

# **[3 Cambio di classe]**

**1 percorso per il cambio di classe**

## Breve descrizione

### Personaggi

- Impostazioni in base al personaggio
- Cambio e aggiunta di nuove combo in base al personaggio (2 tipi)
- Aggiunta di nuove skill passive (2 tipi)
- Aggiunta di nuove iper-skill (1 tipo)
- Aggiunta di nuove skill di cambio (3 tipi)

## Impostazioni

### Età

– 18 anni

### Contenuto

– "Sarà solo la mia volontà a guidarmi."

Il cavaliere di Elios che è uscito dall'ombra della sorella e ora, portando sulle spalle il peso di grandi aspettative, cavalca per la propria strada.

Questa classe, temprata da grandi delusioni, è caratterizzata da una volontà di ferro che non si piega mai, tanto meno in battaglia. Per seguire le orme della sorella, anche Elsword è diventato un cavaliere del regno fino a raggiungere il rango di Cavaliere esperto. Ma quando ha rivisto sua sorella dopo tanto tempo, è rimasto amaramente sorpreso dalla sua vastissima forza.

Alla fine della sua avventura, Elsword decide di sacrificarsi per il bene degli altri, ma i suoi compagni non lasciano nulla intentato per farlo tornare indietro.

Elsword capisce così di essere grandemente stimato da suoi compagni e si rende conto di dover riporre più fiducia in sé stesso. Non è più un'ombra che imita la sorella, ma fa finalmente un passo in avanti concreto per il suo futuro e quello dei suoi compagni. 'Non ci daremo mai per sconfitti, ci rialzeremo sempre in piedi!'  
Sarà lui a riscrivere completamente la storia di questo mondo.

## Combo

→→↑ZX

- →→↑Z : (finora) salto sprint e fendente in avanti.
- →→↑ZX : (nuovo) attacco in avanti, in diagonale verso il basso e poi fendente in avanti.

→→↑XZZ

- →→↑Z : (finora) salto sprint e fendente in avanti.
- →→↑XZ : (nuova) cambio di direzione all'indietro, in diagonale verso il basso, fendente e atterraggio.
- →→↑XZZ : (nuova) fendente laterale in avanti dopo l'atterraggio.

## Nuova skill

### Skill passiva: Volontà

#### Descrizione della skill

Persistere, tenere duro e attendere la vittoria.

In caso di bel colpo o danni subiti si attiva il buff Volontà, che aumenta la forza di attacco.

La difesa aumenta al diminuire degli HP e, negli attacchi combo, sussiste una determinata probabilità che la difesa dell'avversario venga diminuita.

Se ci sono più di 2 avversari nelle vicinanze, viene attivato il buff Dignità cavalleresca, che aumenta il colpo critico e la devastazione.

Persistere, tenere duro e attendere la vittoria.

In caso di bel colpo o danni subiti si attiva il buff Volontà, che aumenta la forza di attacco.

La difesa aumenta al diminuire degli HP e, negli attacchi combo, sussiste una determinata probabilità che la difesa dell'avversario venga diminuita. Se ci

sono più di 2 avversari nelle vicinanze, viene attivato il buff Dignità cavalleresca, che aumenta il colpo critico e la devastazione.

## Nuova skill

### Skill passiva: Disposizione per la battaglia

#### Descrizione della skill

Durante una pausa o dovunque tu sia, sarai sempre attrezzato al meglio e pronto a combattere.

Quando resti in posizione di attesa per più di 1 secondo, si attiva il buff Disposizione per la battaglia. Il buff si disattiva non appena ti muovi.

Il buff Disposizione per la battaglia ripristina sempre HP e MP dopo che è scaduto un determinato lasso di tempo e diminuisce il tempo d'attesa di 1 sk  
ill inserita nello slot per le skill. (Ad eccezione delle iper-skill e dell'Amore paradisiaco)

Quando il buff Disposizione per la battaglia resta attivo per più di 5 secondi e ti metti a combattere subito dopo, il primo bel colpo causa ancora più danni e diminuisce il consumo MP per l'utilizzo della prima skill.

## Nuova skill

### Iper-skill: Sentenza finale

#### Descrizione della skill

La forza dell'Eldrit che hai assorbito durante le tue faticose avventure viene sprigionata sul campo di battaglia per annientare i tuoi avversari con un colpo ancora più epico.

Necessita di Essenza di Eldrit.

- Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

## Skill modificata

### Attiva speciale: Mulino a vento (150)

#### Descrizione della skill

Giri su te stesso agitando la spada e crei un tornado che trascina il tuo avversario verso di te. Tieni premuto il tasto skill per spendere degli MP extra con cui prolungare il vortice. Puoi controllarlo con i tasti direzionali. Quando ti scagli in avanti sei invulnerabile.

Dopo lo scadere di un determinato lasso di tempo si genera un piccolo tornado che si scaglia in avanti nella direzione in cui stai guardando e infligge danni agli avversari.

#### Skill della vitalità

- Viene consumata l'[Aura della vitalità](#) e accumulata l'[Aura della distruzione](#).
- In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Lama canterina (100)

### Descrizione della skill

Fai vibrare la tua spada ancora più velocemente e crei delle onde shock intorno a te. Questo slancio rimane ancora per un po' nella tua spada e causa, con una determinata probabilità, stordimento negli avversari colpiti.

### Skill della vitalità

- Viene consumata l'[Aura della vitalità](#) e accumulata l'[Aura della distruzione](#).
- In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta.

## Skill modificata

### Attiva speciale: Uragano di sabbia (200)

#### Descrizione della skill

Agitando la spada crei un uragano di sabbia che attrae e attacca gli avversari.

#### Skill della distruzione

- Utilizzi l'**Aura della distruzione** e accumuli l'**Aura della vitalità**.
- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.

## Impostazioni

### Età

– 20 anni

### Contenuto

– **"Sentitevi onorati di aver potuto tastare la mia magia!"**

Una saggia ragazza che ha il pieno controllo della magia elementale.

Con questa classe Aisha raggiunge un livello che le permette di lanciare più incantesimi elementali altamente complessi alla volta.

