

[3. zmiana klasy]

Elementy wspólne

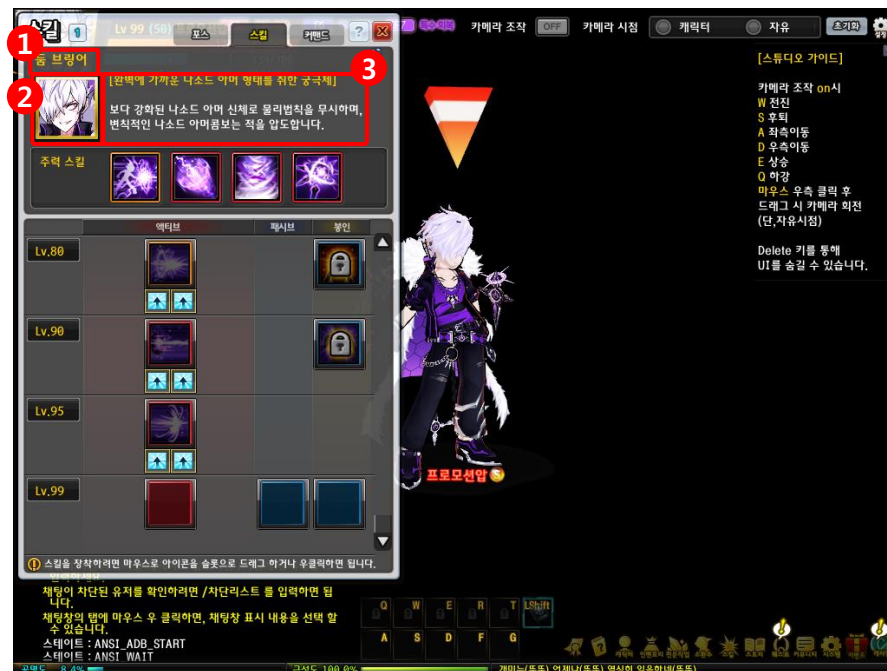
Krótki opis

Elementy wspólne

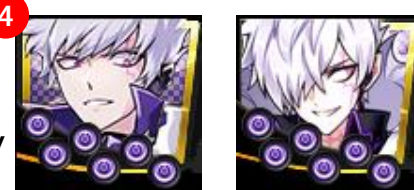
- Zasadnicze zmiany
 - Portret / Ilustracja / Nazwa zmiany klasy / Wprowadzenie do zmiany klasy
 - Moc (strona mocy / umiejętność mocy / slot umiejętności mocy)
- Nowe umiejętności pasywne mocy (6 różnych)
- Nowe umiejętności aktywne mocy (6 różnych)
- Nowe przedmioty
- Nowe misje

Zasadnicze zmiany

1. Portret / Ilustracja / Nazwa zmiany klasy / Wprowadzenie do zmiany klasy



- 1 Zmień nazwę zmiany klasy
- 2 Zmień portret i ilustrację
- 3 Zmień wprowadzenie do zmiany klasy i okno zmiany klasy
- 4 Zmień ilustrację przy dopalaczu mocy



Zasadnicze zmiany

2. Moc (Strona Mocy / Umiejętność Mocy / Slot Umiejętności Mocy)

- Wpływ Strony Mocy przypada na postać.
 - Może zostać użyty tylko przez postać z 3. zmianą klasy.
 - Przed 3. zmianą klasy interfejs nie jest wyświetlany, nie można też użyć przynależnych funkcji.

➤ Strona Mocy zakładki mocy pojawia się interfejs jak widzisz po prawej.

- Zakładka Mocy jest podzielona na dwie listy.

1 Aktywowana Moc

- Kliknięcie prawym klawiszem myszy w Umiejętność Mocy spowoduje wpisanie aktywowanej umiejętności do przynależnego pustego slotu.
- Kliknięcie prawym klawiszem myszy w umiejętność w zakładce "Aktywowana Moc" spowoduje usunięcie tej umiejętności z listy aktywowanych Umiejętności Mocy.
- Jeśli aktywujesz już aktywną Umiejętność Mocy o takiej samej nazwie, dotychczasowa Umiejętność Mocy zostanie zastąpiona.

