

# Odnowienie profesji

## Odnowienie interfejsu

- Interfejs wyświetla się graczowi przez cały czas.**
  - Ikona interfejsu w menu gry w dolnej części ekranu
  - Jeśli nie wybrano jeszcze żadnej profesji, przy każdym pierwszym logowaniu się postaci pojawia się wiadomość.
- W przypadku osiągnięcia poziomu 40 interfejs wyświetla się także po przejściu planszy w wiosce.** Jeśli nie wybrano jeszcze żadnej profesji, postaci na poziomie 40, 45 oraz 50 otrzymują wiadomość przy pierwszym logowaniu się lub przy powrocie do wioski po przejściu planszy.

## Ulepszona zmiana profesji

Do poziomu profesji 3 zmianę można opłacić ED zamiast świadectwem przekwalifikowania się. Do zmiany profesji potrzeba 100 000 ED.

## Ulepszona funkcjonalność profesji

### Dodano nowe akcesorium dla Poszukiwaczy Skarbów

- Dotychczasowy drop 'Złote akcesorium' można zaktualizować do 'Antycznego złotego akcesorium'.
  - W przypadku określonych przedmiotów następuje wzrost losowych efektów slotów.
  - Podwyższone efekty kompletu.
  - Nowy 5-częściowy efekt kompletu: Zwiększa przy każdym zdobyciu ED przez 10 sekund atak i magiczny atak każdorazowo o 0,2% (maks. 10%).

Nazwa zestawu	Liczba zestawów	Slot 1	Slot 2	Slot 3	Slot 4
Dotychczas (Złoty Wiek)	2	Cios kryt. +1%	Szybkość ataku 1%	Przy trafieniu: +2% pozyskiwanie PM	
	3	Ładowanie dopalacza mocy 5%	Czas trwania dopalacza mocy +5,25%	Przy doznaniu obrażeń: +4% PM	
	4	Bonus do obrażeń 3%	Odporność na obrażenia 3%	Częstotliwość dropu ED +10%	
	5	Szansa na wszystkie ataki żywiołowe +2%	Wszystkie odporności +100	Przy trafieniu: 7% prawdopodobieństwa eksplozji gwiazd	
Nowość (Gorączka złota)	2	Cios kryt. 1,5%	Szybkość ataku 1,5%	Przy trafieniu: Pozyskiwanie PM +3%	
	3	Ładowanie dopalacza mocy 6%	Czas trwania dopalacza mocy +6%	Przy doznaniu obrażeń: +5% PM	
	4	Bonus do obrażeń 4%	Odporność na obrażenia 4%	Częstotliwość dropu ED +15%	
	5	Szansa na wszystkie ataki żywiołowe +2,5%	Wszystkie odporności +125	Przy trafieniu: 7% prawdopodobieństwa eksplozji gwiazd	Zwiększa przy każdym zdobyciu ED przez 10 sekund atak i magiczny atak każdorazowo o 0,2% (maks. 10%).

2) Dotychczasowy drop 'Złote akcesorium' można zaktualizować do 'Antycznego złotego akcesorium'.

- Materiały upgrade'u oraz wymagana ilość (handlarz akcesoriami każdej wioski)

Nazwa wyposażenia	Materiał 1	Materiał 2	Materiał 3	Materiał 4
Antyczne Złote Kolczyki	Złote Kolczyki	1x Antyczny Diament	5x Antyczna Złota Moneta	25x Antyczna Srebrna Moneta
Antyczny Złoty Talizman	Złoty Talizman	1x Antyczny Diament	5x Antyczna Złota Moneta	25x Antyczna Srebrna Moneta
Antyczny Złoty Naszyjnik	Złoty Naszyjnik	1x Antyczny Diament	5x Antyczna Złota Moneta	25x Antyczna Srebrna Moneta
Antyczny Złoty Diadem	Złota Opaska do Włosów	1x Antyczny Diament	5x Antyczna Złota Moneta	25x Antyczna Srebrna Moneta
Antyczny Złoty Pierścień	Złoty Pierścień	1x Antyczny Diament	5x Antyczna Złota Moneta	25x Antyczna Srebrna Moneta

