

Nowa postać [Ain]

Transcendencja

Umiejętność specjalna: Tertius Exesa (100 PM)

Pojedyncza umiejętność osłabiająca

[Przeprowadzasz projekcję ostrza i rzucasz się do przodu, wykonując głęboki cios w dół. - Tertius Exesa - Powoduje przez 5 sek. [Sprint niemożliwy] i [Krwawienie].]

Umiejętność pasywna: Uwolniona Wola: Prodigium

Stylowy, niezwykły ruch + wzmocnienie dopalacza mocy, wspomagające przywracanie kosztów za umiejętności projekcji

[Zwiększa [liczbę ruchów w powietrzu] i efekty w trakcie dopalacza mocy. Nawet gdy doświadczasz ataku lub K.O., możesz przejść do [trybu mocy]. Przy ataku regenerowanych jest więcej PM z wszystkich ataków regenerujących PM.]

Umiejętność aktywna: Secundus Ritus

Przeszywające Kombo, zmniejsza wartość K.O.

[Przeprowadzasz projekcję ostrza, kłujesz znajdującego się przed tobą przeciwnika i przeskakujesz go. Za pomocą magii ostrza zmniejszasz wartość K.O. przeciwnika i wyrzucasz go w powietrze.]

Umiejętność specjalna: Ardēre Imago Solum (200 PM)

Tworzenie terenu, pojedynczy buff

[Tworzy na krótki czas własny Krąg Uroku. - Płomienna Terra Illusionum - Dodatkowy atak, gdy używana jest umiejętność kombo albo aktywna na obszarze działania. - [Krótki Miecz Projekcji]: 100% [Krwawienia] przy ataku. - [Ostrze Projekcji]: 50% szansy na spowodowanie [Ogłuszenia] na 1 sek. - [Włócznia Projekcji]: Przeszywa wszystkie cele, aktywuje do 100% ciosu kryt.]

Umiejętność pasywna: Pośrednik

Wzmocnienie własnej gry + pasywne wzmocnienie koncepcyjne

Pozostawiasz za sobą to, co cię rozprasza i przekraczasz swoje granice. Redukuje czas trwania Stopera Czasu oraz Unieruchomienia i zwiększa obrażenia Obrazu Duszy przy [Moc: Magia Kreacji]. Istnieje określone prawdopodobieństwo spowodowania [Krwawienia] przy wszystkich atakach.

Umiejętność specjalna: Creber Firmus Deus Arma (300 PM)

Atak AOE

[Tworzy liczne magiczne kręgi i bronie projekcji, które pokrywają otoczenie, a następnie nimi rzuca. Moja moc przepętnia niebios! - Ignoruj wszystkie ataki [Obrona].]