2 Ekwipunek Mocy

- Łącznie 32 sloty
- Jeśli w ekwipunku zostanie użyta Umiejętność Mocy, pozycja zostanie usunięta i wpisana do pustego slotu w Ekwipunku Mocy.
- Ostatnio dodana umiejętność jest oznaczona złotym obramowaniem.
- Po wybraniu przycisku Ekstraktora Mocy możesz wybrać przyswojoną umiejętność w Ekwipunku Mocy. Umiejętność ta zostanie wówczas usunięta, a w ekwipunku, w zakładce specjalnej, pojawi się odpowiedni przedmiot.
- Ekstraktor możesz kupić w sklepie.

1 Aktywowana Moc jest podzielona na trzy listy.

- Pasywna
- Łącznie 2 sloty
- Po rejestracji zostanie natychmiast zastosowany efekt umiejętności.

1 Aktywna

- Łącznie 5 slotów
- Po rejestracji efekt przynależnej Umiejętności Mocy stanie się aktywny przy użyciu.

2 Zmiana

- Łącznie 7 slotów
- Po rejestracji efekt umiejętności zostanie zastosowany.

- Aby zarejestrować 'aktywowaną moc' w 'Ekwipunku Mocy', wybraną Umiejętność Mocy należy kliknąć prawym przyciskiem myszy.

- W przypadku Strony Umiejętności Mocy można, analogicznie do zwykłej Strony Umiejętności, zapisywać i stosować wiele stron.



Zasadnicze zmiany

2. Moc (Strona Mocy / Umiejętność Mocy / Slot Umiejętności Mocy)

- Specyfikacje przedmiotów Umiejętności Mocy
 - Jeśli otrzymasz przedmiot w formie zapieczętowanej, zostanie on przechowany w zakładce **'Ekwipunek - Specjalne'**.
 - Zwykłe, rzadkie: Handel możliwy
 - Elitarne: 3x możliwość zapieczętowania
 - Unikatowe: 1x możliwość zapieczętowania
 - Legendarne: Handel niemożliwy
 - Zwykłe przedmioty Mocy można kupić w sklepie.
 - Nieaktywowane Umiejętności Mocy mają następujące kategorie w zależności od funkcji: rzadkie, elitarne, unikatowe, legendarne.
 - Nieaktywowane Umiejętności Mocy można sprzedawać i wyrzucać, ale nie można ich przechowywać w banku konta.
 - Cena sprzedaży: 1 000 000 ED
 - Nieaktywowane Umiejętności Mocy można aktywować w ekwipunku prawym przyciskiem myszy, są one potem przyporządkowywane do postaci.
 - Jeśli prawym przyciskiem myszy aktywujesz zarejestrowaną w Ekwipunku Mocy Umiejętność Mocy, efekt zostanie natychmiast zastosowany.
 - Zmiana będzie od razu widoczna w UI postaci.
 - Aktywowane Umiejętności Pasywne Mocy są natychmiast stosowane.
 - Umiejętności Aktywne Mocy można zastosować po aktywacji poprzez Slot Umiejętności Mocy.
 - Efekt Umiejętności Zamiany Mocy zostanie aktywowany, jeśli użyjesz dotychczasowej umiejętności w Slotcie Umiejętności.
 - Cechy zwykłej umiejętności będą zastosowane wobec Umiejętności Mocy; cechy [silnych] umiejętności nie będą stosowane.
 - Istnieje możliwość rejestracji większej liczby Umiejętności Mocy o tych samych nazwach w Ekwipunku Mocy, jednak aktywować można tylko 1 Moc.
- Pamiętaj, że dane co do liczby pieczęci przedmiotów Umiejętności Mocy można zmienić później.

