

**[3e spécialisation]**

**Points communs**

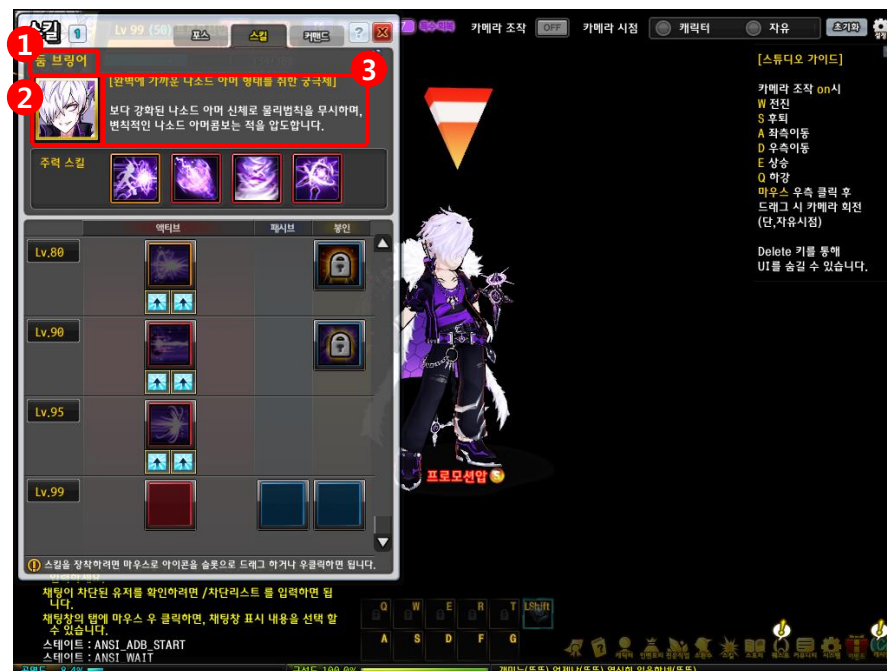
## Description rapide

### Points communs

- Modifications de base
  - Portrait/illustration/nom de spécialisation/introduction à la spécialisation
  - Force (fenêtre de force/compétences de force/cases de compétence de force)
- Nouvelles compétences passives de force (6 sortes différentes)
- Nouvelles compétences actives de force (6 sortes différentes)
- Nouveaux objets
- Nouvelles quêtes

## Modifications de base

## 1. Portrait/illustration/nom de spécialisation/introduction à la spécialisation



- ① Modifier le nom de la spécialisation
- ② Modifier le portrait et l'illustration
- ③ Modifier l'introduction à la spécialisation et à la fenêtre de
- ④ Modifier l'illustration du booster



## Modifications de base

### 2. Force (fenêtre de force/compétence de force/case de compétence de force)

- La fenêtre de force influe sur chaque personnage.
  - L'utilisation est uniquement possible pour les personnages ayant effectué leur 3e spécialisation (valable pour chaque personnage).
  - L'interface apparaît seulement à partir de la 3e spécialisation. Les fonctionnalités correspondantes ne sont accessibles avant.

- Sélectionne l'onglet de force pour accéder à l'interface comme représentée sur la droite.
- L'onglet de force est divisé en deux cas.

#### 1 Force activée

- Fais un clic droit sur une compétence de force dans l'inventaire de force pour enregistrer la compétence activée dans une case vide correspondante
- Fais un clic droit sur une compétence présente dans l'onglet 'Force activée' pour supprimer cette compétence de la liste des compétences de force activée
- Si tu actives une compétence de force déjà activée du même nom, alors la compétence de force jusqu'alors utilisée est remplacée

#### 2 Inventaire de force

- 32 cases au total
- Si tu utilises une compétence de force dans l'inventaire, l'objet sera transféré dans une case vide de l'inventaire de force
- Les compétences qui récemment ajoutées sont reconnaissables à leur bordure dorée
- Utilise le bouton de l'extracteur de force pour choisir une compétence apprise dans l'inventaire de force. Cette compétence disparaît alors et un objet adapté apparaît dans l'onglet spécial de l'inventaire.
- Tu peux acheter l'extracteur à l'Elromarché

- La force activée est divisée en trois listes.

