

[3 cambio di classe]

2 percorso per il cambio di classe

Breve descrizione

Informazioni sui personaggi

- Concept dei personaggi
- 2 combo nuove o modificate per ogni personaggio
- 2 nuove skill passive
- 1 nuova iper-skill
- 3 nuove skill di cambio

Descrizione

Età

– 18 anni

Dettagli

– 'Dai, riproviamoci, stavolta con stile!'

Un forte spadaccino magico che ha ideato una tecnica di combattimento con la spada basata sulle rune e alimentata dalla forza di EL.

Sconfigge qualunque avversario grazie a una tecnica affinata e alla magia delle rune.

Dopo il ripristino di EL, Elsword percepì che il mana nel suo corpo si comportava diversamente. Grazie al contatto diretto con EL, ogni scintilla di mana nascosta era stata fatta riaffiorare. Il mana nel suo corpo, però, raggiunse livelli talmente alti da non poter più essere controllato.

'Non sono ancora giunto al mio limite. Diventerò il più forte di tutti!'

Elsword decise di sprigionare questa forza invece che reprimerla. Con l'esplosivo mana che attraversa il suo corpo e la sua spada, Elsword ha raggiunto uno stato impensabile per qualsiasi altro spadaccino magico.

Combo

→→XXZ

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XX: (nuova) sprinti in avanti ed esegui un fendente verso l'alto.
- →→XXZ : (nuova) allunghi la tua mano sinistra in avanti e fai esplodere una runa.

→→↑XXZ

- →→↑X : (nessuna modifica)
- →→↑XX : (nuova) scagli la tua spada verso il suolo.
- →→↑XXZ : (nuova) lanci in avanti una runa.

Nuova skill

Skill passiva: Flusso di magia

Descrizione della skill

Hai riconosciuto il flusso di magia, rendendo così più efficaci i tuoi attacchi.

Nuova skill

Skill passiva: Vera illuminazione

Descrizione della skill

Comprendi meglio le rune e le puoi utilizzare con ancora più efficacia.

Nuova skill

Iper-skill: Oscurità

Descrizione della skill

Dopo aver sprigionato più rune alla volta provochi un'enorme esplosione.

Necessita di Essenza di Eldrit.

- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Lama di luna

Descrizione della skill

Un'enorme spada di luna cade dall'alto.

La zona intorno alla spada prende fuoco per un determinato lasso di tempo.

Skill della distruzione

- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l'aura della vitalità.
- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.

Skill modificata

Attiva speciale: Colpo stellare

Descrizione della skill

Utilizzi la magia per posizionare quattro spade vicino ai tuoi avversari e le utilizzi per attaccarli.

Skill della distruzione

- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l'aura della vitalità.
- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.

Skill modificata

Attiva speciale: Artiglio di fenice

Descrizione della skill

Invochi una fenice per acquisirne il potere.

Skill della vitalità

- - Viene consumata l'aura della vitalità e accumulata l'aura della distruzione.
- - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta.

Descrizione

Età

– 20 anni

Dettagli

– 'Non sfuggirai alla mia oscurità!'

La Maga di Oz è un'esperta di magia nera riconosciuta persino dal Dio dei demoni. Scaglia i nemici nell'oscurità con una conoscenza profonda della magia nera.

Il contratto che Aisha aveva stipulato con il Dio dei demoni prevedeva molte condizioni fastidiose, come l'obbligo di indossare un certo tipo di abbigliamento o di portarsi appresso le ombre del Dio dei demoni. Aisha si mostrò indifferente e si impossessò del potere dell'oscurità con il suo talento e la sua capacità di controllare il mana. Il Dio dei demoni riconobbe la potenza e le possibilità infinite mostrate da Aisha e le offrì un nuovo patto.

'Ti invito a immergerti ancora più profondamente nell'oscurità. E questa volta dovrai indossare questo abbigliamento!'

Grazie all'influsso di questo nuovo patto, il Dio dei demoni riuscì ad acquisire una forma più o meno simile a quella originaria. Aisha è rinata insieme al Dio dei demoni come vera maestra della magia oscura.

Combo

→→↑ZZ

- →→↑Z : (nessuna modifica)
- →→↑ZZ : (nuovo) fai roteare il martello del Dio dei demoni e ti lanci avanti in diagonale.

XX↑XX (tieni premuto)

- **XX** : (nessuna modifica)
- **XX↑X** : (nuovo) al contatto vengono sprigionate ombre del Dio dei demoni esplosive. (Il Dio dei demoni insegue il suo obiettivo.)
- **XX↑X (tieni premuto)** : (nuovo) al contatto vengono sprigionate ombre del Dio dei demoni che esplodono continuamente, e infine appare un grande Dio dei demoni.

Nuova skill

Skill passiva: Sogno di Oz

Descrizione della skill

Quando usi una skill che contiene il potere del Dio dei demoni, il tempo di attesa di tutte le skill attive speciali si riduce.

Le abilità di debuff delle skill dell'oscurità vengono potenziate.

Skill che contengono il potere del Dio dei demoni: Ombra del Dio dei demoni, Respiro fantasma, Caduta infernale, Ombra del Dio dei demoni – Milioni, Campo dell'abisso.

Nuova skill

Skill passiva: Forza di Oz

Descrizione della skill

La Maga di Oz usa una potente magia nera sugli avversari.

I danni delle skill trascendenza aumentano e l'effetto Ombra della morte viene applicato anche alle skill attive speciali.

Nuova skill

Iper-skill: Plasma di Oz

Descrizione della skill

- Insieme al dio dei demoni evochi un Portale dell'Oscurità che sprizza plasma e infligge danni agli avversari.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva: Ombra del Dio dei demoni

Descrizione della skill

Evoca 3 Dèi dei demoni.

