

[Tercer cambio de clase]

Similaridades

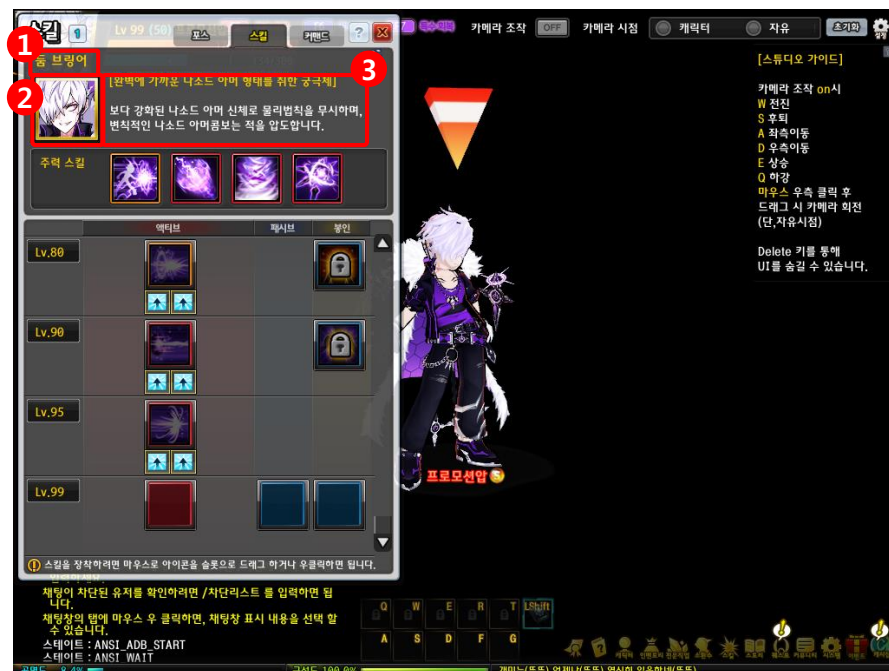
Descripción corta

Similaridades

- Cambios básicos
 - Retrato/ilustración/cambio de clase/introducción al cambio de clase
 - Fuerza (ventana de la Fuerza/habilidad de Fuerza/casilla de habilidad de Fuerza)
- Nuevas habilidades de Fuerza pasivas (6 diferentes)
- Nuevas habilidades de Fuerza activas (6 diferentes)
- Objetos nuevos
- Misiones nuevas

Cambios básicos

1) Retrato/ilustración/cambio de clase/introducción al cambio de clase



- ① Cambiar el nombre de la clase
- ② Cambiar el retrato y la ilustración
- ③ Introducción al cambio de clase y modificar la ventana de
- ④ Modificar la ilustración con potenciador de poder



Cambios básicos

2) Fuerza (ventana de la Fuerza/habilidad de Fuerza/casilla de habilidad de Fuerza)

- La página de la Fuerza influye en cada personaje.
 - Solo puede usarlo por personaje aquellos que tengan el tercer cambio de clase.
 - Antes del tercer cambio de clase no se muestra la interfaz y tampoco se pueden usar las funciones correspondientes.

- La página de la Fuerza se encuentra en la ventana de habilidades.
- La pestaña de la Fuerza se divide en dos listas.

1 Fuerza activada

- Si **2** hace clic con el botón secundario en una habilidad de Fuerza en el inventario de Fuerza, la habilidad activada se registra en la casilla vacía **1** correspondiente.
- Haciendo clic con el botón secundario en una habilidad de la pestaña "Fuerza activada" se elimina la misma **2** de la lista de las actividades de Fuerza activadas.
- Si activas una habilidad de Fuerza con el mismo nombre ya activada, sustituye a la que ya estaba.

2 Inventario de Fuerza

- Un total de 32 casillas
- Si se usa en el inventario una habilidad de Fuerza, el objeto se elimina y se registra en una casilla vacía del inventario de Fuerza.
- Las habilidades recién añadidas se marcan con un borde dorado.
- Tras seleccionar el botón del Extractor de Fuerza puedes escoger en el inventario de Fuerza una de las habilidades aprendidas. Esa habilidad se elimina entonces y en el inventario, en la pestaña especial, se genera el objeto correspondiente.
- Puedes comprar el Extractor en la tienda.