- Passif
- 2 cases au total
- L'effet de la compétence est immédiatement activé après l'enregistrement

#### 1 Actif

- 5 cas au total
- Après l'enregistrement, l'effet de la compétence de force correspondante est immédiatement activé en cas d'utilisation

#### 2 Alternance

- 7 cases au total
- Une fois l'enregistrement terminé, tu actives l'effet de la compétence

- Pour enregistrer une 'force activée' dans l'inventaire de force, tu dois faire un clic droit sur une compétence de force au choix.

- Tout comme pour les fenêtre de compétences classiques, il est possible d'enregistrer et d'utiliser plusieurs pages de compétences de force.



## Modifications de base

### 2. Force (fenêtre de force/compétence de force/case de compétence de force)

- Spécificités des objets des compétences de force
  - Lorsque tu reçois un objet scellé, il est placé dans l'onglet '**Inventaire (spécial)**'.
    - Normal, rare : commerce possible
    - Élitaire : 3x sceau possible
    - Unique : 1x sceau possible
    - Légendaire : commerce impossible
  - Tu peux acheter des objets de force standards à l'Elromarché.
  - Les compétences de force inactives sont classées par rang selon leur fonction : rare, élitaire, unique, légendaire.
  - Les compétences de force inactives peuvent être vendues et jetées, mais il est impossible de les conserver dans la banque de compte.
    - Prix de vente : 1 000 000 PP
  - Les compétences de force inactives peuvent être activées par un clic droit dans l'inventaire. Elles sont ensuite directement attribuées au personnage.
  - Lorsque tu fais un clic droit sur une compétence de force enregistrée dans l'inventaire de force pour l'activer, l'effet est immédiat.
    - La modification apparaît immédiatement dans l'interface du personnage.
    - Les compétences passives de force sont immédiatement utilisées.
    - Une fois activées, les compétences actives de force peuvent être utilisées via la case de compétence de force.
    - L'effet d'une compétence d'alternance de force est activé lorsque tu utilises la compétence jusqu'alors visible dans la case de compétence.
  - Les caractéristiques d'une compétence normale s'appliquent aux compétences de force, les caractéristiques des compétences fortes ne s'appliquent pas.
  - Tu peux enregistrer plusieurs compétences de force du même nom dans l'inventaire de force, mais 1 seule force pourra être activée.
- Remarque : les données relatives au nombre de sceaux des objets de compétences de force peuvent être modifiées par la suite.

## Case de compétence de force

Compétences réservées aux personnages ayant effectué leur 3e spécialisation

Case de compétence de force



- Case pour compétence de force
  - (Le système des case de compétence et son fonctionnement sont similaires.)
- Les compétences de force actives enregistrées sont automatiquement enregistrées dans l'inventaire de force.
- Tu peux enregistrer des compétences dans les cases de compétence de force ou dans les cases de compétence classiques (aucune différence). Mais tu ne peux pas enregistrer plus de 10 compétences normales.

- Appuie sur la barre d'espace pour accéder à la case de compétence de force pendant le jeu.
- La case de compétence de force se démarque de la case de compétence classique.
- La fonction d'alternance est uniquement utilisable dans les donjons, les champs et en JcJ. Elle fonctionne exceptionnellement aussi dans les villages.

# Divers

## Divers

### Compétences standards apprises

- Tu reçois un cube avatar promotionnel au moment de ta 3e spécialisation.
  
- Tu reçois les compétences de force suivantes sous forme de récompense de quête standards lorsque tu réussis ta 3e spécialisation.
  - - 1x compétence passive de force
  - - 2x compétence active de force
  - - 3x compétence d'alternance de force
  
- Lorsque tu effectues une spécialisation avec des Elflouzes, les objets de compétences de force te sont envoyés par courrier en jeu.
  
