

[3. Klassenwechsel]

2. Klassenwechselfad

Kurzbeschreibung

Informationen zu den Charakteren

- Charakter-Konzepte
- 2 neue oder geänderte Combos pro Charakter
- 2 neue Passiv-Skills
- 1 neuer Hyper-Skill
- 3 neue Wechsel-Skills

Beschreibung

Alter

– 18 Jahre

Details

– "So, lasst uns das mit Stil machen!"

Stärkster magischer Schwertkämpfer, der mit ELs Kraft seine eigene Runen-Schwertkunst entworfen hat

.

Mit Runenmagie und prachtvoller Schwertkampfkunst besiegt er seine Gegner.

Nach ELs Wiederherstellung spürte Elsword, dass das Mana in ihm sich anders anfühlte. Durch den direkten Kontakt mit EL wurde plötzlich jedes verborgene Fünkchen Mana in ihm zum Vorschein gebracht. Allerdings erreichte sein Mana eine so hohe Stufe, dass er es nicht mehr kontrollieren konnte.

'Das ist noch nicht meine Grenze. Ich werde stärker als alle anderen werden!'

Elsword entschied, diese Kraft freizusetzen, anstatt sie zu unterdrücken. Durch das explosive Mana, das seinen ganzen Körper und sein Schwert durchströmt, hat Elsword einen Zustand erreicht, den nie zuvor ein magischer Schwertkämpfer erreichen konnte.

Combos

→→XXY

- →→X : (keine Änderung)
- →→XX: (neu) Du sprintest vor und führst einen Aufwärtshieb aus.
- →→XXY : (neu) Du streckst deine linke Hand nach vorne und lässt eine Rune explodieren.

→→↑XXY

- →→↑X : (keine Änderung)
- →→↑XX : (neu) Das schwingst das Schwert Richtung Boden.
- →→↑XXY : (neu) Du wirfst eine Rune nach vorne.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Magiefluss

Skill-Beschreibung

Du hast den Magiefluss erkannt und deine Angriffe wurden dadurch effektiver.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Zustand der Erleuchtung

Skill-Beschreibung

Du verstehst die Runen nun besser und kannst sie noch effektiver einsetzen.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Finsternis

Skill-Beschreibung

Nachdem du unzählige Runen auf einmal freigesetzt hast, verursachst du eine riesige Explosion.

Benötigt Eldritessenz.

- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Mondklinge

Skill-Beschreibung

Ein riesiges Mondschild fährt herab.

Das Areal um das Schild geht für eine bestimmte Zeit in Flammen auf.

Zerstörung-Skill

- Aura der Zerstörung wird verbraucht und Aura der Vitalität gesammelt.
- Als Schildkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.

Gänderter Skill

Spezialaktiv: Sternenschlag

Skill-Beschreibung

Du ziehst mit Magie vier Schwerter aus dem Boden neben den Feinden und greifst sie damit an.

Zerstörung-Skill

- Aura der Zerstörung wird verbraucht und Aura der Vitalität gesammelt.
- Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Phönixklaue

Skill-Beschreibung

Du rufst einen Phönix, um seine Kraft aufzunehmen.

Vitalität-Skill

- - Aura der Vitalität wird verbraucht und Aura der Zerstörung gesammelt.
- - Als Schwertkämpfer der Vitalität sinkt dein MP-Verbrauch und der MP-Erhalt steigt.

Beschreibung

Alter

– 20 Jahre

Details

– "Meiner Dunkelheit kannst du nicht entkommen!"

Die Oz-Zauberin ist eine sogar vom Dämonengott anerkannte Gebieterin der Schwarzen Magie. Mit vertieftem Verständnis der Schwarzen Magie führt sie ihre Gegner ins Verderben.

Der Vertrag, den Aisha mit dem Dämonengott abschloss, enthielt viele lästige Bedingungen, wie das Tragen bestimmter Kleidung oder das Herumführen von Schemen des Dämonengottes. Aisha zeigte sich unbeeindruckt und machte sich mit ihrem Talent und ihrer Fähigkeit, Mana zu kontrollieren, die Kraft der Dunkelheit zu eigen. Der Dämonengott erkannte das schier unendliche Potential und die Kraft, die Aisha gezeigt hatte, und bot ihr einen neuen Pakt an.

'Ich lade dich ein, noch tiefer in die Dunkelheit einzutauchen. Und dieses Mal wirst du diese Kleidung tragen müssen!'

Durch den Einfluss dieses neuen Pakts gelang es dem Dämonengott, ein Äußeres anzunehmen, das einer ursprünglichen Gestalt einigermaßen ähnlich ist. Aisha wurde zusammen mit dem Dämonengott als wahre Meisterin der dunklen Magie wiedergeboren.

Combos

→→ ↑ YY

- →→ ↑ Y : (keine Änderung)
- →→ ↑ YY : (neu) Du lässt den Hammer des Dämonengottes kreisen und stürmst diagonal nach vorne.

XX ↑ XX (gedrückt halten)

- **XX** : (keine Änderung)
- **XX ↑ X** : (neu) Bei Berührung werden explodierende Schemen des Dämonengottes ausgesandt. (Der Dämonengott verfolgt sein Ziel.)
- **XX ↑ X (gedrückt halten)** : (neu) Bei Berührung werden fortwährend explodierende Schemen des Dämonengottes ausgesandt und am Ende ein großer Dämonengott.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Traum von Oz

Skill-Beschreibung

Wenn du einen Skill verwendest, dem die Kraft eines Dämonengotts innewohnt, sinkt der Cooldown aller Spezialaktiv-Skills.

Die Debuff-Fähigkeiten von Skills der Dunkelheit werden verstärkt.

Skills, denen die Kraft eines Dämonengotts innewohnt: Schemen des Dämonengottes, Phantom-Atem, Höllensturz, Schemen des Dämonengottes – Millionen, Abgrundfeld.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Kraft von Oz

Skill-Beschreibung

Die Oz-Zauberin wirkt mit überwältigender Kraft dunkle Magie auf die Gegner.

Der Schaden von Transzendenz-Skills steigt und der Effekt [Schatten des Todes] wird auch auf Spezialaktiv-Skills angewendet.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Oz-Plasma

Skill-Beschreibung

- Du beschwörst gemeinsam mit dem Dämonengott ein Plasma versprühendes, dunkles Portal und fügst deinem Gegner Schaden zu.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Aktiv: Schemen des Dämonengottes

Skill-Beschreibung

Du beschwörst 3 Dämonengötter.