### Zmieniona ilość craftingu dla Alchemika

Przedmiot craftingu	Dotychczas		Od teraz	
	Wymagane materiały	Wymagana liczba	Wymagane materiały	Wymagana liczba
Silny Elixir Ożywienia	Słaby Elixir Ożywienia	1	Słaby Elixir Ożywienia	1
	Średni Elixir Ożywienia	1	Średni Elixir Ożywienia	1
	Słaby Elixir Alchemika	4	Słaby Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	5	Magiczny Kryształ	5
Silny Trunek Witalności	Trunek Witalności	1	Trunek Witalności	1
	Słaby Elixir Alchemika	4	Słaby Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	5	Magiczny Kryształ	5
Nieszpułka Olbrzyma	Jabłko Giganta	1	Jabłko Giganta	1
	Nieszpułka	1	Nieszpułka	1
	Słaby Elixir Alchemika	4	Słaby Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	10	Magiczny Kryształ	5
Karta Potwora Mroźny Berrut	Silny Elixir Alchemika	50	Silny Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	15
	Fragment Kręgu Uroku	200	Fragment Kręgu Uroku	5
Bio-jabłko Nadczłowieka	Jabłko Nadczłowieka	1	Jabłko Nadczłowieka	1
	Jabłko Bio	1	Jabłko Bio	1
	Średni Elixir Alchemika	2	Słaby Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	10	Magiczny Kryształ	5
Karta Potwora Karis	Silny Elixir Alchemika	50	Silny Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	15
	Fragment Kręgu Uroku	200	Fragment Kręgu Uroku	5
Jabłko Andromedy Burzy	Jabłko Burzy	1	Jabłko Burzy	1
	Jabłko Andromedy	1	Jabłko Andromedy	1

	Silny Elixir Alchemika	1	Słaby Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	10	Magiczny Kryształ	10
Karta Potwora Legendarny Mistrz Hellfert	Silny Elixir Alchemika	50	Silny Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	15
	Fragment Kręgu Uroku	200	Fragment Kręgu Uroku	5
Szaleństwo Prześladowcy (Cudowny Środek)	Błogosławiona Dusza Prześladowcy (Cudowny Środek)	5	Błogosławiona Dusza Prześladowcy (Cudowny Środek)	1
	Silny Elixir Alchemika	5	Silny Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	15
Błogosławiona Dusza Prześladowcy (Cudowny Środek)	Dusza Prześladowcy (Cudowny Środek)	1	Dusza Prześladowcy (Cudowny Środek)	1
	Silny Elixir Alchemika	5	Średni Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	100	Magiczny Kryształ	10
Duży Słoneczny Pierścień Rossou (Cudowny Środek)	Błogosławiony Płomienny Pierścionek Rossou (Cudowny Środek)	5	Błogosławiony Płomienny Pierścionek Rossou (Cudowny Środek)	1
	Silny Elixir Alchemika	5	Silny Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	15
Błogosławiony Płomienny Pierścionek Rossou (Cudowny Środek)	Płomienny Pierścionek Rossou (Cudowny Środek)	1	Płomienny Pierścionek Rossou (Cudowny Środek)	1
	Słaby Elixir Alchemika	10	Średni Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	40	Magiczny Kryształ	10
Skrzydła Ventusa (Cudowny Środek)	Błogosławiona Aura Skrzydeł Ventusa (Cudowny Środek)	5	Błogosławiona Aura Skrzydeł Ventusa (Cudowny Środek)	1
	Silny Elixir Alchemika	5	Silny Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	15
Błogosławiona Aura Skrzydeł Ventusa (Cudowny Środek)	Aura Skrzydeł Ventusa (Cudowny Środek)	1	Aura Skrzydeł Ventusa (Cudowny Środek)	1
	Słaby Elixir Alchemika	5	Średni Elixir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	10	Magiczny Kryształ	10
Błogosławiona Lodowa Perła Agaura (Cudowny Środek)	Lodowa Perła Agaura (Cudowny Środek)	1	Lodowa Perła Agaura (Cudowny Środek)	1
	Słaby Elixir Alchemika	10	Słaby Elixir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	40	Magiczny Kryształ	10
Błogosławiony Materiał Wybuchowy Trzask Trzask (Cudowny Środek)	Materiał Wybuchowy Trzask Trzask (Cudowny Środek)	1	Materiał Wybuchowy Trzask Trzask (Cudowny Środek)	1
	Słaby Elixir Alchemika	10	Słaby Elixir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	40	Magiczny Kryształ	10
Błogosławiony Elixir Olbrzyma (Cudowny Środek)	Elixir Olbrzyma (Cudowny Środek)	1	Elixir Olbrzyma (Cudowny Środek)	1
	Średni Elixir Alchemika	5	Słaby Elixir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	40	Magiczny Kryształ	10
Błogosławiony Elixir Olbrzymiej Ręki (Cudowny Środek)	Elixir Olbrzymiej Ręki (Cudowny Środek)	1	Elixir Olbrzymiej Ręki (Cudowny Środek)	1
	Średni Elixir Alchemika	5	Słaby Elixir Alchemika	5