Umiejętność Mocy

Ekskluzywne umiejętności dla postaci 3. zmiany klasy

Slot Umiejętności Mocy



- Podczas gry możesz dokonać zmiany na 'Slot Umiejętności Mocy' za pomocą klawisza spacji.
- Slot Umiejętności Mocy wygląda inaczej, niż właściwy Slot Umiejętności.
- Funkcja zmiany jest standardowo dostępna tylko na planszach, terenach i PvP. Wyjątkowo działa ona też w wioskach.
- Slot na 'Umiejętność Mocy'
 - (System slotów umiejętności i zasady funkcjonowania są podobne.)
- Zarejestrowane Umiejętności Aktywne Mocy są automatycznie rejestrowane w Ekwipunku Mocy.
- Nie ma znaczenia, czy rejestrujesz umiejętności w Slotach Umiejętności Mocy czy Slotach Umiejętności, ale możesz rejestrować maksymalnie 10 zwykłych umiejętności.

Inne

Inne

Standardowo otrzymane umiejętności

- Przy 3. zmianie klasy otrzymasz promocyjną Kostkę Avatar.
- Przy 3. zmianie klasy otrzymasz następujące Umiejętności Mocy w ramach standardowej nagrody za misję:
 - - 1x Umiejętność Pasywna Mocy
 - - 2x Umiejętność Aktywna Mocy
 - - 3x Umiejętność Zamiany Mocy
- W sytuacji zmiany klasy z EC, przedmioty Umiejętności Mocy są przysyłane pocztą.
- Gdy postać 3. zmiany klasy dokona zmiany klasy, otrzyma pocztą standardowe przedmioty Umiejętności Mocy. (Umiejętności Mocy otrzymane w wyniku poprzedniej zmiany klasy nie są usuwane.)

Umiejętności pasywne konta

Piorun Łańcuchowy

Opis umiejętności

Ładuje przez każdą sekundę, podczas której nie walczysz. Gdy w pełni naładowana umiejętność trafi w cel, powstanie piorun przeskakujący z przeciwnika

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Aura Illipii

Opis umiejętności

Na stałe zwiększa maksymalną liczbę PŻ i regeneruje PŻ co sekundę, dopóki nie walczysz.

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Płomienny Atak

Opis umiejętności

Twoje ataki i ataki magiczne są zredukowane, jednak obrażenia zadane bossom zostają o tyle samo zwiększone.

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Nieugięta Wola

Opis umiejętności

Dopóki aktualna liczba PŻ pozostaje poniżej określonej granicy, wszystkie ataki stają się ciosami kryt.

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Umiejętności pasywne konta

Pozostała Wola EL

Opis umiejętności

Trafienie powoduje przyzwanie Woli EL.

➤ **Ranga:** Legendarny

Umiejętność aktywna konta

Niczym błyskawica

Opis umiejętności

Twoja szybkość poruszania się i siła skoku zwiększają się drastycznie na krótki czas. Dla ciebie oznacza to jednak efekty uboczne.

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Szantaż

Opis umiejętności

Kradniesz PŻ pobliskiemu przeciwnikowi w zasięgu twojego działania.

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Bezłitosny Gon

Opis umiejętności

Wypuszczasz mroczną istotę w kierunku wroga stojącego najbliżej ciebie.

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Żniwa Dusz

Opis umiejętności

Zwykle potwory w pobliżu zostają poświęcone, aby zregenerować twoją manę.

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Umiejętność aktywna konta

Cios

Opis umiejętności

Przez krótki czas niemożliwy jest sprint, ale twoja szybkość poruszania się jest większa. Rzucasz się na przeciwników i przeszywasz ich ciosami, przy czym

➤ **Ranga:** Rzadki/Elitarny/Unikatowy

Zegar Elianów

Opis umiejętności

Nie możesz się ruszać, ale chroni cię nietykalność.

