

# **[3. Klassenwechsel]**

## **1. Klassenwechselfad**

## Kurzbeschreibung

### Bezüglich Charakteren

- Einstellungen je nach Charakter
- Änderung bzw. Hinzufügen neuer Combos je nach Charakter (2 Arten)
- Hinzufügen neuer Passiv-Skills (2 Arten)
- Hinzufügen neuer Hyper-Skills (1 Art)
- Hinzufügen neuer Wechsel-Skills (3 Arten)

## Einstellungen

### Alter

– 18 Jahre alt

### Inhalt

– "Nur mein Wille wird mich leiten."

Der Ritter von Elios, der aus dem Schatten seiner Schwester tritt und nun, unter dem Druck hoher Erwartungen, seinen eigenen Weg beschreitet.

Diese Klasse zeichnet sich dadurch aus, dass sie – durch Enttäuschungen gestählt – niemals den Kampfeswillen verliert.

Um in die Fußstapfen seiner Schwester zu treten, wurde auch Elsword zu einem Ritter des Königreichs und hat es bis zum Hoheritt er gebracht.

Aber als er seine Schwester nach langer Zeit wiedersieht, ist er von ihrer überwältigenden Kraft zutiefst eingeschüchtert.

Am Ende des Abenteuers entscheidet sich Elsword, sich für die anderen zu opfern, aber seine Kameraden lassen nichts unversucht, um ihn wieder zurückzuholen.

Elsword begreift, dass er auf diese Weise von seinen Kameraden wertgeschätzt wird, und beschließt, dass er es wert ist, in sich selbst zu vertrauen.

Er ist nicht mehr länger ein Schatten, der seine Schwester nachahmt, sondern schreitet nun voran, für eine eigene Zukunft, und für seine Kameraden.

'Wir geben uns niemals geschlagen, wir werden uns immer wieder aufrichten!'

Durch seine Hand wird die Geschichte dieser Welt neu geschrieben.

## Combo

→→↑YX

- →→↑Y : (bisher) Sprint–Sprung und Schwerthieb nach vorn.
- →→↑YX : (neu) Attacke nach vorn, diagonal nach unten, danach Schwerthieb nach vorn.

→→↑XYX

- →→↑X : (bisher) Sprint–Sprung und Schwerthieb nach vorn.
- →→↑XY : (neu) Richtungswechsel nach hinten, diagonal nach unten, Schwerthieb und Landung auf dem Boden.
- →→↑XYX : (neu) Nach der Landung seitliche Schwerthiebe nach vorn.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Wille

#### Skill-Beschreibung

Ausharren, aushalten und auf den Sieg warten.

Bei Treffern oder erlittenem Schaden wird der Buff [Wille] aktiviert, der die Angriffskraft erhöht.

Je mehr die HP abnehmen, desto mehr erhöht sich die Abwehr, und bei Combo-Attacken wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit die Abwehr des Gegners verringert.

Wenn sich mehr als 2 Gegner in der Nähe befinden, wird der Buff [Ritterwürde] aktiviert, der Krit. Treffer und Verheerung erhöht.

Ausharren, aushalten und auf den Sieg warten.

Bei Treffern oder erlittenem Schaden wird der Buff [Wille] aktiviert, der die Angriffskraft erhöht.

Je mehr die HP abnehmen, desto mehr erhöht sich die Abwehr, und bei Combo-Attacken wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit die Abwehr des Gegners verringert. Wenn sich mehr als 2 Gegner in der Nähe befinden, wird der Buff [Ritterwürde] aktiviert, der Krit. Treffer und Verheerung erhöht.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Kampfbereitschaft

#### **Skill-Beschreibung**

Egal, ob während einer Pause oder wo auch immer, du bist stets gerüstet und auf einen Kampf vorbereitet.

Sobald du länger als 1 Sek. in Wartestellung verharrst, wird der Buff [Kampfbereitschaft] aktiviert. Wenn du dich bewegst, wird der Buff wieder aufgehoben.

Der Buff [Kampfbereitschaft] stellt immer nach Ablauf einer bestimmten Zeit HP und MP wieder her und verringert die Cooldownzeit von 1 Skill, der im Skill-Slot eingetragen ist. (Hyper-Skill und Himmlische Liebe ausgeschlossen)

Wenn der Buff [Kampfbereitschaft] länger als 5 Sek. aktiv war und du danach in einen Kampf eintrittst, verursacht der erste Treffer einen noch größeren Schaden, und die MP-Kosten für die Verwendung des ersten Skills verringern sich.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Finaler Richtspruch

### Skill-Beschreibung

Die Kraft des Eldrits, die du während der beschwerlichen Abenteuer absorbiert hast, wird auf dem Schlachtfeld entfesselt, um deine Gegner mit einem wüdevollen Schlag zu vernichten.

Benötigt Eldritessenz.

- Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Windmühle (150)

#### Skill-Beschreibung

Du drehst dich so schnell im Kreis, dass du um dich herum einen Tornado erzeugst, der Gegner heranzieht. Halte die Skill-Taste gedrückt, um zusätzliche MP auszugeben und den Wirbel länger aufrechtzuerhalten. Mit den Pfeiltasten kannst du ihn bewegen. Während des Vorstürens bist du unverwundbar. Immer nach Ablauf einer bestimmten Zeit entsteht ein kleiner Tornado, der in deine Blickrichtung vorstürmt und dem Gegner Schaden zufügt.

#### Vitalität-Skill

- **Aura der Vitalität** wird verbraucht und **Aura der Zerstörung** gesammelt.
- Als Schwertkämpfer der Vitalität sinkt dein MP-Verbrauch und der MP-Erhalt steigt.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Singende Klinge (100)

#### Skill-Beschreibung

Mit noch höherer Geschwindigkeit schwingst du dein Schwert und verursachst Schockwellen in deiner Umgebung. Danach verbleibt die Schwungenergie eine Zeit lang im Schwert und verursacht bei getroffenen Gegnern mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit Betäubung.

#### Vitalität-Skill

-*Aura der Vitalität* wird verbraucht und *Aura der Zerstörung* gesammelt.

- Als Schwertkämpfer der Vitalität sinkt dein MP-Verbrauch und der MP-Erhalt steigt.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Sandorkan (200)

#### Skill-Beschreibung

Du wirbelst mit deinem Schwert Sand auf und erzeugst einen Orkan, der den Gegner heranzieht und angreift.

#### Zerstörungs-Skill

- **Aura der Zerstörung** wird verbraucht und **Aura der Vitalität** gesammelt.
- Als Schwertkämpfer der Zerstörung steigt deine Attacke.

## Einstellungen

### Alter

– 20 Jahre alt

### Inhalt

– **"Fühlt Euch geehrt, dass Ihr Zeugen meiner Magie wurdet!"**

Eine Weise, die die Elementarmagie vollständig gemeistert hat.