Questi volano con una disposizione a ventaglio e si attaccano al primo avversario che toccano, riducendone la difesa magica per 5 sec. del 20% al secondo.

Gli Dèi dei demoni si possono comandare premendo più volte i tasti freccia destro e sinistro.

Skill modificata

Attiva speciale: Raggio al plasma

Descrizione della skill

Spari un raggio al plasma che colpisce tutti gli avversari di fronte a te.

Tenendo premuto il tasto skill, utilizzi degli MP extra la durata viene prolungata.

Sposta la direzione dell'attacco con i tasti direzionali verso l'alto e il basso.

Vengono attivati gli effetti dell'Accrescipotere.

Skill modificata

Attiva speciale: Invecchiamento

Descrizione della skill

Lanci in aria una sfera maledetta che contiene la maledizione dell'invecchiamento.

Invecchiamento

- Con l'Accrescipotere il danno è incrementato del 30%.
- In caso di bel colpo con l'esplosione: 20 sec. di 'invecchiamento'
- Invecchiamento: velocità di attacco/di corsa -20%, attacco e attacco magico -15%, bonus danni -80%

Descrizione

Età

– sconosciuta

Dettagli

– 'Seguimi. Verso un futuro grandioso!'

La navigatrice della nobile stirpe degli Elfi che gode della protezione del mondo degli spiriti. Una guerriera elfica che si lancia all'assalto e penetra le difese degli avversari con rapidissime frecce magiche res e più forti dal legame con gli spiriti.

Dopo il ripristino di EL, Rena iniziò a riflettere sul viaggio compiuto finora. Il legame con il mondo degli spiriti era stato ripristinato e, perciò, il suo obiettivo era stato raggiunto. Ma questo non cambiava il fatto che lei volesse rimanere con i Cercatori di Eldrit.

Gli Elfi rispettarono il desiderio di Rena di rimanere fino all'ultimo con loro. Chiesero a Rena di rappresentare il suo popolo nelle sue avventure e le fecero avere una pietra contenente un giuramento con il mondo degli spiriti.

'Ti conferiamo il titolo di Alba, che spetta solo alla guerriera elfica più forte.'

Grazie agli spiriti, Rena diede inizio a un nuovo viaggio con in mente il suo futuro e quello degli altri.

Combo**XZ/XZZ**

- **X** : (nessuna modifica)
- **XZ / XZZ** : (nuovo) con un movimento della mano, evochi un uccello del vento sopra la tua testa. Questo vola verso il basso diagonalmente, attacca l'obiettivo e poi volteggia in aria.

ZXX

- **Z** : (nessuna modifica)
- **ZX** : (nuovo) balzi indietro e scocchi una freccia
- **ZXX** : (nuovo) l'uccello del vento vola in avanti e trascina indietro l'obiettivo con molteplici attacchi.

Nuova skill

Skill passiva: Freccia incredibile

Descrizione della skill

Degli spiriti protettivi ti accompagnano e il tuo attacco con freccia diventa più forte e preciso.

Grazie allo spirito protettivo, la freccia diventa più grande e perfora ulteriormente l'avversario.

Usando una skill con arco dello spirito protettivo, il tempo di attesa delle skill coinvolte si riduce e il buff 'Freccia incredibile' si attiva.

- Skill con arco dello spirito protettivo: Freccia dominante, Aculeo diabolico, Tiro d'arco, Nervi della Gran tiratrice, Tiro quadruplo, Stigma magico, Tiro veloce, Asso nella manica.

Nuova skill

Skill passiva: Traccia dello stigma

Descrizione della skill

Puoi infliggere danni ancora maggiori agli avversari con uno stigma evoluto.

Quando utilizzi una skill attiva per 3 volte, attacchi l'avversario con lo stigma evoluto.

Quando, nel farlo, colpisci più di 5 avversari, lo stigma dura più a lungo.

Nuova skill

Iper-skill: Vento dell'ira

Descrizione della skill

- Evochi uno spirito d'alto rango, dalla forma di un enorme volatile.
- Lo spirito evocato volteggia provocando un forte vento che butta gli avversari con le gambe all'aria.
- Attacchi gli avversari con la forza della freccia potenziata dallo spirito.

Skill modificata

Attiva speciale: Protezione dal vento

Descrizione della skill

Evochi un vento travolgente.

Gli avversari colpiti dal vento vengono risucchiati e subiscono molteplici attacchi.

(Utilizzabile anche in salto.)

Consuma EN:

- max. 1 Campo in caso di colpo perfetto.

Skill modificata

Attiva speciale: Freccia ghiacciata

Descrizione della skill

Scocchi in avanti numerose frecce di gelo di breve gittata. Gli avversari colpiti verranno congelati e non si potranno muovere per 3 sec.
Con l'Accrescipotere incrementa il danno e il congelamento sarà prolungato di 2 sec.

Consuma EN:

- max. 1 Campo in caso di colpo perfetto.

Skill modificata

Attiva speciale: Tiro di follia

Descrizione della skill

Spari un proiettile scintillante enorme.

Il proiettile attira tutti gli avversari nelle vicinanze e gli infligge dei danni.

Consuma EN:

- max. 3 Campi in caso di colpo perfetto

Descrizione

Età

– 29 anni

Dettagli

– 'Questo è il mio destino. Non scapperò più...!'

Guerriero che ha superato i limiti della sua forma umana grazie alla simbiosi con la forza Nasod. Ha accettato la sua mano Nasod come una parte di sé e fa a pezzi tutti gli avversari con una forza di distruzione esplosiva.

La mano è colma di energia offensiva. Raven aveva raggiunto i suoi limiti fisici quando aveva provato a controllare quella forza ignota.

Quella forza, in principio, non gli apparteneva.