➤ **Ranga:** Legendarny

Nowe przedmioty

1. Promocyjny zestaw Avatar

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategoria	Postacie	Bank konta	Handel	Sprzedaż	Demontaż	Magiczna Garderoba
Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	Kostka z zestawem promocyjnym Avatar (15 dni) odpowiednim do zmiany klasy. (Otwórz prawym przyciskiem myszy.) - Cios kryt. +10% - Szybkość ataku +10% - Szybkość ładowania dopalacza mocy +10% - Czas trwania dopalacza mocy +10,5% - Wszystkie odporności +100 - 5% szansy na +5% PŻ, gdy zostanie sztrafiony(-a) - PD +10% - ED +10% - Hiperumiejętności aktywne: obrażenia +10%	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	O	X	X	X	X
Kostka promocyjna (3. zmiana klasy, 30 dni)	Kostka z odpowiednim wyposażeniem promocyjnym do zmiany klasy. (Otwórz prawym przyciskiem myszy.) - Cios kryt. +10% - Szybkość ataku +10% - Szybkość ładowania dopalacza mocy +10% - Czas trwania dopalacza mocy +10,5% - Wszystkie odporności +100 - 5% szansy na +5% PŻ, gdy zostaniesz sztrafiony(-a) - PD +10% - ED +10% - Hiperumiejętności aktywne: obrażenia +10%	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	O	X	X	X	X

Nowe przedmioty

2. Moc (umiejętność wspólna)

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Piecz ęć	Ranga
Ekstraktor Mocy	Możesz ekstrahować Moc umieszczoną w Ekwipunku Mocy.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	0	0	X	X
[Moc] Piorun Łańcuchowy	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Piorun Łańcuchowy. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Ładuje przez każdą sekundę, podczas której nie walczysz. Gdy w pełni naładowana umiejętność trafi w cel, powstanie piorun przeskakujący z przeciwnika na przeciwnika. Przy każdym dodatkowym trafieniu zmniejszają się obrażenia.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Aura Illipii	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Aura Illipii. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Na stałe zwiększa maksymalną liczbę PŻ i regeneruje PŻ co sekundę, dopóki nie walczysz.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Płomienny Atak	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Płomienny Atak. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Twoje ataki i ataki magiczne są zredukowane, jednak obrażenia zadane bossom zostają zwiększone. (Ataki i magiczne ataki są zredukowane także w PvP.)	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Nieugięta Wola	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Nieugięta Wola. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Dopóki aktualna liczba PŻ pozostaje poniżej określonej granicy, wszystkie ataki stają się ciosami kryt.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Niczym błyskawica	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Niczym błyskawica. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Twoja szybkość poruszania się i siła skoku z większą się drastycznie na krótki czas. Dla ciebie oznacza to jednak efekty uboczne.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Szantaż	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Szantaż. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Kradniesz PŻ pobliskiemu przeciwnikowi w zasięgu twego działania.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Bezlitosny Gon	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Bezlitosny Gon. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Wypuszczasz mroczną istotę w kierunku wroga stojącego najbliżej ciebie.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Żniwa Dusz	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Żniwa Dusz. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Zwykłe potwory w pobliżu zostają poświęcone, aby zregenerować twoją manę.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki
[Moc] Cios	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Cios. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Przez krótki czas niemożliwy jest sprint, ale twoja szybkość poruszania się jest większa. Rzucasz się na przeciwników i przesywasz ich ciosami, przy czym chroni cię nietykalność. Przy ataku ten status przestaje obowiązywać.	Specjal ny	3. zmiana kla sy Postacie	X	O	O	X	Rzadki

- Informacje na temat pieczęci i handlu mogą różnić się w zależności od rangi przedmiotu Umiejętności Mocy (patrz str. 6).
- Przedmioty Umiejętności Mocy nie są zrucane w postaci zapieczętowanej.
- Ekstraktor Mocy dodawany jest później.