	Magiczny Kryształ	40	Magiczny Kryształ	10
Błogosławiona Kołyska Małej Wróżki (Cudowny Środek)	Kołyska Małej Wróżki (Cudowny Środek)	1	Kołyska Małej Wróżki (Cudowny Środek)	1
	Silny Elikzir Alchemika	5	Słaby Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	10
Worek z Błogosławieństwem Archanioła (10 szt.)	Silny Elikzir Alchemika	25	Silny Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	50
Worek ze Skoncentrowanymi Esencjami Eldrytu (20 szt.)	Esencja Eldrytu	20	Esencja Eldrytu	10
	Silny Elikzir Alchemika	25	Silny Elikzir Alchemika	10
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	100
Worek z Elikzirami Many (20 szt.)	Pierwszorządny Elikzir Many	20	Pierwszorządny Elikzir Many	5
	Silny Elikzir Alchemika	10	Silny Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	100	Magiczny Kryształ	50
Worek z Pierwszorzędnymi Elikzirami Many (20 szt.)	Średni Elikzir Many	20	Średni Elikzir Many	5
	Średni Elikzir Alchemika	5	Średni Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	20	Magiczny Kryształ	20
Worek z Pierwszorzędnymi Elikzirami Many (20 szt.)	Nadzwyczajny Elikzir Many	20	Nadzwyczajny Elikzir Many	3
	Silny Elikzir Alchemika	3	Silny Elikzir Alchemika	3
	Magiczny Kryształ	20	Magiczny Kryształ	15
Talia kart umiejętności - Antyczna Nazo-Księżniczka Victoria	Karta Potwora Legendarna Mistrzyni Victoria	1	Karta Potwora Legendarna Mistrzyni Victoria	1
	Słaby Elikzir Alchemika	10	Średni Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	30	Magiczny Kryształ	20
Talia kart umiejętności - Q-PROTO_00, prototyp nazo-wendety	Karta Potwora Legendarny Mistrz Q-PROTO_00	1	Karta Potwora Legendarny Mistrz Q-PROTO_00	1
	Silny Elikzir Alchemika	10	Średni Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	200	Magiczny Kryształ	20
Talia kart umiejętności - Boudicca, elfia strażniczka lasu	Karta Potwora Legendarna Mistrzyni Boudicca	1	Karta Potwora Legendarna Mistrzyni Boudicca	1
	Słaby Elikzir Alchemika	10	Średni Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	30	Magiczny Kryształ	20
Talia kart umiejętności - Balzac Władca Bólu	Karta Potwora Legendarny Mistrz Balzac	1	Karta Potwora Legendarny Mistrz Balzac	1
	Średni Elikzir Alchemika	10	Średni Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	150	Magiczny Kryształ	20
Talia kart umiejętności - Neva, Lodowa Czarodziejka Gwardii Królewskiej	Karta Potwora Legendarna Mistrzyni Neva	1	Karta Potwora Legendarna Mistrzyni Neva	1
	Średni Elikzir Alchemika	10	Średni Elikzir Alchemika	5
	Magiczny Kryształ	75	Magiczny Kryształ	20

## Nowe funkcje profesji

### Poszukiwacz Skarbów: Sfera Eldrytu

- 1) Za Antyczną Srebrną Monetę, Antyczną Złotą Monetę, Antyczny Diament otrzymuje się różne przedmioty.

