

Tytuł eventu: Event z nagrodami za codzienne logowanie

* **Czas trwania eventu:** 29.03.2017 (godz. 9:00) do 26.04.2017 (godz. 8:59)

1. Event Powracającego Śmiałka (29.03.2017, godz. 0:00, do 26.04.2017, godz. 8:59)
2. Event z Logowaniem (29.03.2017, godz. 9:00, do 26.04.2017, godz. 08:59)
3. event z nagrodami za dodatkową dostawę materiałów na wyposażenie planszy (29.03.2017) (godz. 9:00 do 12.04.2017 (godz. 8:59)

1. Event powracającego śmiałka

Gracze, którzy od 1.03.2017 nie logowali się do gry, automatycznie przyjmują misję:

Rodzaj misji	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Normalna	[Event] Witamy ponownie, poszukiwaczu przygód!	Aranka	5x plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Kostka powracającego śmiałka	Na konto, powracający śmiełek

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (Ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystkie	[CoBo] Kostka powracającego śmiałka	[Pokojówka]/[Sługa] Kostka Avatara (30 dni, redesign) (na stałe/1x)
		Kostka Elikirów (300 szt.) (na stałe/1x)
		[CoBo] Kostka Wsparcia Powracającego Śmiałka (na stałe/1 szt.)
		[CoBo] Vincent (30 dni) (na stałe/1x)
		[CoBo] Medal PD (200%, 7 dni) (na stałe/1x)

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (Ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystkie (postać)	[Pokojówka]/[Sługa] Kostka Avatara (30 dni, Redesign)	[Pokojówka]/[Sługa] - Broń (Redesign) (30 dni/1x)
		[Pokojówka]/[Sługa] - Góra stroju (Redesign) (30 dni/1x)
		[Pokojówka]/[Sługa] - Dół stroju (Redesign) (30 dni/1x)
		[Pokojówka]/[Sługa] - Rękawice (Redesign) (30 dni/1x)
		[Pokojówka]/[Sługa] - Buty (Redesign) (30 dni/1x)
		[Pokojówka]/[Sługa] - Fryzura (Redesign) (30 dni/1x)
		[Pokojówka]/[Sługa] - Bliźniak (Redesign) (30 dni/1x)
		[Pokojówka]/[Sługa] - Ozdoba na głowę/Monokle (Redesign) (30 dni/1x)
[Pokojówka]/[Sługa] - Złote kolczyki (Redesign) (30 dni/1x)		

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (Ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystkie	Kostka Elikirów (300 szt.)	[CoBo] Napój Odpoczynku (na stałe/300x)
		Trunek Witalności (na stałe/300x)
		Elikir Many (na stałe/300x)

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (Ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystkie	[CoBo] Kostka Wsparcia Powracającego Śmiałka	[CoBo] Broń Powracającego Śmiałka (na stałe/1x)
		[CoBo] Góra Stroju Powracającego Śmiałka (na stałe/1x)
		[CoBo] Dół Stroju Powracającego Śmiałka (na stałe/1x)
		[CoBo] Rękawice Powracającego Śmiałka (na stałe/1x)
		[CoBo] Buty Powracającego Śmiałka (na stałe/1x)

- Całe wyposażenie, jakie śmiełek otrzyma z kostek wsparcia posiada następujące cechy: unikatowe, upgrade pz. +9, wyposażenie w zależności od poziomu postaci, niezdatne do handlu, nie można przechowywać w banku konta, umagicznienie atrybutów, niemożliwe dalsze upgrady, demontaż niemożliwy. Wybrane przedmioty wyposażenia przypadną wraz z końcem eventu.

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
[CoBo] Kostka powracającego śmiałka	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy]Kostka wsparcia dla powracających śmiełków z użytecznymi przedmiotami.Zawartość: [Pokojówka]/[Sługa] Kostka avatara (30 dni, Redesign) Kostka Elikirów (300 szt.) [CoBo] Kostka Wsparcia Powracającego Śmiałka [CoBo] Vincent (30 dni) Medal PD (200%, 7 dni)(Użyj prawym przyciskiem myszy.)(Przepadnie wraz z końcem

						eventu.)
[Pokojówka]/[Sługa] Kostka Avatara (30 dni, Redesign)	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy]Kostka z zestawem redesignu [Pokojówki]/[Sługi] (30 dni).(Użyj prawym przyciskiem myszy).(Przypadnie wraz z końcem eventu.)
Kostka Elixirów (300 szt.)	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy]Kostka z eliksirami dla powracających śmiałków z użytecznymi przedmiotami.Zawartość: 300x [CoBo] Napój Odpoczynku 300x Trunek Witalności 300x Elixir Many(Użyj prawym przyciskiem myszy).(Przypadnie wraz z końcem eventu.)
[CoBo] Kostka Wsparcia Powracającego Śmiałka	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy]Kostka wsparcia dla powracających śmiałków.(Użyj prawym przyciskiem myszy).(Przypadnie wraz z końcem eventu.)
[CoBo] Vincent (30 dni)	X	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy]Po zastosowaniu otrzymasz zwierzątko wampira 'Vincent' (30 dni), posiadającego aurę podnoszenia przedmiotów zwierzątko.(Użyj prawym przyciskiem myszy)Etapy rozwoju: MocarzPolecenia: Okrzyk walki!(Przypadnie wraz z końcem eventu.)

2. Event z logowaniem

Podczas trwania eventu raz dziennie można ukończyć następujące misje:

(Misje będą przyjmowane automatycznie.)