1 Fuerza activada se divide en tres listas.

- Pasivas
- Un total de 2 casillas
- Tras registrarlas se usa de inmediato el efecto de las habilidades.

1 Activas

- Un total de 5 casillas
- Tras registrarlas el efecto de la habilidad de Fuerza correspondiente se activa al usarla.

2 Cambio

- Un total de 7 casillas
- El efecto de la habilidad se usa tras registrarla.

- **3** Para registrar una 'Fuerza activada' en el 'inventario de Fuerza' hay que hacer clic secundario sobre la habilidad de Fuerza deseada.

- En la página de habilidades de Fuerza pueden, igual que en la página de habilidades normales, almacenarse y usarse.



Cambios básicos

2) Fuerza (ventana de la Fuerza/habilidad de Fuerza/casilla de habilidad de Fuerza)

- Especificaciones de objetos de habilidad de Fuerza
 - Si se recibe un objeto sellado, se guarda en la pestaña **'Inventario - Especial'**.
 - Normal, raro: es comerciable
 - De élite: se puede sellar 3 veces
 - Único: se puede sellar 1 vez
 - Legendario: no es comerciable
 - Los objetos de Fuerza estándar pueden adquirirse en la tienda.
 - Las habilidades de Fuerza no activadas tienen un rango según su función: raro, de élite, único o legendario.
 - Las habilidades de Fuerza no activadas pueden venderse o desecharse, pero no se pueden guardar en la cuenta del banco.
 - Precio de venta: 1 000 000 de ED
 - Las habilidades de Fuerza no activadas pueden activarse en el inventario haciendo clic con el botón secundario y se asignan al personaje.
 - Si se activa con el botón secundario una habilidad de Fuerza en el inventario de Fuerza, el efecto se aplica de inmediato.
 - El cambio se muestra directamente en la IU del personaje.
 - Las habilidades de Fuerza pasivas activadas se usan al momento.
 - Las habilidades de Fuerza activas pueden usarse tras su activación a través de la casilla de habilidad de Fuerza.
 - El efecto de una habilidad de Fuerza de cambio se activa cuando usas la habilidad que tenías en la casilla hasta ese momento.
 - Las habilidades de Fuerza usan las propiedades de una habilidad normal, pero no así las de las habilidades [fuertes].
 - Se puede registrar varias habilidades de Fuerza con el mismo nombre en el inventario de Fuerza, pero solo puede activarse una de ellas.
- Recuerda que el número de sellos de los objetos de habilidad de Fuerza podrá modificarse más adelante.

Habilidad: Fuerza

Habilidades exclusivas para personajes con tercer cambio de clase

Casilla de habilidad de Fuerza



- Casilla para 'habilidad de Fuerza'
 - (El sistema de casillas de habilidad y el funcionamiento son similares).
 - Las habilidades activas de fuerza se registran automáticamente en el inventario de Fuerza.
 - Da igual si se registran las habilidades en las casillas de habilidad de Fuerza o en las casillas de habilidad; aunque en cualquier caso solo puedes registrar un máximo de 10 habilidades normales.
-
- Durante el juego puedes pulsar la barra espaciadora para cambiar a la 'casilla de habilidad de Fuerza'.
 - La casilla de habilidad de Fuerza es diferente a la casilla de habilidad habitual.
 - La función de cambio solo está disponible por lo general en escenarios, campos y JcJ. A veces también funciona en las villas.

Otros

Otros

Habilidades recibidas de forma estándar

- Con el tercer cambio de clase recibes un Cubo de avatar en promoción.

- Al completar el tercer cambio de clase recibirás de forma estándar como recompensa de la misión las siguientes habilidades de Fuerza.
 - - 1 habilidad de Fuerza pasiva
 - - 2 habilidades de Fuerza activas
 - - 3 habilidades de Fuerza de cambio

- Al cambiar de clase con Monedas EL se envían por correo los objetos de habilidad de Fuerza.

- Si un personaje con tercer cambio de clase realiza un cambio de clase, recibirá los objetos de habilidad de Fuerza estándar por correo. (Las habilidades de Fuerza obtenidas en el cambio de clase anterior no se eliminarán).