Item Name	Description	Kategoria	Postacie	Opcje slotów	Bank konta	Handel	Sprzedaj	Demontaż	Magiczna Garderoba	Automatyczne usunięcie
Antyczna Srebrna Moneta	Srebrna moneta z czasu przed eksplozją EL. Ta moneta nie jest już dziś używana, więc sprzedaj ją najlepiej w sklepie! Plotki poszukiwaczy skarbów głoszą, że chodzi o klucz, który aktywuje tajemniczą sferę Eldrytu.	<b>Specjalny</b>	Wszystkie	-	O	O	O	X	X	-
Antyczna Złota Moneta	Złota moneta z czasu przed eksplozją EL. Ta moneta nie jest już dziś używana, więc sprzedaj ją najlepiej w sklepie! Plotki poszukiwaczy skarbów głoszą, że chodzi o klucz, który aktywuje tajemniczą sferę Eldrytu.	<b>Specjalny</b>	Wszystkie	-	O	O	O	X	X	-
Antyczny Diament	Diament z czasu przed eksplozją EL. Ta moneta nie jest już dziś używana, więc sprzedaj ją najlepiej w sklepie! Plotki poszukiwaczy skarbów głoszą, że chodzi o klucz, który aktywuje tajemniczą sferę Eldrytu.	<b>Specjalny</b>	Wszystkie	-	O	O	O	X	X	-

- Częstotliwość dropu dla Antycznego Diamentu
- Prawdopodobieństwo w zależności od poziomu Poszukiwacza Skarbów

- 2) W zależności od tego, czy stosuje się Antyczną Srebrną Monetę, Antyczną Złotą Monetę czy Antyczny Diament, wzrasta prawdopodobieństwo otrzymania rzadkiego przedmiotu.

- Koszty ustalono na 100 000 ED.
- Sfera Eldrytu

### 3) Nowe przedmioty ze Sfery Eldrytu

Item Name	Description	Kategoria	Postacie	Bank konta	Handel	Sprzedaż	Zdemontuj	Magiczna Garderoba
Prawdziwy Skarb	Otrzymujesz tytuł 'Prawdziwy Skarb'. Prawdopodobieństwo zwiększenia rangi skrzyń skarbów +10% (tylko dla poszukiwaczy skarbów); częstotliwość dropu przedmiotów +10%; pozyskanie ED +10%.	Specjalny	Wszystkie	X	X	X	X	X
Antyczny Medal Chciwości	Ten medal został stworzony przez bezgraniczną chciwość ludzi starożytności. Kiedynosisz ten medal, częstotliwość dropu przedmiotów zwiększa się o 50%. (Ten efekt może być aktywny tylko 1x).	Specjalny	Wszystkie	O	X	X	X	X
Antyczny Medal Zręczności	Ten medal został stworzony dzięki bezgranicznemu duchowi odkrywcości ludzi starożytności. Jeśli będziesz nosić ten medal, otrzymasz 50% więcej PD profesji. (Ten efekt może być aktywny tylko 1x).	Specjalny	Wszystkie	O	X	X	X	X
Kostka z Antycznym Medalem Chciwości	Kostka ta zawiera antyczny medal chciwości (1 dzień). (Otwórz prawym przyciskiem myszy.) * Uwaga: Okres medalu nie jest dodawany do ewentualnych innych medali częstotliwości dropu w ekwipunku. Ma miejsce oddzielne zastosowanie na 24 godziny.	Specjalny	Wszystkie	O	O	O	X	X
Kostka z Antycznym Medalem Zręczności	Kostka ta zawiera antyczny medal zręczności (1 dzień). (Otwórz prawym przyciskiem myszy.) * Uwaga: Okres medalu nie jest dodawany do ewentualnych innych medali PD profesji w ekwipunku. Ma miejsce oddzielne zastosowanie na 24 godziny.	Specjalny	Wszystkie	O	O	O	X	X
Losowa Kostka z Antycznymi Diamentami	Ta kostka zawiera losową liczbę antycznych diamentów. Możliwa zawartość: 1x Antyczny Diament; 2x Antyczny Diament; 3x Antyczny Diament; 5x Antyczny Diament; 10x Antyczny Diament; 100x Antyczny Diament (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Wszystkie	O	O	O	X	X
Losowa Kostka z Antycznymi Złotymi Monetami	Ta kostka zawiera losową liczbę antycznych złotych monet. Możliwa zawartość: 1x Antyczna Złota Moneta; 2x Antyczna Złota Moneta; 3x Antyczna Złota Moneta; 5x Antyczna Złota Moneta; 10x Antyczna Złota Moneta; 100x Antyczna Złota Moneta (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)	Specjalny	Wszystkie	O	O	O	X	X
Losowa Kostka z Antycznymi Srebrnymi Monetami	Ta kostka zawiera losową liczbę antycznych srebrnych monet. Możliwa zawartość: 1x Antyczna Srebrna Moneta; 2x Antyczna Srebrna Moneta; 3x Antyczna Srebrna Moneta; 5x	Specjalny	Wszystkie	O	O	O	X	X