Mit dieser Klasse erreicht Aisha ein Niveau, auf dem sie mehrere hochkomplexe Elementarzauber gleichzeitig anwenden kann.

Nachdem Aisha Mimirs Ring verliert, der ihre Magiekraft absorbiert hat, bekommt sie die Gelegenheit, auf sich selbst zurückzublicken.

'So unentschlossen zu sein, das ist einfach nicht meine Art!'

Da Aisha von ihrer Kraft überzeugt ist, beschließt sie, eine noch höhere Stufe zu erklimmen.

Das Wissen und die magische Kraft, die Aisha sich durch die vielen Abenteuer und Erfahrungen inzwischen angeeignet hat, reichen völlig aus, um mehrere Elemente gleichzeitig zu beherrschen.

Aisha, die auf ganz natürliche Weise die Extreme der Elemente begriffen hat, gelingt es, ihr Wissen und Können zu der Idee von 'Äther' zu verdichten.

## Combo

### →→YYX gedrückt halten

- →→YY : (bisher) Eine Combo, bei der der Gegner mit dem Stab in die Luft geworfen wird.
- →→YYX gedrückt halten : (neu) Du erzeugst eine Explosion, um die Gegner vor dir in die Luft zu werfen.
  - X gedrückt halten, kann maximal n Sek. lang aufrecht erhalten werden, bei max. Aufladung erhöhen sich Schaden und Größe des Geschosses.
  - Nach n Sek. ist die max. Aufladung erreicht und wird beibehalten, bis durch Loslassen der Taste das Geschoss abgefeuert wird.

### →→XY

- →→X : (bisher) Während einer Drehung des Körpers wird ein Feuerball abgefeuert.
- →→XY : (neu) Vor dir entsteht eine Steinsäule, die Gegner auf sich zieht.

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Doppelzauber

### Skill-Beschreibung

Da die Elementarmagie durch die Kraft des Äthers verstärkt wird, ist nun ein Doppelzauber möglich. Wird die Skill-Taste mehrmals gedrückt, werden verbundene Skills aktiviert.

- Verbundene Skills, die durch Doppelzauber ausgelöst werden, kosten nur 80% der MP der normalen Skills.
- Bei dem ersten Skill, der durch Doppelzauber ausgelöst wird, verringert sich der Cooldown um 10%.

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Kraft der Weisen

### Skill-Beschreibung

Bei Gegnern, die von den Elementen beeinflusst werden, erhöht sich der Schaden, außerdem steigt der eigene MP-Maximalwert.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Äther-Immersion

### Skill-Beschreibung

- Elementarzauber werden gleichzeitig aufgerufen, sodass ein Teil des Gebiets explodiert.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Zyklon (200)

#### Skill-Beschreibung

Du lässt vor dir einen riesigen Blitz-Tornado entstehen.

Der Tornado umkreist die Stelle, an der er entstanden ist, und betäubt alle Gegner, die mit ihm in Berührung kommen.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Flammenschritt (300)

#### Skill-Beschreibung

Flammen umgeben 10 Sek. lang deinen Körper und du verbrennst alles in deiner Umgebung.

Gegner, die mit [Erste Flamme] in Berührung kommen, erleiden zusätzlichen Schaden und werden bewegungsunfähig.

Solange [Lodernde Flamme] anhält, ist deine Laufgeschwindigkeit reduziert.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Kettenblitz (120)

#### Skill-Beschreibung

Du erzeugst 2 Kugelblitze, die zwischen deinen Gegnern hin und her springen.

(Auch im Sprung verwendbar.)

## Einstellungen

### Alter

- unbekannt

### Inhalt

- **"Ich spüre eine neue Kraft in mir!"**

Rena wird zu einer Elfenkriegerin, die eins mit dem Wind ist und ihre Gegner hinwegfegt.

Eine Klasse, in der Rena der Wind selbst wird und ihre Gegner schnell und kraftvoll wegbläst.

Rena hat sich für einen Weg entschieden, auf dem sie dem Mana näher ist als dem Bogen.

Nachdem die Verbindung zu den Elementargeistern wiederhergestellt ist, die wegen des Eldrits unterbrochen war, kann Rena nun die Stimmen der Windgeister hören, die stets bei ihr waren.

'Akzeptiere uns von Herzen. Dann werden wir eins.'

Diese Verbundenheit mit den Windgeistern ist sonst nur von einem einzigen Elfen bekannt, der es schließlich zum Windmeister gebracht hat.

'Ich gebe hier nicht auf!'

Rena, die die Windgeister akzeptiert hat, ist nun eine hingebungsvolle, vertrauenswürdige Helferin, die die Verletzungen ihrer Kameraden heilt, und gleichzeitig eine mächtige Elfenkriegerin, die den Gegner hinwegfegt.

## Combo

→→**YYX**: Fortbewegung + Combo, durch die der Bereich hinter dem Gegner erobert wird

➤ →→**YY** : (bisher) Rutschen und Fußangriff

➤ →→**YYX** : (neu) Der Gegner vor dir wird durchdrungen, um danach mit einem Drehkick eine Druckwelle zu erzeugen und abzufeuern

→→↑**XYX**: Nach Bogen + Sturmangriff Angriff nach vorn

➤ →→↑**XY** : (bisher) unten Bogen + Sturmangriff

➤ →→↑**XYX** : (neu) Kick nach vorn mit gleichzeitig Luftdruck abfeuern

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Assimilation mit der Natur

### Skill-Beschreibung

Durch die Einheit mit den Windgeistern ist Rena in der Lage, noch mächtigere Naturenergie einzusetzen.

Im Machtbooster wird der Buff [Assimilation mit der Natur] aktiv, wodurch Naturenergie nicht verbraucht wird und zusätzliche Treffer erfolgen.

[Assimilation mit der Natur]

- Bei Treffer von Skills, Combo: Kein Verbrauch von Naturenergie (NE).
- Bei Benutzung von Skills mit Naturenergie (NE) werden zusätzliche Treffer mit Doppelattacke aktiviert

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Windruf

#### Skill-Beschreibung

Rena kann einen noch mächtigeren Wind einsetzen.

Wenn du einen Spezialaktiv-Skill 3-mal verwendest, wird der Buff [Windruf] aktiv, der Skills verstärkt, die sich des Windes bedienen.

Skills, die sich des Windes bedienen: Perfekter Sturm, Pfeiltornado, Sichel-Kick, Wirbelnde Sichel, Kreisel-Kick, Dämonensturm.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Taifunschlag

### Skill-Beschreibung

- Es entsteht ein starker Wind, der Gegner in der Umgebung zu dir zieht und sie in die Luft wirft.
- Gegen herangezogene Gegner führst du mehrere Fußtritte aus, um danach gemeinsam mit einem Tornado einen Meteor-Kick gegen sie auszuführen.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Sichel-Kick (180)

#### Skill-Beschreibung

Mit einem schnellen Kickfeuerst du eine Sichel ab.