- Lorsqu'un personnage de 3e spécialisation effectue une spécialisation, il reçoit les compétences de force standards apprises par courrier en jeu. (Les compétences de force apprises au moment de la spécialisation précédente ne sont pas supprimées.)

## Compétences de compte passives

### Sphère d'éclairs

#### Descriptif compétence

Elle se recharge toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat. Utilise cette compétence entièrement chargée pour invoquer un éclair qui r

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

### Aura d'Illipia

#### Descriptif compétence

Elle augmente ton taux de PV permanent et régénère des PV toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat.

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

### Saisie ardente

#### Descriptif compétence

Ton attaque et ton attaque magique diminuent, mais les dégâts infligés aux boss augmentent en conséquence.

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

### Volonté de fer

#### Descriptif compétence

Tant que les PV restent en-dessous d'un certain seuil, toutes tes attaques se transforment en coup critique.

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique



## Compétences de compte passives

### Résidu de la volonté d'El

#### Descriptif compétence

La volonté d'El est invoquée en cas de touche.

➤ **Rang** : légendaire

## Compétence de compte active

### Rapide comme l'éclair

#### Descriptif compétence

Ta vitesse de déplacement et ta capacité de saut augmentent fortement pendant un court moment. Mais tu subis des effets secondaires.

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

### Chantage

#### Descriptif compétence

Tu voles des PV à l'adversaire le plus proche dans le rayon d'action.

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

### Chasse impitoyable

#### Descriptif compétence

Tu lâches un être ténébreux sur ton adversaire le plus proche.

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

### Collecte d'âme

#### Descriptif compétence

Les monstres normaux à proximité sont sacrifiés pour régénérer ton mana.

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

## Compétence de compte active

### Frappe

#### Descriptif compétence

Pendant un court instant, tu es incapable d'effectuer un sprint, mais ta vitesse de déplacement augmente. Tu te jettes sur tes adversaires et les transper

➤ **Rang** : rare/élitaire/unique

### Montre des Elians

#### Descriptif compétence

En cas d'utilisation, tu subis une incapacité de déplacement, mais tu deviens invincible.

➤ **Rang** : légendaire

## Nouveaux objets

## 1. Ensemble avatar promotionnel

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique
Cube promotionnel (3e spécialisation)	Ce cube contient un ensemble avatar promotionnel (15 jours) correspondant à la nouvelle spécialisation. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)- Coup critique +10 % - Rapidité +10 %- Temps de rechargement du booster +10 %- Durée du booster +10,5 %- Toutes les résistances +100- Probabilité d'augmenter les PV de +5 % quand tu es touché- EXP +10 %- PP +10 %- Hyper compétences : dégâts +10 %	Spécial	3e spécialisation Personnages	O	X	X	X	X
Cube promotionnel (3e spécialisation, 30 jours)	Ce cube contient l'équipement promotionnel correspondant à la nouvelle spécialisation. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)- Coup critique +10 %- Rapidité +10 % - Temps de rechargement du booster +10 %- Durée du booster +10,5 %- Toutes les résistances +100- Probabilité d'augmenter les PV de +5 % quand tu es touché- EXP +10 %- PP +10 %- Hyper compétences : dégâts +10 %	Spécial	3e spécialisation Personnages	O	X	X	X	X