	Antyczna Srebrna Moneta; 10x Antyczna Srebrna Moneta; 100x Antyczna Srebrna Moneta (Otwórz prawym przyciskiem myszy.)							
--	--	--	--	--	--	--	--	--

#### 4) Nowy tytuł w Sferze Eldrytu

Tytuł	Opis	Warunek	Kategoria	Pozostały czas
Prawdziwy Skarb	Sekretny skarb, który ponoć ukrył legendarny poszukiwacz skarbów. Najwyższą cnotą poszukiwacza skarbów jest własny rozwój poszukiwacza skarbów! Prawdopodobieństwo zwiększenia rangi skrzyń skarbów +10% (tylko dla poszukiwaczy skarbów); częstotliwość dropu przedmiotów +10%; pozyskanie ED +10%.	PPM na przedmiot	Tytuł	-

- Tytuł: Prawdziwy Skarb
- Czas trwania tytułu: na stałe
- Zastosowanie: kliknąć PPM przedmiot tytułowy w ekwipunku
- Objaśnienie: Sekretny skarb, który ponoć ukrył legendarny poszukiwacz skarbów. Najwyższą cnotą poszukiwacza skarbów jest własny rozwój poszukiwacza skarbów!
- Prawdopodobieństwo zwiększenia rangi skrzyń skarbów +10% (tylko dla poszukiwaczy skarbów); częstotliwość dropu przedmiotów +10%; pozyskanie ED +10%.

### Alchemik: Kolba Eldrytu

- 1) Niepotrzebne przedmioty można zamienić na nowe przedmioty.
  - Wymaganych jest 5 przedmiotów do craftingu.
  - Opłata różni się w zależności od ceny sprzedaży tych przedmiotów.
- 2) Wraz z ceną sprzedaży stosowanych przedmiotów wzrasta prawdopodobieństwo uzyskania nadzwyczajnego przedmiotu.
  - Szansa na Kolbę Eldrytu
- 3) Nowe przedmioty Kolby Eldrytu

Item Name	Description	Kategoria	Postacie	Efekt	Bank konta	Handel	Sprzedaż	Zdemontuj	Magiczna Garderoba
Błogosławione Homunkulu: Wysięk (cudowny środek)	Ten szczególnie cudowny środek alchemika wydobywa więcej energii z twoich PM. (Czas trwania: 30 min.) Wysięk: obrażenia umiejętności +3%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy / na terenie / w wiosce. Brak efektu w PvP.	Specjalny	Wszystkie	Obrażenia umiejętności +3% (30 min.)	O	O	O	X	X
Błogosławione Homunkulu: Szał (cudowny środek)	Ten szczególnie cudowny środek alchemika zwiększa dynamiczną ostrość widzenia. (Czas trwania: 30 min.) Szał: Cios kryt. +3%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy / na terenie / w wiosce. Brak efektu w PvP.	Specjalny	Wszystkie	Obrażenia krytyczne: +3% (30 min.)	O	O	O	X	X