Durch Drücken der Skill-Taste erfolgt eine Aufladung, und bei maximaler Aufladung erhöht sich die Reichweite um 150%.

Verbraucht NE

: - bei Volltreffer max. 2 Felder.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Brutale Attacke (300)

#### Skill-Beschreibung

Aus der Luft stürzt du auf den Gegner herab.

(Nur im Sprung verwendbar.)

Verbraucht NE

: - bei Volltreffer max. 3 Felder.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Harter Fall (200)

#### Skill-Beschreibung

Mit hoher Geschwindigkeit fällst du herab undfügst deiner Umgebung wiederholt Schaden zu.

(Nur im Sprung verwendbar.)

Verbraucht NE

: - bei Volltreffer max. 2 Felder.

## Einstellungen

### Alter

– 29 Jahre alt

### Inhalt

– "Ich möchte sehen, was am Ende des Weges auf mich wartet ..."

Ein Schwertkämpfer, der mit blitzartiger Geschwindigkeit selbst die Zeit durchtrennt.

Schwertwüter ist eine Klasse, die den Körper von Nasod aufgegeben und als Mensch die Extreme der Schwertkunst erreicht hat.

Der Weg Ravens als Schwertkämpfer ist gezeichnet durch sein Bestreben, Wiedergutmachung zu leisten.

Er hat zwar die Grenzen der Schwertkunst erreicht, aber die Gefühle aus der Zeit, in der er vollständig ein Mensch war, lassen ihn nicht los.

Wenn ich ein vollständiger Mensch wäre ... Könnte ich dann diese Grenze überwinden?

Ich werde nicht mehr zögern.

Um seine Schwertkunst zu vervollkommen konstruiert Raven seine Nasodhand so um, dass sie fast mit einer menschlichen Hand identisch ist.

Es gibt kein Zögern mehr. Nur noch das Voranschreiten auf dem eigenen Weg.

**Combo****→→YYY**

- →→Y : (bisher) Rutschen mit Kick
- →→YY : (neu) Mit beiden Händen greifst du das Schwert und stürmst mit einer Stichbewegung nach vorn
- →→YYY : (neu) Mit der Nasodhand greifst du das Schwert und führst einen Hieb nach oben aus

**→→↑YX**

- →→↑Y : (bisher) unten und Bogen + Sturmangriff
- →→↑YX : (neu) Aus der Luft stürmst du eine kurze Strecke schnell nach vorn und stößt Schwertenergie aus

**Neuer Skill****Passiv-Skill: Einschüchterung****Skill-Beschreibung**

Der Angriff mit der Nasodhand wird noch raffinierter, sodass mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit auch eine Doppelattacke erfolgt. Wenn sich Giga Drive - Begrenzer und Blutiger Triumph stapeln, wird ein zusätzlicher Buff aktiv, und bei der Verwendung eines Spezialaktiv-Skills wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit die maximale Angriffskraft angewendet.

**Verstärkung des Combo-Angriffs**

- Combo für die Aktivierung einer Doppelattacke:  $\rightarrow \rightarrow Y[Y][Y]$ ,  $\rightarrow \rightarrow \uparrow Y[X]$

**Einschüchterung**

- Wenn die Buffs Giga Drive - Begrenzer und Blutiger Triumph gleichzeitig aktiv werden, setzt auch der Buff [Einschüchterung] ein.
- Während [Einschüchterung] aktiv ist, erhöht sich der Krit. Schaden.

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Schnelle Klinge

### Skill-Beschreibung

Durch noch weiter verbesserte Kampffähigkeiten wird ein Teil der Skills weiter verstärkt.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Endgültige Klinge

### Skill-Beschreibung

- Mit der Nasodhand wird eine Schwerttechnik der Schnelligkeit ausgeführt, die die Umgebung mit Schwertenergie bedeckt.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Klinge des Berserkers (100)

#### Skill-Beschreibung

Du führst einen äußerst mächtigen Schlag aus. Je größer die Distanz zwischen Ausführungspunkt und Landungspunkt ist, desto größer wird der Schaden auf das bis zu 1,5-fache. (Nur im Sprung verwendbar.)



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Singender Hieb (300)

#### Skill-Beschreibung

Mit einer blitzschnellen Bewegung gleitest du vorwärts, schwingst dein Schwert und zerteilst deine Gegner.

#### Hyper-Attacke

- Bei mehr als 3 getroffenen Gegnern verdoppelt sich der Schaden.
- Bei mehr als 5 getroffenen Gegnern verdreifacht sich der Schaden.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Schockwelle - Schneide (200)

#### Skill-Beschreibung

Du schwingst die Klinge mit ungeheurer Geschwindigkeit undfeuerst dabei Schwertenergie nach vorn. Die Schwertenergie durchdringt den Gegner. (Auch im Sprung verwendbar.)

## Einstellungen

### Alter

- unbekannt

### Inhalt

- **"Ich zeige euch die unbegrenzten Möglichkeiten der Nasod."**

Die schwarze Königin der Zerstörung, die die Grenzen der Nasod überwunden hat.

Nasod-Ultima ist eine Klasse, die mit der überwältigenden Zerstörungskraft des Nasod-Speers und der Beweglichkeit durch die flügelartigen Module ausgestattet den Gegner erbarmungslos vernichtet.

Eve hat nach Kraft gestrebt, um das Königreich der Nasod wieder aufzubauen.

Durch unzählige Hindernisse gestählt, hat sie zwar zerstörerische Kraft erlangt, aber dies war nichts anderes als die Freisetzung des Codes, der vor langer Zeit in sie hineinprogrammiert wurde.

Eve kam zu dem Schluss, dass sie etwas noch Größeres benötigt, um ihre Zukunftsvision zu verwirklichen.

'Ich werde hier und jetzt meine Grenzen überwältigen und es euch zeigen!'

Die Kraft des Eldrits, die sich in Eves Core befindet, reagiert auf ihren Willen und generiert damit neuen Code.

Noch kein Kampf-Nasod hat dieses Niveau je zuvor erreicht.

Eve, die sich von nun an selbst 'Nasod-Ultima' nennt, ist zu einer wahren Königin der Zerstörung geworden.

**Combo****YXX**

- **Y** : (bisher)
- **YX** : (neu) Mit einem neuen Speer wird der Gegner angegriffen.
- **YXX** : (neu) In den Speer wird Plasma eingeführt, wodurch es zur Explosion kommt.

**→→YYXXX**

- **→→YY** : (bisher)
- **→→YYX** : (neu) Mit einem neuen Speer wird der Gegner angegriffen.
- **→→YYXX** : (neu) Der Speer wird gezogen, sodass auch der Gegner herangezogen wird.
- **→→ZZXXX** : (neu) Mit dem Speer wird hart auf den Gegner eingeschlagen.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Verstärkung der Nasod-Waffe

#### Skill-Beschreibung

Der Nasod-Speer wird verstärkt.