C'era forse una parte di lui che la rifiutava e non gli permetteva di sfruttarne il pieno potenziale? Raven osservò il suo braccio, che guizzò furiosamente come se dotato di una volontà propria, e prese una decisione.

'Di nuovo tu.... Non ti rifiuterò nuovamente. Usa questo corpo come meglio credi.'

E Raven si rese conto che la Mano Nasod stava cominciando ad ammansirsi. Per Raven, che utilizza il dolore come fonte di forza, non esistono più prove che non si possono superare.

Combo

→→ZXX

- →→Z : (nessuna modifica)
- →→ZX: (modificata) allunghi in avanti la Mano Nasod e la usi per attaccare.
- →→ZXX : (nuovo) quando raggiungi il raggio d'azione massimo, ti lanci in avanti e lo superi.

→→↑XX

- →↑X : (modificata) spingi indietro l'avversario senza farlo volare.
- →→↑XX : (nuova) mentre atterri, attacchi con un'esplosione.

Nuova skill

Skill passiva: Forza tempestosa

Descrizione della skill

Infliggi più danni quando utilizzi la Mano Nasod più volte di seguito. Utilizzando la skill mentre sei in aria, si riduce il tempo di attesa.

Forza tempestosa

Quando utilizzi più skill attive speciali di seguito con la mano Nasod, il danno della successiva skill che usi aumenta.

- Vale per le seguenti skill: Lama cannone, Esplosione alla settimana, Assalto selvaggio, Colpo d'ascia, Caduta massima, Bomba power, Colpo annientante

Potenziamento del combattimento aereo

- Usando delle skill in aria, il tempo di attesa si riduce.

Nuova skill

Skill passiva: Concentrazione

Descrizione della skill

Usando l'Accrescipotere, alcuni valori incrementano per un breve periodo e la velocità di esecuzione di alcune skill aumenta.

Quando viene sparato il nucleo, si verificano ulteriori colpi critici.

Esplosione d'ira

- Usando l'Accrescipotere aumentano il colpo critico, la devastazione e il danno critico.

In modalità Accrescipotere aumenta la velocità di esecuzione di Lamposfera, Colpo del protettore, Attacco nucleare, Bomba power e Colpo annientante.

Potenziamento del nucleo

- Con una certa probabilità si verificano ulteriori bei colpi che non provocano immobilizzazione.

Nuova skill

Iper-skill: Potere della devastazione

Descrizione della skill

- Enormi Lance Nasod fuoriescono dal terreno e trafiggono tutto.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Lancia della Valchiria

Descrizione della skill

Evoca numerose Lance Nasod e le scagli in tutte le direzioni.

(Utilizzabile anche in salto.)

Skill modificata

Attiva speciale: Attacco nucleare

Descrizione della skill

Enormi Lance Nasod fuoriescono dal terreno e trafiggono tutto.

Necessita di Essenza di Eldrit.

- Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Assalto selvaggio

Descrizione della skill

Concentri la tua forza sul pugno e sferrai un potente colpo sull'avversario sotto di te. Tieni premuto il tasto skill per caricare l'attacco. In caso di carica completa, il danno e l'attacco vengono incrementati.

(Utilizzabile solo in salto.)

Descrizione

Età

– sconosciuta

Dettagli

– 'Un mondo in cui i Nasod potessero vivere in pace con tutti gli altri. In altre parole: il vero regno dei Nasod deve essere ricostruito.'

La graziosissima e candida Imperatrice Nasod. Essentia Nasod comanda i suoi fedeli servitori Nasod per sconfiggere gli avversari.

Eve smise in fretta di considerare solo i Nasod e decise di proteggere tutto ciò che le stava a cuore. Appena Eve raggiunse Elysion, cominciò a porsi tanti interrogativi.

Un luogo per i Nasod, in cui potessero esistere solo i Nasod. Era veramente così che immaginava dovesse essere il regno dei Nasod? Non pensava che suo padre avesse torto. Ad ogni modo, aveva capito che la sua visione di un regno Nasod non era paragonabile a Elysion.

Eve crede nel potere dell'unione e della fiducia, dimostrato dai suoi amici.

'Ripristinerò il regno dei Nasod insieme a voi. Perché... siamo amici.'

Con questo scopo, Eve cominciò il suo nuovo viaggio.

Combo

→→↑XX

- →→↑X : (nessuna modifica)
- →→↑XX : (nuova) Ofelia appare e spara diagonalmente in basso con la Pulse Gun.

ZXX

- Z : (nessuna modifica)
- **ZX** : (nuova) evochi Oberon, che attacca l'avversario davanti a te.
- **ZXX** : (nuovo) Oberon ZX scompare e viene evocato un nuovo Oberon che lancia la sua spada verso l'obiettivo.

Nuova skill

Skill passiva: Dignità della regina

Descrizione della skill

Il legame ancora più profondo con i tuoi confidenti fa aumentare la loro forza di attacco.

Utilizzando delle skill con cui rimane evocato un confidente, si attiva Dignità della regina.

Dignità della regina aumenta i danni delle skill potenziate dal legame e migliora l'effetto di Benedizione della regina.

- Le skill potenziate mediante legame: Pugno del cielo - Martello, Legame dimensionale - Guardiano, Lama sonora, Guardiano Oberon, Pugno del cielo - Scopa, Taglio letale, Attacco delle sfere - Esecutore, Distorsione dello spazio, Collera di Ofelia

Nuova skill

Skill passiva: Proiettile di elettroni della trasformazione

Descrizione della skill

L'attacco Proiettile di elettroni viene potenziato.

Anche quando il Mega proiettile di elettroni non è carico, esso viene sparato alla sua dimensione massima.

Lampo di luce Tesla, Shock Tesla: il raggio d'azione dello slancio aumenta.