Habilidades pasivas de la cuenta

Rayos en cadena

Descripción de la habilidad

Se carga cada segundo que no estés en combate. Cuando la habilidad completamente cargada impacta a un objetivo, genera un rayo que va golpeand

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Aura de Illipia

Descripción de la habilidad

Aumenta permanentemente los PV máximos y regenera PV por cada segundo que no estés en combate.

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Presas flamígera

Descripción de la habilidad

Reduce tu ataque y ataque mágico, pero aumenta proporcionalmente el daño infligido a monstruos jefe.

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Voluntad inquebrantable

Descripción de la habilidad

Mientras tus PV actuales estén por debajo de un valor determinado, todos los ataques se convertirán en impactos críticos.

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Habilidades pasivas de la cuenta

Voluntad residual de EL

Descripción de la habilidad

Al impactar se invoca la Voluntad de EL.

➤ **Rango:** Legendario

Habilidad activa de la cuenta

Velocidad de vértigo

Descripción de la habilidad

Durante un breve tiempo aumentan drásticamente tu velocidad de desplazamiento y potencia de salto. Pero también sufres efectos secundarios a conti

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Chantaje

Descripción de la habilidad

Robas PV al adversario más cercano en tu radio de acción.

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Caza inmisericorde

Descripción de la habilidad

Desencadenas un ente tenebroso sobre el adversario más cercano.

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Cosecha de almas

Descripción de la habilidad

Sacrifica a los monstruos normales cerca de ti para regenerar tu maná.

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Habilidad activa de la cuenta

Golpe

Descripción de la habilidad

No puedes correr por un momento, pero aumenta tu velocidad de desplazamiento. Te lanzas sobre tus adversarios y los atraviesas, mientras permanece

➤ **Rango:** raro/de élite/único

Reloj de los Elia

Descripción de la habilidad

Al usarla no podrás moverte, pero serás invulnerable.

➤ **Rango:** Legendario

Objetos nuevos

1) Set de avatar en promoción

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
Cubo en promoción (segundo cambio de clase)	Cubo con el set de avatar en promoción (15 días) correspondiente para cambio de clase. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo). - Impacto crítico: +10% - Velocidad de ataque: +10% - Velocidad de recarga del potenciador de poder +10% - Duración del potenciador de poder +10,5% - Todas las resistencias: +100 - 5% de probabilidad de +5% de PV al recibir un impacto - EXP +10% - ED +10% - Hiperhabilidades: Daño: +10%	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	O	X	X	X	X
Cubo en promoción (tercer cambio de clase, 30 días)	Cubos con el equipamiento en promoción correspondiente al cambio de clase. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo). - Impacto crítico: +10% - Velocidad de ataque: +10% - Velocidad de recarga del potenciador de poder +10% - Duración del potenciador de poder +10,5% - Todas las resistencias: +100 - 5% de probabilidad de +5% de PV al recibir un impacto - EXP +10% - ED +10% - Hiperhabilidades: Daño: +10%	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	O	X	X	X	X

Objetos nuevos

2) Fuerza (habilidad común)

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Sello	Rango
Extractor de fuerza	Puedes extraer la Fuerza que se encuentra en el inventario.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	X
[Fuerza] Rayos en cadena	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Rayos en cadena. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Se carga cada segundo que no estés en combate. Cuando la habilidad completamente cargada impacta a un objetivo, genera un rayo que va golpeando a los adversarios circundantes. Por cada impacto adicional se reduce el daño.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Aura de Illipia	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Aura de Illipia. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Aumenta permanentemente los PV máximos y regenera PV por cada segundo que no estés en combate.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Presa flamígera	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Presa flamígera. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Reduce tu ataque y ataque mágico, pero aumenta el daño infligido a monstruos jefe. (El ataque y ataque mágico también se reducen en JcJ).	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Voluntad inquebrantable	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Voluntad inquebrantable. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Mientras tus PV actuales estén por debajo de un valor determinado, todos los ataques se convertirán en impactos críticos.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Velocidad de vértigo	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Velocidad de vértigo. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Durante un breve tiempo aumentan drásticamente tu velocidad de desplazamiento y potencia de salto. Pero también sufres efectos secundarios a continuación.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Chantaje	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Chantaje. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Robas PV al adversario más cercano en tu radio de acción.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Caza inmisericorde	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Caza inmisericorde. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Desencadenas un efecto tenebroso sobre el adversario más cercano.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Cosecha de almas	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Cosecha de almas. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Sacrifica a los monstruos normales cerca de ti para regenerar tu maná.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular
[Fuerza] Golpe	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Golpe. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] No puedes correr por un momento, pero aumenta tu velocidad de desplazamiento. Te lanzas sobre tus adversarios y los atraviesas, mientras permaneces invulnerable. Este estado se elimina en combate.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	0	0	X	Singular

- Las indicaciones sobre sellado y comercio pueden variar según el rango del objeto de Fuerza. (Ver página 6).
- Los objetos de Fuerza no se pueden dejar caer sellados.
- El Extractor de fuerza se añade más tarde.