Bei Verwendung des Nasod-Speers wird der Buff [Verstärkter Nasod-Speer] aktiv.

Nasod-Speer Skills: Illusionsstachel, Sphärenattacke - Urteil, Durchbohrender Speer, Trügerische Dornen, Sündenschere, Extremschneide.

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Schwinge der Königin

### Skill-Beschreibung

Bei der Verwendung von Spezialaktiv-Skills wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit [Schwinge der Königin] aktiv.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Odins Speer

### Skill-Beschreibung

- Ein riesiger Nasod-Speer wird herbeibeschworen, der die Gegner angreift.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Thron der Königin (200)

#### Skill-Beschreibung

Limitierte Codes werden freigesetzt, um die eigene Kraft zu erhöhen.

- YYY ↓ Y, YYY ↓ YY: Verursacht beim Gegner Lähmung und verringert den K.O.-Wert. Es erfolgt eine Veränderung in den Nasod-Ultima Speer.
- Aktivierung mit dem Core der 3. Stufe unabhängig von der Machtbooster-Stufe
- Erhöht die Anzahl von Schwebemanöver

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Eisensplitter (200)

#### Skill-Beschreibung

Du schießt scharfe Metallsplitter in alle Richtungen. (Auch im Sprung verwendbar.)

Einige Splitter verfolgen den Gegner.

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

## Geänderter Skill

### Aktiv: Durchbohrender Speer (30)

#### Skill-Beschreibung

Du lässt einen Nasod-Speer herabfahren. (Kann nur im Sprung verwendet werden)

Core-Aktivierungsskill:

- Bei erfolgreichem Angriff im Machtbooster-Modus wird der Core-Angriff aktiviert (nur wenn bereits beschworen).

## Einstellungen

### Alter

– 18 Jahre alt

### Inhalt

– **"Meine Überzeugung beugt sich niemandem. Ich werde alle beschützen!"**

Der Beschützer auf dem Schlachtfeld, der sich wie ein Komet ins Gefecht stürzt und den Gegner überwältigt.

Eine Klasse, die Kameraden durch ihren starken Willen beschützt.

Die Erfahrungen, die Chung bei den Eldritsuchern gesammelt hat, sowie sein stetiger Wunsch, alle beschützen zu wollen, haben den Schutzstein aktiviert, der Chung eine neue Kraft verleiht.

'Trotz all der Hindernisse bist du aufrecht deinen Weg gegangen. Du wirst in der Lage sein, eine noch höhere Stufe zu erreichen. Dies ist die meine und somit auch deine wahre Kraft. Prinz Saker.'

'Ich kann es fühlen ... Das ist meine Kraft!'

Gewappnet mit unbeugsamem Willen und Kraft schreitet Chung noch entschlossener auf dem Schlachtfeld voran.

## Combo

### YYYY

- YY : (bisher)
- YYY : (geändert) Du schlägst mit der Kanone auf die Erdoberfläche ein.
- YYY : (geändert) Du hebst die Kanone an, um auf den Gegner einzuschlagen.

### →→XX

- →→X : (bisher)
- →→XX : (neu) Sprung nach hinten (Zustand Abwehrstellung)

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Tempel-Schildkröte

### Skill-Beschreibung

Durch die Verstärkung der Ganzkörperüstung Freiturnier werden die körperlichen Fähigkeiten verbessert, wodurch die Ausführungsgeschwindigkeit einiger Skills steigt.

**Neuer Skill**

## Passiv-Skill: Herschel-Rigollet

**Skill-Beschreibung**

Während des Machtboosters erhöhen sich Attacke, Maximale HP und Maximale MP.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Tiamat

### Skill-Beschreibung

- Du springst hoch in die Luft und schlägst wie ein Komet auf den Boden ein.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Aktiv: Sprungangriff (30)

#### Skill-Beschreibung

Dufeuerst eine Rakete auf den Boden und nutzt den Rückstoß für einen gewaltigen Sprung nach vorn. (Während der Ausführung hast du K.O.-Schutz.)

- Wenn du nach der ersten Ausführung erneut die Skill-Taste drückst, ist innerhalb von 7 Sek. ein Skill-Übergang möglich (bis zu maximal 5-mal).
- Von den MP-Kosten für [Sprungangriff] werden nur 70% verbraucht.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Landvernichter - Erdbeben (200)

#### Skill-Beschreibung

Du schlägst mit der Kanone auf den Boden und lässt Kanonenkugeln explodieren.

Eine Serienexplosion verbleibt am Ausführungsort.

Für jeden Combo-Angriff danach, bei dem du die Kanone schwingst oder auf den Boden einschlägst, erfolgt ein zusätzlicher Angriff. Die zusätzlichen Angriffe ignorieren Abwehr und Schutz des Gegners.

Verbrauch von Kanonenkugeln:

- Es werden 3 Kanonenkugeln verbraucht.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Schultermauer (30)

#### Skill-Beschreibung

Du aktivierst die Kraft des Schutzsteins, um nahe Gegner zurückzudrängen und einen Schutzschild um dich zu errichten. Erlittener Schaden senkt die HP des Schildes. (Im PvP hat der Schild nur 1/3 der HP.) Wenn alle HP des Schildes verbraucht sind, explodiert der Schild.

## Einstellungen

### Alter

– 22 Jahre alt

### Inhalt

– **"Diese Kraft existiert, um miese Schufte zu vernichten! Mit meinem Speer werde ich die Welt reinigen!"**

Eine Gerechte des weißen Gewands, die die Stufe einer Kriegsgöttin erreicht hat.

Eine Klasse, die mit aufrechtem und gutem Willen die Geheimtechnik der Speerkunst perfektioniert hat.

Ara, die während ihrer vielen Reisen unzähligen bösen Menschen begegnet ist, ist zu einer Kriegerin gereift, die durch ihre Urteilskraft die bösen Pläne der Schufte durchschaut.

Äußerlich sieht sie zwar immer noch schwach und gutmütig aus, aber jeder ihrer Speerstöße erschüttert Himmel und Erde.

'Das ist meine ganze Kraft!'

Durch ihren Blick durchschaut Ara alles, und ihre feinen Bewegungen lassen den Gegnern vor Ihrem Speer keine Chance.

## Combo

→→XY

- →→X : (bisher)
- →→XY: (neu) Du schreitest voran, streckst den Speer aus und greifst den Gegner an.

↑ XX

- ↑ X : (bisher)
- ↑ XX : (neu) Du landest auf dem Boden und schwingst den Speer weit nach vorn.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Zeit der Erleuchtung

#### Skill-Beschreibung

Ein tieferes Verständnis der Technik führt zu einem stärkeren Skill.

Die Angriffskraft der Techniken von Tiger und Drachen steigen, und wenn du bei voll aufgeladener Geistenergie den 4. Schritt der jeweiligen Technik ausführst, wird die Geheimtechnik aktiv. (Cooldown 20 Sek.)