## Nouveaux objets

## 2. Force (compétence commune)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Sceau	Rang
Extracteur de force	Tu a la possibilité d'extraire la force qui se trouve dans l'inventaire de force.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	Ø	Ø	X	X
[Force] Sphère d'éclairs	Tu obtiens la compétence commune [Force] sphère d'éclairs. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Elle se recharge toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat. Utilise cette compétence entièrement chargée pour invoquer un éclair qui rebondit sur tes ennemis. À chaque touche supplémentaire, les dégâts diminuent.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Aura d'Illipia	Tu obtiens la compétence commune [Force] aura d'Illipia. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Elle augmente ton taux de PV permanent et régénère des PV toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Saisie ardente	Tu obtiens la compétence commune [Force] saisie ardente. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Ton attaque et ton attaque magique diminuent, mais les dégâts infligés aux boss augmentent. (L'attaque et l'attaque magique diminuent également en JcJ.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Volonté de fer	Tu obtiens la compétence commune [Force] volonté de fer. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tant que tes PV restent en-dessous d'un certain seuil, toutes tes attaques se transforment en coup critique.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Rapide comme l'éclair	Tu obtiens la compétence commune [Force] rapide comme l'éclair. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Ta vitesse de déplacement et ta capacité de saut augmentent fortement pendant un court moment. Mais tu subis des effets secondaires.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Chantage	Tu obtiens la compétence commune [Force] chantage. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tu voles des PV à l'adversaire le plus proche dans le rayon d'action.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Chasse impitoyable	Tu obtiens la compétence commune [Force] chasse impitoyable. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tu lâches un être ténébreux sur ton adversaire le plus proche.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Collecte d'âme	Tu obtiens la compétence commune [Force] collecte d'âme. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Les monstres normaux à proximité sont sacrifiés pour régénérer ton mana.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare
[Force] Frappe	Tu obtiens la compétence commune [Force] frappe. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Pendant un court instant, tu es incapable d'effectuer un sprint, mais ta vitesse de déplacement augmente. Tu te jettes sur tes adversaires et les transperces (tu es alors invincible). Le statut est annulé en mode combat.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	O	O	X	Rare

- Les indications relatives aux sceaux et aux échanges commerciaux peuvent varier en fonction du rang de l'objet de compétence de force (voir page 6).
- Les objets de compétences de force ne sont pas disponibles sous leur forme scellée.
- L'extracteur de force est ajouté par la suite.

## Nouveaux objets

## 2. Force (compétence commune)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Sceau	Rang
[Force] Sphère d'éclairs	Tu obtiens la compétence commune [Force] sphère d'éclairs. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Elle se recharge toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat. Utilise cette compétence entièrement chargée pour invoquer un éclair qui rebondit sur tes ennemis. À chaque touche supplémentaire, les dégâts diminuent.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Aura d'Illipia	Tu obtiens la compétence commune [Force] aura d'Illipia. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Elle augmente ton taux de PV permanent et régénère des PV toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Saisie ardente	Tu obtiens la compétence commune [Force] saisie ardente. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Ton attaque et ton attaque magique diminuent, mais les dégâts infligés aux boss augmentent. (L'attaque et l'attaque magique diminuent également en JcJ.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Volonté de fer	Tu obtiens la compétence commune [Force] volonté de fer. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tant que tes PV restent en-dessous d'un certain seuil, toutes tes attaques se transforment en coup critique.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Rapide comme l'éclair	Tu obtiens la compétence commune [Force] rapide comme l'éclair. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Ta vitesse de déplacement et ta capacité de saut augmentent fortement pendant un court moment. Mais tu subis des effets secondaires.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Chantage	Tu obtiens la compétence commune [Force] chantage. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tu voles des PV à l'adversaire le plus proche dans le rayon d'action.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Chasse impitoyable	Tu obtiens la compétence commune [Force] chasse impitoyable. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tu lâches un être ténébreux sur ton adversaire le plus proche.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Collecte d'âme	Tu obtiens la compétence commune [Force] collecte d'âme. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Les monstres normaux à proximité sont sacrifiés pour régénérer ton mana.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire
[Force] Frappe	Tu obtiens la compétence commune [Force] frappe. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Pendant un court instant, tu es incapable d'effectuer un sprint, mais ta vitesse de déplacement augmente. Tu te jettes sur tes adversaires et les transperces (tu es alors invincible). Le statut est annulé en mode combat.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	3	Élitaire