Sie fliegen in Fächerformation und heften sich an den ersten Gegner, den sie berühren, und verringern dessen Magie-Abwehr 5 Sek. lang um 20% pro Sek.

Die Dämonengötter können durch mehrfaches Drücken der linken und rechten Pfeiltasten fortgeschickt werden.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Plasmaschneide

Skill-Beschreibung

Du schießt einen Plasmastrahl ab, der alle Gegner vor dir trifft.

Wenn du die Skill-Taste gedrückt hältst, werden zusätzliche MP verbraucht und die Dauer wird verlängert.

Lenke die Angriffsrichtung mit den Hoch-/Runter-Pfeiltasten nach oben und unten.

Machtbooster-Effekte werden deaktiviert.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Alterung

Skill-Beschreibung

Du wirfst eine explodierende Fluchkugel in die Luft, die den Fluch der Alterung enthält.

Alterung

- Mit Machtbooster ist der Schaden um 30% erhöht.
- Bei Treffer von Explosion: 20 Sek. 'Alterung'
- Alterung: Angriffs-/Laufgeschwindigkeit -20%, Attacke und Magie-Attacke -15%, Schadensbonus -80%

Beschreibung

Alter

– unbekannt

Details

– "Folge mir. In eine prächtige Zukunft!"

Wegweiserin der edlen Elfen, die den Schutz der Geisterwelt erhält. Eine Elfenkriegerin, deren Magiepfeile, die durch den Bund mit den Geistern verstärkt wurden, blitzschnell die gegnerische Verteidigung durchdringen.

Nach ELs Wiederherstellung schaut Rena zurück auf ihre bisherige Reise. Die Verbindung zur Geisterwelt ist wiederhergestellt und somit das Ziel ihrer Reise erreicht. Jedoch änderte sich nichts daran, dass sie bei den Eldritsuchern bleiben wollte.

Die Elfen respektierten Renas Wunsch, bis zum Ende bei den Eldritsuchern zu bleiben. Sie baten Rena, als Vertreterin ihres Volkes die Zukunft der Welt mitzugestalten, und schickten ihr einen Geisterstein, der einen Eid mit der Geisterwelt in sich trägt.

'Wir verleihen dir den Titel der Morgenröte, der nur der stärksten Elfenkriegerin verliehen wird.'

Dank der Geister beginnt Rena eine neue Reise, für ihre eigene Zukunft und die der anderen.

Combos**XY/XY**

- **X** : (keine Änderung)
- **XY / XYY** : (neu) Mit einer Handbewegung wird ein Windvogel auf Renas Kopf beschworen, der diagonal nach unten herunterfliegt, das Ziel angreift und in der Luft schwebt

YXX

- **Y** : (keine Änderung)
- **YX** : (neu) Du springst nach hinten undfeuerst einen Pfeil ab.
- **YXX** : (neu) Der Windvogel fliegt nach vorne und drängt das Ziel mit mehrfachen Angriffen nach hinten.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Großartiger Pfeil

Skill-Beschreibung

Schützende Geister begleiten dich und dein Pfeilangriff wird präziser und stärker.

Durch den schützenden Geist wird der Pfeil größer und durchbohrt den Gegner zusätzlich.

Bei Verwendung eines Skills des Bogens des schützenden Geistes reduziert sich der Cooldown der betreffenden Skills und der Buff [Großartiger Pfeil] wird aktiv.

- Skills des Bogens des schützenden Geistes: Alpha-Pfeile, Teuflicher Stachel, Bogenschuss, Nerven der Meisterschützin, Vierschuss, Magisches Stigma, Schneller Schuss, Ass im Ärmel.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Spur des Stigmas

Skill-Beschreibung

Du kannst deinem Gegner mit weiterentwickeltem Stigma noch größeren Schaden hinzufügen.

Wenn du einen Aktiv-Skill 3x verwendest, greifst du den Gegner mit weiterentwickeltem Stigma an.

Wenn du dabei mehr als 5 Gegner triffst, hält das Stigma länger an.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Wind des Zorns

Skill-Beschreibung

- Du beschwörst einen hochrangigen Geist in Gestalt eines riesigen Vogels.
- Der beschworene Geist kreist umher und erzeugt einen gewaltigen Wind, der die Gegner von den Füßen reißt.
- Du greifst die Gegner mit von der Kraft des Geistes gestärkten Pfeilen an.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Windschutz

Skill-Beschreibung

Du beschwörst einen tobenden Wind.

Die Gegner, die von dem Wind getroffen wurden, werden in das Windzentrum gesogen und erleiden mehrfache Angriffe.

(Auch im Sprung verwendbar.)

Verbraucht NE:

- Bei Volltreffer max. 1 Feld

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Eisiger Pfeil

Skill-Beschreibung

Du schießt mehrere durchschlagende Kältepeile mit kurzer Reichweite nach vorne. Gegner, die von diesen Pfeilen getroffen werden, vereisen und können sich 3 Sek. lang nicht bewegen.

Mit Machtbooster erhöht sich der Schaden und die Vereisung verlängert sich um 2 Sek..

Verbraucht NE:

- Bei Volltreffer max. 1 Feld

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Schuss des Wahnsinns

Skill-Beschreibung

Du schießt eine riesige, funkensprühende Kugel ab.

Die Kugel zieht alle Gegner in der Nähe heran und fügt ihnen Schaden zu.

Verbraucht NE:

- Bei Volltreffer max. 3 Felder

Beschreibung

Alter

– 29 Jahre

Details

– "Das ist mein Schicksal. Ich werde nicht länger davonlaufen."

Kämpfer, der durch die Koexistenz mit der Nasodkraft die Grenzen seines menschlichen Körpers überwinden hat. Er nutzt die explosive Zerstörungskraft der Nasodhand und pulverisiert erbarmungslos jeden Gegner.

Die Hand ist voller aggressiver Energie. Raven stieß an seine körperlichen Grenzen, als er versuchte, die fremdartige Kraft zu kontrollieren.

Diese Kraft war von Anfang an nicht seine eigene.

Ob wohl ein Teil von ihm diese Kraft ablehnte und er deswegen nicht ihr volles Potenzial ausschöpfen konnte? Raven schaute auf seinen Arm, der wild zuckte, als hätte er einen eigenen Willen, und fällt eine Entscheidung.