Bei Anwendung der Geheimtechnik erhöht sich die Attacke, und wenn du mit Ausnahme der Geheimtechnik-Skills einen Geistenergie verbrauchenden Skill ohne Geistenergie-Regeneration anwendest, verkürzt sich der Cooldown für die Geheimtechnik-Skills des Tigers und des Drachen.

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Energiefluss

### Skill-Beschreibung

Durch ein tieferes Verständnis vom Fluss der Energie wird der Körper leichter, und mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit wird noch mehr Geistenergie erhalten.

Jedes Mal, wenn du Geistenergie erhältst, wird der Buff [Energiefluss] aktiv, sodass du beim Verbrauch von Geistenergie mit noch größerer Kraft angreifen kannst.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Drachenzorn

### Skill-Beschreibung

- Die unaufhaltsamen Bewegungen der Speertechnik führen dazu, dass man einen Drachen zu sehen glaubt. Aus der Speerspitze wird ein Drache ausgeworfen, der die Gegner vor dir niedermacht.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Aktiv: Fließendes Wasser (10)

#### Skill-Beschreibung

Eine bestimmte Zeit lang schwingst du den Speer und wehrst Angriffe des Gegners ab, um eine Konterattacke zu versuchen.

Während des Konters kannst du dich bewegen und reflektierst normale Nahangriffe und magische Geschosse.

Wenn kein Konter möglich ist, weichst du stattdessen nach hinten aus.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Drachenzahn, Schritt 4: Mondschein-Hieb (200)

#### Skill-Beschreibung

Du schwingst den Speer in einem weiten Kreis und triffst alle Gegner in der Umgebung, um danach nach vorne abzufeuern.  
Halte die Skill-Taste länger als 2 Sek. gedrückt, um Kraft für den Vollmond-Hieb zu sammeln.

Generiert Geistenergie:

- 1 Kugel

Drachenzahn-Geheimtechnik - Sprengen:

- Wird ausgeführt, wenn du "Drachenzahn Schritt 1, Schritt 2, Schritt 3, Schritt 4" nacheinander aktivierst.

Drachenzahn, Schritt 1: Combo Sprint + [X] oder XX ↓ X[X].

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Drache der Geisterbeschwörung (-10)

#### Skill-Beschreibung

Du füllst deinen Speer mit der Aura des Drachen und lässt sie nach vorne los.

Eine bestimmte Zeit lang verbleibt die Aura des Drachen in der Umgebung und fügt Gegnern, die sich nähern, Schaden zu. Auf Gegner, die von einem Combo-Angriff getroffen werden, wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit Energie abgefeuert.

Verbraucht Geistenergie:

- 10 Kugeln

## Einstellungen

### Alter

– 21 Jahre alt

### Inhalt

– **"Wenn ich mit meinem Schwert das Glück einer anderen Person schützen kann, nehme ich alles auf mich!"**

Anführerin der Belderritter, die mit Charisma und Stärke die Truppen führt.

Eine Klasse, die durch höchste Schwertkunst und ein Charisma, das den Kampfeswillen der Kameraden stärkt, das Schlachtfeld beherrscht.

Als Schwert des Königreichs wurde Elesis zum Symbol schlechthin für das Rittertum. Als Volksheldin ist sie Vorbild für alle Ritter, aber je höher die Erwartungen an sie wurden, desto schwerer wurde das Gewicht ihres Schwerts.

'Das ist eine Leichtigkeit für mich!'

Doch für Elesis war es ein Schwert, das erst durch die Herzen der Menschen vollständig wurde, die an sie glaubten. Es ist die Quelle ihrer Kraft.

Für Elesis, Anführerin der roten Söldnerritter und Symbol des Sieges, die mit überwältigendem Kampfgeist den Kampfeswillen der Gegner zerbricht, gibt es keine Niederlage.

## Combo

→→XY

- →→X : (bisher)
- →→XY: (neu) Du schreitest voran, streckst den Speer aus und greifst den Gegner an.

↑ XX

- ↑ X : (bisher)
- ↑ XX : (neu) Du landest auf dem Boden und schwingst den Speer weit nach vorn.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Schwert des Königreichs

Bei der Anwendung von Schwerttechnik erhöht sich die Angriffsstärke, und wenn die Bedingungen erfüllt sind, wird das Heilige Schutzschwert des Königreichs beschworen, das beim Kampf unterstützt.

Königliche Schwertkunst

- Bei erfolgreichem Skill-Treffer wird der Buff [Königliche Schwertkunst] aktiv.

Schutzschwert

- Bei der 10. Verwendung eines Spezialaktiv-Skill entsteht automatisch das Heilige Schutzschwert (Cooldown 60 Sek.).

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Ruhe und Stille

#### Skill-Beschreibung

Wird allein durch Combos eine bestimmte Combo-Anzahl erreicht, verringern sich die MP-Kosten eines zufälligen Spezialaktiv-Skills, der in deinem Skill-Slot registriert ist.

#### Stilles Herz

- Werden 15 Combos erreicht, wird zufällig ein Spezialaktiv-Skill, der in deinem Skill-Slot registriert ist, ausgewählt, und die MP-Kosten verringern sich.
- Solange nicht der Skill verwendet wird, bei dem sich die MP-Kosten verringert haben, wird die Anzahl der Combos nicht gezählt.
- Wenn der Skill während einer Combo eingesetzt wird, wird die Combo-Anzahl zurückgesetzt.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Wille des Ritters

### Skill-Beschreibung

- Der Wille zum Schutz des Königreichs manifestiert sich in einem riesigen Schwert, das die Gegner von deinen Augen vernichtet.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Auslöschung (200)

#### Skill-Beschreibung

Du schießt mit dem Schwert eine Energiewelle nach vorne. Halte die Skill-Taste gedrückt, um den Abschuss zu verzögern und mit den Pfeiltasten den Abschusswinkel einzustellen. Der Schaden steigt so um bis zu 50%.

(Auch im Sprung verwendbar.)

#### Sturm-Skill

- Aura des Sturms wird verbraucht und Aura der Vernichtung gesammelt.
- Als Schwertkämpferin des Sturms verringert sich dein MP-Verbrauch und Cooldown-Zeiten sinken.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Richterschwert (300)

#### Skill-Beschreibung

Du schlägst mit einem mit mächtiger Energie aufgeladenen Schwert auf den Boden und richtest großen Schaden an.

Vernichtung-Skill

Aura der Vernichtung wird verbraucht und Aura des Sturms gesammelt.

- Als Schwertkämpferin der Vernichtung hast du 100% Wahrscheinlichkeit auf Krit. Treffer und ignorierst Abwehrhaltungen (Schild/K.O.).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Giga-Schock (300)

#### Skill-Beschreibung

Mit Schwertenergie führst du einen kraftvollen Stich aus und lässt danach das Schwert rotieren, um dadurch großen Schaden anzurichten.