## Nouveaux objets

## 2. Force (compétence commune)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Sceau	Rang
[Force] Sphère d'éclairs	Tu obtiens la compétence commune [Force] sphère d'éclairs. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Elle se recharge toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat. Utilise cette compétence entièrement chargée pour invoquer un éclair qui rebondit sur tes ennemis. À chaque touche supplémentaire, les dégâts diminuent.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Aura d'Illipia	Tu obtiens la compétence commune [Force] aura d'Illipia. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Elle augmente ton taux de PV permanent et régénère des PV toutes les secondes tant que tu n'es pas en mode combat.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Saisie ardente	Tu obtiens la compétence commune [Force] saisie ardente. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Ton attaque et ton attaque magique diminuent, mais les dégâts infligés aux boss augmentent. (L'attaque et l'attaque magique diminuent également en JcJ.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Volonté de fer	Tu obtiens la compétence commune [Force] volonté de fer. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tant que tes PV restent en-dessous d'un certain seuil, toutes tes attaques se transforment en coup critique.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Rapide comme l'éclair	Tu obtiens la compétence commune [Force] rapide comme l'éclair. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Ta vitesse de déplacement et ta capacité de saut augmentent fortement pendant un court moment. Mais tu subis des effets secondaires.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Chantage	Tu obtiens la compétence commune [Force] chantage. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tu voles des PV à l'adversaire le plus proche dans le rayon d'action.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Chasse impitoyable	Tu obtiens la compétence commune [Force] chasse impitoyable. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Tu lâches un être ténébreux sur ton adversaire le plus proche.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Collecte d'âme	Tu obtiens la compétence commune [Force] collecte d'âme. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Les monstres normaux à proximité sont sacrifiés pour régénérer ton mana.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique
[Force] Frappe	Tu obtiens la compétence commune [Force] frappe. (Fais un clic droit pour l'utiliser.) [Info compétence] Pendant un court instant, tu es incapable d'effectuer un sprint, mais ta vitesse de déplacement augmente. Tu te jettes sur tes adversaires et les transperces (tu es alors invincible). Le statut est annulé en mode combat.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	11	Unique

## Nouveaux objets

## 2. Force (compétence commune)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Sceau	Rang
[Force] Montre des Elians	Tu obtiens la compétence commune [Force] montre des Elians. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.) [Info compétence] En cas d'utilisation, tu subis une incapacité de déplacement, mais tu deviens invincible.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	X	Légendaire
[Force] Résidu de la volonté d'EI	Tu obtiens la compétence commune [Force] résidu de la volonté d'EI. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.) [Info compétence] La volonté d'EI est invoquée en cas de touche.	Spécial	3e spécialisation Personnages	X	X	O	X	Légendaire



## Nouveaux objets

## 3. Force (compétence d'alternance)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Sceau	Rang
[Force] Moulin à vent (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] moulin à vent (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Chevalier royal	X	O	O	X	Normal
[Force] Lame chantante (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] lame chantante (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Chevalier royal	X	O	O	X	Normal
[Force] Ouragan de sable (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] ouragan de sable (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Chevalier royal	X	O	O	X	Normal
[Force] Cyclone (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] cyclone (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Étheriste	X	O	O	X	Normal
[Force] Aura flamboyante (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] aura flamboyante (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Étheriste	X	O	O	X	Normal
[Force] Sphère d'éclairs (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] sphère d'éclairs (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Étheriste	X	O	O	X	Normal
[Force] Coup de faucille (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] coup de faucille (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Crochet éclair	X	O	O	X	Normal
[Force] Attaque brutale (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] attaque brutale (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Crochet éclair	X	O	O	X	Normal
[Force] Saut brutal (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] saut brutal (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Crochet éclair	X	O	O	X	Normal
[Force] Trône de la reine (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] trône de la reine (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Nasod ultime	X	O	O	X	Normal
[Force] Grenade à fragmentation (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] grenade à fragmentation (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Nasod ultime	X	O	O	X	Normal
[Force] Javelot perforant (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] javelot perforant (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Nasod ultime	X	O	O	X	Normal