Dopo aver perso l'Anello di Mimir, che aveva assorbito tutti i suoi poteri magici, Aisha deve superare un periodo di introspezione.

'Essere così indecisa non è proprio nel mio stile!'

Una volta sicura della sua forza, Aisha decide di raggiungere un livello ancora più alto.

Il sapere e i poteri magici che Aisha nel frattempo ha appreso nelle sue numerose avventure ed esperienze le permettono di controllare più elementi alla volta.

Aisha, che è stata in grado di comprendere i segreti degli elementi in maniera del tutto naturale, è riuscita a condensare il suo sapere e le sue capacità nel concetto di 'etere'.

**Combo****→→ZZX tieni premuto**

- →→ZZ : (finora) una combo in cui l'avversario viene scagliato in aria con il bastone.
- →→ZZX tieni premuto : (nuovo) Generi un'esplosione per scagliare in aria gli avversari davanti a te.
  - Si può tenere premuto X fino a un massimo di n secondi; con la ricarica massima aumentano il danno e la grandezza dei proiettili.
  - Dopo n secondi si raggiunge la ricarica massima, che viene mantenuta finché si spara un proiettile rilasciando il tasto.

**→→XZ**

- →→X : (finora) Spara una palla di fuoco mentre ruota il corpo.
- →→XZ : (nuovo) Si formano delle colonne di pietra davanti a te che attirano gli avversari.

## Nuova skill

### Skill passiva: Magia doppia

#### Descrizione della skill

Combinando la magia elementale con la forza dell'etere è possibile lanciare incantesimi doppi. Premendo più volte il tasto skill si attivano le skill collegate.

- Le skill collegate basate sulla magia doppia hanno un costo in MP dell'80% delle skill normali.
- Con la prima skill basata sulla magia doppia il tempo di attesa diminuisce del 10%.

**Nuova skill**

## Skill passiva: Forza della saggezza

**Descrizione della skill**

Negli avversari influenzati dagli elementi aumenta il danno e aumenta anche il proprio valore massimo di MP.

## Nuova skill

### Iper-skill: Immersione eterea

#### Descrizione della skill

- Vengono lanciati più incantesimi elementali in contemporanea che provocano un'esplosione.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Ciclone (200)

### Descrizione della skill

Generi un enorme tornado di fulmini davanti a te.

Il tornado gira intorno al punto in cui è stato generato e stordisce tutti gli avversari che colpisce.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Passo infuocato (300)

### Descrizione della skill

Le fiamme cingono il tuo corpo per 10 sec. e incendi qualsiasi cosa presente nell'ambiente circostante.

Gli avversari che entrano in contatto con la Prima fiamma subiscono danni extra e non possono muoversi.

Mentre le Fiamme divampanti bruciano, la tua velocità di corsa diminuisce.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Fulmini a catena (120)

**Descrizione della skill**

Generi 2 Lamposfere che ondeggiano in mezzo ai tuoi avversari.

(Utilizzabile anche in salto.)

## Impostazioni

### Età

- sconosciuta

### Contenuto

- **"Sento una nuova forza che cresce in me!"**

Rena è una guerriera elfica che è un tutt'uno con il vento e spazza via i suoi avversari.

Una classe con cui Rena si trasforma in vento e soffia via con forza i suoi avversari.

Rena ha intrapreso un cammino per cui è più vicina al mana che ad arco e frecce.

Una volta ripristinata la connessione con gli spiriti elementali interrotta a causa dell'Eldrit, Rena è in grado di sentire le voci degli spiriti del vento che sono sempre stati al suo fianco.

'Accettaci nel tuo cuore e saremo un tutt'uno.'

Questa connessione con gli spiriti del vento era stata riscontrata finora solamente in un altro elfo, che è diventato Maestro del vento.

'Non getterò la spugna!'

Rena, che ha accolto a braccia aperte gli spiriti del vento, è diventata una fida aiutante in grado di curare le ferite dei suoi compagni, ma anche una temibile guerriera elfica che spazza via gli avversari.

**Combo**

→→**ZZX**: movimento in avanti + combo che fa conquistare la zona dietro all'avversario

➤ →→**ZZ** : (finora) scivolata e attacco con i piedi

➤ →→**ZZX** : (nuovo) passi attraverso l'avversario e generi un'onda d'urto con un calcio rotante che puoi sparare.

→→↑**XZX**: dopo arco + assalto, attacco in avanti

➤ →→↑**XZ** : (finora) arco + assalto

➤ →→↑**XZX** : (nuovo) calcio in avanti e allo stesso tempo onda d'urto

## Nuova skill

# Skill passiva: Assimilazione con la natura

### Descrizione della skill

Grazie alla connessione con gli spiriti del vento, Rena è in grado di utilizzare la potentissima Energia della natura.

Nella modalità Accrescipotere si attiva il buff 'Assimilazione con la natura', che non fa consumare l'Energia della natura e mette a segno bei colpi extra.

Assimilazione con la natura

- In caso di bel colpo con skill e combo: non viene utilizzata Energia della natura (EN).
- Quando si utilizzano skill con l'Energia della natura (EN) vengono attivati bei colpi extra con l'attacco doppio

## Nuova skill

### Skill passiva: Richiamo del vento

#### Descrizione della skill

Rena può utilizzare un vento ancora più potente.

Quando utilizzi una skill attiva speciale per 3 volte, si attiva il buff 'Richiamo del vento' e le skill che utilizzano il vento vengono potenziate.

Le skill che utilizzano il vento sono: Tempesta perfetta, Tornado di frecce, Calcio a falciata, Falce turbinante, Calcio rotatorio e Tempesta demoniaca.

## Nuova skill

# Iper-skill: Colpo tifone

### Descrizione della skill

- Si genera un forte vento che attira gli avversari vicini a te e li scaglia in aria.
- Sferri parecchi calci agli avversari che hai attirato e li colpisci con un Calcio della meteora accompagnato da un tornado.
  
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Calcio a falciata (180)

### Descrizione della skill

Generi e lanci una falce con un calcio rapido.