Tuono elettrico può essere usato anche in salto.

Quando usi il Proiettile di elettroni trasformati, il buff 'Proiettile di elettroni della trasformazione' si attiva.

- Proiettili di elettroni trasformati: Mega proiettile di elettroni, Lampo di luce Tesla, Shock Tesla: slancio, Tuono elettrico

Nuova skill

Iper-skill: Codice: Arcadia

Descrizione della skill

- Le evocazioni potenziate mediante legame si riuniscono e investono gli avversari con forti attacchi.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Taglio letale

Descrizione della skill

Apri un Portale dimensionale ed evochi Oberon.

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescitore viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

Skill modificata

Attiva speciale: Pugno del cielo - Scopa

Descrizione della skill

Apri un Portale dimensionale e invochi il pugno del Re Nasod. Il pugno evocato abbatte gli avversari.

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

Skill modificata

Attiva: Collera di Ofelia

Descrizione della skill

Evochi Ofelia e attacchi la prima linea di avversari con un'arma elettromagnetica.

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescitopere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

Descrizione

Età

– 18 anni

Dettagli

– 'Che la caccia abbia inizio!'

Un tiratore che trafigge l'avversario con proiettili magici dalla velocità incredibile. In un solo istante può sparare una vera e propria tempesta di proiettili per mettere in ginocchio i suoi avversari.

Grazie alle sue innumerevoli esperienze, Chung realizzò di essere in grado di utilizzare lo Shotgun argentato più velocemente e in modo duraturo. Decise di migliorare lo Shotgun argentato per poter sparare ancora più proiettili contemporaneamente. Grazie al sapere che aveva raccolto nelle sue avventure e alla forza di EL, Chung riuscì a creare due Shotgun fantasma a doppia canna. Sparare molteplici proiettili velocemente con lo Shotgun fantasma comportava un notevole dispendio di resistenza e forza di volontà.

La forza di Chung e della Pietra protettiva, migliorata sempre di più nei viaggi precedenti, era già sufficiente a utilizzare gli Shotgun fantasma.

'Non ho più alcun dubbio su questa pallottola!'

Visto che assale i suoi avversari con attacchi fulminei per poi sparire di nuovo senza lasciare traccia, si è guadagnato presto il nomignolo di Fantasma della morte... Un nome che fa tremare anche gli avversari più baldanzosi.

Combo

→→XZX

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XZ: (modificata) ti volti una volta e attacchi gli avversari alle spalle.
- →→XZX : (modificata) spari 3 proiettili sull'avversario.

→→↑XXZ

- →→↑X : (nessuna modifica)
- →→↑XX : (modificata) non appena la pallottola esplode, torni al punto di partenza.
- →→↑XXZ : (modificata) spari 3 pallottole verso il basso, diagonalmente.

Nuova skill

Skill passiva: Tiratore fantasma

Descrizione della skill

Gli Shotgun argentati usati nelle combo diventano Shotgun fantasma.

I bei colpi delle combo eseguite con gli Shotgun fantasma lasciano un Segno fantasma.

I bei colpi delle combo eseguite con la palla di cannone lasciano un Segno del persecutore.

Gli avversari marcati con un Segno fantasma subiscono più danni se colpiti dagli Shotgun argentati.

Quando gli avversari marcati con il Segno del persecutore vengono colpiti con una palla di cannone, si attiva il buff Persecutore preparato.

Nuova skill

Skill passiva: Fantasia letale

Descrizione della skill

Quando possiedi meno del 60% degli HP, ogni volta che attivi l'Accrescipotere vai in modalità berserker. In modalità berserker, il tuo attacco magico aumenta.

Le tue skill attive speciali ignorano una parte della difesa dei nemici che sono marcati con il Segno fantasma o col Segno del persecutore.

Nuova skill

Iper-skill: Gran finale Azur

Descrizione della skill

- Spari più volte con lo Shotgun argentato. Colpisci più obiettivi con i proiettili magici.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva: Colpo alla testa

Descrizione della skill

Uno sparo mirato effettuato con lo Shotgun argentato. Si può ricaricare tenendo premuto il tasto skill. Quando si raggiunge la carica massima, il danno aumenta del 250%.

30% di probabilità di danno doppio.

Skill modificata

Attiva speciale: Sindrome del cecchino

Descrizione della skill

Spari una Sfera di aura: gli avversari presenti nel raggio d'azione vengono fatti vorticare e tu vieni pervaso dall'Energia del Gran tiratore.

Skill modificata

Attiva speciale: Stelle cadenti

Descrizione della skill

Lancia un missile intelligente. Crea un campo magnetico nel punto dove si è verificata l'esplosione.

Quando vieni colpito non puoi eseguire un Mana-break.

L'influsso passivo dell'inseguimento infinito non ha potere su di te.

Palle di cannone utilizzate:

- 3 palle di cannone

Descrizione

Età

– 22 anni

Dettagli

– 'Ehe... La legge del più forte regna ora come allora.'

Una navigatrice degli abissi in grado di evocare la morte. Usa una tecnica energetica incessantemente violenta per schiacciare i suoi avversari.

Al fine di non farsi sconfiggere dai demoni, Ara usa tecniche di energetiche segrete che migliorano significativamente la sua tecnica di combattimento. A un certo punto Ara capì che voleva affrontare avversari ancora più forti.

'Alla fine sono i più forti a decidere che cos'è giusto.'

Quando vide i cumuli di demoni sconfitti ai suoi piedi, capì che è la giustizia la forza che regola il mondo. In questo modo Ara è rinata come Devi, un'ammazza-demoni che annienta senza scrupoli i suoi avversari con una forza violenta.

Combo

→→XZ

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XZ: (nuova) procedi in avanti e dispieghi la lancia per attaccare l'avversario.

