

## 5. Sezon PvP

---

- **Ulepszenie systemu dobierania**
- **Modyfikacja parametrów**
- **Większe nagrody za rangę**
- **Sprzedaż nowych akcesoriów PvP**
- **Dodano system ligi**
- **Ożywienie rangi gwiazdy**
- **IU z informacjami o terminach ligi**
- **2 nowe mapy dla walk PvP**

## Ulepszenie systemu dobierania

- Dobieranie postaci o wyższych rangach następuje teraz szybciej.
- Gra nie dobiera już tak często tych samych przeciwników.
- Przedłużono czas dobierania z 30 do 60 sekund.

## Modyfikacja parametrów

- Parametry są dopasowywane według rangi. Im wyższa ranga, tym wyraźniejsze dopasowanie.  
(Zmniejsza taka, podwyższa PŻ.)
- Dzięki dodaniu rangi do formuły dopasowania wzrasta czas trwania gry.  
(Atak jest dzielony na wartość rangi, PŻ są mnożone przez wartość rangi.)
- Modyfikacja jest stosowana u wszystkich postaci w PvP w zależności od rangi.
- W oficjalnym PvP zmodyfikowano formułę dopasowania siły ataku i obrony.

## Zmniejszono efekt stopnia rezonansu

- W walce stosowane jest maks. 40% parametru stopnia rezonansu.

## Zredukowano efekty atrybutów zaczarowanych broni

- [Jad]  
Usunięto redukcję siły skoku  
Redukcja szybkości poruszania się na nałożenie została zmniejszona z 30%/45%/60% na 20%/30%/40%.
- [Lód]  
Czas trwania według poziomu został zmieniony z 10/13/17/20 na 10 sek.  
Redukcja obrony na nałożenie została zmniejszona z 20%/30%/45% na 10%/20%/30%.  
Redukcja szybkości ataku na nałożenie została zmniejszona z 20%/30%/40% na 10%/20%/30%.
- [Żądza]  
Absorpcja PM została zmniejszona z 6/12/18/24 na 4/6/8/10.

## Większe nagrody za rangę

- Zwiększono nagrody PA i PD za ocenę.  
(Im wyższa ocena, tym lepsza nagroda.)
- Nagroda za 1 zwycięstwo i 1 porażkę z wyższą oceną może uplasować się dosyć blisko nagrody za 2 zwycięstwa z niską oceną.

## Sprzedaż nowych akcesoriów PvP

- Dodano nowe losowe efekty i efekty zestawów.  
(Losowe efekty wzrastają względnie do rangi.)
- Maks. liczba możliwych do zastosowania opcji została podniesiona z 2 do 3.  
(Liczba losowych opcji ustalana jest losowo.)
- Nieużywane części akcesoriów można zdemontować lub przehandlować.  
(Handel możliwy po zapieczętowaniu. Demontaż daje 3 składniki, które można wymienić na akcesoria.)
- Nie ma już w sprzedaży akcesoriów PvP z ostatniego sezonu.

Możliwe losowe opcje
Szybkość ataku
Cios kryt.
Dodatkowe obrażenia
Ładowanie dopalacza mocy
Odporność na obrażenia
PŻ
PM przy trafieniu
PM przy doznaniu obrażeń
Specjalizacja A
Specjalizacja B
Spustoszenie
Czas trwania dopalacza mocy
Szybkość poruszania się
Siła skoku
Wszystkie odporności na atrybuty
Odporność na cios kryt.
Odporność na dodatkowe obrażenia

1. Nowe losowe efekty
  - Odporność na cios kryt.
  - Odporność na dodatkowe obrażenia
2. Opcje zestawu ekskluzywne dla akcesoriów PvP
  - 2-częściowy zestaw: aktywacja dopalacza mocy usuwa negatywne efekty statusu (regeneracja: 60 sek.)
  - 3-częściowy zestaw: przy obrażeniach 15% szansy na podwyższenie wartości K.O. o 20% na 7 sek. (5 nałożeń)
  - 4-częściowy zestaw: PŻ +2,0% (w zależności od rangi PvP)

## Informacje na temat nowych przedmiotów PvP

- Normalne przedmioty i przedmioty gwiazdy są identyczne pod względem opcji i ekstrakcji.
- Podczas wymiany z demontowanymi przedmiotami można otrzymać jedynie normalne przedmioty.