Nowe przedmioty

2. Moc (umiejętność wspólna)

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Piecz ęć	Ranga
[Moc] Piorun Łańcuchowy	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Piorun Łańcuchowy. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Ładuje przez każdą sekundę, podczas której nie walczysz. Gdy w pełni naładowana umiejętność trafi w cel, powstanie piorun przeskakujący z przeciwnika na przeciwnika. Przy każdym dodatkowym trafieniu zmniejszają się obrażenia.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Aura Illipii	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Aura Illipii. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Na stałe zwiększa maksymalną liczbę PŻ i regeneruje PŻ co sekundę, dopóki nie walczysz.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Płomienny Atak	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Płomienny Atak. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Twoje ataki i ataki magiczne są zredukowane, jednak obrażenia zadane bossom zostają zwiększone. (Ataki i magiczne ataki są zredukowane także w PvP.)	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Nieugięta Wola	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Nieugięta Wola. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Dopóki aktualna liczba PŻ pozostaje poniżej określonej granicy, wszystkie ataki stają się ciosami kryt.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Niczym błyskawica	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Niczym błyskawica. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Twoja szybkość poruszania się i siła skoku zwiększają się drastycznie na krótki czas. Dla ciebie oznacza to jednak efekty uboczne.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Szantaż	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Szantaż. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Kradniesz PŻ pobliskiemu przeciwnikowi w zasięgu twojego działania.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Bezlitosny Gon	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Bezlitosny Gon. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Wypuszczasz mroczną istotę w kierunku wroga stojącego najbliżej ciebie.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Żniwa Dusz	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Żniwa Dusz. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Zwykle potwory w pobliżu zostają poświęcone, aby zregenerować twoją manę.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny
[Moc] Cios	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Cios. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Przez krótki czas niemożliwy jest sprint, ale twoja szybkość poruszania się jest większa. Rzucasz się na przeciwników i przeszywasz ich ciosami, przy czym chroni cię nietykalność. Przy ataku ten status przestaje obowiązywać.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	3	Elitarny

Nowe przedmioty

2. Moc (umiejętność wspólna)

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Piecz ęć	Ranga
[Moc] Piorun Łańcuchowy	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Piorun Łańcuchowy. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Ładuje przez każdą sekundę, podczas której nie walczysz. Gdy w pełni naładowana umiejętność trafi w cel, powstanie piorun przeskakujący z przeciwnika na przeciwnika. Przy każdym dodatkowym trafieniu zmniejszają się obrażenia.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Aura Illipii	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Aura Illipii. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Na stałe zwiększa maksymalną liczbę PŻ i regeneruje PŻ co sekundę, dopóki nie walczysz.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Płomienny Atak	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Płomienny Atak. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Twoje ataki i ataki magiczne są zredukowane, jednak obrażenia zadane bossom zostają zwiększone. (Ataki i magiczne ataki są zredukowane także w PvP.)	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Nieugięta Wola	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Nieugięta Wola. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Dopóki aktualna liczba PŻ pozostaje poniżej określonej granicy, wszystkie ataki stają się ciosami kryt.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Niczym błyskawica	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Niczym błyskawica. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Twoja szybkość poruszania się i siła skoku zwiększają się drastycznie na krótki czas. Dla ciebie oznacza to jednak efekty uboczne.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Szantaż	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Szantaż. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Kradniesz PŻ pobliskiemu przeciwnikowi w zasięgu twojego działania.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Bezlitosny Gon	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Bezlitosny Gon. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Wypuszczasz mroczną istotę w kierunku wroga stojącego najbliżej ciebie.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Żniwa Dusz	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Żniwa Dusz. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Zwykle potwory w pobliżu zostają poświęcone, aby zregenerować twoją manę.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy
[Moc] Cios	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Cios. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Przez krótki czas niemożliwy jest sprint, ale twoja szybkość poruszania się jest większa. Rzucasz się na przeciwników i przeszywasz ich ciosami, przy czym chroni cię nietykalność. Przy ataku ten status przestaje obowiązywać.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	1	Unikatowy

Nowe przedmioty

2. Moc (umiejętność wspólna)

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Piecz ęć	Ranga
[Moc] Zegar Elianów	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Zegar Elianów. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Nie możesz się ruszać, ale chroni cię nietykalność.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	X	Legendarny
[Moc] Pozostała Wola EL	Otrzymano umiejętność wspólną [Moc] Pozostała Wola EL. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) [Info umiejętności] Trafienie powoduje przyzwanie Woli EL.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	X	X	O	X	Legendarny