Objetos nuevos

2) Fuerza (habilidad común)

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Sello	Rango
[Fuerza] Rayos en cadena	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Rayos en cadena. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Se carga cada segundo que no estés en combate. Cuando la habilidad completamente cargada impacta a un objetivo, genera un rayo que va golpeando a los adversarios circundantes. Por cada impacto adicional se reduce el daño.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Aura de Illipia	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Aura de Illipia. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Aumenta permanentemente los PV máximos y regenera PV por cada segundo que no estés en combate.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Presa flamígera	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Presa flamígera. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Reduce tu ataque y ataque mágico, pero aumenta el daño infligido a monstruos jefe. (El ataque y ataque mágico también se reducen en JcJ).	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Voluntad inquebrantable	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Voluntad inquebrantable. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Mientras tus PV actuales estén por debajo de un valor determinado, todos los ataques se convertirán en impactos críticos.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Velocidad de vértigo	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Velocidad de vértigo. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Durante un breve tiempo aumentan drásticamente tu velocidad de desplazamiento y potencia de salto. Pero también sufres efectos secundarios a continuación.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Chantaje	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Chantaje. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Robas PV al adversario más cercano en tu radio de acción.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Caza inmisericorde	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Caza inmisericorde. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Desencadenas un efecto tenebroso sobre el adversario más cercano.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Cosecha de almas	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Cosecha de almas. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Sacrifica a los monstruos normales cerca de ti para regenerar tu maná.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite
[Fuerza] Golpe	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Golpe. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] No puedes correr por un momento, pero aumenta tu velocidad de desplazamiento. Te lanzas sobre tus adversarios y los atraviesas, mientras permaneces invulnerable. Este estado se elimina en combate.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	3	De élite

Objetos nuevos

2) Fuerza (habilidad común)

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Sello	Rango
[Fuerza] Rayos en cadena	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Rayos en cadena. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Se carga cada segundo que no estés en combate. Cuando la habilidad completamente cargada impacta a un objetivo, genera un rayo que va golpeando a los adversarios circundantes. Por cada impacto adicional se reduce el daño.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Aura de Illipia	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Aura de Illipia. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Aumenta permanentemente los PV máximos y regenera PV por cada segundo que no estés en combate.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Presa flamígera	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Presa flamígera. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Reduce tu ataque y ataque mágico, pero aumenta el daño infligido a monstruos jefe. (El ataque y ataque mágico también se reducen en JcJ).	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Voluntad inquebrantable	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Voluntad inquebrantable. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Mientras tus PV actuales estén por debajo de un valor determinado, todos los ataques se convertirán en impactos críticos.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Velocidad de vértigo	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Velocidad de vértigo. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Durante un breve tiempo aumentan drásticamente tu velocidad de desplazamiento y potencia de salto. Pero también sufres efectos secundarios a continuación.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Chantaje	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Chantaje. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Robas PV al adversario más cercano en tu radio de acción.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Caza inmisericorde	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Caza inmisericorde. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Desencadenas un ente tenebroso sobre el adversario más cercano.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Cosecha de almas	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Cosecha de almas. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Sacrifica a los monstruos normales cerca de ti para regenerar tu maná.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único
[Fuerza] Golpe	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Golpe. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] No puedes correr por un momento, pero aumenta tu velocidad de desplazamiento. Te lanzas sobre tus adversarios y los atraviesas, mientras permaneces invulnerable. Este estado se elimina en combate.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	1	Único

Objetos nuevos

2) Fuerza (habilidad común)