↑ XX

- ↑ X : (nessuna modifica)
- ↑ XX : (nuova) atterri e dimeni la lancia con movimenti ampi davanti a te.

Nuova skill

Skill passiva: Emanazione di energia spirituale

Descrizione della skill

Puoi controllare liberamente la tua energia e dai nuova forza alla tua tecnica.

Nuova skill

Skill passiva: Energia spirituale sprigionata

Descrizione della skill

L'energia spirituale sopita nel profondo dentro di te si sprigiona rigenerando il tuo corpo. Puoi utilizzare ancora meglio le sfere di energia spirituale e ricevi dell'energia spirituale extra per un determinato lasso di tempo quando utilizzi delle tecniche segrete.

Nuova skill

Iper-skill: Inferno

Descrizione della skill

- Evochi le fiamme dell'inferno nell'aldiquà incenerendo tutti gli avversari che hanno messo piede sulla terra.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva: Catena degli Inferi

Descrizione della skill

Delle Sfere di energia spirituale ti ondeggiavano intorno, creando una barriera che protegge il tuo corpo.

Consuma energia spirituale:

- 2 Sfere

Rigenera energia spirituale:

- Prima dell'ultimo colpo si può attivare un'altra skill. Ogni attacco riuscito rigenera 4 Sfere.

Skill modificata

Attiva speciale: Vuoto energetico

Descrizione della skill

Produci un vuoto molto forte che impedisce agli avversari di muoversi e gli infligge danni.

Consuma energia spirituale:

- 5 sfere

Skill modificata

Attiva speciale: Onda d'energia spirituale

Descrizione della skill

Lanci una grande onda di energia spirituale.

(Utilizzabile anche in salto.)

Genera energia spirituale:

- 1 sfera

Descrizione

Età

– 21 anni

Dettagli

– 'Ahhh... Odio le cose complicate. Ridurrò tutto in cenere!'

Incarnazione del fuoco, avvolta dalle fiamme. La Signora delle fiamme è l'incarnazione di un fuoco che può ridurre in cenere qualsiasi cosa.

Elesis ha sbloccato tutto il suo vero potenziale durante le sue battaglie, imparando a controllare l'uso delle fiamme.

Non basta lasciar scorrere l'energia. Era il mezzo che doveva cambiare.

Temeva di non riuscire a controllare le fiamme e di incenerire se stessa. Elisis capì che doveva imparare a superare la sua paura e accettare la forza brutale del fuoco, così decise di sprigionare tutto il suo potenziale.

'A una nuova avventura!'

Alla fine è riuscita nell'impresa di imparare una tecnica con cui lei stessa diventa una fiamma ed è rinata come incarnazione del fuoco che riduce in cenere tutto quanto sul campo di battaglia.

Combo**ZXXX**

- **Z** : (nessuna modifica)
- **ZX** : (nuova) brandisci la tua spada verso il basso e spari fiamme in avanti.
- **ZXX** : (nuova) mentre colpisci dal basso verso l'alto, spari delle fiamme in avanti.
- **ZXXX** : (nuova) mentre brandisci una grande spada dall'alto verso il basso, spari delle fiamme in avanti.

→→↑XXX

- **→→↑XX** : (nessuna modifica)
- **→→↑XXX** : (nuova) sul suolo davanti a te appaiono delle fiamme che infliggono danni agli avversari.

Nuova skill

Skill passiva: Fiamma interiore

Descrizione della skill

Quando attacchi un avversario che sta subendo un debuff, la tua velocità e la tua forza di attacco aumentano. Quando subisci danni da fuoco e i tuoi HP sono bassi, i tuoi HP si rigenerano in base al danno da fuoco.

Spirito combattivo delle fiamme

La tua velocità di corsa, la velocità di attacco e la forza di attacco aumentano quando attacchi gli avversari che stanno subendo Bruciatura, Stigma di fiamme, Fiamme affamate o Calore. (Tempo d'attesa: 2 sec.)

Signore delle fiamme

- Quando i tuoi HP scendono al di sotto di un certo valore e tu subisci una Bruciatura, non subisci danni. I tuoi HP si rigenerano invece in base alla quantità di danni.

Nuova skill

Skill passiva: Fuoco infernale

Descrizione della skill

Aumenta i valori in base al numero dei debuff assorbiti con Incarnazione del fuoco. Quando un avversario subisce un debuff permanente, questo viene trasferito con una determinata probabilità anche ad altri avversari.

Assorbimento delle fiamme

- Colpo critico/devastazione aumentano quando assorbi Fiamma, Bruciatura o Fiamme inestinguibili con la skill Incarnazione del fuoco.

Trasferimento delle fiamme

- Quando un avversario subisce un debuff di fuoco, il debuff viene trasferito sugli avversari che si trovano nel raggio di 4 metri.

Nuova skill

Iper-skill: Bomba pirica

Descrizione della skill

- Crei una fiamma in grado di bruciare tutto.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Lama infernale

Descrizione della skill

Crei una spada infuocata ed esegui tre forti fendenti. Dopodiché, puoi attaccare con la spada infuocata per un certo lasso di tempo, ignorando la difesa dell'avversario in base al valore del tuo attributo del fuoco.

In caso di bel colpo con la Spada infuocata divampano Fiamme inestinguibili al massimo dell'accumulo.

(Anche in caso l'effetto passivo di Fiamme inestinguibili non sia stato imparato)

Skill della distruzione

- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l'aura della tempesta.
- In veste di Spadaccina della distruzione hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (scudo e K.O.).

Skill modificata

Attiva speciale: Fuoco infinito

Descrizione della skill

Scarichi l'energia delle fiamme nel circondario e causi molteplici esplosioni. Le fiamme ti avvolgono per 10 sec. dopo l'esplosione e bruciano gli avversari che ti si avvicinano troppo.