Nowe przedmioty

3. Moc (umiejętność zamiany)

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Piecz ęć	Ranga
[Moc] Wiatrak (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Wiatrak (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Królewski Ry cerz	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Śpiewające Ostrze (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Śpiewające Ostrze (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Królewski Ry cerz	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Orkan Piaskowy (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Orkan Piaskowy (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Królewski Ry cerz	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Cyklon (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Cyklon (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Znawca Eter u	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Płomienny Krok (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Płomienny Krok (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Znawca Eter u	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Piorun Łańcuchowy (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Piorun Łańcuchowy (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Znawca Eter u	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Sierpowy Kopniak (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Sierpowy Kopniak (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Szybki Hak	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Brutalny Atak (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Brutalny Atak (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Szybki Hak	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Mocny Upadek (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Mocny Upadek (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Szybki Hak	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Tron Królowej (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Tron Królowej (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Nazo-Ultima	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Żelazny Odprysk (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Żelazny Odprysk (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Nazo-Ultima	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Przeszywająca Włócznia (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Przeszywająca Włócznia (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjal ny	Nazo-Ultima	X	O	O	X	Normalna

Nowe przedmioty

3. Moc (umiejętność zamiany)

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Piecz ęc	Ranga
[Moc] Atak z Wysokoku (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Atak z Wysokoku (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Krzyżak Komety	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Niszczyciel Łądu - Trzęsienie Ziemi (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Niszczyciel Łądu - Trzęsienie Ziemi (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Krzyżak Komety	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Mur Obronny (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Mur Obronny (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Krzyżak Komety	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Rwąca Woda (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Rwąca Woda (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Apsara	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Smoczy Ząb 4: Cios Blasku Księżyca (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Smoczy Ząb 4: Cios Blasku Księżyca (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Apsara	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Smok Przywoływania Duchów (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Smok Przywoływania Duchów (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Apsara	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Zagłada (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Zagłada (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Miecz Imperium	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Miecz Sędziowski (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Miecz Sędziowski (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Miecz Imperium	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Giga Szok (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Giga Szok (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Miecz Imperium	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Elektro-Wstrząs (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Elektro-Wstrząs (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Pustoszyiciel	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Szok IEM (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Szok IEM (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Pustoszyiciel	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Burza Mentalna (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Burza Mentalna (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Pustoszyiciel	X	O	O	X	Normalna

Nowe przedmioty

3. Moc (umiejętność zamiany)

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Piecz ęć	Ranga
[Moc] Wiążące Łańcuchy (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Wiążące Łańcuchy (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Katastrofa	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Demoniczny Sługa (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Demoniczny Sługa (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Katastrofa	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Najwyższa Kara (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Najwyższa Kara (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Katastrofa	X	O	O	X	Normalna
[Moc] FM-92 Mk2 Lancer SW (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] FM-92 Mk2 Lancer SW (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Łamacz Burzy	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Laserowa Broń (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Laserowa Broń (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Łamacz Burzy	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Bomba Protonowa (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Bomba Protonowa (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Łamacz Burzy	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Secundus Sectio (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Secundus Sectio (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Arbiter	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Fragarach (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Fragarach (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Arbiter	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Creber Firmus Deus Arma (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Creber Firmus Deus Arma (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Arbiter	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Ostrze Berserka (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Ostrze Berserka (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Furiat Miecza	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Świszczące Cięcie (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Świszczące Cięcie (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Furiat Miecza	X	O	O	X	Normalna
[Moc] Fala Uderzeniowa - Klinga (A)	Otrzymano umiejętność postaci [Moc] Fala Uderzeniowa - Klinga (A). (Użyj prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Furiat Miecza	X	O	O	X	Normalna

