

Odnowienie atrybutów

Spis treści

- Dodanie poziomu mistrza Quadra
- Ulepszenie efektów ataku atrybutów
- Zmiana efektów atrybutów broni
- Zwiększenie prawdopodobieństwa odnośnie materiałów atrybutowych

Dodanie poziomu mistrza Quadra

① Umagicznienie atrybutów możliwe do 4. poziomu

Poziom uzbrojenia	Maks. użycie (atrybuty broni)	Maks. użycie (atrybuty zbroi)
0-39	2x	1x
40-69	3x	2x
70-99	4x	3x

* W przypadku przedmiotów wyposażenia poziomów postaci obowiązują te same zasady co przy poziomach 70-99.

② Przy dodawaniu atrybutu Quadra również w atrybutach zbroi podniesiono maksymalną liczbę umagicznień do 3.

- Gdy zbroi 3x nadany zostanie ten sam atrybut, odporność tego atrybutu będzie wynosić 135.

Nadawanie tego samego atrybutu	Wartość odporności atrybutu
1x	75
2x	110
3x	135

③ Liczba odłamków Eldrytu potrzebnych do nowego poziomu

- Liczba wymagana do poziomu Quadra broni = 2x liczba wymagana do trzykrotnego poziomu broni
- Liczba wymagana do trzykrotnego poziomu zbroi = 2x liczba wymagana do dwukrotnego poziomu zbroi

Ulepszenie efektów ataku atrybutów

1. Efekty broni są ulepszone w zależności od atrybutu

① Płomień

- Czas trwania zostaje zredukowany, natomiast obrażenia na klatkę wzrastają.
- Wrogowie znajdujący się już pod wpływem płomieni, są podwójnie podatni na szansę aktywacji.
- Na obrażenia od płomieni stosowana jest wartość upgrade.
- Dodano nowe funkcje.
- Spalenie many: gdy przeciwnicy są pod wpływem debuffu, mana jest redukowana co sekundę zgodnie z określoną wartością. (Zależy od odporności na atrybuty)

② Jad

- Na obrażenia od jadu stosowana jest wartość upgrade.
- Czas trwania zwiększa się.
- Szybkość poruszania się i siła skoku zmniejszają się.

③ Szok

- Czas trwania skamienienia zwiększa się.
- Przeciwnicy, którzy doznali skamienienia, otrzymują po skamienieniu debuff 'Zahartowane ciało'.
- Zahartowane ciało: przez pewien czas atak i magiczny atak ulegają redukcji o określoną wartość. (Zależy od odporności na atrybuty)

④ Wiatr

- Na bonus do obrażeń przy ignorowaniu obrony stosowana jest wartość upgrade.

⑤ Żądza

- Wartość pozyskiwania PM zostanie skorygowana w dół.

⑥ Lód

- Spada wyłącznie szybkość ataku. (Szybkość poruszania się i siła skoku nie ulegają już redukcji.)

Szczegóły

- Nastąpi zmiana i dopasowanie szansy na otrzymanie materiału atrybutów z nieznanymi odłamkami Eldrytu.
- Ilość ED wymagana do dodawania lub usuwania atrybutów ulegnie zmianie.
- Zmieniono efekty atrybutów broni.
- Poprzez dodanie poziomego Quadra liczba poziomów efektu podwyższy się 3 do 4.
- W interfejsie umagicznienia atrybutów pojawią się teraz 4 pola dla 4 slotowanych przedmiotów do dodania atrybutów.
- Dodano określenia atrybutów dotyczących nowego slotu.

① Określenia dla atrybutów broni 4. poziomu

- Mistrz Płomieni Quadra
- Mistrz Wody Quadra
- Mistrz Jadu Quadra
- Mistrz Wiatru Quadra
- Mistrz Szoku Quadra
- Mistrz Quadra Zachłanności

② Określenia dla atrybutów zbroi 2. poziomu

- Znakomita odporność na ogień
- Znakomita odporność na wodę
- Znakomita odporność na jad
- Znakomita odporność na wiatr
- Znakomita odporność na światło
- Zwiększona odporność na mrok

③ Określenia dla atrybutów zbroi 3. poziomu

- Silna odporność na ogień
- Silna odporność na wodę
- Silna odporność na jad
- Silna odporność na wiatr
- Silna odporność na światło
- Silna odporność na mrok