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Sello	Rango
[Fuerza] Reloj de los Elian	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Reloj de los Elian. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Al usarla no podrás moverte, pero serás invulnerable.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	X	Legendario
[Fuerza] Voluntad residual de EL	Has obtenido la habilidad común [Fuerza] Voluntad residual de EL. (Usar haciendo clic con el botón secundario). [Información de la habilidad] Al impactar se invoca la Voluntad de EL.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	X	X	O	X	Legendario

Objetos nuevos

3) Fuerza (habilidad de cambio)

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Sello	Rango
[Fuerza] Molino de viento (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Molino de viento (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Caballero real	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Cuchilla cantarina (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Cuchilla cantarina (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Caballero real	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Huracán de arena (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Huracán de arena (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Caballero real	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Ciclón (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Ciclón (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Eterista	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Zancada de llamas (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Zancada de llamas (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Eterista	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Rayos en cadena (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Rayos en cadena (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Eterista	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Patada de hoz (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Patada de hoz (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Gancho rápido	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Ataque brutal (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Ataque brutal (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Gancho rápido	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Caída brutal (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Caída brutal (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Gancho rápido	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Trono de la reina (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Trono de la reina (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Última de Nasod	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Astilla de hierro (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Astilla de hierro (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Última de Nasod	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Lanza perforadora (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Lanza perforadora (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Última de Nasod	X	O	O	X	Normal

Objetos nuevos

3) Fuerza (habilidad de cambio)

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Sello	Rango
[Fuerza] Ataque en salto (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Ataque en salto (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Cruzado del cometa	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Asolador del terreno - Terremoto (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Asolador del terreno - Terremoto (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Cruzado del cometa	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Muro de refuerzo (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Muro de refuerzo (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Cruzado del cometa	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Agua fluyente (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Agua fluyente (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Apsara	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Diente dragón 4: Cuchillada lunar (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Diente dragón 4: Cuchillada lunar (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Apsara	X	O	O	X	Normal
[Potencia] Dragón de la invocación de espíritus (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Potencia] Dragón de la invocación de espíritus (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Apsara	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Extinción (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Extinción (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Espada del Imperio	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Espada del juicio (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Espada del juicio (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Espada del Imperio	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Gigachoque (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Gigachoque (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Espada del Imperio	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Electroterremoto (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Electroterremoto (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Devastadora	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Choque PEM (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Choque PEM (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Devastadora	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Tormenta psíquica (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Tormenta psíquica (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Devastadora	X	O	O	X	Normal

Objetos nuevos

3) Fuerza (habilidad de cambio)

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Sello	Rango
[Fuerza] Grilletes (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Grilletes (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Catástrofe	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Sirviente demoníaco (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Sirviente demoníaco (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Catástrofe	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Pena capital (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Pena capital (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Catástrofe	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Lancero SW FM-92 Mk2 (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Lancero SW FM-92 Mk2 (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Rompetornas	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Fusil láser (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Fusil láser (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Rompetornas	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Bomba de protones (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Bomba de protones (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Rompetornas	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Secundus Sectio (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Secundus Sectio (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Arbiter	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Fragarach (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Fragarach (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Arbiter	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Creber Firmus Deus Arma (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Creber Firmus Deus Arma (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Arbiter	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Cuchilla de la fiera (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Cuchilla de la fiera (A) (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Aniquilador de la espada	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Golpe cantarín (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Golpe cantarín (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Aniquilador de la espada	X	O	O	X	Normal
[Fuerza] Onda de choque - Cuchilla (A)	Has recibido la habilidad de personaje [Fuerza] Onda de choque - Cuchilla (A). (Usar haciendo clic con el botón secundario).	Especial	Aniquilador de la espada	X	O	O	X	Normal