Si può caricare premendo il tasto skill per aumentare del 150% il raggio d'azione una volta raggiunto il massimo della carica.

Consuma EN

: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Attacco brutale (300)

**Descrizione della skill**

Assali l'avversario dall'alto.

(Utilizzabile solo in salto.)

Consuma EN

: - max. 3 Campi in caso di colpo perfetto.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Colpo dell'onda esplosiva (200)

### Descrizione della skill

Ti precipiti verso il basso e infliggi danni su danni tutto intorno a te.

(Utilizzabile solo in salto.)

Consuma EN

: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto.

## Impostazioni

### Età

– 29 anni

### Contenuto

– **"Voglio solo vedere cosa mi aspetta alla fine del cammino..."**

Uno spadaccino che si scinde dal tempo con la sua velocità fulminea.

Lama furiosa è una classe che ha abbandonato il corpo Nasod per raggiungere con la forma umana i picchi più alti del combattimento con la spada.

Il percorso di Raven come spadaccino è segnato dalla sua volontà di rimediare agli errori del passato.

Avrà raggiunto pure le vette del combattimento con la spada, ma i sentimenti di quando era ancora completamente umano non lo lasciano in pace.

E se fossi completamente umano... sarei in grado di superare questi limiti?

Non tenterò mai più!

Per compiere il suo percorso di spadaccino, Raven ha modificato la sua mano Nasod per farla assomigliare il più possibile a una umana.

Non ci saranno più dubbi, ma solo passi avanti nel mio percorso.

---

## Combo

### →→ZZZ

- →→Z : (finora) scivolata con calcio
- →→ZZ : (nuovo) afferra la spada con entrambe le mani e ti scagli in avanti
- →→ZZZ : (nuovo) afferra la spada con la mano Nasod e sferra un fendente verso l'alto

### →→↑ZX

- →→↑Z : (finora) sotto e arco + assalto
- →→↑ZX : ti precipiti per un breve tratto in avanti sprigionando energia della spada

**Nuova skill****Skill passiva: Intimidazione****Descrizione della skill**

Gli attacchi con la mano Nasod diventano ancora più raffinati e vengono sferrati, con una certa probabilità, attacchi doppi. Quando si accumulano Giga Drive - Limitatore e Trionfo cruento, si attiva un buff extra e, utilizzando una skill attiva speciale, viene impiegata (con una certa probabilità) la forza di attacco massima.

Potenziamento dell'attacco combo

- Combo per attivare un doppio attacco:  $\rightarrow\rightarrow Z[Z][Z]$ ,  $\rightarrow\rightarrow \uparrow Z[X]$

Intimidazione

- Quando i buff Giga Drive - Limitatore e Trionfo cruento sono attivi in contemporanea, entra in funzione anche il buff Intimidazione.
- Il danno critico aumenta quando Intimidazione è attivo.

## Nuova skill

# Skill passiv: Lama rapida

### Descrizione della skill

Le abilità di combattimento migliorate ancora di più potenziano una parte delle skill.

## Nuova skill

# Iper-skill: Lama definitiva

### Descrizione della skill

- Utilizza la mano Nasod per eseguire una velocissima tecnica con la spada che inonda la zona di energia della spada.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Lama del Berserker (100)

**Descrizione della skill**

Esegui un colpo estremamente potente. Il danno cresce (fino al 150%) all'aumentare della distanza tra il punto di esecuzione e quello di atterraggio. (Utilizzabile solo in salto.)

## Skill modificata

### Attiva speciale: Fendente sibilante (300)

#### Descrizione della skill

Con un movimento fulmineo scivoli in avanti, brandisci la spada e fai a pezzi gli avversari.

Iper-attacco

- Il danno raddoppia colpendo più di 3 avversari.
- Il danno triplica colpendo più di 5 avversari.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Onda shock - Lama (200)

**Descrizione della skill**

Meni la lama con un velocità impensabile scagliando in avanti l'energia della spada che va investire l'avversario. (Utilizzabile anche in salto.)

## Impostazioni

### Età

- sconosciuta

### Contenuto

- **"Vi mostrerò le possibilità infinite dei Nasod."**

È la regina oscura della distruzione che ha superato i limiti dei Nasod.

Nasod Ultima è una classe che annienta gli avversari utilizzando l'incredibile forza distruttiva della Lancia Nasod e dei moduli alati che garantiscono la massima agilità.

Eve voleva diventare più forte per ricostruire il regno dei Nasod.

Temprata da mille difficoltà, ha ottenuto sì una forza altamente distruttiva, ma non è stato altro che liberare il pieno potenziale del codice programmato dentro di lei tanto tempo addietro.

Eve ha capito che ha bisogno di qualcosa di più grande per far diventare realtà la sua visione del futuro.

'Supererò i miei limiti qui e in questo momento e voi ne sarete testimoni!'

La forza dell'Eldrit che risiede nel nucleo di Eve ha reagito alla sua volontà, generando un nuovo codice.

Nessun Nasod da battaglia ha raggiunto mai un tale livello.

Eve, che si fa chiamare da questo momento in poi 'Nasod Ultima', è diventata una vera e propria regina della distruzione.

**Combo****ZXX**

- **Z** : (finora)
- **ZX** : (nuovo) l'avversario viene attaccato con una lancia.
- **ZXX** : (nuovo) viene inserito del plasma nella lancia provocando un'esplosione.

**→→ZZXXX**

- **→→ZZ** : (finora)
- **→→ZZX** : (nuovo) l'avversario viene attaccato con una nuova lancia.
- **→→ZZXX** : (nuovo) la lancia viene tirata all'indietro per attirare l'avversario.
- **→→YYXXX** : (nuovo) la lancia viene utilizzata per colpire con forza l'avversario.

## Nuova skill

### Skill passiva: Potenziamento dell'arma Nasod

#### Descrizione della skill

La Lancia Nasod viene potenziata.

Utilizzando la Lancia Nasod, si attiva il buff Lancia Nasod rinforzata.