Nowe przedmioty

4. Odnosnie zmiany klasy

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Dem ontaż	Magiczna G arderoba
Zdecydowanie Królewskiego Rycerza	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Królewski Rycerz'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Królewski Rycerz'.	Specjalny	Królewski Rycerz	O	X	X	X	X
Pakt z duchami wiatru	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Znawca Eteru'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Znawca Eteru'.	Specjalny	Znawca Eteru	O	X	X	X	X
Księga magii Znawcy Eteru	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Szybki Hak'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Szybki Hak'.	Specjalny	Szybki Hak	O	X	X	X	X
Zdecydowanie Furiata Miecza	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Furiat Miecza'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Furiat Miecza'.	Specjalny	Furiat Miecza	O	X	X	X	X
Kod Nazo-Ultima	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Nazo-Ultima'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Nazo-Ultima'.	Specjalny	Nazo-Ultima	O	X	X	X	X
Wola Krzyżaka Komety	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Krzyżak Komety'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Krzyżak Komety'.	Specjalny	Krzyżak Komety	O	X	X	X	X
Sprawiedliwość Apsara	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Apsara'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Apsara'.	Specjalny	Apsara	O	X	X	X	X
Flaga zwycięstwa	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Miecz Imperium'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Miecz Imperium'.	Specjalny	Miecz Imperium	O	X	X	X	X
Fuzja nazo-zbroi	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Pustoszyciel'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Pustoszyciel'.	Specjalny	Pustoszyciel	O	X	X	X	X
Władca strachu	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Katastrofa'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Katastrofę'.	Specjalny	Katastrofa	O	X	X	X	X
Metoda obliczeniowa głowicy bojowej	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Łamacz Burzy'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Łamacz Burzy'.	Specjalny	Łamacz Burzy	O	X	X	X	X
Miecz Wyrocznia Bogini	Przedmiot trzeciej zmiany klasy 'Arbiter'. Po zakupie od razu zmienisz klasę na 'Arbiter'.	Specjalny	Arbiter	O	X	X	X	X

Nowe przedmioty

4. Odnośnie zmiany klasy

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Dem ontaż	Magiczna G arderoba
Bon na zmianę klasy na Królewskiego Rycerza	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Królewskiego Rycerza. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Królewski Rycerz	O	X	X	X	X
Bon zmiany klasy na Znacę Eteru	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Znacę Eteru. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Znawca Eteru	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Szybki Hak	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Szybki Hak. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Szybki Hak	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Furiat Miecza	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Furiat Miecza. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Furiat Miecz	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Nazo-Ultima	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Nazo-Ultima. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Nazo-Ultima	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Krzyżak Komety	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Krzyżak Komety. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Krzyżak Komety	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Apsara	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Apsara. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Apsara	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Miecz Imperium	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Miecz Imperium. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Miecz Imperium	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Pustoszyce	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Pustoszyce. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Pustoszyce	O	X	X	X	X
Bon Zmiany Klasy na Katastrofę	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Katastrofę. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Katastrofa	O	X	X	X	X
Bon na zmianę klasy na Łamacza Burzy	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Łamacza Burzy. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)	Specjalny	Łamacz Burzy	O	X	X	X	X
	Zaraz po zakupie twoja klasa zostanie zmieniona na Arbitra. Drzewo umiejętności zostanie zresetowane. - Wygląd promocyjnego avatara nie będzie już pokazywany w Magicznej Garderobie. (Gdy zmiana klasy zostanie zresetowana, pojawi się ponownie.)							

Nowe przedmioty

4. Odnośnie zmiany klasy

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategori a	Postacie	Bank ko nta	Handel	Sprzed aż	Dem ontaż	Magiczna G arderoba
Fragment Szlachetnego Kompas	Przedmiot misji. Ten Fragment Szlachetnego Kompas emanuje energią Eldrytu. Zbierz wszystkie fragmenty, aby złożyć kompas w jedną całość.	Misja	-	O	X	X	X	X
Tajne Pismo Ostateczności (II)	Tajne pismo Glave z informacjami na temat hiperumiejętności. Gdy nabędziesz przedmiot, nauczysz się hiperumiejętności dla poziomu postaci 99.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	O	X	X	X	X
Tajne Pismo Ostateczności (II)	Tajne pismo Glave z informacjami na temat hiperumiejętności. Po użyciu tego przedmiotu poznasz nową hiperumiejętność dla poziomu postaci 99.	Specjalny	3. zmiana klasy Postacie	O	X	X	X	X