## Nouveaux objets

## 3. Force (compétence d'alternance)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Sceau	Rang
[Force] Attaque salto (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] attaque salto (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Chevalier croisé cométaire	X	O	O	X	Normal
[Force] Exterminateur : tremblement de terre (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] exterminateur : tremblement de terre (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Chevalier croisé cométaire	X	O	O	X	Normal
[Force] Rempart (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] rempart (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Chevalier croisé cométaire	X	O	O	X	Normal
[Force] Flux de l'eau (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] flux de l'eau (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Apsara	X	O	O	X	Normal
[Force] Dent dragon 4 : frappe lunaire (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] dent dragon 4 : frappe lunaire (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Apsara	X	O	O	X	Normal
[Force] Dragon de l'invocation d'esprits (A)	Compétence de personnage [Force] dragon de l'invocation d'esprits (A) reçu (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Apsara	X	O	O	X	Normal
[Force] Extinction (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] extinction (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Épée de l'empire	X	O	O	X	Normal
[Force] Épée du jugement (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] épée du jugement (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Épée de l'empire	X	O	O	X	Normal
[Force] Giga-choc (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] giga-choc (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Épée de l'empire	X	O	O	X	Normal
[Force] Tremblement électrique (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] tremblement électrique (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Calamité	X	O	O	X	Normal
[Force] Choc à IEM (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] choc à IEM (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Calamité	X	O	O	X	Normal
[Force] Déchaînement psychique (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] déchaînement psychique (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Calamité	X	O	O	X	Normal

## Nouveaux objets

## 3. Force (compétence d'alternance)

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Sceau	Rang
[Force] Lien puissant (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] lien puissant (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Catastrophe	X	O	O	X	Normal
[Force] Serviteur démoniaque (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] serviteur démoniaque (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Catastrophe	X	O	O	X	Normal
[Force] Puntition suprême (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] puntition suprême (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Catastrophe	X	O	O	X	Normal
[Force] Lanceur SW FM-92 Mk2 (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] lanceur SW FM-92 Mk2 (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Tempête furieuse	X	O	O	X	Normal
[Force] Arme laser (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] arme laser (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Tempête furieuse	X	O	O	X	Normal
[Force] Bombe à photons (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] bombe à photons (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Tempête furieuse	X	O	O	X	Normal
[Force] Secundus sectio (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] Secundus sectio (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Arbiter	X	O	O	X	Normal
[Force] Fragarach (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] Fragarach (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Arbiter	X	O	O	X	Normal
[Force] Creber Firmus Deus Arma (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] Creber Firmus Deus Arma (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Arbiter	X	O	O	X	Normal
[Force] Lame berserk (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] lame berserk (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Lame furieuse	X	O	O	X	Normal
[Force] Lame sonique (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] lame sonique (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Lame furieuse	X	O	O	X	Normal
[Force] Onde de choc : cisaille (A)	Tu obtiens la compétence de personnage [Force] onde de choc : cisaille (A). (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Spécial	Lame furieuse	X	O	O	X	Normal