Objetos nuevos

4) Relacionado con el cambio de clase

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
Resolución del Caballero real	Tercer objeto de cambio de clase 'Caballero real'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Caballero real'.	Especial	Caballero real	O	X	X	X	X
Contrato del espíritu del viento	Tercer objeto de cambio de clase 'Eterista'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Eterista'.	Especial	Eterista	O	X	X	X	X
Libro mágico de la eterista	Tercer objeto de cambio de clase 'Gancho rápido'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Gancho rápido'.	Especial	Gancho rápido	O	X	X	X	X
Resolución del Aniquilador de la espada	Tercer objeto de cambio de clase 'Aniquilador de la espada'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Aniquilador de la espada'.	Especial	Aniquilador de la espada	O	X	X	X	X
Clave última de Nasod	Tercer objeto de cambio de clase 'Última de Nasod'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Última de Nasod'.	Especial	Última de Nasod	O	X	X	X	X
Voluntad del cruzado del cometa	Tercer objeto de cambio de clase 'Cruzado del cometa'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Cruzado del cometa'.	Especial	Cruzado del cometa	O	X	X	X	X
Justicia de los Apsara	Tercer objeto de cambio de clase 'Apsara'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Apsara'.	Especial	Apsara	O	X	X	X	X
Bandera victoriosa	Tercer objeto de cambio de clase 'Espada del Imperio'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Espada del Imperio'.	Especial	Espada del Imperio	O	X	X	X	X
Fusión de la armadura Nasod	Tercer objeto de cambio de clase 'Devastadora'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Devastadora'.	Especial	Devastadora	O	X	X	X	X
Señor del miedo	Tercer objeto de cambio de clase 'Catástrofe'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Catástrofe'.	Especial	Catástrofe	O	X	X	X	X
Método de cálculo de cabezas explosivas	Tercer objeto de cambio de clase 'Rompetormentas'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Rompetormentas'.	Especial	Rompetormentas	O	X	X	X	X
Espada justiciera de la diosa	Tercer objeto de cambio de clase 'Arbiter'. Tras la compra, tu clase cambiará automáticamente a 'Arbiter'.	Especial	Arbiter	O	X	X	X	X

Objetos nuevos

4) Relacionado con el cambio de clase

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
Vale para cambio de clase a Caballero real	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Caballero real. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Caballero real	O	X	X	X	X
Vale para cambio de clase a Eterista	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Eterista. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Eterista	O	X	X	X	X
Vale para cambio de clase a Gancho rápido	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Gancho rápido. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Gancho rápido	O	X	X	X	X
Vale para el cambio de clase a Aniquilador de la espada	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Aniquilador de la espada. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Aniquilador de la espada	O	X	X	X	X
Vale para cambio de clase a Última de Nasod	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Última de Nasod. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Última de Nasod	O	X	X	X	X
Vale para el cambio de clase a Cruzado del cometa	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Cruzado del cometa. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Cruzado del cometa	O	X	X	X	X
Vale para cambio de clase a Apsara	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Apsara. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Apsara	O	X	X	X	X
Vale para cambio de clase a Espada del Imperio	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Espada del Imperio. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Espada del Imperio	O	X	X	X	X
Vale para el cambio de clase a Devastadora	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Devastadora. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Devastadora	O	X	X	X	X
Vale para cambio de clase a Catástrofe	Inmediatamente después de la compra, tu clase cambiará a Catástrofe. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Catástrofe	O	X	X	X	X
Vale para cambio de clase a Rompetormentas	Inmediatamente después de la compra tu clase cambiará a Rompetormentas. Se restablecerá tu árbol de habilidades. - El aspecto de avatar en promoción ya no se mostrará en el armario mágico. (Si se restaura el cambio de clase, aparecerá de nuevo).	Especial	Rompetormentas	O	X	X	X	X

Objetos nuevos

4) Relacionado con el cambio de clase

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Personajes	Cuenta del banco	Comercio	Vender	Descomponer	Armario mágico
Fragmento de brújula noble	Objeto de misión. Este Fragmento de brújula noble irradia energía del Éldrit. Reúne todos los fragmentos para obtener la Brújula.	Misión	-	O	X	X	X	X
Texto secreto definitivo (II)	Un texto secreto de Galveo que contiene información sobre las hiperhabilidades. En cuanto compres el objeto, aprenderás una hiperhabilidad para nivel de personaje 99.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	O	X	X	X	X
Texto secreto definitivo (II)	Un texto secreto de Galveo que contiene información sobre las hiperhabilidades. Si utilizas este objeto, aprenderás una hiperhabilidad para nivel de personaje 99.	Especial	Tercer cambio de clase Personajes	O	X	X	X	X