Vernichtung-Skill

Aura der Vernichtung wird verbraucht und Aura des Sturms gesammelt.

- Als Schwertkämpferin der Vernichtung hast du 100% Wahrscheinlichkeit auf Krit. Treffer und ignorierst Abwehrhaltungen (Schild/K.O.).

## Einstellungen

### Alter

– 21 Jahre alt

### Inhalt

– **"Greif mich an, wenn du dich traust. Ich zermalme dich zu Feinstaub. Hahahaha!"**

Eine ultimative Inkarnation der Zerstörung, die über den Gesetzen der Natur steht.

Eine Klasse, die durch die Einheit mit der Nasodrüstung die Grenze des Menschen überwunden hat.

Der Wahn nach absoluter Kraft führt zu dem Wunsch, sich dank der absoluten Kraft niemandem geschlagen geben zu müssen und mündet schließlich in eine Kraft, die die Naturgesetze über den Haufen wirft.

'Mit überwältigender Kraft ... wird es nur Zerstörung geben!'

Eine Kraft, die auf Werkzeugen und Ressourcen fußt, hat ihre Grenzen.

Add hat seine Forschungen fortgesetzt, um sämtliche Schwachpunkte zu überwinden und die Vereinigung mit der Nasodrüstung zu vollenden.

**Combo****YXX**

- Y : (bisher)
- YX : (neu) Du streckst deine Fäuste nach vorne und greifst den Gegner an.
- YXX : (neu) Mit Kicks fügst du Schaden zu (Verbindung mit Nasodrüstung-Combos möglich)

**→→↑YXX (oder →→↑YYXX)**

- →→↑YX : (bisher)
- →→↑YXX : (neu) Vorne wird durch die Explosion eines Energiekörpers Schaden verursacht (Verbindung mit Nasodrüstung-Combos möglich)

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Kochendes Blut

#### Skill-Beschreibung

Skills mit unmittelbaren Treffern werden verstärkt, und wenn mit einem solchen Skill ein erfolgreicher Treffer gelingt, kommt es in den Schaltkreisen der Nasodrüstung zu einem Energieüberschuss, wodurch die körperlichen Fähigkeiten für kurze Zeit exponentiell steigen.

#### Energieüberfluss

- Sämtliche Geschwindigkeiten sowie Aktivierungswahrscheinlichkeit aller Attribute erhöhen sich
- Wenn die Nasodrüstung-Barriere eintritt, werden keine DP verbraucht.
- Bei Eintritt erhöht sich der krit. Schaden um die Anzahl der verbleibenden Dynamo-Wandler.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Plasma-Verstärkung

#### Skill-Beschreibung

Durch die Vereinigung mit der Nasodrüstung werden noch effektivere Kampffähigkeiten möglich.

#### Plasma-Verstärkung

- Tritt eine Nasodrüstung-Combo ein, wird der Zustand [Plasma-Verstärkung] aktiviert und deine Angriffsstärke erhöht sich für eine bestimmte Zeit.

#### Effektiver Kampf

- Bei erfolgreichen Treffern durch Nasodrüstung-Combos gewinnst du einen Teil der verbrauchten DP zurück.
- Die maximalen MP erhöhen sich.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Plasma-Stoß

### Skill-Beschreibung

- Du erzeugst einen Kreis aus hochkonzentriertem Plasma und verursachst dadurch eine riesige Explosion.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Elektro-Beben (150)

#### Skill-Beschreibung

Dufeuerst 2 Energiegranaten nach unten. Sobald eine Granate die Erdoberfläche erreicht, teilt sie sich nach links und rechts und löst entlang des Weges Kettenexplosionen aus.

(Auch im Sprung verwendbar.)

DP-Verbrauch:

- Verbraucht lediglich 20% Dynamo-Punkte bei Anwendung im Dynamo-Modus.

Verbraucht Dynamo-Wandler:

- Es werden 1 bis 2 Dynamo-Wandler verbraucht.
- Mit jedem eingesetzten DW steigt der Schaden um 10%.
- Beim Einsatz von 2 DW werden 25 MP regeneriert.

(Auch ohne DW einsetzbar.)



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: EMP-Schock (200)

#### Skill-Beschreibung

Du stößt einen elektromagnetischen Impuls aus. Gegner in deiner Umgebung erleiden Schaden und es entsteht ein Nachsturm.

Gegner, die sich im Gebiet des Nachsturms befinden, verlieren einmalig eine bestimmte Menge an MP. Ihre Skills gehen in den Cooldown.

(Auch im Sprung verwendbar.)

Generiert Dynamo-Punkte:

- Bei Verwendung des Skills werden 40 DP regeneriert.
- Im Dynamo-Modus werden keine DP regeneriert.

Nasodrüstung-Combo:

- Drücke im Dynamo-Modus am Ende einer Combo noch einmal Y oder X, um zu der Nasodrüstung-Combo überzugehen.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Seelensturm (150)

#### Skill-Beschreibung

Du erzeugst einen Plasmasturm um deinen Körper, der Gegner heranzieht, und lässt ihn explodieren. Im Dynamo-Modus erhöht sich die Reichweite des Angriffs.

DP-Verbrauch:

Verbraucht lediglich 20% Dynamo-Punkte bei Anwendung im Dynamo-Modus.

Verbraucht Dynamo-Wandler:

- Max. -3 DW
- Mit jedem eingesetzten DW verringert sich der Abstand zwischen den Stürmen.

(Auch ohne DW einsetzbar.)

Nasodrüstung-Combo:

- Drücke im Dynamo-Modus am Ende eines Skills noch einmal Y oder X, um zur Nasodrüstung-Combo überzugehen.

## Einstellungen

### Einzelne Charakterbezeichnungen

- Lu: Timoria / Ciel: Abysser

### Alter

- Lu: unbekannt / Ciel: 29 Jahre alt

### Inhalt

- "Dies ist die Geburt eines neuen Dämonenkönigs. Gehen wir und zeigen allen den maximalen Terror, Ciel!"
- "Dies ist also die perfekte Kraft der Dämonen ... eine Niederlage ist überhaupt nicht vorstellbar."

Der Dämonenkönig des Terrors, der erbarmungslos seine Gegner erdrückt.

Eine Klasse, die mit stärksten Kombinationen und überwältigender Kraft den Gegner auf einen Schlag vernichtet.

Gespeist aus der Kraft des Terrors und des Dämonengottes ist nicht nur Lus Kraft erwacht, sondern auch Ciels Kraft als Dämon, die bislang geschlummert hat.

'Zusammen können wir noch stärker werden!'

Der Kampf gegen immer stärker werdende Gegner hat Ciel dazu veranlasst, Lu davon zu überzeugen, den Rest ihrer Menschlichkeit aufzugeben, und die perfekte Kraft als Dämon zu akzeptieren.

Sie stehen nicht länger in einer Vertragsbeziehung, sondern sind nunmehr ebenbürtige Wesen als Dämonenkönigin und Dämonenkönig des Terrors.