## Nouveaux objets

## 4. Relatif à la spécialisation

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonteur	Garde-robe magique
Détermination du Chevalier royal	Troisième objet de spécialisation 'Chevalier royal' Tu passes immédiatement à la classe 'Chevalier royal' après l'achat.	Spécial	Chevalier royal	O	X	X	X	X
Contrat de l'esprit du vent	Troisième objet de spécialisation 'Étheriste' Tu passes immédiatement à la classe 'Étheriste' après l'achat.	Spécial	Étheriste	O	X	X	X	X
Livre de magie des Étheristes	Troisième objet de spécialisation 'Crochet éclair' Tu passes immédiatement à la classe 'Crochet éclair' après l'achat.	Spécial	Crochet éclair	O	X	X	X	X
Détermination de la Lame furieuse	Troisième objet de spécialisation 'Lame furieuse' Tu passes immédiatement à la classe 'Lame furieuse' après l'achat.	Spécial	Lame furieuse	O	X	X	X	X
Code clé : Nasod ultime	Troisième objet de spécialisation 'Nasod ultime' Tu passes immédiatement à la classe 'Nasod ultime' après l'achat.	Spécial	Nasod ultime	O	X	X	X	X
Volonté du Chevalier croisé cométaire	Troisième objet de spécialisation 'Chevalier croisé cométaire' Tu passes immédiatement à la classe 'Chevalier croisé cométaire' après l'achat.	Spécial	Chevalier croisé cométaire	O	X	X	X	X
Justice d'Apsara	Troisième objet de spécialisation 'Apsara' Tu passes immédiatement à la classe 'Apsara' après l'achat.	Spécial	Apsara	O	X	X	X	X
Drapeau de victoire	Troisième objet de spécialisation 'Épée de l'empire' Tu passes immédiatement à la classe 'Épée de l'empire' après l'achat.	Spécial	Épée de l'empire	O	X	X	X	X
Fusion de l'armure nasod	Troisième objet de spécialisation 'Calamité' Tu passes immédiatement à la classe 'Calamité' après l'achat.	Spécial	Calamité	O	X	X	X	X
Maître des angoisses	Troisième objet de spécialisation 'Catastrophe' Tu passes immédiatement à la classe 'Catastrophe' après l'achat.	Spécial	Catastrophe	O	X	X	X	X
Méthode de calcul du meneur	Troisième objet de spécialisation 'Tempête furieuse' Tu passes immédiatement à la classe 'Tempête furieuse' après l'achat.	Spécial	Tempête furieuse	O	X	X	X	X
Tranche-tête de la déesse	Troisième objet de spécialisation 'Arbiter' Tu passes immédiatement à la classe 'Arbiter' après l'achat.	Spécial	Arbiter	O	X	X	X	X

## Nouveaux objets

## 4. Relatif à la spécialisation

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique
Bon d'avoir pour spécialisation : Chevalier royal	Tu passes immédiatement à la classe 'Chevalier royal' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Chevalier royal	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Étheriste	Tu passes immédiatement à la classe 'Étheriste' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Étheriste	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Crochet éclair	Tu passes immédiatement à la classe 'Crochet éclair' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Crochet éclair	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Lame furieuse	Tu passes immédiatement à la classe 'Lame furieuse' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Lame furieuse	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Nasod ultime	Tu passes immédiatement à la classe 'Nasod ultime' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Nasod ultime	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Chevalier croisé cométaire	Tu passes immédiatement à la classe 'Chevalier croisé cométaire' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Chevalier croisé cométaire	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Apsara	Tu passes immédiatement à la classe 'Apsara' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Apsara	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Épée de l'empire	Tu passes immédiatement à la classe 'Épée de l'empire' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Épée de l'empire	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Calamité	Tu passes immédiatement à la classe 'Calamité' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Calamité	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Catastrophe	Tu passes immédiatement à la classe 'Catastrophe' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Catastrophe	O	X	X	X	X
Bon d'avoir pour spécialisation : Tempête furieuse	Tu passes immédiatement à la classe 'Tempête furieuse' après l'achat. Ton arbre de compétences est réinitialisé. - L'apparence de l'avatar promotionnel ne s'affiche plus dans la garde-robe magique. (Lorsque la spécialisation est remise à zéro, elle réapparaît.)	Spécial	Tempête furieuse	O	X	X	X	X

## Nouveaux objets

## 4. Relatif à la spécialisation

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Personnages	Banque de compte	Échanger	Vendre	Démonter	Garde-robe magique
Fragment de compas ouvragé	Objet de quête De l'énergie de l'Eldrit émane de ce fragment de compas ouvragé. Collectionne tous les fragments pour reconstituer le compas dans sa totalité.	Quête	-	O	X	X	X	X
Parchemin secret d'irrévocabilité (II)	Ce parchemin secret de Glave contient des informations sur les hyper compétences. Dès que tu obtiens cet objet, tu apprends une hyper compétence réservée aux personnages de niveau 99.	Spécial	3e spécialisation Personnages	O	X	X	X	X
Parchemin secret d'irrévocabilité (II)	Ce parchemin secret de Glave contient des informations sur les hyper compétences. En utilisant cet objet, tu apprends une hyper compétence réservée aux personnages de niveau 99.	Spécial	3e spécialisation Personnages	O	X	X	X	X