Błogosławione Homunkulu: Kontrola (cudowny środek)	Ten szczególny cudowny środek alchemika zmniejsza nakład sił podczas stosowania umiejętności. (Czas trwania: 30 min.) Kontrola: Koszty PM umiejętności -5%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy / na terenie / w wiosce. Brak efektu w PvP.	Specjalny	Wszystkie	Koszty PM umiejętności -5% (30 min.)	O	O	O	X	X
Błogosławione Homunkulu: Pragnienie (cudowny środek)	Ten szczególny cudowny środek alchemika udoskonala umiejętności fizyczne. (Czas trwania: 30 min.) Pragnienie: Regeneracja umiejętności -5%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy / na terenie / w wiosce. Brak efektu w PvP.	Specjalny	Wszystkie	Regeneracja wszystkich umiejętności -5% (30 min.)	O	O	O	X	X
Błogosławione Homunkulu: Zaangażowanie (cudowny środek)	Ten szczególny cudowny środek alchemika napełnia ciało poszerzając energią. (Czas trwania: 30 min.) Zaangażowanie: Spustoszenie+15%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy / na terenie / w wiosce. Brak efektu w PvP.	Specjalny	Wszystkie	Spustoszenie +15% (30 min.)	O	O	O	X	X
Eliksir Całkowitego Przywrócenia	Fantastyczny Eliksir Alchemika, który odnawia całkowicie siły. <Kategoria przedmiotu: Eliksir Alchemika>	Specjalny	Wszystkie	PŻ 100% PM 100%	O	O	O	X	X
Eliksir Zahartowania	Zwiększa przez 10 sekund obronę i magiczną obronę o 50%. Eliksir alchemików, który zapewnia lepsze napięcie i rozluźnienie mięśni. <Kategoria przedmiotu: Eliksir Alchemika>	Specjalny	Wszystkie	Obrona i magiczna obrona 150% (Czas trwania: 10 sek.)	O	O	O	X	X
Eliksir Oświecenia	Jest to eliksir alchemików, który zapewnia jasność umysłu. W przypadku stosowania naładowane zostają 3 perty dopalacza mocy. Add otrzymuje zamiast tego 330 PDY. Ain otrzymuje poziom 3 systemu mocy. (Nie dotyczy, jeśli opuścisz lub ponownie uruchomisz grę po użyciu.); Regeneracja: 30 sek.; <Kategoria przedmiotu: Eliksir Alchemika>	Specjalny	Wszystkie	PM 50% 3 perty dopalacza mocy	O	O	O	X	X

Item Name	Description	Kategoria	Postacie	Opcje slotów	Bank konta	Handel	Sprzedaż	Zdemontuj	Magiczna Garderoba
Magiczny Kamień Alchemika [Częstotliwość dropu]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Częstotliwość dropu przedmiotów'.; Broń: Częstotliwość dropu przedmiotów +6%; Zbroja: Częstotliwość dropu przedmiotów +3%; (Użyj za pomocą przycisku	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X



	'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)								
Magiczny Kamień Alchemika [Częstotliwość dropu]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Częstotliwość dropu przedmiotów'. Broń: Częstotliwość dropu przedmiotów +7%; Zbroja: Częstotliwość dropu przedmiotów +3,5%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X
Magiczny Kamień Alchemika [Częstotliwość dropu]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Częstotliwość dropu przedmiotów'.; Broń: Częstotliwość dropu przedmiotów +8%; Zbroja: Częstotliwość dropu przedmiotów +4%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X
Magiczny Kamień Alchemika [Ignorowanie obrony]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Ignorowanie obrony'.; Broń: Ignorowanie obrony +1%; Zbroja: Ignorowanie obrony +0,5%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X
Magiczny Kamień Alchemika [Ignorowanie obrony]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Ignorowanie obrony'.; Broń: Ignorowanie obrony +2%; Zbroja: Ignorowanie obrony +1%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X
Magiczny Kamień Alchemika [Ignorowanie obrony]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Ignorowanie obrony'.; Broń: Ignorowanie obrony +3%; Zbroja: Ignorowanie obrony +1,5%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X
Magiczny Kamień Alchemika [Ignorowanie magicznej obrony]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Ignorowanie magicznej obrony'.; Broń: Ignorowanie magicznej obrony +1%; Zbroja: Ignorowanie magicznej obrony +0,5%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X
Magiczny Kamień Alchemika [Ignorowanie magicznej obrony]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Ignorowanie magicznej obrony'.; Broń: Ignorowanie magicznej obrony +1%; Zbroja: Ignorowanie magicznej obrony +0,5%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X

obrony]	obrony +2%; Zbroja: Ignorowanie magicznej obrony +1%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)								
Magiczny Kamień Alchemika [Ignorowanie magicznej obrony]	Wyjątkowy magiczny kamień, który mogą otrzymać tylko alchemicy. Nadaje przedmiotowi opcję slotu 'Ignorowanie magicznej obrony'.; Broń: Ignorowanie magicznej obrony +3%; Zbroja: Ignorowanie magicznej obrony +1,5%; (Użyj za pomocą przycisku 'Umieść przedmiot w slocie' w ekwipunku.)	Specjalny	Wszystkie	-	O	O	O	X	X