'Schon wieder du ... Ich werde dich nicht weiter ablehnen. Benutze diesen Körper wie du willst.'

Raven spürte, wie sich die Nasodhand langsam etwas beruhigte. Für Raven, der den Schmerz als Quelle seiner Kraft nutzt, gibt es keine Prüfungen mehr, die er nicht überwinden kann.

Combos**→→YXX**

- →→Y : (keine Änderung)
- →→YX: (geändert) Du streckst die Nasodhand aus und greifst mit ihr an.
- →→YXX : (neu) Wenn die maximale Reichweite erreicht wird, greifst du nach vorne an und die Reichweite wird überschritten.

→→↑XX

- →↑X : (geändert) Du drückst den Gegner nach hinten, ohne ihn fliegen zu lassen.
- →→↑XX : (neu) Während du auf dem Boden landest, greifst du mit einer Explosion an.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Stürmende Kraft

Skill-Beschreibung

Wird die Nasodhand mehrmals hintereinander eingesetzt, erhöht sich der Schaden. Wird der Skill in der Luft verwendet, reduziert sich der Cooldown.

Stürmende Kraft

Wenn du mehrere Spezialaktiv-Skills mit Nasodhand nacheinander verwendest, steigt der Schaden des nächsten verwendeten Skills.

- Gilt für die Skills: Kanonenklinge, Siebenfache Explosion, Wilder Ansturm, Axtschlag, Maximalsturz, Power-Bombe, Vernichtender Hieb

Luftkampf-Verstärkung

- Bei der Verwendung von Skills in der Luft sinkt der Cooldown.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Wutexplosion

Skill-Beschreibung

Bei Machtbooster steigen einige Werte kurzzeitig und die Ausführungsgeschwindigkeit bestimmter Skills wird erhöht.

Wenn der Core abgeschossen wird, entstehen zusätzliche Krit. Treffer.

Wutexplosion

- Bei Machtbooster steigt Krit. Treffer/Verheerung/Krit. Schaden.

Im Machtbooster steigt die Ausführungsgeschwindigkeit von Kugelblitz, Hieb des Beschützers, Nuklearattacke, Power-Bombe und Vernichtender Hieb.

Core-Verstärkung

- Mit bestimmter Wahrscheinlichkeit kommt es zu zusätzlichen Treffern, die keine Bewegungsunfähigkeit auslösen.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Macht der Verwüstung

Skill-Beschreibung

- Riesige Nasod-Speere schießen aus dem Boden und durchbohren alles.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Speer der Walküre

Skill-Beschreibung

Du beschwörst mehrere Nasod-Speere und schießt sie in alle Richtungen.

(Auch im Sprung verwendbar.)

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Nuklearattacke

Skill-Beschreibung

Riesige Nasod-Speere schießen aus dem Boden und durchbohren alles.

Benötigt Eldritessenz.

- Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Wilder Ansturm

Skill-Beschreibung

Du konzentrierst deine Kraft in deiner Faust und führst einen machtvollen Schlag auf den Gegner unter dir aus. Halte die Skill-Taste gedrückt, um den Angriff aufzuladen. Bei voller Aufladung sind Schaden und Reichweite erhöht.

(Nur im Sprung verwendbar.)

Beschreibung

Alter

– unbekannt

Details

– "Eine Welt, in der die Nasod friedlich mit allen anderen leben können – mit anderen Worten: das wahre Nasod-Königreich – muss wieder aufgebaut werden."

Die allergnädigste, schneeweiße Nasodkaiserin. Nasod-Essentia kommandiert ihre treuen Nasodbegleiter, um Gegner zu überwältigen.

Eve löste sich schon früh von der Denkweise, nur die Nasod zu berücksichtigen, und entschied, alles und jeden zu beschützen.

Als Eve Elysion erreichte, kamen viele Fragen in ihr auf.

Ein Ort für Nasod, an dem nur Nasod existieren dürfen. Stellte sie sich wirklich so das Nasod-Königreich vor? Sie dachte nicht, dass Vater falsch lag. Allerdings war ihr bewusst geworden, dass ihre Vision eines Nasod-Königreichs nicht mit Elysion gleichzusetzen war.

Eve glaubt an die Kraft von Verbundenheit und Vertrauen, die ihre ihr Freunde gezeigt hatten.

'Ich werde das Nasod-Königreich mit euch zusammen wieder aufbauen. Weil wir ... Freunde sind.'

Für dieses Ziel beginnt Eve ihre neue Reise.

Combos

→→↑XX

- →→↑X : (keine Änderung)
- →→↑XX : (neu) Ophelia erscheint und schießt mit der Pulse Gun diagonal nach unten.

YXX

- Y : (keine Änderung)
- **YX** : (neu) Oberon wird beschworen und greift das Ziel vor dir an.
- **YXX** : (neu) Der YX-Oberon verschwindet und ein neuer Oberon wird beschworen, der ein Schwert auf das Ziel schleudert.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Würde der Königin

Skill-Beschreibung

Deine bessere Verbundenheit mit deinen Vertrauten steigert deren Angriffskraft.

Bei Verwendung von Skills, bei denen ein Vertrauter beschworen bleibt, wird [Würde der Königin] aktiviert.

[Würde der Königin] erhöht den Schaden von durch Verbundenheit verstärkten Skills und verbessert den Effekt von [Segen der Königin].

- Durch Verbundenheit verstärkte Skills: Faust des Himmels - Hammer, Dimensionsbund - Wächter, Schallklinge, Oberonwächter, Faust des Himmels - Besen, Tödlicher Schnitt, Sphärenattacke - Vollstrecker, Raumverzerrung, Ophelias Zorn

Neuer Skill

Passiv-Skill: Transformation Elektronengeschoss

Skill-Beschreibung

Der Angriff Elektronengeschoss wird verstärkt.

Auch wenn das Mega-Elektronengeschoss nicht aufgeladen ist, wird es mit max. Größe abgeschossen.

Tesla-Lichtblitz, Tesla-Schock: Die Reichweite des Schwungs wird vergrößert.

Elektrodonner kann auch im Sprung verwendet werden.

Wenn du das transformierte Elektronengeschoss verwendest, wird der Buff [Transformation Elektronengeschoss] aktiv.