Nowe misje

1. Misja zmiany klasy

Sposób przyjęcia	Nazwa misji	Rodzaj misji	Warunki misji	Nagroda	Czas trwania	Liczba
Automatyczne przyjęcie	Królewski Rycerz 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Królewski Rycerz 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Królewski Rycerz 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Królewski Rycerz 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
Automatyczne przyjęcie	Królewski Rycerz 5/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Rozpruwacz Czasoprzestrzeni (Elyanod)	Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1
				[CoBo] Kostka z Medalionem Poszerzenia Slotu Umiejętności (30 dni)	30	1
				Nowa Siła: Moc	0	1
Automatyczne przyjęcie	Znawca Eteru 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Znawca Eteru 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Znawca Eteru 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Znawca Eteru 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
		Na postać		Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1

Nowe misje

1. Misja zmiany klasy

Sposób przyjęcia	Nazwa misji	Rodzaj misji	Warunki misji	Nagroda	Czas trwania	Liczba
Automatyczne przyjęcie	Furiat Miecza 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Furiat Miecza 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Furiat Miecza 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Furiat Miecza 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
Automatyczne przyjęcie	Furiat Miecza 5/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Rozpruwacz Czasoprzestrzeni (Elyanod)	Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1
				[CoBo] Kostka z Medalionem Poszerzenia Slotu Umiejętności (30 dni)	30	1
				Nowa Siła: Moc	0	1
Automatyczne przyjęcie	Nazo-Ultima 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Nazo-Ultima 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Nazo-Ultima 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Nazo-Ultima 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
		Na postać		Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1

Nowe misje

1. Misja zmiany klasy

Sposób przyjęcia	Nazwa misji	Rodzaj misji	Warunki misji	Nagroda	Czas trwania	Liczba
Automatyczne przyjęcie	Apsara 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Apsara 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Apsara 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Apsara 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
Automatyczne przyjęcie	Apsara 5/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Rozpruwacz Czasoprzestrzeni (Elyanod)	Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1
				[CoBo] Kostka z Medalionem Poszerzenia Slotu Umiejętności (30 dni)	30	1
				Nowa Siła: Moc	0	1
Automatyczne przyjęcie	Miecz Imperium 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Miecz Imperium 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Miecz Imperium 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Miecz Imperium 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
		Na postać		Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1

Nowe misje

1. Misja zmiany klasy

Sposób przyjęcia	Nazwa misji	Rodzaj misji	Warunki misji	Nagroda	Czas trwania	Liczba
Automatyczne przyjęcie	Katastrofa 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Katastrofa 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Katastrofa 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Katastrofa 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
Automatyczne przyjęcie	Katastrofa 5/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Rozpruwacz Czasoprzestrzeni (Elyanod)	Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1
				[CoBo] Kostka z Medalionem Poszerzenia Slotu Umiejętności (30 dni)	30	1
				Nowa Siła: Moc	0	1
Automatyczne przyjęcie	Łamacz Burzy 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Łamacz Burzy 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Zawiły Rudymet Aury (Chrysalis, Zapomniane Sanktuarium Elianów)			
Automatyczne przyjęcie	Łamacz Burzy 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Fragment Szlachetnego Kompas (Rozłupywacz Pancerzy, Elyanod)			
Automatyczne przyjęcie	Łamacz Burzy 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Henira (Miasto Elyanod, Laboratorium Debrianów)			
		Na postać		Kostka promocyjna (3. zmiana klasy)	0	1

Nowe misje

1. Misja zmiany klasy

Sposób przyjęcia	Nazwa misji	Rodzaj misji	Warunki misji	Nagroda	Czas trwania	Liczba
Automatyczne przyjęcie	Moc Ostateczności 1/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Potwory Elyanod (poza Korytarzem EL)			
Automatyczne przyjęcie	Moc Ostateczności 2/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	Korytarz EL			
Automatyczne przyjęcie	Moc Ostateczności 3/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	10x plansza bohatera 5x Walka Obronna Wieży Eldrytu			
Automatyczne przyjęcie	Moc Ostateczności 4/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	10x Zapomniane Sanktuarium Elianów			
Automatyczne przyjęcie	Moc Ostateczności 5/5	Na postać Poziom 99+ 2. zmiana klasy / Transcendencja	20x Plansza Elyanod z oceną S	Tajne Pismo Ostateczności (II)	0	1