

Dodatkowe zmiany

- Rozszerzenie Ekwipunku
 - Nowo utworzone postacie dysponują teraz 40 slotami (5 wierszy).
 - Sloty istniejących już postaci nie są rozszerzane.
- System karmienia zwierzaków
 - Przedmioty z różnicą ponad 10 poziomów mogą być teraz również zużywane.
 - Działanie może być jednak w tym przypadku mniejsze lub nie występować wcale.
- Hipery
 - Warunki dla niektórych misji hiperów zostały zmienione.

Nazwa misji	Przedtem	Teraz
Droga Najsilniejszy ch, część 3	Trop Tajemnicy (wszystkie tajne plansze) 0/5	Boss terenowy z PD 0/5
Droga Najsilniejszy ch, część 4	Trop Głębokiej Tajemnicy (wszystkie tajne plansze) 0/3	Przejdź planszę z odpowiednim poziomem na poz. 'ekspert', maks. 5 trafień, ocena S+ 0/5
Droga Najsilniejszy ch, część 5	Czasoprzestrzeń Henira (normalna lub wyzwanie) 0/10	Tajna plansza 0/10

- Odrębne tooltipy dla plansz/PvP
 - Dla wszystkich umiejętności aktywnych, specjalnych i hiperów dostępne są teraz oddzielne tooltipy opisujące działanie w PvP lub na planszy.
- Dodano alarm misji zmiany klasy
 - Wszystkie zmiany klasy we wszystkich wioskach
 - Przy zmianie klasy wyświetlane są wyskakujące okienka umożliwiające zakup przedmiotów premium i przyjmowanie misji.
 - Widok przechodzi na ItemShop, gdy użytkownik chce kupić przedmiot premium (nie dostępne, gdy gracz jest na terenie lub gdy jest zajęty).
 - Opis misji pojawia się, gdy użytkownik klika na "Przyjęcie misji".
 - Przycisk do zamknięcia wyskakującego okienka zmiany klasy został przesunięty w górę w prawą stronę.
 - Zmiana klasy jest teraz możliwa we wszystkich wioskach.
 - Przy zamykaniu wyskakującego okienka użytkownikowi wyświetla się pod przyciskiem "Rozpocznij planszę" status "Zmiana klasy dostępna".
- Dodano funkcję Sklepu dla serwisu sprzedaży
 - Dodano przycisk "Dodaj przedmiot". Użytkownik może dodać przedmiot do sprzedaży, nawet jeśli przedmiot jest już sprzedany albo znajduje się w slocie sprzedaży.
 - Gdy użytkownik kupi bilet serwisu sprzedaży w statusie Otrzymaj (przedmiot albo gotówka), nie będzie musiał już zapłacić żadnej opłaty za sprzedaż, gdy otrzyma przedmiot albo gotówkę.

- Automatyczny czas sprzedaży serwisu sprzedaży został wydłużony do 3 dni.
(Przedmiot zostanie ponownie objęty w posiadanie, jeśli nie zostanie sprzedany w ciągu 3 dni.)
- Stronę z przedmiotami można teraz przewijać kółkiem myszki.
- Mapa dla Studia Elios: dodano ogród rodzinny Solace'a
 - Dodano nową mapę w Studiu Elios.
- Dodano ruchy dla Wygrana & Przegrana w Studiu Elios
 - Gracz może wykonać ruchy dla "Wygranej" i "Przegranej", wpisując w czacie "/Zwycięstwo" lub "/Porażka", podczas gdy znajduje się w Studiu Elios.
- Usunięto błąd dotyczący słuchawek
 - Usunięto błąd, przez który dźwięk nadal dobiegał z głośników po tym, gdy gracz podłączał słuchawki.
- UI zwoju przywrócenia odnowiony
 - Zniszczone wyposażenie jest przywracane w nieskomplikowany sposób.
 - Jeśli użytkownik posiada Błogosławiony Zwój Przywrócenia i wstawiony jest haczyk w polu kontrolnym, przedmiot nie zostanie zniszczony. Zamiast tego zostanie zużyty Błogosławiony Zwój Przywrócenia.
 - Gdy Błogosławiony Zwój Przywrócenia zostanie aktywowany w celu zapobieżenia zniszczeniu wyposażenia, w oknie wyniku wyświetli się symbol tarczy.
 - Błogosławiony Zwój Przywrócenia zostanie aktywowane tylko wtedy, gdyby w przeciwnym razie wyposażenie zostało zniszczone.
- Dodano Efekt pary wł./wył.
 - Dodano opcję włączania i wyłączania efektu pary w menu opcji.
- Możliwe do dostosowania oświetlenie
 - Dodano system oświetleniowy w okienku postaci i okienku dostosowania.
 - Kliknij na symbol żarówki, aby zmienić tło z białego na czarny.
- Udoskonalenia skrzynki pocztowej
 - IU skrzynki pocztowej został udoskonalony i oferuje teraz dodatkowe opcje.