Skill della Lancia Nasod: Aculeo dimensionale, Attacco delle sfere - Condanna, Lancia perforante, Spine ingannevoli, Forbici della colpa, Taglio estremo.

## Nuova skill

# Skill passiva: Ala della regina

### Descrizione della skill

Utilizzando le skill attive speciali si attiva, con una certa probabilità, Ala della regina.

## Nuova skill

# Iper-skill: Lancia di Odino

### Descrizione della skill

- Viene evocata un'enorme Lancia Nasod che attacca gli avversari.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Trono della regina (200)

### Descrizione della skill

Vengono sbloccati dei codici limitati che aumentano la forza a disposizione.

- ZZZ ↓ Y, ZZZ ↓ ZZ: paralizza l'avversario e diminuisce il valore K.O. Avviene un cambiamento nella lancia di Nasod Ultima.
- Attivazione con il nucleo di 3° livello indipendentemente dal livello dell'Accrescipotere.
- Aumenta il numero di manovre in fluttuazione.

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Schegge di ferro (200)

### Descrizione della skill

Lanci delle affilate schegge di metallo in tutte le direzioni. (Utilizzabile anche in salto.)

Alcune schegge inseguono gli avversari.

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

## Skill modificata

### Attiva: Lancia perforante (30)

#### Descrizione della skill

Fai cadere dall'alto una Lancia Nasod. (Può essere utilizzata solo in salto.)

Skill di attivazione nucleo:

- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescitotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

## Impostazioni

### Età

– 18 anni

### Contenuto

– **"Nessuno può piegare la mia determinazione. Proteggerò tutti quanti!"**

Il paladino sul campo di battaglia, che si precipita a capofitto nel combattimento e travolge gli avversari come una cometa.

Una classe che protegge i compagni di avventure con una volontà di ferro.

Le esperienze fatte da Chung con i Cercatori di Eldrit e il suo desiderio mai estinto di voler proteggere tutti hanno attivato la Pietra protettiva, che gli dona ora una forza tutta nuova.

'Malgrado tutti gli ostacoli hai seguito la retta via. Riuscirai a raggiungere un livello ancora più alto. Questa è la mia, e dunque anche la tua, forza. Principe Saker.'

'Riesco a percepirla... È la mia forza!'

Armato di una volontà ferrea e una forza senza pari, Chung si fa strada sul campo di battaglia con una determinazione sempre più forte.

## Combo

### ***ZZZZZ***

- **ZZ** : (finora)
- **ZZZ** : (modifica) spari a terra con il bazooka.
- **ZZZ** : (modifica) sollevi il bazooka per colpire gli avversari.

### ***→→XX***

- **→→X** : (finora)
- **→→XX** : (nuovo) salto all'indietro (stato Posizione di difesa)

## Nuova skill

# Skill passiva: Tartaruga del tempo

### Descrizione della skill

Potenziando l'armatura Freiturnier vengono migliorate anche le capacità fisiche e aumentano quindi la velocità di esecuzione di alcune skill.

**Nuova skill**

## Skill passiva: Herschel-Rigollet

**Descrizione della skill**

Durante l'Accrescipotere aumentano l'attacco, gli HP massimi e gli MP massimi.

## Nuova skill

### Iper-skill: Tiamat

#### Descrizione della skill

- Ti sollevi in alto in aria e impatti a terra come una cometa.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva: Attacco volante (30)

### Descrizione della skill

Spari un razzo verso terra e sfrutti il contraccolpo per effettuare un grande salto in avanti. (Durante l'esecuzione hai la protezione K.O.)

- Premendo un'altra volta il tasto skill dopo la prima esecuzione, è possibile passare a un'altra skill entro 7 secondi (fino a massimo 5 volte).
- Viene applicato il 70% del costo in MP di Attacco volante.

## Skill modificata

### Attiva speciale: Sterminatore della terra - Terremoto (200)

#### Descrizione della skill

Spari a terra con il bazooka e fai esplodere delle palle di cannone.

Sul punto in cui è stata eseguita la skill rimane un'esplosione in serie.

Per ogni attacco combo successivo in cui utilizzi il bazooka o colpisci a terra viene effettuato un attacco extra. Gli attacchi extra ignorano la difesa e la protezione dell'avversario.

Consumo di palle di cannone:

- Vengono consumate 3 palle di cannone.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Muro di rinforzo (30)

### Descrizione della skill

Attivi il potere della Pietra protettiva per respingere gli avversari vicini ed erigere uno scudo protettivo attorno a te. I danni subiti riducono gli HP dello scudo. (Nel PvP lo scudo ha solo 1/3 degli HP). Lo scudo esplode quando tutti gli HP sono consumati.

## Impostazioni

### Età

– 22 anni

### Contenuto

– **"Questa forza esiste per annientare canaglie! Con la mia lancia ripulirò il mondo intero!"**

Una dea della veste bianca che ha raggiunto il livello di una divinità della guerra.

Una classe che ha perfezionato la tecnica segreta del combattimento con la lancia armandosi di una volontà giusta e onesta.

Ara, che ha incontrato innumerevoli persone malvagie nei suoi tanti viaggi, è cresciuta fino a diventare una guerriera che utilizza la sua capacità di giudizio per anticipare le macchinazioni dei cattivi.

Vista da fuori sembra ancora debole e indifesa, ma ogni suo colpo di lancia fa vibrare il cielo e la terra.

'Questa è tutta la mia forza!'

Ara è in grado di giudicare ogni situazione con il suo sguardo e, davanti ai suoi movimenti delicati con la lancia, gli avversari non hanno la benché minima possibilità.

## Combo

→→XZ

- →→X : (finora)
- →→XZ: (nuovo) Procedi in avanti, dispieghi la lancia e attacchi l'avversario.

↑ XX

- ↑ X : (finora)
- ↑ XX : (nuovo) Atterri e dimeni la lancia con movimenti ampi davanti a te.

## Nuova skill

### Skill passiva: Ora dell'illuminazione

#### Descrizione della skill

Una comprensione profonda della tecnica produce skill più potenti.