## Nouvelles quêtes

1re quête de spécialisation

Acceptation de la quête	Nom de quête	Type de quête	Conditions de la quête	Récompense	Durée	Quantité
Quête automatique	Chevalier royal 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Chevalier royal 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Chevalier royal 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			
Quête automatique	Chevalier royal 4/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Monstre de Henir (Ville d'Élyanod, Laboratoire des Debrians)			
Quête automatique	Chevalier royal 5/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Brisespace-temps (Élyanod)	Cube promotionnel (3e spécialisation)	0	11
				[CoBo] Cube : médaille d'extension de cases de compétence (30 jours)	30	11
				Nouvelle force : force	0	11
Quête automatique	Étheriste 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Étheriste 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Étheriste 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			

## Nouvelles quêtes

## 1re quête de spécialisation

Acceptation de la quête	Nom de quête	Type de quête	Conditions de la quête	Récompense	Durée	Quantité
Quête automatique	Lame furieuse 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Lame furieuse 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Lame furieuse 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			
Quête automatique	Lame furieuse 4/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Monstre de Henir (Ville d'Élyanod, Laboratoire des Debrians)			
Quête automatique	Lame furieuse 5/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Brisespace-temps (Élyanod)	Cube promotionnel (3e spécialisation)	0	11
				[CoBo] Cube : médaille d'extension de cases de compétence (30 jours)	30	11
				Nouvelle force : force	0	11
Quête automatique	Nasod ultime 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Nasod ultime 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Nasod ultime 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			



## Nouvelles quêtes

## 1re quête de spécialisation

Acceptation de la quête	Nom de quête	Type de quête	Conditions de la quête	Récompense	Durée	Quantité
Quête automatique	Apsara 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Apsara 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Apsara 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			
Quête automatique	Apsara 4/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Monstre de Henir (Ville d'Élyanod, Laboratoire des Debrians)			
Quête automatique	Apsara 5/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Brisespace-temps (Élyanod)	Cube promotionnel (3e spécialisation)	0	11
				[CoBo] Cube : médaille d'extension de cases de compétence (30 jours)	30	11
				Nouvelle force : force	0	11
Quête automatique	Épée de l'empire 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Épée de l'empire 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Épée de l'empire 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			

## Nouvelles quêtes

1re quête de spécialisation

Acceptation de la quête	Nom de quête	Type de quête	Conditions de la quête	Récompense	Durée	Quantité
Quête automatique	Catastrophe 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Catastrophe 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Catastrophe 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			
Quête automatique	Catastrophe 4/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Monstre de Henir (Ville d'Élyanod, Laboratoire des Debrians)			
Quête automatique	Catastrophe 5/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Brisespace-temps (Élyanod)	Cube promotionnel (3e spécialisation)	0	11
				[CoBo] Cube : médaille d'extension de cases de compétence (30 jours)	30	11
				Nouvelle force : force	0	11
Quête automatique	Tempête furieuse 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Tempête furieuse 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Vestige d'aura trouble (Chrysalis, Sanctuaire des Elians oublié)			
Quête automatique	Tempête furieuse 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Fragment de compas ouvragé (Brisarmure, Élyanod)			

## Nouvelles quêtes

## 1re quête de spécialisation

Acceptation de la quête	Nom de quête	Type de quête	Conditions de la quête	Récompense	Durée	Quantité
Quête automatique	Puissance de l'irrévocable 1/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Monstre d'Élyanod (sauf Corridor d'El)			
Quête automatique	Puissance de l'irrévocable 2/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	Corridor d'El			
Quête automatique	Puissance de l'irrévocable 3/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	10x Donjon des héros 5x Défense de la Tour d'Eldrit			
Quête automatique	Puissance de l'irrévocable 4/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	10x sanctuaire des Elians oublié			
Quête automatique	Puissance de l'irrévocable 5/5	Par personnage Niveau 99+ 2e spécialisation/transcendance	20x donjon d'Élyanod avec évaluation S	Parchemin secret d'irrévocabilité (II)	0	11