Rodzaj misji	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 1!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Medalion Poszerzenia Slotu Umiejętności (30 dni)	Na konto
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 2!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Kostka Sfer (100 szt.)	Na konto, po ukończeniu misji dnia 1, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 3!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	20x Magiczny Kamień Mędrca	Na konto, po ukończeniu misji dnia 2, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 4!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	1x Zwój Mędrca	Na konto, po ukończeniu misji dnia 3, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 5!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Hoya (30 dni)	Na konto, po ukończeniu misji dnia 4, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 6!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	5x [CoBo] Błogosławiony Zwój Czasoprzestrzeni	Na konto, po ukończeniu misji dnia 5, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 7!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Kamień Przywołania: Sługa Raula (30 dni)	Na konto, po ukończeniu misji dnia 6, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 8!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Poszerzenie paska szybkiego dostępu	Na konto, po ukończeniu misji dnia 7, na następny dzień

Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 9!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	2x [CoBo] Młot EL (7 dni)	Na konto, po ukończeniu misji dnia 8, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 10!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	5x [CoBo] Błogosławiony Kamień Fluorowy	Na konto, po ukończeniu misji dnia 9, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 11!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	2x [CoBo] Błogosławiony Zwój Przywrócenia	Na konto, po ukończeniu misji dnia 10, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 12!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	2x Zwój Mędrca	Na konto, po ukończeniu misji dnia 11, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 13!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	20x Magiczny Kamień Mędrca	Na konto, po ukończeniu misji dnia 12, na następny dzień
Normalna (połączenie)	[Event] Codzienny login - dzień 14!	Aranka	3x Plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Kostka Pisklęcia	Na konto, po ukończeniu misji dnia 13, na następny dzień

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (Ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystkie	[CoBo] Kostka Orb (100 szt.)	Kostka z Ognistymi Sferami (na stałe/100x)
		Kostka z Wodnymi Sferami (na stałe/100x)
		Kostka z Trującymi Sferami (na stałe/100x)
		Kostka z Aero-Sferami (na stałe/100x)
		Kostka z Świetlistymi Sferami (na stałe/100x)

		Kostka z Mrocznymi Sferami (na stałe/100x)
--	--	--

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (Ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Postać	[CoBo] Kostka Piskłęcia	[CoBo] Piskłę (Elsword) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Aisha) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Rena) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Raven) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Eve) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Chung) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Ara) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Elesis) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Add) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Lu) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Ciel) (na stałe/1x)
		[CoBo] Piskłę (Rose) (na stałe/1x)

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
[CoBo] Kostka Orb (100 szt.)	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy]Kostka z różnymi sferami (100 szt.).(Użyj prawym przyciskiem myszy).(Przypadnie wraz z końcem eventu.)
[CoBo] Hoya (30 dni)	X	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy]Po zastosowaniu otrzymasz zwierzaka 'Hoya' (30 dni), posiadającego aurę podnoszenia przedmiotów zwierzaka.(Użyj prawym przyciskiem myszy)Etapy rozwoju: MocarzPolecenia: Koncentracja!(Przypadnie wraz z końcem eventu.)

[CoBo] Kostka Pisklęcia	X	X	X	O	O	Kostka z avatarem kostiumu pisklęcia. Otrzymasz kombinezon z avatarem pasujący do twojej postaci. (Przypadnie wraz z końcem eventu.)
Zwój Mędrca	O	X	X	O	O	Za pomocą tego niezwykłego zwoju możesz natychmiast awansować o jeden poziom. (Przypadnie wraz z końcem eventu.)
[CoBo] Błogosławiony Zwój Czasoprzestrzeni	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy] Za pomocą tego zwoju możesz cofnąć identyfikację przedmiotu. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) (Przypadnie wraz z końcem eventu.)
[CoBo] Błogosławiony Kamień Fluorowy	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy] Kamień posiadający moc ochronną. Zapobiega obniżaniu poziomu przedmiotów wyposażenia przy próbie ulepszenia. Można go użyć do wszystkich przedmiotów wyposażenia. Wymagana liczba zależy od poziomu ulepszenia wyposażenia. Nie chroni jednak przed zniszczeniem przedmiotu. Przedmioty od poziomu +11 nie mogą być chronione. Status 'Przedmiot nie do użycia' nie zostanie powstrzymany. (Muszą znajdować się w ekwipunku.) (Przypadnie wraz z końcem eventu.)
[CoBo] Błogosławiony Zwój Przywrócenia	O	X	X	O	O	[Przedmiot eventowy] Zwój ten reperuje przedmioty, które zostały uszkodzone podczas ulepszania. Można zastosować na każdym przedmiocie, który został

						uszkodzony przy próbie ulepszenia - bez względu na poziom. Poprzednie poziomy upgrade, sloty oraz atrybuty są przywracane. Wymagana liczba zależy od poziomu ulepszenia wyposażenia. (Użyj prawym przyciskiem myszy.) (Przypadnie wraz z końcem eventu.)
--	--	--	--	--	--	--

3. event z nagrodami za dodatkową dostawę materiałów na wyposażenie planszy

Podczas trwania eventu wypłacone zostaną podwójne nagrody za następujące plansze:

[Plansza bohatera]

- Podwójna wypłata fragmentów wyposażenia bohatera (**podwójna częstotliwość dropu/podwójne nagrody misji**)

[Tajna plansza]

- Codziennie wypłacana jest dodatkowa nagroda w formie Eldrytów (**podwójna nagroda misji dziennych**).

Podczas tego eventu nie dotyczy misji tygodniowych oraz misji gildii.

Liczba dropów planszy bohatera - Fragment Wyposażenia Bohatera		
Dropowane po eliminacji potworów władców		
	Dotychczas	Zastosowanie eventu
Liczba dropów	3	6

Liczba nagród misji dziennych		
	Dotychczas	Zastosowanie eventu
Plansza bohatera (Fragment Wyposażenia Bohatera)	20	40

Tajna plansza (Eldrytowa Nagroda)	1	2
---	---	---