- Transformierte Elektronengeschosse: Mega-Elektronengeschoss, Tesla-Lichtblitz, Tesla-Schock: Schwung, Elektrodonner

Neuer Skill

Hyper-Skill: Code: Arcadia

Skill-Beschreibung

- Durch Verbundenheit gestärkte Beschwörungen tun sich zusammen und decken die Gegner mit starken Angriffen ein.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Tödlicher Schnitt

Skill-Beschreibung

Du öffnest ein Dimensionstor und beschwörst Oberon.

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Faust des Himmels - Besen

Skill-Beschreibung

Du öffnest ein Dimensionstor und beschwörst die Faust des Nasodkönigs. Die beschworene Faust reißt die Feinde um.

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

Geänderter Skill

Aktiv: Ophelias Zorn

Skill-Beschreibung

Du beschwörst Ophelia und greifst die Front mit einer elektromagnetischen Waffe an.

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

Beschreibung

Alter

– 18 Jahre

Details

– "Möge die Jagd beginnen."

Ein Schütze, der seine Gegner mit unübertroffener Geschwindigkeit in einem Hagel von Geschossen untergehen lässt. In einem einzigen Augenblick kann er einen wahren Sturm von Geschossen abfeuern, um seine Gegner zu bezwingen.

Durch seine unzähligen Erfahrungen konnte Chung die Silver Shooter dauerhaft noch schneller benutzen. Er fasst den Entschluss, die Silver Shooter zu verbessern, um noch mehr Geschosse auf einmal abfeuern zu können. Mithilfe des Wissens, das er bislang gesammelt hatte, und ELs Kraft erschuf Chung die Phantom Shooter mit doppeltem Lauf. Blitzschnell viele Geschosse mit den Phantom Shootern abzufeuern, brauchte viel Ausdauer und Willenskraft.

Aber Chung's Kraft und die des Schutzsteins, ständig verbessert während der bisherigen Reise, reichte bereits aus, um mit den Phantom Shootern umgehen zu können.

'In dieser Kugel steckt kein Zweifel mehr!'

Da er seine Gegner blitzschnell überwältigt und wie ein Geist wieder verschwindet, wurde er bald Todesphantom genannt ... ein Name, der seine Gegner vor Angst erzittern lässt.

Combos

→→XYX

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY: (geändert) Du drehst dich einmal und greifst den Gegner von hinten an.
- →→XYX : (geändert) Du schießt 3 Kugeln auf den Gegner ab.

→→↑XXY

- →→↑X : (keine Änderung)
- →→↑XX : (geändert) Du kehrst an den ursprünglichen Ort zurück, wenn die Kugel explodiert.
- →→↑XXY : (geändert) Dufeuerst 3 Kugeln diagonal nach unten.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Phantomschütze

Skill-Beschreibung

Die in Combos verwendeten Silver Shooter werden zu Phantom Shootern.

Combo-Treffer mit den Phantom Shootern hinterlassen ein [Phantom-Zeichen].

Combo-Treffer mit der Kanonenkugel hinterlassen ein [Zeichen des Verfolgers].

Mit [Phantom-Zeichen] markierte Gegner erleiden mehr Schaden durch die Silver Shooter.

Wenn von [Zeichen des Verfolgers] markierte Gegnern mit einer Kanonenkugel getroffen werden, aktiviert sich der Buff [Vorbereiteter Verfolger].

Neuer Skill

Passiv-Skill: Tödliche Einbildung

Skill-Beschreibung

Wenn dir weniger als 60% HP verbleiben, verfallst du bei jeder Aktivierung des Machtboosters in den Berserker-Modus. Im Berserker-Modus steigt deine Magie-Attacke.

Deine Spezialaktiv-Skills ignorieren einen Teil der Abwehr von Gegnern, die mit [Phantom-Zeichen] oder [Zeichen des Verfolgers] markiert sind.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Azur-Finale

Skill-Beschreibung

- Dufeuerst mehrfach mit dem Silver Shooter. Mehrere Ziele werden von den magischen Kugeln getroffen.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Aktiv: Kopfschuss

Skill-Beschreibung

Ein gut gezielter Schuss mit dem Silver Shooter. Kann aufgeladen werden, wenn du die Skill-Taste gedrückt hältst. Bei max. Aufladung steigt der Schaden um 250%.

Doppelter Schaden mit 30% Wahrscheinlichkeit.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Scharfschützen-Syndrom

Skill-Beschreibung

Du schießt eine Aura-Kugel ab: Gegner im Wirkradius werden durcheinandergewirbelt, und du wirst mit der Energie des Meisterschützen erfüllt.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Sternschnuppen

Skill-Beschreibung

Schießt eine zielsuchende Rakete ab. Erschafft ein Magnetfeld an der Explosionsstelle.

Während du getroffen wirst, kannst du kein Mana-Break ausführen.

Der Passiveinfluss der unendlichen Verfolgung hat keine Wirkung auf dich.

Verbraucht Kanonenkugeln:

- 3 Kanonenkugeln

Beschreibung

Alter

– 22 Jahre

Details

– "Hehe. Das Gesetz des Stärkeren herrscht nach wie vor."

Eine Wegweiserin der Abgründe, die den Tod herbeiruft. Sie setzt eine unaufhörlich tobende Energietechnik ein, um ihre Gegner zu erdrücken.

Damit sie nicht gegen Dämonen verliert, benutzt Ara Energietechniken der Geheimschrift, die ihre Kampftechnik deutlich verbessern. Ab einem gewissen Zeitpunkt stellte Ara fest, dass sie sich wünscht, gegen stärkere Dämonen zu kämpfen, an denen sie ihre Kräfte messen kann.

'Letztendlich wird Gerechtigkeit vom Stärksten definiert.'

Als sie die besiegten Dämonen zu ihren Füßen erblickte, erkannte sie, dass Macht die wahre Gerechtigkeit in dieser Welt ist. So wurde Ara als Devi wiedergeboren, eine Dämonenschlächterin, die ihre Gegner mit überwältigender Kraft und Gefühllosigkeit vernichtet.

Combos

→→XY

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY: (neu) Du schreitest vorwärts und streckst den Speer nach vorne, um den Gegner anzugreifen.