Aumentano la forza di attacco delle tecniche della Tigre e del Drago e, eseguendo il quarto passo di queste due tecniche con l'energia spirituale al massimo della carica, si attiva la tecnica segreta. (Tempo d'attesa: 20 sec.)

Utilizzando la tecnica segreta aumenta l'attacco e quando utilizzi una skill che consuma energia spirituale ma senza rigenerazione (a eccezione delle skill Tecnica segreta), diminuisce il tempo di attesa per le skill Tecnica segreta della Tigre e del Drago.

## Nuova skill

### Skill passiva: Flusso di energia

#### Descrizione della skill

Grazia a una comprensione profonda del flusso dell'energia, il corpo diventa più leggero e, con una determinata probabilità, si riceve ancora più energia spirituale.

Ogni volta che ricevi energia spirituale si attiva il buff Flusso di energia per poter attaccare con ancora più forza consumando l'energia spirituale.

## Nuova skill

# Iper-skill: Furia del drago

### Descrizione della skill

- Gli inarrestabili movimenti della lancia generano un effetto ottico che sembra raffigurare un drago. Dalla punta della lancia viene lanciato un drago che annienta il nemico davanti a te.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva: Acqua corrente (10)

### Descrizione della skill

Meni la lancia per un determinato lasso di tempo e respingi gli attacchi dell'avversario per tentare un contrattacco.

Durante il contrattacco puoi muoverti e respingi gli attacchi ravvicinati e i proiettili magici.

Se non sarà possibile contrattaccare, schiverai l'attacco avversario indietreggiando.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Dente di drago, passo 4: Colpo del bagliore lunare (200)

### Descrizione della skill

Brandisci la lancia inscrivendo un'ampia circonferenza e colpendo tutti i nemici presenti nelle vicinanze per sparare poi in avanti.

Se tieni premuto il tasto skill per più di 2 secondi, accumuli forza per il Colpo della luna piena.

Genera Energia spirituale:

- 1 sfera

Tecnica segreta del dente di drago - Esplosione:

- Verrà eseguita qualora attivi "Dente di drago passo 1, passo 2, passo 3, passo 4" in successione.

Dente di drago, passo 1: combo sprint + [X] o XX ↓ X[X].

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Drago dell'evocazione degli spiriti (-10)

### Descrizione della skill

Inondi la tua lancia con l'aura del drago e la scagli in avanti.

L'aura del drago rimane nell'aria per un determinato lasso di tempo e infligge danni agli avversari che si avvicinano. Con una determinata probabilità, viene sparata energia sugli avversari colpiti da un attacco combo.

Consuma Energia spirituale:

- 10 sfere

## Impostazioni

### Età

– 21 anni

### Contenuto

– **"Se con la mia spada posso proteggere la sorte di un'altra persona, allora nessuna sfida è troppo grande!"**

La comandante dei Cavalieri di Belder che guida le truppe con carisma e polso di ferro.

Una classe che domina il campo di battaglia con le più raffinate tecniche di combattimento con la spada e un carisma che infonde forza nei cuori dei compagni.

In quanto Spada del regno, Elessis è diventata un simbolo che tiene alto l'onore di tutto l'ordine cavalleresco. È un'eroina popolare che serve da esempio a tutti i cavalieri, ma il peso della sua spada è cresciuto con quello delle aspettative che vengono riposte in lei.

'Lo posso fare a occhi chiusi!'

Eppure per Elessis era una spada che ha raggiunto la sua forma completa solo grazie al cuore degli umani che hanno creduto in lei. È la fonte della sua forza.

Per Elessis, la vittoriosa capa dei Mercenari Rossi, la parola sconfitta non esiste e distrugge gli avversari grazie al suo spirito combattivo senza pari.

## Combo

→→XZ

- →→X : (finora)
- →→XZ: (nuovo) Procedi in avanti, dispieghi la lancia e attacchi l'avversario.

↑ XX

- ↑ X : (finora)
- ↑ XX : (nuovo) Atterri e dimeni la lancia con movimenti ampi davanti a te.

## Nuova skill

### Skill passiva: Spada del regno

Utilizzando la tecnica di combattimento con la spada aumenta la forza di attacco e, se le condizioni lo permettono, viene evocata la Sacra spada difensiva del regno per aiutare in battaglia.

Arte della spada reale

- Il buff Arte della spada reale si attiva con il bel colpo di una skill.

Spada difensiva

- Utilizzando 10 volte una skill attiva speciale viene evocata automaticamente la Sacra spada difensiva (tempo d'attesa: 60 sec)

## Nuova skill

### Skill passiva: Calma e silenzio

#### Descrizione della skill

Raggiungendo un determinato numero di combo utilizzando solo combo, diminuisce il consumo MP di una skill attiva speciale registrata nel tuo slot per l e skill.

#### Cuore silenzioso

- Raggiungendo 15 combo, diminuisce il consumo MP di una skill attiva speciale a caso registrata nel tuo slot per le skill.
- Fintanto che la skill con il consumo MP ridotto non viene utilizzata, non viene contato il numero di combo.
- Utilizzando la skill durante una combo, il numero di combo si resetta.

## Nuova skill

# Iper-skill: Volontà del Cavaliere

### Descrizione della skill

- La volontà di proteggere il regno si manifesta con un'enorme spada che fa fuori un avversario dopo l'altro.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

## Skill modificata

### Attiva speciale: Estinzione (200)

#### Descrizione della skill

Usi la spada per sparare un'onda energetica in avanti. Tieni premuto il tasto skill per ritardare lo sparo e aggiustare l'angolo di tiro con i tasti freccia. Il danno cresce così di fino a 50%.

(Utilizzabile anche in salto.)

Skill della tempesta

- Utilizzi l'Aura della tempesta e accumuli l'Aura della distruzione.
- In veste di Spadaccina della tempesta, il tuo consumo di MP scende; inoltre diminuiscono i tempi di attesa.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Spada della giustizia (300)

### Descrizione della skill

Colpisci a terra con la spada carica di energia infliggendo danni ingenti.

Skill della distruzione

Utilizzi l'Aura della distruzione e accumuli l'Aura della tempesta.

