Botón	Categoría
			Botones activados / desactivados

7	UI	Visualización	Nota
			Indicador de categorías de logros completados
8	UI	Visualización	Distribución de puntos recibidos mediante logros por categoría
9	UI	Visualización	Puntos recibidos por categoría
10	UI	Visualización	Máx. de 10 logros recientemente completados (sin tener en cuenta la categoría)
		Botón	El logro se añade a la lista de logros mediante clic secundario
11	UI	Botón	Información breve sobre la visualización de logros (Contenido de la información breve: los logros completados se pueden mostrar en la lista con el botón secundario).

Interfaz detallada en función de la categoría de logros

- Si se hace clic en el botón correspondiente en la interfaz de logros se mostrarán detalles de los logros aún no completados.

N.º	Distribución	Papel	Descripción
1	UI	Botón	Logros no completados
2	UI	Botón	Logros completados
3	UI	Visualización	Icono del logro
			Nombre del logro
			Requisitos del logro
			Información de estado de logros no completados (progreso, barra de estado)
			Recompensa de logro (puntos, recompensa de objeto 1, recompensa de

			objeto 2)
4	UI	Visualización	Logros que no se pueden obtener con el personaje conectado actualmente (indicador del personaje con el que se puede jugar por el logro y mensaje informativo correspondiente)

Interfaz detallada en función de la categoría de logros

- Si se hace clic en el botón correspondiente en la interfaz de logros se mostrará información detallada de los logros completados.

N.º	Distribución	Papel	Descripción
1	UI	Botón	Logros no completados
2	UI	Botón	Logros completados
3	UI	Visualización	Icono del logro
			Nombre del logro
			Requisitos del logro
			Fecha de obtención del logro
			Icono del logro completado
			Recompensa de logro (puntos, recompensa de objeto 1, recompensa de objeto 2)
4	UI	Botón	Haz clic con el botón secundario en un logro completado para que se añada a la lista de logros mostrados.

Indicador de la interfaz de logros completados

- **Al completar un logro se mostrará en el juego el indicador de la interfaz de logros completados en la parte superior central.**
 - Al completar un logro en un escenario se mostrará la escenificación tras la escena final.
 - Si se completan más de 5 logros de golpe se mostrará el mensaje "se han completado @1 logros" después de que salga el icono de logro principal.

Interfaz para ver los logros

- **En la interfaz se muestra la siguiente información:**
 - Cantidad total de logros
 - Lista de logros
 - Distribución de puntos recibidos mediante logros
 - Cantidad de puntos recibidos según categoría de logros

Administración del sistema de logros

- **El sistema de logros está unificado tanto para la cuenta como para el servidor.**
 - Las entradas acerca de logros completados y logros no completados se elaboran por cuenta.
- **Las categorías de logros contemplan aventurero / personaje / comunidad / objetos.**
- **Los puntos de logro se entregan como recompensa en función del grado de dificultad de un logro.**

Grado de dificultad del logro	Puntos
1	10
2	20
3	30
4	40
5	50

- Los iconos de logro se diferencian en función del grado de dificultad y categoría.
- El sistema de logros se ha adjudicado a la tecla de acceso rápido 9.

Recompensas del sistema de logros

- Se entregarán puntos y 1 o 2 objetos a modo de recompensa por los logros.
- Recibes las recompensas por logros completados automáticamente por correo.
- Por la cantidad total de puntos se recibe un potenciador que aumenta la velocidad de desplazamiento en la villa.

Paso elástico	
Nivel de potenciador	Cantidad de puntos de logro total
1(10%)	2000
2(20%)	4000
3(30%)	6000

4(40%)	8000
5(50%)	10000