↑ XX

- ↑ X : (keine Änderung)
- ↑ XX : (neu) Du landest auf dem Boden und schwingst den Speer weit nach vorn.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Ausstrahlung der Geistenergie

Skill-Beschreibung

Du kannst deine Energie frei kontrollieren und verleihst deiner Technik neue Kraft.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Freigesetzte Geistenergie

Skill-Beschreibung

Die tief in dir schlummernde Geistenergie entfaltet sich und dein Körper wird regeneriert. Du kannst die Geistenergie-Kugeln noch besser einsetzen und bei Verwendung von Geheimtechniken erhältst du für eine bestimmte Zeit zusätzliche Geistenergie.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Hölleninferno

Skill-Beschreibung

- Du beschwörst die brennende Hölle ins Diesseits und vernichtest alle Gegner, die einen Fuß auf die Erde setzen.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Aktiv: Höllenkette

Skill-Beschreibung

Du lässt Geistenergie-Kugeln um dich kreisen. Sie bilden eine Kugel-Barriere, die deinen Körper schützt.

Verbraucht Geistenergie:

- 2 Kugeln

Regeneriert Geistenergie:

- Vor dem letzten Schlag kann ein anderer Skill aktiviert werden. Bei einem erfolgreichen Angriff werden 4 Kugeln regeneriert.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Energievakuum

Skill-Beschreibung

Du produzierst ein starkes Vakuum, sodass sich die Gegner nicht mehr bewegen können, und fügst ihnen Schaden zu.

Verbraucht Geistenergie:

- 5 Kugeln

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Geistenergiewelle

Skill-Beschreibung

Du entsendest eine große Geistenergiewelle.
(Auch im Sprung verwendbar.)

Generiert Geistenergie:
- 1 Kugel

Beschreibung

Alter

– 21 Jahre

Details

– "Ahhh. Ich hasse komplizierte Sachen. Ich werde einfach alles niederbrennen!"

Von Flammen umhüllte Inkarnation des Feuers. Die Herrin der Flammen wurde zur Flamme selbst, die alles in einem einzigen Auflodern zu Asche verbrennt.

Durch die fortwährenden Kämpfe wird Elesis immer besser im Umgang mit den Flammen und sie erkennt, dass ihr Potenzial noch nicht ausgeschöpft ist.

Es reicht nicht, einfach Kraft fließen zu lassen. Das Gefäß muss sich verändern.

Sie hatte sich Sorgen gemacht, dass sie die Flammen nicht kontrollieren kann und selbst zu Asche wird. Elesis erkannte, dass sie die Angst besiegen und die reine Kraft des Feuers akzeptieren musste, und beschloss, ihr ganzes Potenzial zu entfesseln.

'Auf ein Neues!'

Schließlich erlernt sie eine Technik, mit der sie zur Flamme selbst wird, und wird als Inkarnation des Feuers wiedergeboren, die alles auf dem Schlachtfeld zu Asche verbrennt.

Combos**YXXX**

- **Y** : (keine Änderung)
- **YX** : (neu) Du schwingst dein Schwert nach unten und schießt Flammen nach vorne.
- **YXX** : (neu) Während du von unten nach oben schlägst,feuerst du Flammen nach vorne ab.
- **YXXX** : (neu) Während du ein großes Schwert von oben nach unten schwingst, werden Flammen nach vorne abgefeuert.

→→↑XXX

- **→→↑XX** : (keine Änderung)
- **→→↑XXX** : (neu) Vor dir auf dem Boden entstehen Flammen, die Gegnern Schaden zufügen.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Innere Flamme

Skill-Beschreibung

Wenn du einen Gegner angreiffst, der unter einem Debuff leidet, steigen deine Geschwindigkeit und deine Angriffskraft. Wenn du Feuerschaden erleidest und deine HP niedrig sind, regenerieren sich deine HP entsprechend dem Feuerschaden.

Kampfgeist der Flammen

Deine Laufgeschwindigkeit/Angriffsgeschwindigkeit/Angriffskraft steigen, wenn du Gegner angreiffst, die unter Verbrennen, Flammenstigma, Hungrige Flammen oder hohe Hitze leiden. (Cooldown 2 Sek.)

Herr der Flammen

Wenn deine HP unter einem bestimmten Wert sind und du eine Verbrennung erleidest, erleidest du keinen Schaden. Stattdessen regenerieren sich deine HP entsprechend der Schadensmenge.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Höllenfeuer

Skill-Beschreibung

Erhöht Werte je nach Anzahl der mit Inkarnation des Feuers aufgesaugten Debuffs. Wenn ein Gegner einen Feuer-Debuff erleidet, wird dieser mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit auch auf andere Gegner übertragen.

Flammen-Absorbierung

- Krit. Treffer/Verheerung steigen, wenn du Flamme, Verbrennen oder Unlöschrare Flammen mit dem Skill Inkarnation des Feuers absorbierst.

Flammen-Übertragung

- Wenn ein Gegner einen Feuer-Debuff erleidet, wird der Debuff auf Gegner im Radius von 4 Metern übertragen.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Zunderbombe

Skill-Beschreibung

- Du erschaffst eine Flamme, die imstande ist, alles zu verbrennen.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Höllenklinge

Skill-Beschreibung

Du erzeugst ein Feuerschwert und vollführst drei starke Hiebe. Danach kannst du noch eine Zeit lang mit dem Feuerschwert angreifen, das - entsprechen d deines Feuer-Attribut-Wertes - die Abwehr deiner Gegner ignoriert.

Bei Treffern mit dem Feuerschwert werden Unlöschrare Flammen mit max. Stapelanzahl ausgelöst.
(Auch wenn der Passiveffekt bei Unlöschraren Flammen nicht erlernt wurde.)

Vernichtung-Skill

- Aura der Vernichtung wird verbraucht und Aura des Sturms gesammelt.
- Als Schwertkämpferin der Vernichtung hast du 100% Wahrscheinlichkeit auf Krit. Treffer und ignoriert Abwehrhaltungen (Schild/K.O.).

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Ewiges Feuer

Skill-Beschreibung

Du entlädst Flammenenergie in deiner Umgebung und verursachst mehrere Explosionen. Flammen umkreisen dich noch 10 Sek. nach der Explosion und verbrennen Gegner, die dir zu nahe kommen.