Skill della tempesta

- Utilizzi l'aura della tempesta e accumuli l'aura della distruzione.
- In veste di Spadaccina della tempesta, il tuo consumo di MP scende; inoltre diminuiscono i tempi di attesa.

Skill modificata

Attiva speciale: Ali di fiamme

Descrizione della skill

Scagli molteplici palle di fuoco esplosive che seguono l'avversario più vicino.

Skill della distruzione

- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l'aura della tempesta.
- In veste di Spadaccina della distruzione hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (scudo e K.O.).

Descrizione

Età

– 21 anni

Dettagli

– 'Se non esiste un mondo perfetto, allora dovrò crearlo io... eheheheh.'

Uno scienziato pazzo che ha dato forma al mondo perfetto dei suoi sogni. Utilizza l'imprevedibile sistema del trasformatore dinamo per dominare il campo di battaglia.

Quando Add riprese in mano le sue ricerche sui viaggi nel passato, scoprì un errore critico. Anche se fosse in grado di viaggiare nel passato, non riuscirebbe a combaciare perfettamente con il suo io precedente. Anche se dovesse riuscire a correggere i tanti errori nel continuum spazio-temporale, questo non farebbe sì che il suo vecchio io combaci con quello attuale.

L'errore non era proprio il sentirsi legato con un passato distrutto? Se solo fosse possibile creare un mondo perfetto con le proprie mani...

'Ahaha... Lo creerò... Il mondo perfetto!'

Per creare con le proprie mani un mondo nuovo e perfetto, Add ha ideato ed è diventato il Dominatore totale di una realtà virtuale frutto di ricerche infinite.

Combo

→→ ↑ **ZXX - ZZXX**

- →→ ↑ **ZX - ZZX** : (nessuna modifica)
- →→ ↑ **ZXX - ZZXX** : (nuova) spari una volta in più rispetto al vecchio salto sprint ZX (3 proiettili).

→→ ↑ **XZZZ**

- →→ ↑ **XZZ** : (nessuna modifica)
- →→ ↑ **XZZZ** : (nuova) dopo il salto sprint X, i successivi proiettili Z aumentano fino a un massimo di 3. L'ultimo proiettile inoltre è pilota bile.

Nuova skill

Skill passiva: Flusso di energia

Descrizione della skill

Puoi direzionare il flusso di energia in maniera efficace.

Se non disponi alcun punto trasformatore dinamo, la rigenerazione DP incrementa. Quando hai uno o più punti trasformatore dinamo, il consumo DP si abbassa in base a tale quantità.

La velocità di esecuzione delle skill Installazione aumenta.

Nuova skill**Skill passiva: Torre di controllo****Descrizione della skill**

Attraverso la trasformazione del sistema di controllo della dinamo, è possibile combattere in modo più efficace.

Usando i punti trasformatore con determinate skill attive speciali, il tempo di attesa delle skill registrate nello slot per le skill diminuisce (sono escluse le i per-skill e le skill partner).

Il movimento di alcune skill viene accelerato.

Accelerazione del movimento

- Per ogni PTD utilizzato, il tempo di attesa della skill nello slot per le skill si riduce di 1 sec.
- Vale per le seguenti skill: Demolitore di scudo, Ricerca fantasma, Installazione - Furia estrema, - Piovra di stelle, - Charged Impulser, Campo di forza, Persecutore estremo

Nuova skill

Iper-skill: Area di distorsione

Descrizione della skill

- Attivi un particolare sistema dinamo meccanografico e costruisci una zona speciale. Tutte le velocità dei nemici in questa zona si riducono notevolmente e il Dominatore riceve danno extra.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale Demolitore di scudo

Descrizione della skill

Spari una pesante granata shock di particelle che permette di essere sparata più volte.

Consumo DP:

- Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo in modalità dinamo.

Utilizza trasformatore dinamo:

- da -1 a -3 PTD
- Per ogni PTD utilizzato +5% di danno.
(utilizzabile anche senza PTD.)

Skill modificata

Attiva speciale: Campo di forza

Descrizione della skill

Copi un campo prismatico e installi nelle tue vicinanze campi gravitazionali speciali.

All'interno del campo magnetico salgono diversi valori. Il consumo di MP e il tempo di attesa si riducono quando si usa la configurazione dinamo. Inoltre, il consumo DP si riduce nella modalità skill Installazione.

Genera punti dinamo:

- Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP.
- Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP.

Utilizza trasformatore dinamo:

- L'utilizzo di un punto trasformatore dinamo incrementa la durata del 100%.
(utilizzabile anche senza PTD.)

Skill modificata

Attiva speciale: Pioggia di stelle

Descrizione della skill

Fabbrica di dinamo: Pioggia di stelle

Decidi un punto in cui generare un drone Pioggia di stelle che effettua un bombardamento.

Durante l'azione hai protezione K.O.

Consumo DP:

- Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo in modalità dinamo.

Fabbrica di dinamo

- Attivare la Fabbrica di dinamo: 30 DP
- Si passa alla modalità Pioggia di stelle.
- Viene attivata la Pioggia di stelle.
- Se è già attiva un'altra modalità, la modalità viene cambiata e ricevi 1 punto trasformatore dinamo.
- La Pioggia di stelle costa 200 MP.
- Durata: 30 sec.

Utilizza trasformatore dinamo:

- da -1 a -3 PTD
- Per ogni PTD utilizzato +5% di danno.
(utilizzabile anche senza PTD.)

Descrizione

Nome dei singoli personaggi

– Lu: Ishtar / Ciel: Chevalier

Età

– Lu: sconosciuta / Ciel: 29 anni

Dettagli

– Lu: 'Uhuhuhu... Inginocchiati! Sono la vera erede al trono!'