#### 4) Nowy tytuł dla Kolby Eldrytu

Tytuł	Opis	Warunek	Kategoria	Czas trwania
Najwyższa Prawda	Spuścizna Alchemika, który podjął się znalezienia początków EL. Obecnie tylko część tego jest znana. W przypadku craftingu profesji z 10-procentowym prawdopodobieństwem podwójnej produkcji przedmiotów; W przypadku stosowania tego przedmiotu -10% czasu regeneracji dla wszelkich umiejętności (regeneracja: 10 sekund, tylko na planszy).	PPM na przedmiot	Tytuł	-

- Tytuł: Najwyższa Prawda
- Czas trwania tytułu: na stałe
- Zastosowanie: kliknąć PPM przedmiot tytułowy w ekwipunku
- Objaśnienie: Spuścizna Alchemika, który podjął się znalezienia początków EL. Obecnie tylko część tego jest znana.
- Opcja tytułu: W przypadku craftingu profesji z 10-procentowym prawdopodobieństwem podwójnej produkcji przedmiotów; W przypadku stosowania tego przedmiotu -10% czasu regeneracji dla wszelkich umiejętności (regeneracja: 15 sekund, tylko na planszy).

#### 5) Wyjątki

- Przedmioty, które nie mogą być stosowane dla Kolby Eldrytu:
  - Zapieczętowane przedmioty
  - Niezidentyfikowane przedmioty
  - Wyposażenie Kafedry Internetowej
  - Przedmioty nie na sprzedaż
- Nie można użyć Kolby Eldrytu:
  - Jeśli nie wszystkich 5 slotów przedmiotów jest wypełnionych w całości
  - Jeśli nie można zapłacić opłaty
  - Jeśli ekwipunek towarów użytkowych, materiałów, specjalnych przedmiotów lub przedmiotów misji bądź przedmiotów stosowanych jako składnik jest pełny.
  - Gdyby miał zostać użyty przedmiot, którego nie było w ekwipunku.

## Ulepszenie dotychczasowych funkcji profesji

### Kowal: Eldrytowe Kowadło

- 1) Jeśli użyjesz Eldrytowego Kowadła, otrzymasz PD.
- 2) Jeśli użyjesz Eldrytowego Kowadła, otrzymasz z małym prawdopodobieństwem [CoBo] Młot EL (7 dni).
- 3) Jeśli użyjesz rozgrzanego do czerwoności Eldrytowego Kowadła, otrzymasz z dużym prawdopodobieństwem [CoBo] Młot EL (7 dni).
- 4) Jeśli użyjesz Eldrytowego Kowadła, zostanie pobrana opłata 10 000 ED.

## Dodano sukcesy dla profesji

### 1. Dodano sukcesy

- 1) Dodano nowe sukcesy dla profesji.

Nazwa sukcesu	Kategoria	Ranga	Punkty osiągnięć	ID nagrody	Nagroda	Liczba	Warunki
Tak, następne srebro!	Przy goda	1	10	118127	Losowa Kostka z Antycznymi Srebrnymi Monetami	1	Użyj 100x Sfery Eldrytu
Obróć się! Obróć się! Obróć się!	Przy goda	2	20	118127	Losowa Kostka z Antycznymi Srebrnymi Monetami	3	Użyj 200x Sfery Eldrytu
Twój wysiłek to prawdziwy skarb	Przy goda	3	30	118126	Losowa Kostka z Antycznymi Złotymi Monetami	1	Użyj 300x Sfery Eldrytu
Wiecznie obracanie, Elsword, czy co?	Przy goda	4	40	118126	Losowa Kostka z Antycznymi Złotymi Monetami	3	Użyj 500x Sfery Eldrytu
Boska Ręka	Przy goda	5	50	118125	Losowa Kostka z Antycznymi Diamentami	1	Użyj 1000x Sfery Eldrytu
Nie eksploduję, tylko dlatego że bijesz mnie 10 razy.	Przy goda	1	10	163139	[CoBo] Młot EL (7 dni)	1	Użyj 10x Eldrytowego Kowadła
Mam zakwasy ramienia.	Przy goda	2	20	163139	[CoBo] Młot EL (7 dni)	2	Użyj 20x Eldrytowego Kowadła
Młot, do mnie, stuk-puk!	Przy goda	3	30	163139	[CoBo] Młot EL (7 dni)	3	Użyj 50x Eldrytowego Kowadła
Wtem przybywa młot!	Przy goda	4	40	163139	[CoBo] Młot EL (7 dni)	4	Użyj 100x Eldrytowego Kowadła
Teraz jesteś również krasnoludkiem!	Przy goda	5	50	163139	[CoBo] Młot EL (7 dni)	5	Użyj 200x Eldrytowego Kowadła
*pichcenie*	Przy goda	1	10	118129	[CoBo] Kostka z Elikssirami Alchemika	1	Użyj 100x Kolby Eldrytu