Sturm-Skill

- Aura des Sturms wird verbraucht und Aura der Vernichtung gesammelt.
- Als Schwertkämpferin des Sturms verringert sich dein MP-Verbrauch und Cooldown-Zeiten sinken.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Flammenflügel

Skill-Beschreibung

Du schießt mehrere explodierende Feuerbälle auf den dir am nächsten stehenden Gegner ab, die ihn verfolgen.

Vernichtung-Skill

- Aura der Vernichtung wird verbraucht und Aura des Sturms gesammelt.
- Als Schwertkämpferin der Vernichtung hast du 100% Wahrscheinlichkeit auf Krit. Treffer und ignorierst Abwehrhaltungen (Schild/K.O.).

Beschreibung

Alter

– 21 Jahre

Details

– "Wenn es keine perfekte Welt gibt, muss ich eben selbst eine schaffen ... hehehe."

Verrückter Wissenschaftler, der eine ultimative Welt nach seiner eigenen Vorstellung erschuf. Verwendet das unberechenbare Dynamo-Wandler-System, um das Schlachtfeld zu kontrollieren.

Als Add seine Forschungen über Zeitreisen in die Vergangenheit wieder aufnimmt, entdeckt er einen fatalen Fehler in seiner Theorie. Selbst wenn er in die Vergangenheit zurückreisen könnte, würde er mit seinem früheren Ich nicht exakt übereinstimmen. Selbst wenn er die vielen Fehler im Zeit-Kontinuum bereinigt, ändert das nichts daran, dass das dortige Selbst nicht mit dem hiesigen übereinstimmt.

War der Fehler nicht schon, sich überhaupt mit der zerstörten Vergangenheit verbunden zu fühlen? Wenn er nur mit seinen eigenen Händen die perfekte Welt gestalten könnte ...

'Haha ... Ich werde sie erschaffen ... die perfekte Welt!!'

Um mit eigenen Händen eine neue, perfekte Welt zu erschaffen, konstruiert Add nach schier unendlich langer Forschung seine eigene virtuelle Realität, deren Herrscher der Dominator nun ist.

Combos

→→ ↑ **YXX - YYXX**

- →→ ↑ **YX - YYX** : (keine Änderung)
- →→ ↑ **YXX - YYXX** : (neu) Dufeuerst ein weiteres Mal beim bisherigen YX-Sprint-Sprung (3 Projektile).

→→ ↑ **XZZZ**

- →→ ↑ **XYY** : (keine Änderung)
- →→ ↑ **XYYY** : (neu) Nach dem X-Sprint-Sprung werden die anschließenden Y-Geschosse auf maximal 3 erhöht und das letzte Geschoss hat eine Lenkungsfunktion.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Energieflut

Skill-Beschreibung

Du kannst den Fluss der Energie effektiv lenken.

Wenn du keinen Dynamo-Wandlerpunkt besitzt, wird die DP-Regeneration erhöht. Wenn du einen oder mehr Dynamo-Wandlerpunkte besitzt, sinkt der D P-Verbrauch je nach Anzahl.

Die Ausführungsgeschwindigkeit der Install-Skills steigt.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Kontrollturm

Skill-Beschreibung

Durch die Transformation des Dynamo-Kontrollsystems wird effektiverer Kampf ermöglicht.

Beim Verbrauch von Wandlerpunkten durch einige Spezialaktiv-Skills sinkt der Cooldown von Skills, die im Skill-Slot registriert wurden. (ausgenommen Hyper- und Partner-Skills)

Die Bewegungsform einiger Skills wird verstärkt.

[Bewegungsbeschleunigung]

- Pro verbrauchtem DW verkürzt sich die Dauer des Cooldown des Skills im Skill-Slot um 1 Sek.
- Gilt für die Skills: Panzer-Buster, Phantom-Sucher, Install - Ultimative Wut, Install - Sternenfall, Install - Charged Impulser, Kraftfeld, Extremverfolger

Neuer Skill

Hyper-Skill: Verzerrungszone

Skill-Beschreibung

- Du aktivierst ein spezielles Dynamo-Rechensystem und konstruierst einen Spezialbereich. Alle Geschwindigkeiten von Feinden in diesem Bereich werden stark verringert und der Dominator erhält zusätzlichen Schaden.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv :Panzer-Buster

Skill-Beschreibung

Dufeuerst eine schwere Partikel-Schockgranate ab, die ein mehrfaches Abfeuern erlaubt.

DP-Verbrauch:

- Verbraucht lediglich 20% Dynamo-Punkte im Dynamo-Modus.

Verbraucht Dynamo-Wandler:

- -1 bis -3 DW
 - Pro eingesetztem DW: +5% Schaden.
- (Auch ohne DW einsetzbar.)

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Kraftfeld

Skill-Beschreibung

Du kopierst ein Prismafeld und installierst in deinem Umfeld spezielle Gravitationsfelder.

Im Magnetfeld steigen unterschiedliche Werte. MP-Verbrauch sowie Cooldown sinken bei Verwendung von [Dynamo-Konfiguration]. Zudem sinkt der DP-Verbrauch im Skill-Modus [Install].

Generiert Dynamo-Punkte:

- Bei Verwendung des Skills werden 40 DP regeneriert.
- Im Dynamo-Modus werden keine DP regeneriert.

Verbraucht Dynamo-Wandler:

- Verbrauch eines Dynamo-Wandler-Punkts erhöht die Dauer um 100%.
(Auch ohne DW einsetzbar.)

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Install - Sternenfall

Skill-Beschreibung

Dynamofabrik: Sternenfall

Bestimme einen Punkt, an dem du eine Sternenfall-Drohne erzeugst, die die Umgebung der festgelegten Stelle bombardiert.

Während des Anvisierens hast du K.O.-Schutz.

DP-Verbrauch:

- Verbraucht lediglich 20% Dynamo-Punkte im Dynamo-Modus.

Dynamofabrik

- Dynamofabrik aktivieren: 30 DP
- Modus wird zu [Sternenfall] gewechselt
- Sternenfall wird aktiviert
- Ist bereits ein anderer Modus aktiv, wird der Modus gewechselt und du erhältst 1 Dynamo-Wandlerpunkt.
- Sternenfall kostet 200 MP.
- Dauer: 30 Sek.

Verbraucht Dynamo-Wandler:

- -1 bis -3 DW
 - Pro eingesetztem DW: +5% Schaden.
- (Auch ohne DW einsetzbar.)