- In veste di Spadaccina della distruzione hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (scudo e K.O.).

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Gigashock (300)

### Descrizione della skill

Meni un forte fendente con l'energia della spada e fai roteare la spada per infliggere danni ingenti.

Skill della distruzione

Utilizzi l'Aura della distruzione e accumuli l'Aura della tempesta.

- In veste di Spadaccina della distruzione hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (scudo e K.O.).

## Impostazioni

### Età

– 21 anni

### Contenuto

– **"Attacca, se ne hai il coraggio! Ti riduco in polvere. Ahahahah!"**

L'incarnazione suprema della distruzione al di là delle leggi della natura.

Una classe che ha superato le limitazioni del genere umano con l'unione con l'armatura Nasod.

La smania di potere assoluto porta al desiderio di non essere mai sconfitti da nessuno e fa bramare una forza che non ha nulla a che vedere con le leggi della natura.

'Una forza incredibile... significa solo distruzione!'

Una forza basata su strumenti e risorse ha i suoi limiti.

Add ha proseguito le sue ricerche per superare tutti i possibili punti deboli e portare a termine la simbiosi perfetta con l'armatura Nasod.

**Combo****ZXX**

- Z : (finora)
- ZX : (nuovo) sferrì pugni in avanti per attaccare l'avversario.
- ZXX : (nuovo) infliggi danni con i calci (il collegamento con combo dell'armatura Nasod è possibile).

**→→↑ZXX (o →→↑ZZXX)**

- →→↑ZX : (finora)
- →→↑ZXX : (nuova) l'esplosione di un corpo energetico provoca danni ingenti in avanti (collegamento con combo con armatura Nasod possibile)

## Nuova skill

### Skill passiva: Sangue ribollente

#### Descrizione della skill

Le skill con bei colpi immediati vengono potenziate e, quando va a segno un bel colpo con una skill del genere, i circuiti dell'armatura Nasod si sovraccaricano aumentando le tue capacità fisiche per breve tempo.

#### Eccesso di energia

- Aumentano tutte le velocità così come la probabilità di attivazione di tutti gli attributi.
- Quando entra in funzione la barriera dell'armatura Nasod non vengono consumati DP.
- Quando entra in funzione, il danno critico aumenta del numero di trasformatori dinamo rimanenti.

## Nuova skill

# Skill passiva: Potenziamento al plasma

### Descrizione della skill

La simbiosi con l'armatura Nasod rende possibile combattere in maniera ancora più efficace.

### Potenziamento al plasma

- Se viene effettuata una combo con l'armatura Nasod, si attiva lo status Potenziamento al plasma e aumenta la tua forza di attacco per un determinato lasso di tempo.

### Lotta efficace

- Con bei colpi a segno di combo con armatura Nasod recuperi una parte dei DP utilizzati.
- Aumentano gli MP massimi.

## Nuova skill

### Iper-skill: Urto al plasma

#### Descrizione della skill

- Generi un cerchio di plasma iper-concentrato che utilizzi per generare un'esplosione enorme.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

## Skill modificata

### Attiva speciale: Elettro-terremoto (150)

#### Descrizione della skill

Spari 2 granate di energia verso il basso. Non appena una granata colpisce a terra, si divide a destra e sinistra rilasciando esplosioni a catena.  
(Utilizzabile anche in salto.)

Consumo DP:

- Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo.

Utilizza trasformatore dinamo:

- Vengono utilizzati 1-2 trasformatori dinamo.
- Per ogni PTD utilizzato il danno aumenta del 10%.
- Utilizzando 2 PTD vengono rigenerati 25 MP.

(utilizzabile anche senza PTD.)

## Skill modificata

### Attiva speciale: Shock EMP (200)

#### Descrizione della skill

Sprigiona un impulso elettromagnetico. Gli avversari intorno a te subiscono danni e si forma una tempesta.

Gli avversari colpiti dalla tempesta perdono una determinata quantità di MP una volta sola. Le loro skill vanno in tempo d'attesa.

(Utilizzabile anche in salto.)

Genera punti dinamo:

- Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP.
- Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP.

Combo dell'armatura Nasod:

- In modalità dinamo premi di nuovo Z o X alla fine di una combo per passare alla combo con armatura Nasod.

## Skill modificata

# Attiva speciale: Tempesta di anime! (150)

### Descrizione della skill

Crei una tempesta di plasma intorno al tuo corpo che attira gli avversari e poi la fai esplodere. Nella modalità dinamo aumenta il raggio di azione dell'attacco.

Consumo DP:

Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo.

Utilizza trasformatore dinamo:

- Max. -3 PTD
- Con ogni PTD utilizzato diminuisce la distanza tra le tempeste.

(utilizzabile anche senza PTD.)

Combo dell'armatura Nasod:

- In modalità dinamo premi di nuovo Z o X alla fine di una skill per passare alla combo con armatura Nasod.

## Impostazioni

### Denominazioni dei singoli personaggi

– Lu: Timoria / Ciel: Abysser

### Età

– Lu: sconosciuta / Ciel: 29 anni

### Contenuto

- "Questa è la nascita di un nuovo Re dei demoni. Andiamo a fare vedere a tutti che cos'è il vero terrore, Ciel!"
- "Allora è questa la forza perfetta dei demoni... una sconfitta è inimmaginabile."

È il terrificante Re dei demoni che schiaccia i suoi avversari senza la minima pietà.

Una classe che annienta l'avversario con combinazioni fortissime e una potenza devastante.

Non è stata solamente la forza di Lu, alimentata dal terrore e dal Dio dei Demoni, a essere stata risvegliata, ma anche quella di Ciel, la cui natura demoniaca è rimasta sopita fino a questo momento.

'Insieme possiamo diventare ancora più forti!'

Vista la necessità di dover lottare contro avversari sempre più forti, Ciel è riuscito a convincere Lu a rinunciare all'umanità che le rimaneva per abbracciare completamente la sua forza demoniaca.

La loro relazione non è basata più su un contratto, ma sono entrambi accomunati dalla loro natura di terrificanti sovrani demoniaci.