**Combo****→→↑YYX (Lu)**

- →→↑Y : (bisher)
- →→↑YY : (neu) Du greifst Gegner vor dir an und durchschlägst sie, um danach auf sie zurückzublicken.
- →→↑YYX : (neu) Du beschwörst die Hand des Teufels und schlägst damit auf den Gegner ein.

**→→↑YYX (Ciel)**

- →→↑YX : (bisher)
- →→↑YY : (neu) Du greifst Gegner vor dir an und durchschlägst sie, um danach auf sie zurückzublicken.
- →→↑YXX : (neu) Du wirfst in diagonaler Richtung mehrere Dolche ab.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Gedanken der Angst

#### Skill-Beschreibung

Bei einem erfolgreichen Angriff des Dämonischen Dieners werden die Kombinationspunkte wiederhergestellt.

Gedanken der Angst: Wird Schleichende Angst verliehen, erfolgt eine Stapelung zu [Gedanken der Angst]. (Max. 10-mal stapelbar.)

Bei der Verwendung eines Transzendenz-Skills erhöht sich der Schaden entsprechend der Stapelungen von Gedanken der Angst.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Blick des Abgrunds

#### Skill-Beschreibung

Bei einem erfolgreichen Angriff mit bestimmten Aktiv-Skills bekommt der Gegner eine Laterne zu sehen.

Der Combo-/Aktiv-Schaden bei Angriffen in den Rücken erhöht sich, außerdem steigt die Wahrscheinlichkeit für einen Doppelangriff.

Zutreffende Aktiv-Skills: Ketten der Angst, Nährende Angst, Hinterhalt.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Angramainu

### Skill-Beschreibung

- Eine Inkarnation des Dämonengottes erfolgt in den Körper Lus, sodass ein Teil des Gebiets verwüstet wird.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Aktiv: Bindende Ketten (35)

#### Skill-Beschreibung

Du bindest deine Gegner mit Ketten. Von den Ketten getroffene Gegner erhalten für kurze Zeit den Zustand Binden, und wenn du innerhalb von 1 Sek. die Skill-Taste erneut drückst, teleportierst du dich zum Gegner.

Bindende Ketten

- Verhindert Laufen und Springen für  $[0,5 + \text{Stapel Schleichende Angst} \times 0,5]$  Sek.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Dunkelheit beschwören (200)

#### Skill-Beschreibung

Du beschwörst einen Diener. Der Diener ist unabhängig von Lu und handelt eigenständig.

#### Dämonischer Diener

- Werte: Das 1,57-fache der Werte des Herbeirufenden
- HP: Das 5,22-fache der HP des Herbeirufenden, im PvP 57,5% der HP des Herbeirufenden
- Der Diener wird nicht beeinflusst von Zeitstopp, Buffs oder Debuffs.
- Wenn du die Skill-Taste erneut drückst, erhältst du einen Teil der MP zurück, und die Beschwörung wird aufgehoben.
- Dauer: 30 Sek.

#### Wechselskill (Lu)

- Wenn du gerade Ciel spielst, wechselst du mit diesem Skill zu Lu.
- Der Wechsel generiert 4 Kombinationspunkte, wenn das Ziel getroffen wird.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Höchststrafe (200)

#### Skill-Beschreibung

Du öffnest ein Portal zur Dämonenwelt und rufst kontinuierlich eine Horde niederer Dämonen herbei.

Auch im Sprung verwendbar.

#### Wechselskill

- Wenn du gerade Lu spielst, wechselst du mit diesem Skill zu Ciel.
- Der Wechsel generiert 4 Kombinationspunkte, wenn das Ziel getroffen wird.

## Einstellungen

### Alter

– 24 Jahre alt

### Inhalt

– **"Meinst du etwa, du kannst dieses Projektil aushalten?"**

Eine Meisterin des schweren Geschützes mit Masse-Projektilen von extremer physischer Durchschlagskraft.

Eine Klasse, die Gegner in kürzester Zeit mit einem mächtigen Schlag vernichtet.

Rose musste die Erfahrung machen, dass ihre Strahlungswaffen nicht in der Lage sind, ihre Gegner zu durchdringen. Sie konzentrierte sich auf die Verbesserung der physischen Durchschlagskraft ihrer Projektile und entwarf eine neue Waffe.

'Ich setze alles auf diesen einen Schlag!'

Die Explosionskraft des Schießpulvers wird mit der Beschleunigungskraft des Stroms kombiniert, um die Hybrid-Kanone 'Überschall-Brecher' zu erschaffen, die über ultimative Durchschlagskraft verfügt.

Wo die Geschosse dieser Kanone einschlagen, bleiben nur Trümmer zurück.

## Combo

→→YX

- →→Y : (bisher)
- →→YX: (neu) Du feuerst mit der Handkanone diagonal nach oben.

↑XXY

- ↑X : (bisher)
- ↑XX : (neu) Du feuerst mit der Handkanone diagonal nach unten.
- ↑XXY : (neu) Du stürmst an den Ort, auf den du mit der Handkanone gefeuert hast.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Konzentration

#### Skill-Beschreibung

Im Overstrike-Modus konzentrierst du dich noch mehr auf den Umgang mit schweren Waffen. Dadurch bist du in der Lage, den Overstrike-Modus bei der Verwendung eines Skills für schwere Waffen noch länger aufrecht zu erhalten. Außerdem erhöhen sich Krit. Treffer und Verheerung.

- Skillanwendungen: Barbecue, M-137 Gatling Gun, M-3 Flammenwerfer, Flammenschlag, FM-31 Granatwerfer, Laser-Gewehr, Protonenbombe, Operation: Auslöschen, FM-92 Mk2 Lancer SW, Pampero-Booster, X-1 Extruder, Flammengranate.

## Neuer Skill

# Passiv-Skill: Spezialisierung auf schwere Waffen

### Skill-Beschreibung

Die ausführliche Beschäftigung mit schweren Waffen ermöglicht noch effektivere Angriffe.

- Laser-Skills: Strato-Kanone, Laser-Gewehr, Operation: Auslöschen, X-1 Extruder, Flammgranate.
- Granaten-Skills: FM-31 Granatwerfer, Protonenbombe, FM-92 Mk2 Lancer SW, Pampero-Booster, Photonenhagel, Gezielter Schlag.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Überschall-Brecher

### Skill-Beschreibung

- Ein riesiges Projektil durchdringt die Gegner mit Überschallgeschwindigkeit.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: FM-92 Mk2 Lancer SW (100)

#### Skill-Beschreibung

Du schießt eine Lanze in die Luft, die sich in mehrere Bomben teilt und den Boden in weitem Umkreis zur Explosion bringt und in eine Kältezone verwandelt.

Bei Gegnern, die sich in dieser Kältezone befinden, sind Laufgeschwindigkeit, Sprunggeschwindigkeit und Abwehr verringert.

#### Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Laser-Gewehr (200)

#### Skill-Beschreibung

Dufeuerst einen Laser nach vorne ab. Der Laser verursacht zwar nur wenig Schaden, da er aber sehr weit reicht, kannst du vielen Gegnern in gerader Linie vor dir Schaden zufügen.

Wenn du beim Abfeuern des Lasers auf die Aktivierungstaste drückst, kannst du deine Angriffe mit zusätzlicher Energie aufladen.

Bei einer Aufladung der 1. Stufe erhöhen sich Angriffskraft und Reichweite.

Bei einer Aufladung der 2. Stufe erhöht sich zwar die Angriffskraft weiter, dafür nimmt aber die Reichweite ab.

#### Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Protonenbombe (300)

#### Skill-Beschreibung

Du lässt auf bis zu 3 Gegner jeweils eine Protonenbombe herabfallen, die auch Gegnern in der Umgebung großen Schaden zufügt.

Overstrike

- Mit Overstrike steigt der Schaden des Skills.

## Einstellungen

### Alter

- vom Äußeren her 21 Jahre alt

### Inhalt

- **"Wer sich der Vorsehung dieser Welt widersetzt, wird durch diese Hand gerichtet."**

Ein Richter, der den Willen Ishmaels in die Welt trägt und dadurch den Stand eines niederen Gottes erreicht hat.

Diese Klasse stellt sich durch perfektionierte Projektionsfähigkeit selbst auf eine göttliche Stufe und richtet Gegner eigenhändig.

In Elyanod findet Ain einige Teile wiederhergestellten Eldrits, und um zu verhindern, dass sich ein Unfall wie in der Vergangenheit wiederholen kann, beschließt er, das Eldrit noch besser zu beschützen.

'Mit meiner Kraft werde ich all jene verurteilen, die sich der Göttin widersetzen.'

Die Projektionsfähigkeit, die durch die bisher erlebten Abenteuer und die Energie des Eldrits perfektioniert wurde, macht Ain zu einem Richter, der auf der Stufe eines niederen Gottes steht.

## Combo

→→YX

- →→Y : (bisher)
- →→YX: (neu) Der letzte Treffer wirft den Gegner nicht in die Luft.

→↑XYYY Halten (→↑XXYYY Halten / →↑XXXYYY Halten)

- →↑XYY : (bisher)
- →↑XYY Halten : (neu) Mit einem Kurzschwert und mit K.O.-Schutz greifst du den Gegner schnell und mehrfach an.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Göttlichkeit

#### Skill-Beschreibung

Der Stapeleffekt bei Projektionen wird verstärkt. Bei Aktivierung von [Macht: Kreativeinsmodus] folgt nach erfolgreichen Treffern ein zusätzlicher Angriff.

Verstärkung der Projektionsstapelung

- Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit steigt der Buff der Projektionsstapelung um 2 Stufen.
- Jedes Mal, wenn die Stufe der Projektionsstapelung um 10 gestiegen ist, erhöhen sich zusätzlich sämtliche Resistenzen sowie die natürliche MP-Regeneration.

Fähigkeit des Kreativeinsgottes

- Bei zusätzlichen Angriffen, die aufgrund des Kreativeinsmodus bei Combo- und Aktiv-Treffern erfolgen, entsteht mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit entweder eine Illusion, die explodiert, oder die Anzahl der Treffer erhöht sich.

## Neuer Skill

### Passiv-Skill: Richter

#### Skill-Beschreibung

Die Angriffskraft gegen Gegner, die unter einem Debuff stehen, erhöht sich, während sich gleichzeitig die eigene Resistenz gegen Debuffs erhöht. Ardëre Imago Solum wird verstärkt.

#### Zeit des Urteils

- Bei einem Angriff auf Gegner, die unter dem Einfluss von Rotationsfeld: Einfrieren oder Heilige Fesseln stehen, wird bei Verwendung von Projektionsskill teilweise die Abwehr ignoriert.

#### Fähigkeit des Richters

- Im Zustand Kraft der Götter verkürzt sich die Dauer von Debuffs.
- Beim Erreichen von Stufe 3 von Kraft der Götter wird ein Debuff mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit aufgehoben.

#### Verstärkung von Ardëre Imago Solum

- Bei einem Treffer innerhalb des Bereichs wird der K.O.-Wert verringert.

## Neuer Skill

# Hyper-Skill: Quintus gladius florensis

### Skill-Beschreibung

- Das am brilliantesten leuchtende 5. Schwert wird herbeibeschworen, um den Gegner zu richten.
- Benötigt Eldritessenz.
- - Bei Verwendung des Hyper-Skills wird 1x Eldritessenz verbraucht (ohne Eldritessenz ist die Ausführung nicht möglich).
- - Eldritessenz ist erhältlich durch Rechtsklick auf ein Eldritstück (außer Unbekannt).

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Secundus Sectio (150)

#### Skill-Beschreibung

Du projizierst eine Klinge, konzentrierst dich und schlägst damit nach dem Feind vor dir. Während du dich konzentrierst, hast du K.O.-Schutz. Durch die Kraft der Schöpfung, die unbewusst aus dir austritt, entstehen Wurfschwerter.

#### Projektionsskill

- Verleiht göttliche Macht, um Waffen zu projizieren.

#### Secundus Sectio

- Je nach Aufladungsstufe erfolgt ein zusätzlicher Hieb.
  - Stufe 1 [Schwung], Stufe 2 [Glockenschlag], Stufe 3 [Aufwärtshieb].
  - Pro Aufladung entsteht 2x [Schwert der Schöpfung] (maximal 6 Schwerter).
  - Bei einem erfolgreichen Hiebangriff fliegt das [Schwert der Schöpfung] auf die Gegner zu und durchschlägt sie ohne Bewegungsunfähigkeit.
- MP-Kosten pro Aufladen: 30.



## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Fragarach (200)

#### Skill-Beschreibung

Du verdichtest die Magie der Götter zu der Lichtkugel [Fragarach], projizierst sie undfeuerst sie ab.

Projektionsskill

- Verleiht göttliche Macht, um Waffen zu projizieren.

Fragarach

- Bei einer Aufladung von länger als 1 Sek. erhöhen sich Schaden und Größe um 50%.

## Geänderter Skill

### Spezialaktiv: Creber Firmus Deus Arma (300)

#### Skill-Beschreibung

Erschafft zahlreiche Magiekreise und projiziert Waffen, die die Umgebung bedecken, um sie dann abzuwerfen. Auf den Boden gefallene Waffen explodieren nach Ablauf einer bestimmten Zeit und verursachen zusätzlichen Schaden.

#### Projektionsskill

Verleiht göttliche Macht, um Waffen zu projizieren.

#### Himmelsmacht

- Alle Treffer ignorieren [Zustand der Abwehr].
- Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit erfolgt der Treffer als [Krit. Treffer].