Misiones nuevas

Misión de primer cambio de clase

Método de recepción	Nombre de la misión	Tipo de misión	Requisitos de la misión	Recompensa	Duración	Cantidad
Aceptación automática	Caballero real 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Caballero real 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Caballero real 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Fragmento de brújula noble (Quiebraarmaduras, Elianod)			
Aceptación automática	Caballero real 4/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Monstruo de Henir (Ciudad de Elianod, Laboratorio de los Debríanes)			
Aceptación automática	Caballero real 5/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Agrietador del espacio-tiempo (Elianod)	Cubo en promoción (segundo cambio de clase)	0	1
				[CoBo] Cubo con medalla de ampliación de casillas de habilidades (30 días)	30	1
				Nuevo poder: Fuerza	0	1
Aceptación automática	Eterista 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Eterista 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Eterista 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante	Fragmento de brújula noble (Quiebraarm			

Misiones nuevas

Misión de primer cambio de clase

Método de recepción	Nombre de la misión	Tipo de misión	Requisitos de la misión	Recompensa	Duración	Cantidad
Aceptación automática	Aniquilador de la espada 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Aniquilador de la espada 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Aniquilador de la espada 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Fragmento de brújula noble (Quiebraarmaduras, Elianod)			
Aceptación automática	Aniquilador de la espada 4/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Monstruo de Henir (Ciudad de Elianod, Laboratorio de los Debrianes)			
Aceptación automática	Aniquilador de la espada 5/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Agrietador del espacio-tiempo (Elianod)	Cubo en promoción (segundo cambio de clase)	0	1
				[CoBo] Cubo con medalla de ampliación de casillas de habilidades (30 días)	30	1
				Nuevo poder: Fuerza	0	1
Aceptación automática	Última de Nasod 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Última de Nasod 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Transcendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Última de Nasod 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante	Fragmento de brújula noble (Quiebraarm			

Misiones nuevas

Misión de primer cambio de clase

Método de recepción	Nombre de la misión	Tipo de misión	Requisitos de la misión	Recompensa	Duración	Cantidad
Aceptación automática	Apsara 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Apsara 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Apsara 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Fragmento de brújula noble (Quiebraarmaduras, Elianod)			
Aceptación automática	Apsara 4/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Monstruo de Henir (Ciudad de Elianod, Laboratorio de los Debríanes)			
Aceptación automática	Apsara 5/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Agrietador del espacio-tiempo (Elianod)	Cubo en promoción (segundo cambio de clase)	0	1
				[CoBo] Cubo con medalla de ampliación de casillas de habilidades (30 días)	30	1
				Nuevo poder: Fuerza	0	1
Aceptación automática	Espada del Imperio 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Espada del Imperio 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Espada del Imperio 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante	Fragmento de brújula noble (Quiebraarm			

Misiones nuevas

Misión de primer cambio de clase

Método de recepción	Nombre de la misión	Tipo de misión	Requisitos de la misión	Recompensa	Duración	Cantidad
Aceptación automática	Catástrofe 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Catástrofe 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Catástrofe 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Fragmento de brújula noble (Quiebraarmaduras, Elianod)			
Aceptación automática	Catástrofe 4/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Monstruo de Henir (Ciudad de Elianod, Laboratorio de los Debrianes)			
Aceptación automática	Catástrofe 5/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Agrietador del espacio-tiempo (Elianod)	Cubo en promoción (segundo cambio de clase)	0	1
				[CoBo] Cubo con medalla de ampliación de casillas de habilidades (30 días)	30	1
				Nuevo poder: Fuerza	0	1
Aceptación automática	Rompetermentas 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Rompetermentas 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Rudimento de aura extraña (Crisálida, Santuario Olvidado de los Elian)			
Aceptación automática	Rompetermentas 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante	Fragmento de brújula noble (Quiebraarm			

Misiones nuevas

Misión de primer cambio de clase

Método de recepción	Nombre de la misión	Tipo de misión	Requisitos de la misión	Recompensa	Duración	Cantidad
Aceptación automática	Fuerza definitiva 1/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Monstruos de Elianod (excepto Pasillo de EL)			
Aceptación automática	Fuerza definitiva 2/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	Pasillo de EL			
Aceptación automática	Fuerza definitiva 3/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	10 escenarios de héroes 5 veces Defensa de la Torre del Éldrit			
Aceptación automática	Fuerza definitiva 4/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	10 veces Santuario Olvidado de los Elian			
Aceptación automática	Fuerza definitiva 5/5	Por personaje Nivel 99 en adelante Segundo cambio de clase/Trascendencia	20 Escenarios de Elianod con valoración de S	Texto secreto definitivo (II)	0	1