## Combo

### →→↑ZZX (Lu)

- →→↑Z : (finora)
- →→↑ZZ : (nuovo) attacchi in avanti facendo breccia negli avversari per poi guardarti indietro.
- →→↑ZZX : (nuovo) evochi una mano diabolica che attacca gli avversari.

### →→↑ZZX (Ciel)

- →→↑ZX : (finora)
- →→↑ZZ : (nuovo) attacchi in avanti facendo breccia negli avversari per poi guardarti indietro.
- →→↑ZXX : (nuova) lanci diversi pugnali in diagonale.

## Nuova skill

### Skill passiva: Pensieri terrificanti

#### Descrizione della skill

Con un attacco a segno del servitore demoniaco vengono ripristinati i punti combinazione.

Pensieri terrificanti: Paura strisciante si accumula con Pensieri spaventosi. (Cumulabile fino a max. 10 volte.)

Utilizzando una skill trascendenza aumenta il danno dell'accumulazione di Pensieri terrificanti.

## Nuova skill

# Skill passiva: Sguardo dell'Abisso

### Descrizione della skill

Con un attacco a segno utilizzando determinate skill attive, l'avversario vede una lanterna.

Aumenta il danno della combo/attive in attacchi alle spalle così come la probabilità di un attacco doppio.

Skill attive interessate: Catene della paura, Paura vitalizzante, Agguato.

## Nuova skill

### Iper-skill: Angramainu

#### Descrizione della skill

- Nel corpo di Lu si incarna il Dio dei demoni, lasciando distruzione intorno a lui.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva: Catene vincolanti (35)

### Descrizione della skill

Incateni i tuoi avversari. Gli avversari incatenati subiscono Incatenamento per breve tempo e, cliccando il tasto skill entro 1 secondo, ti teletrasporti fino a loro.

Catene vincolanti

- Impedisce di camminare e saltare per 0,5 + Accumulazione Paura strisciante x 0,5 sec.

## Skill modificata

# Attiva speciale: Evocazione dell'oscurità (200)

### Descrizione della skill

Evochi un servo che agisce indipendentemente da Lu.

Servo demoniaco

- Valori: 1,57 volte i valori di chi l'ha evocato.
- HP: 5,22 volte gli HP di chi l'ha evocato, nel PvP il 57,5% di chi l'ha evocato.
- Il servitore non è influenzato da fermatempo, buff o debuff.
- Premendo di nuovo il tasto skill, recuperi parte dei tuoi MP e l'evocazione viene interrotta.
- Durata: 30 sec.

Skill di cambio (Lu)

- Se stai giocando con Ciel, utilizzando questa skill ti cambi con Lu.
- Il cambio genera 4 punti combinazione quando il bersaglio viene colpito.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Punizione suprema (200)

### Descrizione della skill

Apri un portale con il Mondo dei Demoni ed evochi per lungo tempo un'orda di demoni inferiori.

Utilizzabile anche in salto.

Skill di cambio

- Se stai giocando con Lu, utilizzando questa skill puoi passare a Ciel.
- Il cambio genera 4 punti combinazione quando il bersaglio viene colpito.

## Impostazioni

### Età

– 24 anni

### Contenuto

– "Credi davvero di poter reggere questo proiettile?"

Una maestra dell'artiglieria pesante dotata di proiettili dalla forza di penetrazione estrema.

Una classe che fa fuori gli avversari in un batter d'occhio con colpi devastanti.

Rose ha già fatto l'esperienza di vedere le sue armi a radiazioni non riuscire a sopraffare gli avversari. Ha concentrato tutte le sue energie sul miglioramento della forza di penetrazione dei suoi proiettili per sviluppare così una nuova arma.

'Punto tutto su questo colpo!'

La forza esplosiva della polvere da sparo viene combinata con la potenza di accelerazione della corrente per creare il bazooka ibrido 'Devastazione ultrasonica' dalla forza di penetrazione inimmaginabile.

I proiettili di questo bazooka lasciano dietro di sé solo macerie.

## Combo

→→ZX

- →→Z : (finora)
- →→ZX: (nuovo) spari con il Megarevolver in diagonale verso l'alto.

↑XXZ

- ↑X : (finora)
- →→XX : (nuovo) spari con il Megarevolver in diagonale verso il basso.
- ↑XXZ : (nuovo) parti all'attacco nel punto in cui hai fatto fuoco con il Megarevolver.

## Nuova skill

### Skill passiva: Concentrazione

#### Descrizione della skill

Nella modalità Overstrike concentri ancora di più l'utilizzo delle armi pesanti nelle tue vicinanze. Puoi mantenere attiva la modalità Overstrike ancora più a lungo utilizzando una skill per armi pesanti. Aumentano anche il colpo critico e la devastazione.

- Skill utilizzate: Barbecue, Mitragliatrice Rating M-137, Lanciafiamme M-3, Attacco delle fiamme, FM-31 Lancia-granate, Fucile laser, Bomba fotonica, Operazione: estinzione, FM-92 Mk2 Lancer SW, Booster pampero, X-1 Estrusore, Granata di fiamme.

## Nuova skill

# Skill passiva: Specializzazione in armi pesanti

### Descrizione della skill

Dedicarsi al massimo con le armi pesanti permette di effettuare anche attacchi più efficaci.

- Skill con laser: Strato-bazooka, Fucile laser, Operazione: estinzione, X-1 Estrusore, Granata di fiamme.
- Skill con granate: FM-31 Lancia-granate, Bomba fotonica, FM-92 Mk2 Lancer SW, Booster pampero, Grandine di fotoni, Colpo mirato.

## Nuova skill

### Iper-skill: Devastazione ultrasonica

#### Descrizione della skill

- Un proiettile gigante si fa strada negli avversari con una velocità di corsa ultrasonica.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata**

## Attiva speciale: FM-92 Mk2 Lancer SW (100)

### Descrizione della skill

Proietti in aria una lancia che si divide in più bombe e

fa esplodere un'ampia porzione del terreno, che si trasforma poi in una zona ghiacciata.