Nazwa przedmiotu	Opis przedmiotu	Inne
Kostka Kompletu z Akcesoriami Chwalebnego Wojownika (7 dni)	Kostka kompletu z akcesoriami chwalebnego wojownika (7 dni). Zawartość: maska chwalebnego wojownika, peleryna chwalebnego wojownika, skrzydła chwalebnego wojownika, kolczyk chwalebnego wojownika. (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)	Nagroda za misję epicką (30 680/[PvP] Inicjacja wojownika)
Maska Chwalebnego Wojownika (Elsword)	Ta maska wyraża wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	Możliwość zakupu od rangi E Przedmiot dostępny u Camilli 100 000 ED 7700 PA Handel niemożliwy (unikatowy, 1x możliwość zapiecztowania)
Peleryna Chwalebnego Wojownika (Elsword)	Ta peleryna wyraża wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	
Skrzydła Chwalebnego Wojownika (Elsword)	Te skrzydła wyrażają wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	
Kolczyk Chwalebnego Wojownika (Elsword)	Ten kolczyk wyraża wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	
Maska Chwalebnego Wojownika (Aisha)	Ta maska wyraża wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	
Peleryna Chwalebnego Wojownika (Aisha)	Ta peleryna wyraża wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	
Skrzydła Chwalebnego Wojownika (Aisha)	Te skrzydła wyrażają wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	
Kolczyk Chwalebnego Wojownika (Aisha)	Ten kolczyk wyraża wzniosłość chwalebnego wojownika. Gdy nosisz ten przedmiot, czujesz się w dziwny sposób całkiem samotny.	
Maska Niesamowitego Wojownika (Elsword)	Ta maska wyraża wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	ID dla innych postaci wzrasta o 1
Peleryna Niesamowitego Wojownika (Elsword)	Ta peleryna wyraża wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	
Skrzydła Niesamowitego Wojownika (Elsword)	Te skrzydła wyrażają wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	
Kolczyk Niesamowitego Wojownika (Elsword)	Ten kolczyk wyraża wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	
Maska Niesamowitego Wojownika (Aisha)	Ta maska wyraża wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	
Peleryna Niesamowitego Wojownika (Aisha)	Ta peleryna wyraża wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	
Skrzydła Niesamowitego Wojownika (Aisha)	Te skrzydła wyrażają wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	
Kolczyk Niesamowitego Wojownika (Aisha)	Ten kolczyk wyraża wzniosłość niesamowitego wojownika. Ten przedmiot emanuje takim blaskiem, że trzeba mrużyć oczy.	
Aura Chwalebnego Wojownika	Ta energia drzemie w przedmiotach używanych przez chwalebnych wojowników. Możesz ją otrzymać, demontując przedmioty chwalebnego wojownika. Zbieraj tę energię i zanoś ją do Camilli, aby otrzymać w zamian akcesoria chwalebnego wojownika.	Demontaż daje 3 części Wymiana wymaga 10 części Handel możliwy
Kostka z Maską Chwalebnego Wojownika	Ta kostka zawiera maskę chwalebnego wojownika, pasującą do danej postaci. W przypadku Lu/Ciela obowiązuje aktywna postać. (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)	Zamiana przez wybór Handel niemożliwy

Kostka z Peleryną Chwalebnego Wojownika	Ta kostka zawiera pelerynę chwalebnego wojownika, pasującą do danej postaci. W przypadku Lu/Ciela obowiązuje aktywna postać. (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)	
Kostka ze Skrzydłami Chwalebnego Wojownika	Ta kostka zawiera skrzydła chwalebnego wojownika, pasujące do danej postaci. W przypadku Lu/Ciela obowiązuje aktywna postać. (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)	
Kostka z Kolczykiem Chwalebnego Wojownika	Ta kostka zawiera kolczyk chwalebnego wojownika, pasujący do danej postaci. W przypadku Lu/Ciela obowiązuje aktywna postać. (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)	

## Dodano system ligi

- Co 2 miesiące (podczas konserwacji) następuje reset sezonu.
- Pod koniec sezonu wypłacane są nagrody za rangę.  
(Nagrody zostaną ogłoszone także pod koniec sezonu. W planach jest wypłacanie wyjątkowych nagród dla graczy o wyższych rangach.)
- Nagrody za sezon są przyznawane 1 raz na konto. Jeśli na danym koncie znajduje się więcej niż 1 postać, to nagrodę otrzyma postać z najwyższą oceną.

## Ożywienie rangi gwiazdy

- Pod koniec sezonu wypłacane są wyjątkowe nagrody za osiągnięcie rangi gwiazdy w zależności od akumulacji.
- Sprzedaż ekskluzywnych akcesoriów, które są dostępne wyłącznie dla postaci z rangą gwiazdy.  
(Mają te same opcje co normalne przedmioty, wymagają jednak mniej PA.)
- Dodano tygodniową misję dla rangi gwiazdy.
- Usunięto misję dla tytułu mistrza PvP 4. sezonu.

Nazwa misji	Rodzaj misji	Można powt arzać	Nagroda: PA	Łączne PA	Nagroda: Fragment Kami enia Rzemiosła PvP	Suma fragmentó w
[PvP] Ocena E	Misja seryjna	Tygodniowo	100	100	2	2
[PvP] Ocena D	Misja seryjna	Tygodniowo	100	200	2	4
[PvP] Ocena C	Misja seryjna	Tygodniowo	200	400	4	8
[PvP] Ocena B	Misja seryjna	Tygodniowo	400	800	8	16
[PvP] Ocena A	Misja seryjna	Tygodniowo	800	1600	16	32
[PvP] Ocena S	Misja seryjna	Tygodniowo	1600	3200	32	64
[PvP] Ocena S+	Misja seryjna	Tygodniowo	3200	6400	64	128
[PvP] Ocena S++	Misja seryjna	Tygodniowo	6400	12800	128	256
[PvP] Ranga gwi azdy	Misja seryjna	Tygodniowo	12800	25600	256	512

## IU z informacjami o terminach ligi

- Kliknięcie na „Rozpocznij PvP” ukaże pozostały czas ligi.  
(Pozostały czas ligi: @1 d, @2 h)
- W strefie wskaźnika rangi ukażą się pod koniec zaktualizowane informacje.  
(Do kolejnej rangi -> Do kolejnej rangi (ulegnie zresetowaniu po zakończeniu ligi))

## 2 nowe mapy dla walk PvP

- Teren Lawy w Ranox
- Serce Sędziego