Beschreibung

Namen der einzelnen Charaktere

- Lu: Ishtar / Ciel: Chevalier

Alter

- Lu: unbekannt / Ciel: 29 Jahre

Details

– Lu: "Uhuhu ... Knie nieder! Ich bin die wahre Thron-Erbin!"

- Ciel: "Ich werde dein Schatten sein. Der stärkste Schild für deinen Speer ..."

Als Speer und Schild, die sich gegenseitig schützen, haben sie ihre alte Macht übertroffen und herrschen nun über den Abgrund. Sie verwenden böse Geister des Abgrunds und antike Waffen, um ihre Gegner zu unterwerfen.

Lu fand durch die aktive Unterstützung von Ciel einen Teil ihrer vergangenen Kraft wieder. Jedoch macht sich Ciel Sorgen um die immer stärker werdenden Gegner.

Durch den Vertrag wird nur die Hälfte der Kraft übertragen. Wenn man diese Kraft vereinen könnte ... Als Ciel diesen Gedanken äußert, bietet Lu ihm eine Lösung an:

die antike Dämonenwaffe 'Sephiroth-Phantasma'. Mithilfe eines bestimmten Dämonenspeers, der die Macht des Benutzers absorbiert, können Lu und Ciel für kurze Zeit versuchen, ihre Seelen zu vereinen. Als zwei und eins zugleich versuchen sie mit ganzer Kraft, den Thron zurückzuerobern.

Combos

YYX (Lu)

- YY : (keine Änderung)
- YYX : (neu) Nach dem Wechsel schleuderst du den Gegner mit einem Haken in die Luft.

YYX (Ciel)

- YY : (keine Änderung)
- YYX : (neu) Nach dem Wechsel schleuderst du den Gegner mit einem Haken in die Luft.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Unschuldiges Duett

Skill-Beschreibung

Wenn der erste Treffer eines Wechselskills erfolgreich ist, verringert sich der Cooldown aller Skills.

Bei einem Kombinationsskill steigt die Geschwindigkeit umgehend stark an.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Verbundenheit - Duett

Skill-Beschreibung

Verstärkt je nach Anzahl aufgesammelter Seelen den Effekt von Unschuld.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Sephiroth-Phantasma

Skill-Beschreibung

- Beschwört die Dämonenwaffe 'Sephiroth'. Lu wird mit Ciel's edlem Herzen zu einer vollkommen Schönheit.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Aktiv: Schatten

Skill-Beschreibung

Du lässt deinen Schatten zurück und schreitest vorwärts.

Schatten

- Gegner, die durch den Schatten laufen, erleiden Abzüge auf Magie-Attacke und Magie-Abwehr.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Magdonische Kanone

Skill-Beschreibung

Du schießt mit riesigen Seelenbomben. Die Explosionen richten bei Gegnern in der Nähe großen Schaden an. Die Seelen verfolgen den Gegner. (Auch im Sprung verwendbar.)

Wechselskill (Ciel)

- Wenn du gerade Lu spielst, wechselst du mit diesem Skill zu Ciel.
- Der Wechsel generiert 4 Kombinationspunkte, wenn das Ziel getroffen wird.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Eskaton

Skill-Beschreibung

Du öffnest einen Dimensionsriss in die Dämonenwelt, der eine Horde böser Geister freisetzt. (Auch im Sprung verwendbar.) Wenn du von der Horde getroffen wirst, ertönt ein Dämonenschrei.

Entsprechend der Anzahl der 'Gesammelten Seelen' erhöht sich die Größe.

Kombinationsskill

- Nur möglich bei voller Kombinationspunkte-Anzeige.

Beschreibung

Alter

– 24 Jahre

Details

– "Soll ich euch einen Kopf kürzer machen? Oder hättet ihr lieber einen zweiten Bauchnabel? Hehehe ..."

Blutgefärbte Vagabundin, die sich unbarmherzig dem Gemetzel widmet. Sie fesselt ihre Gegner mit dem Kettenrevolver, um sie dann tödlich zu treffen.

Rose war der Eldritenergie ausgesetzt, die durch die Wiederherstellung ELs verstärkt wurde. Auf diese Weise erstarkte auch die Kraft des Dunkeleldrits in ihr. Das Dunkeleldrit, das geschaffen wurde, um Eli os zu zerstören, ist voller Hass und anderer negativer Gedanken. Instabil durch ihre Unsicherheit und Gewissensbisse, wurde Rose schließlich von der Dämonenenergie des Dunkeleldrits aufgefressen.

'Bitte, stirb für die Prinzessin.'

Das Einzige, das Rose geblieben ist, deren Grenzen zwischen Gut und Böse verschwommen sind, ist ihre Obsession von der Prinzessin. Außer den roten Fußabdrücken, an denen das Blut ihrer Gegner haftet, bleibt nichts von diesen übrig.

Combos**→→XYY (Combo)**

- →→X : (keine Änderung)
- →→XY: (neu) Du greifst die Gegner mit der Kettenklinge von unten nach oben an.
- →→XYY(Combo) : (neu) Du führst eine Combo aus, bei der du die Kettenklingen in X-Form schwingst. (K.O.-Schutz)

→→↑XYX - XXX

- →→↑X : (keine Änderung)
- →→↑XY : (neu) Ein 360°-Angriff mit der Kettenklinge, während du diagonal nach unten fällst.
- →→↑XYX - XXX : (neu) Dufeuerst mit dem Revolver nach vorne. (Bei X-Combo dauerhafte Revolverschüsse.)

Neuer Skill

Passiv-Skill: Ziel-Auslöschung

Skill-Beschreibung

Du vernichtest alle Gegner vor deinen Augen mit noch effektiveren und tödlicheren Angriffen.

Kettenskill

- Kettenfang, Blutiger Karneval, Tödlicher Anker, Blut-Dorn, Blutige Kette, Tanzende Jagd, Strafe, Ketten-Viper

Neuer Skill

Passiv-Skill: Zielsuche

Skill-Beschreibung

Mit Adleraugen siehst du dich in deiner Umgebung nach Gegnern um.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Zerstörungskette

Skill-Beschreibung

- Du wirfst Ketten aus und fängst damit Gegner in deiner Nähe ein. Nach mehrmaligem Niederschmettern sind alle Gegner vernichtet.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Aktiv: Western-Feuer

Skill-Beschreibung

Du überschlägst dich blitzschnell und schießt auf Gegner in der Nähe zu.