Per gli avversari che si trovano nella zona ghiacciata, diminuiscono la velocità di corsa e di salto così come la difesa.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Fucile laser (200)

### Descrizione della skill

Spari un laser in avanti. Il laser causa pochi danni,

ma, dato che arriva parecchio lontano, puoi infliggere danni a più avversari in linea retta.

Se premi il tasto di attivazione mentre spari il laser, puoi caricare l'attacco con ulteriore energia.

Con una ricarica di 1° livello aumentano la forza di attacco e il raggio d'azione.

Con una ricarica di 2° livello continua ad aumentare la forza di attacco, ma il raggio d'azione diminuisce.

### Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Bomba fotonica (300)

### Descrizione della skill

Fai cadere una bomba fotonica su fino a 3 avversari che infligge danni ingenti anche agli avversari nelle vicinanze.

Overstrike

- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

## Impostazioni

### Età

- A giudicare dall'aspetto 21 anni

### Contenuto

- **"Chi si oppone alla provvidenza di questo mondo verrà giustiziato da queste mani."**

Un giudice che porta con sé il volere di Ishmael e che ha raggiunto quasi lo status di un dio minore.

Questa classe ha raggiunto un livello divino perfezionando la capacità di proiezione, con cui potrebbe far fuori gli avversari a mani legate.

A Elianod, Ain trova alcuni pezzi dell'Eldrit ripristinato e, per impedire che si possa ripetere un incidente come quelli del passato, decide di proteggerlo con ancora più impegno.

'Con la mia forza, giudicherò tutti coloro che si oppongono alla dea.'

La capacità di proiezione, perfezionata nel corso delle avventure passate e con l'energia dell'Eldrit, rende Ain un giudice allo stesso livello di un dio minore.

## Combo

→→ZX

- →→Z : (finora)
- →→ZX: (nuovo) l'ultimo bel colpo non lancia più l'avversario in aria.

→↑XZZZ tenere premuto (→↑XXZZZ tenere premuto / →↑XXXZZZ tenere premuto)

- →↑XZZ : (finora)
- →↑XZZ tenere premuto : (nuovo) attacchi l'avversario rapidamente e ripetutamente con una spada corta e avvalendoti della protezione K.O.

## Nuova skill

### Skill passiva: Divinità

#### Descrizione della skill

Viene potenziato l'effetto di accumulazione delle proiezioni. Attivando 'Potere: modalità creazione' viene effettuato un attacco extra dopo i bei colpi a segno.

Potenziamento dell'accumulazione delle proiezioni

- Il buff dell'accumulazione delle proiezioni cresce, con una certa probabilità, di 2 livelli.
- Ogni volta che il livello dell'accumulazione delle proiezioni è cresciuto di 10, aumentano anche tutte le resistenze e la rigenerazione MP naturale.

Abilità del dio della creazione

- Con gli attacchi extra di bei colpi combo e attivi dovuti alla modalità creazione si ha, con una determinata probabilità, un'illusione esplosiva o un aumento del numero di bei colpi.

## Nuova skill

### Skill passiva: Giudice

#### Descrizione della skill

Aumentano la forza di attacco contro gli avversari che hanno un debuff e le proprie resistenze ai debuff. Viene potenziata Ardēre Imago Solum.

#### Ora del giudizio

- Attaccando avversari sotto l'influsso di Campo di rotazione: Congelamento o Catene sacre, la difesa viene parzialmente ignorata utilizzando skill della proiezione.

#### Abilità del giudice

- Nello stato Forza degli dei, la durata del debuff si riduce.
- Raggiungendo il livello 3 di Forza degli dei, viene annullato, con una determinata probabilità, un debuff.

#### Potenziamento di Ardēre Imago Solum

- Con un bel colpo all'interno della zona, diminuisce il valore K.O.

## Nuova skill

### Iper-skill: Quintus gladius florens

#### Descrizione della skill

- Viene evocata la quinta spada, la più brillante di tutti, per giudicare il destino degli avversari.
- Necessita di Essenza di Eldrit.
- - Quando si utilizza l'iper-skill viene consumata 1 Essenza di Eldrit (senza non è possibile eseguirla).
- - Si può ottenere l'Essenza di Eldrit cliccando con il tasto destro su un Frammento di Eldrit (a parte Sconosciuto).

**Skill modificata****Attiva speciale: Secundus Sectio (150)****Descrizione della skill**

Proietti una lama, ti concentri e la usi per colpire il nemico davanti a te. Mentre ti concentri, hai la protezione K.O. Si generano delle spade da lancio con la forza della creazione che fluisce fuori di te senza che te ne accorga.

**Skill della proiezione**

- Conferisce il potere divino di proiettare le armi.

**Secundus Sectio**

- Viene eseguito un fendente extra in base al livello di ricarica.
- Livello 1 Slancio, livello 2 Colpo di campana, livello 3 Fendente verso l'alto.
- Per ogni ricarica si generano 2 Spade della creazione (fino a un massimo di 6).
- Con un assalto con la spada a segno, la Spada della creazione vola fino ai nemici e li trafigge senza immobilizzazione.

Consumo di MP per ogni ricarica: 30.

**Skill modificata**

## Attiva speciale: Fragarach (200)

### Descrizione della skill

Concentri la magia degli dei sulla Sfera di luce Fragarach e la proietti per più volte.

Skill della proiezione

- Conferisce il potere divino di proiettare le armi.

Fragarach

- Con una ricarica più lunga di 1 secondo, il danno e la dimensione aumentano del 50%.

## Skill modificata

### Attiva speciale: Creber Firmus Deus Arma (300)

#### Descrizione della skill

Crea diversi cerchi magici e proietta armi che coprono i dintorni, per poi lanciarle. Le armi cadute a terra esplodono allo scadere di un determinato lasso di tempo e causano danni extra.

#### Skill della proiezione

Conferisce il potere divino con cui proiettare armi.

#### Potere empireo

- Tutti i bei colpi ignorano lo stato della difesa.
- Con una determinata probabilità, i bei colpi vengono eseguiti come colpi critici.