

Verbesserungen am PvP-Winner-Match

Eine neue Map

Die Map "Adrians Sternzimmer" wird hinzugefügt.

- Diese Map kann auch im Trainings-PvP ausgewählt und gespielt werden.

Änderungen am PvP-Matching

Änderung des Matchings zu 2:2

- 2:2 Winner Match zur Auswahl hinzugefügt.
- Im Erklärungsfenster wird folgender Inhalt angezeigt:
"Ein Teamkampf, bei dem 1 vs. 1 gekämpft wird, bis alle Gegner besiegt sind."
- Die Matching-Methode des Winner Match PvP ist identisch mit dem Matching für 2:2 Deathmatch.
Die Dauer des 2:2 Winner Matches beträgt 1.200 Sekunden. (4x 300 Sekunden 1:1 Deathmatch).
- Beim 2:2 Winner Match gewinnt das Team, das zuerst 4 Kills erlangt.
- Das 2:2 Winner Match ist permanent verfügbar.
- Abgesehen von Kill-Anzahl, Spielzeit und neuer Map ist die Methode identisch mit dem bisherigen 3:3 Winner Match.
- Das bisherige 3:3 Winner Match wird in 2:2 Winner Match geändert.

Zusätzliche Verbesserungen

Map für Trainingsmodus hinzugefügt

- Wenn man im Trainingsmodus einen Winner-Match-Raum erstellt, kann man die neue Map "Adrians Sternzimmer" auswählen.