Western-Feuer

- Alle Gegner werden durchschlagen. 33% Wahrscheinlichkeit auf [Bluten].
- K.O.-Wert: -30

Waffenwechsel

- Wechselt zum [Revolver]

Verbraucht ECP

- Statt MP werden ECP verbraucht.
- Wenn Overstrike aktiviert ist, kann dieser Skill nicht verwendet werden.

Gänderter Skill

Spezialaktiv: Pistolentanz

Skill-Beschreibung

Du schießt mit deinen Revolvern wild in alle Richtungen.

Aufmerksamer Schütze

- Wenn du während der Ausführung [Y] oder [X] drückst, bist du unverwundbar und betäubst den Gegner für 3 Sek. Sämtliche ECP werden verbraucht.

Kettenrevolver/Kettenklinge

- Jeder Treffer erhält die Wahrscheinlichkeit für [Bluten] aus [Revolver-Meister]

Waffenwechsel

- Wechselt zum [Revolver]

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Geänderter Skill

Spezialaktiv :Blutiger Karneval

Skill-Beschreibung

Du lässt Kettenrevolver und Kettenklinge rotieren.

Tanz der Klingen

- Drücke mehrfach die Skill-Taste, um zusätzliche Angriffe auszuführen (max. 5-mal, 10 MP pro Treffer).

Kettenrevolver/Kettenklinge

- Jeder Treffer erhält die Wahrscheinlichkeit für [Bluten] aus [Revolver-Meister]

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

Beschreibung

Alter

- äußere Erscheinung 21 Jahre

Details

- "Ich werde dich auch weiterhin begleiten."

Dirigent der Gefühle, der sich im gleichen Tempo wie die Menschen um ihn herum entwickelt. Er verwendet Eid, um Verbündete zu beschützen und Gegner zu überwältigen.

Die Gefährten der Eldritsucher haben ihre eigenen Prüfungen gut gemeistert und sind ELs Korridor entkommen.

Ain ist überrascht von ihrem eisernen Willen, der seine Erwartungen übertraf, und er ist stolz, dass er an der Seite dieser mutigen Leute stand.

Von nun an betrachtet er sich selbst als einen Menschen mit eigenen Gefühlen und nimmt seine Zukunft selbst in die Hand. Er will seinen Willen stärken, damit die erwachten Gefühle nicht vergebens sind und er mit diesen Leuten mithalten kann.

'Mein Wille wird euch bis zuletzt begleiten.'

Seine Existenz ist der Beweis des Bandes zwischen Menschen und Göttern, und so macht er sich noch einmal gemeinsam mit den Eldritsuchern auf den Weg ins Abenteuer.

Combos

→→YXX

- →→YX : (keine Änderung)
- →→YXX : (geändert) Dufeuerst ein durchbohrendes Geschoss nach vorne ab. (Mana-Burn)

→ ↑XY - XXXY

- → ↑X - XXX : (keine Änderung)
- → ↑XY - XXXY : (neu) Während du dich in der Luft befindest, greifst du kreisförmig um dich herum an.

Neuer Skill

Passiv-Skill: Positiver Einfluss

Skill-Beschreibung

Ein Teil des verbrauchten Edel-Eid-Effekts wird auf dich und deine Verbündeten angewendet. Bei Aktivierung von [Macht: Rotationsmagie] werden auch die Werte deiner Verbündeten erhöht.

Edel-Eid-Enthüllung

- Edel-Eid (Animus): Angriffskraft steigt
- Edel-Eid (Purus): MP-Erhalt bei Treffer/Schaden steigt
- Edel-Eid (Voluntas): Alle Geschwindigkeiten steigen

Neuer Skill

Passiv-Skill: Concordia

Skill-Beschreibung

Frisch erblühte Gefühle bringen alles in Harmonie. Die Dauer von bestimmten Debuffs sinkt, wenn die Kraft der Götter auf Stufe 3 ist, und der Effekt steigt, wenn du Eid verbraucht hast.

Harmonie

- Die Dauer von Betäubung, Panik, Verwirrung, Angst, Unterdrückung, Kraftlosigkeit, Altern und Fluch sinkt.
- [Eid: Animus] Schaden wird verdoppelt.
- [Eid: Purus] Wahrscheinlichkeit für sofortige HP/MP-Regeneration wird verdoppelt.
- [Eid: Voluntas] Reichweite steigt um 20%.

Neuer Skill

Hyper-Skill: Finalis

Skill-Beschreibung

- Voll erblühte Gefühle verströmen sprühende Edel-Eide für einen glanzvollen Abschluss.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Jede Verwendung eines Hyper-Skills verbraucht 1 Eldritessenz.
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

Geänderter Skill

Spezialaktiv :Tempestas Valēre

Skill-Beschreibung

Du erzeugst eine starke Welle. (Nur im Sprung verwendbar.)

Tempestas Valēre

- Wird ein Ziel von der [Rotationswelle: Explosion] getroffen, wird es für 3 Sekunden [betäubt] und erhält max. Stapel von Elkaim.

Eid: Rotation

- Verbraucht 1 [Eid].
- Wendet Effekt des verbrauchten [Eids] an.
- Kann auch ohne [Eid] verwendet werden.

Geänderter Skill

Spezialaktiv :Mollis Lucere

Skill-Beschreibung

Du konzentrierst die Magie und verschießt eine Eldritkugel. Die verschossene Kugel umkreist deinen Körper und greift Gegner in deiner Nähe an. Dann resoniert sie mit dem Eldrit in der Atmosphäre und explodiert.

Eid: Rotation

- Verbraucht 1 [Eid].
- Wendet Effekt des verbrauchten [Eids] an.
- Kann auch ohne [Eid] verwendet werden.

Geänderter Skill

Spezialaktiv: Turbo

Skill-Beschreibung

Beschwört Atmosphärischen Malstrom auf dem Boden.

Turbo

- Die MP-Regeneration bei Schaden/Treffer von Verbündeten innerhalb des Malstroms steigt um 30% und der Cooldown aller Skills verringert sich um 50%.
- Die Gegner im Malstrom erleiden fortwährend Schaden ohne Bewegungsunfähigkeit und der Debuff Blüten wird aktiviert.

Eid: Rotation

- Verbraucht 1 [Eid].
- Wendet Effekt des verbrauchten [Eids] an.
- Kann auch ohne [Eid] verwendet werden.