– Ciel: 'Sarò la tua ombra. Lo scudo più forte per la tua lancia.'

Si proteggono a vicenda come la lancia e lo scudo e hanno superato i limiti della loro forza per diventare i dominatori dell'Abisso. Utilizzano gli spiriti malvagi dell'Abisso e armi primordiali per mettere in ginocchio i loro avversari.

Grazie al supporto di Ciel, Lu riuscì a ritrovare una parte della sua forza passata. Tuttavia, Ciel si preoccupava nel constatare che gli avversari diventavano sempre più forti.

Per via del contratto, solo metà della forza viene trasferita. Se si potesse unire questa forza... Appena Ciel espresse questo pensiero, Lu gli offrì una soluzione:

l'antica arma demoniaca 'Allucinazione di Sephirot'. Con l'aiuto di una lancia demoniaca che assorbe il potere di chi la brandisce, Lu e Ciel possono provare a unire le loro anime per breve tempo. Uniti in un tutt'uno provano con tutte le forze di riottenere il posto sul trono.

Combo

ZZX (Lu)

- ZZ : (nessuna modifica)
- ZZX : (nuova) dopo il cambio, scaraventi in aria l'avversario con un gancio.

ZZX (Ciel)

- ZZ : (nessuna modifica)
- ZZX : (nuova) dopo il cambio, scaraventi in aria l'avversario con un gancio.

Nuova skill

Skill passiva: Duetto innocente

Descrizione della skill

Quando il primo bel colpo di una skill di cambio va a segno, il tempo di attesa di tutte le skill diminuisce.

Nel caso di una skill in combinazione, la velocità aumenta immediatamente.

Nuova skill

Skill passiva: Legame - Duetto

Descrizione della skill

Potenzia l'effetto di Innocenza in base al numero di anime raccolte.

Nuova skill

Iper-skill: Allucinazione di Sephirot

Descrizione della skill

- Evoca l'arma demoniaca 'Sephirot'. Grazie al cuore nobile di Ciel, Lu diventa una bellezza completa.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva: Ombre

Descrizione della skill

Ti lasci la tua ombra alle spalle e procedi in avanti.

Ombre

- Gli avversari che attraversano l'ombra subiscono la perdita dell'attacco magico e della difesa magica.

Skill modificata

Attiva speciale: Bazooka magdonico

Descrizione della skill

Lanci gigantesche bombe spirituali. Le esplosioni arrecano gravi danni agli avversari nelle vicinanze. Le anime inseguono l'avversario. (Utilizzabile anche in salto.)

Skill di cambio (Ciel)

- Se stai giocando con Lu, utilizzando questa skill puoi passare a Ciel.
- Il cambio genera 4 punti combinazione quando il bersaglio viene colpito.

Skill modificata

Attiva speciale: Eschaton

Descrizione della skill

Apri una frattura dimensionale nel Mondo dei Demoni che libera un'orda di spiriti maligni. (Utilizzabile anche in salto) Quando vieni colpito dall'orda, risuona un urlo demoniaco.

La dimensione aumenta in base al numero di 'Anime riunite'.

Skill in combinazione

- Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno.

Descrizione

Età

– 24 anni

Dettagli

– 'Volete che vi cambio i connotati? O che vi faccio perdere qualche arto? Hehehe...'

Una vagabonda tinta di sangue che si butta in una carnicina dietro l'altra. Incatena i suoi avversari con il Revolver a catena per sferrargli poi il colpo di grazia.

Rose fu esposta all'Energia dell'Eldrit, potenziata dal ripristino di EL. In questo modo, si potenziò anche la forza dell'Eldrit oscuro che aveva dentro di sé. L'Eldrit oscuro, creato per distruggere Elios, è colmo di odio e pensieri negativi. Resa instabile dalla sua insicurezza e dai rimorsi, Rose venne divorata dall'energia demoniaca dell'Eldrit oscuro.

'Muori per la principessa, ti prego.'

L'unica cosa rimasta a Rose, che riesce sempre meno a distinguere tra bene e male, è la sua ossessione per la principessa. Dietro di lei lascia solo i corpi di chi è caduto vittima dei suoi colpi impietosi.

Combo**→→XZZ (Combo)**

- →→X : (nessuna modifica)
- →→XZ: (nuova) attacchi gli avversari con la Lama a catena, dall'alto verso il basso.
- →→XZZ(Combo) : (nuova) esegui una combo nella quale brandisci le Lama a catena formando una X. (Protezione K.O)

→→↑XZX - XXX

- →→↑X : (nessuna modifica)
- →→↑XZ : (nuova) un attacco a 360° con la Lama a catena mentre cadi diagonalmente verso il basso.
- →→↑XZX - XXX : (nuova) spari in avanti con il revolver. (con la combo X: spari consecutivi con il revolver)

Nuova skill

Skill passiva: Obiettivo abbattuto

Descrizione della skill

Annienti tutti gli avversari davanti a te con attacchi ancora più efficaci e letali.

Skill a catena

- Incatenamento, Carnevale Sanguinario, Ancora letale, Spina di sangue, Catena sanguinaria, Caccia danzante, Punizione, Vipera di catene

Nuova skill

Skill passiva: Agganciamento automatico

Descrizione della skill

Scovi gli avversari nelle vicinanze con i tuoi occhi di falco.

Nuova skill

Iper-skill: Distruzione a catena

Descrizione della skill

- Scagli delle catene con cui intrappoli gli avversari nelle tue vicinanze. Poi colpisci gli avversari fino a farli fuori tutti.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva: Far West

Descrizione della skill

Fai una capovolta rapidissima e spari agli avversari nelle tue vicinanze.

Far West

- Tutti gli avversari vengono trafitti. 33% di probabilità di Sanguinamento.
- Valore K.O.: -30

Cambio arma

- Passa al revolver.