Pół-powietrze, pół-składnik	Przy goda	2	20	118129	[CoBo] Kostka z Elikserami Alchemika	5	200x Kolby Eldrytu
Zasada wymiany ekwiwalencji	Przy goda	3	30	118129	[CoBo] Kostka z Elikserami Alchemika	10	Użyj 300x Kolby Eldrytu
Twórca Homunkulu	Przy goda	4	40	118128	[CoBo] Kostka z Błogosławionymi Cudownymi Środkami Homunkulu	1	500x Kolby Eldrytu
Ten, który posiadał prawdę	Przy goda	5	50	118128	[CoBo] Kostka z Błogosławionymi Cudownymi Środkami Homunkulu	3	1000x Kolby Eldrytu

## 2) Dodane przedmioty dla nowych sukcesów zawodowych

Nazwa przedmiotu	Opis	Kategoria	Postacie	Efekt	Bank konta	Handel	Sprzedaż	Zdemontuj	Magiczna Garderoba
[CoBo] Kostka z Błogosławionymi Cudownymi Środkami Homunkulu	Kostka z 5 różnymi Błogosławionymi Cudownymi Środkami Homunkulu.	Specjalny	Wszystkie	-	O	Nie	Nie	Nie	Nie
[CoBo] Kostka z Elikserami Alchemika	Kostka z 3 różnymi Elikserami Alchemika.	Specjalny	Wszystkie	-	O	Nie	Nie	Nie	Nie

Kostka	Postacie	Wszystkie / Losowo	Klucz ID przedmiotu	Klucz nazwy przedmiotu	Zawartość ID przedmiotu	Zawartość nazwy przedmiotu	Liczba	Prawdopodobieństwo	Automatyczne usunięcie
[CoBo] Kostka z Błogosławionymi Cudownymi Środkami Homunkulu	Wszystkie	Wszystko	-	-	118108	Błogosławione Homunkulu: Wysięk (cudowny środek)	1	100%	
					118109	Błogosławione Homunkulu: Szał (cudowny środek)	1	100%	
					118110	Błogosławione Homunkulu: Kontrola (cudowny środek)	1	100%	
					118111	Błogosławione Homunkulu: Pragnienie (cudowny środek)	1	100%	
					118112	Błogosławione Homunkulu: Zaangażowanie (cudowny środek)	1	100%	
[CoBo] Kostka z Elikserami Alchemika	Wszystkie	Wszystko	-	-	118113	Eliksir Całkowitego Przywrócenia	5	100%	
					118114	Eliksir Zahartowania	5	100%	

					118115	Elixir Oświecenia	5	100%	
--	--	--	--	--	--------	----------------------	---	------	--

## Dodano zapowiedź dla profesji

**Dodatkowe zapowiedzi:** Wyświetla się jak zapowiedź dla roztapiaczy.

➤ Sfera Eldrytu

\* [Nick] otrzymał ze Sfery Eldrytu przedmiot 'Prawdziwy Skarb'!

➤ Kolba Eldrytu

\* [Nick] otrzymał z Kolb Eldrytu przedmiot 'Najwyższa Prawda'!

Zapowiedź przedmiotu	
Sfera Eldrytu	Kolba Eldrytu
Nazwa przedmiotu	Nazwa przedmiotu
Prawdziwy Skarb	Najwyższa Prawda