Consumo PEA

- Invece degli MP, consumi i PEA.
- Se è attivo l'Overstrike questa skill non è più utilizzabile.

Skill modificata

Attiva speciale: Danza delle pistole

Descrizione della skill

Spari all'impazzata con i tuoi revolver in ogni direzione.

Tiratore attento

- Premendo Z o X durante l'esecuzione, sei invulnerabile e stordisci l'avversario per 3 sec. Vengono consumati tutti i PEA.

Revolver a catena/Lama a catena

- Ogni bel colpo ti fa ottenere la probabilità di Sanguinamento da Maestro di revolver.

Cambio arma

- Passa al revolver.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Skill modificata

Attiva speciale:Carnevale sanguinario

Descrizione della skill

Fai roteare il Revolver a catena e la Lama a catena.

Danza delle lame

- Premi più volte il tasto skill per eseguire attacchi aggiuntivi (max. 5 volte, 10 MP per ogni bel colpo).

Revolver a catena/Lama a catena

- Ogni bel colpo ti fa ottenere la probabilità di Sanguinamento da Maestro di revolver.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Descrizione

Età

– 21 apparenti

Dettagli

– 'Continuerò ad accompagnarti.'

Un burattinaio delle emozioni che si è evoluto insieme agli umani intorno a lui. Utilizza il Giuramento per proteggere gli alleati e sopraffare gli avversari.

I Cercatori di Eldrit hanno superato le loro prove e sono riusciti a uscire dal Corridoio di EL.

Ain è sorpreso dalla loro volontà ferrea, che ha superato di gran lunga le sue aspettative, ed è fiero di essere al fianco di queste persone.

Ha iniziato a considerarsi un umano con dei sentimenti propri e vuole diventare l'artefice del proprio destino. Ha intenzione di fortificare la sua forza di volontà, così da non rendere vani i sentimenti in lui risvegliati e da poter stare a passo con queste persone.

'Il mio volere vi accompagnerà fino alla fine.'

La sua esistenza è una prova concreta del legame tra uomini e dei, per questo motivo decide di unirsi ai Cercatori di Eldrit nella loro avventura.

Combo

→→ZXX

- →→ZX : (nessuna modifica)
- →→ZXX : (modificata) spari un proiettile perforante in avanti. (mana burn)

→ ↑ XZ - XXXZ

- → ↑ X - XXX : (nessuna modifica)
- → ↑ XZ - XXXZ : (nuova) mentre sei in aria, attacchi in un'aria circolare intorno a te.

Nuova skill

Skill passiva: Influenza positiva

Descrizione della skill

Una parte dell'effetto del Giuramento nobile consumato viene applicato a te e ai tuoi alleati. Quando attivi Potere: magia della rotazione, anche i valori d ei tuoi alleati vengono incrementati.

Rivelazione del Giuramento nobile

- Giuramento nobile (Animus): incremento della forza di attacco
- Giuramento nobile (Purus): incremento dell'acquisizione di MP in caso di bel colpo/danno
- Giuramento nobile (Voluntas): incremento di tutte le velocità

Nuova skill

Skill passiva: Concordia

Descrizione della skill

I sentimenti appena sbocciati portano l'armonia ovunque. La durata di determinati debuff si riduce quando la Forza degli dei è a livello 3 e l'effetto aumenta quando consumi Giuramento.

Armonia

- La durata di stordimento, panico, confusione, paura, repressione, debolezza, invecchiamento e maledizione si riduce.
- Giuramento: Animus: il danno è raddoppiato.
- Giuramento: Purus: la probabilità di rigenerazione MP e HP immediata è raddoppiata.
- Giuramento: Voluntas: il danno aumenta del 20%.

Nuova skill

Iper-skill: Finalis

Descrizione della skill

- I sentimenti completamente sbocciati diffondono Giuramenti nobili per una chiusura brillante.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Ogni volta che si usa un'iper-skill viene utilizzata 1 unità di Essenza di Eldrit.
- - L'Essenza di Eldrit si può ottenere cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte quelli di tipo sconosciuto).

Skill modificata

Attiva speciale: Tempestas Valēre

Descrizione della skill

Crei una forte onda. (Utilizzabile solo in salto.)

Tempestas Valēre

- Un obiettivo colpito dall'“Onda della rotazione: esplosione” rimane stordito per 3 secondi e riceve un cumulo massimo di Elkaim.

Giuramento: Rotazione

- Consuma 1 Giuramento.
- Usa l'effetto del Giuramento consumato.
- Può essere utilizzato anche senza Giuramento.

Skill modificata

Attiva speciale: Mollis Lucere

Descrizione della skill

Concentri la magia e scagli una sfera di Eldrit. La sfera scagliata avvolge il tuo corpo e attacca gli avversari nelle tue vicinanze. La sfera scagliata reagisce in risonanza con l'Eldrit presente nell'atmosfera ed esplose.

Giuramento: Rotazione

- Consuma 1 Giuramento.
- Usa l'effetto del Giuramento consumato.
- Può essere utilizzato anche senza Giuramento.

Skill modificata

Attiva speciale: Turbo

Descrizione della skill

Evoca un Maelstrom atmosferico sul suolo.

Turbo

- La rigenerazione MP in caso di danno/bel colpo degli alleati all'interno del Maelstrom aumenta del 30% e i tempi di attesa di tutte le skill si riducono del 50%.
- Gli avversari nel Maelstrom subiscono danni in modo continuo, sono immobilizzati e viene attivato il debuff Sanguinamento.

Giuramento: Rotazione

- Consuma 1 Giuramento.
- Usa l'effetto del Giuramento consumato.
- Può essere utilizzato anche senza Giuramento.