

Event z Okazji Odnowienia Profesji

Czas trwania eventu: 31.01.2018 (po konserwacji) - 14.02.2018 (godz. 8:59)

1. Medal Doświadczenia Profesji

Rodzaj misji	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Codziennie/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Pierwszy krok do Eksperta	Automatycznie Przyjęcie	1x Plansza z odpowiednim poziomem	1x Medal za PD profesji (50%, 1 dzień)	Na postać (Poziom 40+)

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usunięcie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
Medal za PD zawodu (50%, 1 dzień)	X	X	X	X	-	Jeśli będziesz nosić ten medal, otrzymasz bonus PD 50% dla swojej profesji! (Musi znajdować się w ekwipunku. Efekt działa tylko raz, nawet jeśli masz kilka sztuk w ekwipunku.)

2. Trening Profesji

Rodzaj misji	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Codziennie/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Odkryj skarb	Automatycznie Przyjęcie	5x Jako poszukiwacz skarbów zniszcz skrzynię skarbów	10x Elik sir Many	Na konto (Poziom 40+)
Codziennie/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Zamieszaj i połącz	Automatycznie Przyjęcie	5x Crafting 5x Ulepszone sloty za pomocą magicznego	10x Elik sir Many	Na konto (Poziom 40+)

			kamienia		
Codziennie/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Stwórz i zniszcz	Automatycznie Przyjęcie	5x Ulepszony upgrade 5x Ulepszony demontaż	10x Elixir Many	Na konto (Poziom 40+)

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usunięcie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
Elixir Many	○	X	X	○	-	Alchemiczne lekarstwo, które całkowicie regeneruje twoje PM.

3. Doświadcz Profesji

Rodzaj misji	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Codziennie/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Prezent antyku	Automatycznie Przyjęcie	1x Użyj Sfery Eldrytu	5x Antyczna Srebrna Moneta	Na konto (Poziom 40+)
Codziennie/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Narodziny czegoś nowego	Automatycznie Przyjęcie	1x Użyj Kolbę Eldrytu	10x Słaby Elixir Alchemika 5x Średni Elixir Alchemika	Na konto (Poziom 40+)
Codziennie/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Młot jest szczerzy	Automatycznie Przyjęcie	1x Użyj Eldrytowego Kowadła	10x Mithrilowy Kamień 5x Mithrilowy Kawatek	Na konto (Poziom 40+)

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usunięcie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
Antyczna Srebrna Moneta	○	○	○	○	-	Srebrna moneta z czasu przed eksplozją El. Ta moneta nie jest już dziś używana, więc sprzedają ją najlepiej w sklepie!
Słaby Elixir Alchemika	○	○	○	○	-	Alchemicy potrzebują tego materiału do craftingu przedmiotów i umieszczania ich

						w slotach. Można używać dla ulepszonych umieszczania przedmiotów w slotach względem przedmiotów poziomów upgrade'u +0 do +5 lub do craftingu przedmiotów poziomów 1 do 3. Wszyscy śmiałkowie mogą go znaleźć z niewielkim prawdopodobieństwem podczas niszczenia skrzyń na planszach.
Średni Elixir Alchemika	○	○	○	○	-	Alchemicy potrzebują tego materiału do craftingu przedmiotów i umieszczania ich w slotach. Można używać dla ulepszonych umieszczania przedmiotów w slotach względem przedmiotów poziomów upgrade'u +6 do +8 lub do craftingu przedmiotów poziomów 4 do 5. Wszyscy poszukiwacze skarbów mogą go znaleźć z niewielkim prawdopodobieństwem podczas niszczenia skrzyń na planszach.
Mithrilowy Kamień	○	○	○	○	-	Kowale potrzebują tego materiału do upgrade'u i demontażu. Można zastosować do ulepszonych upgrade'u i ulepszonych demontażu na przedmiotach poziomów upgrade'u +0 do +5. Wszyscy śmiałkowie mogą go znaleźć z niewielkim prawdopodobieństwem podczas niszczenia skrzyń na planszach.
Mithrilowy Kawalek	○	○	○	○	-	Kowale potrzebują tego materiału do upgrade'u i demontażu. Można zastosować do ulepszonych upgrade'u i ulepszonych demontażu na przedmiotach poziomów

						upgrade'u +6 do +8. Wszyscy poszukiwacze skarbów mogą go znaleźć z niewielkim prawdopodobieństwem podczas niszczenia skrzyń na planszach.
--	--	--	--	--	--	---

4. Zakończ Profesji

Rodzaj misji	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Jeden raz/ Automatyczne przyjęcie	[EVENT] Geneza mistrza	Automatycznie Przyjęcie	Poszukiwacz skarbów/Alchemik/Kowal Poziom 2+	3x [CoBo] Kostka z Błogosławionym Cudownym Środkiem Homunkulu	Na konto (Poziom 40+)

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaz	Bank konta	Usunięcie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
[CoBo] Kostka z Błogosławionym Cudownym Środkiem Homunkulu	○	X	X	○	07.03.2018	[Przedmiot eventowy] Kostka zawierająca Błogosławiony Cudowny Środek Homunkulu.
[CoBo] Błogosławione Homunkulu: Wysięk (cudowny środek)	○	X	X	○	07.03.2018	[Przedmiot eventowy] (Czas trwania: 30 min.) Wysięk: obrażenia umiejętności +3%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy/na terenie/w wiosce. Brak efektu w PvP.
[CoBo] Błogosławione Homunkulu: Szał (cudowny środek)	○	X	X	○	07.03.2018	[Przedmiot eventowy] (Czas trwania: 30 min.) Szał: cios kryt. +3%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy/na terenie/w wiosce. Brak efektu w PvP.
[CoBo] Błogosławione	○	X	X	○	07.03.2018	[Przedmiot eventowy] (Czas trwania: 30 min.) Kontrola:

Homunkulu: Kontrola (cudowny środek)						koszty PM umiejętności - 5%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy/na terenie/w wiosce. Brak efektu w PvP.
[CoBo] Błogosławione Homunkulu: Pragnienie (cudowny środek)	○	X	X	○	07.03.2018	[Przedmiot eventowy] (Czas trwania: 30 min.) Pragnienie: regeneracja umiejętności -5%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy/na terenie/w wiosce. Brak efektu w PvP.
[CoBo] Błogosławione Homunkulu: Zaangażowanie (cudowny środek)	○	X	X	○	07.03.2018	[Przedmiot eventowy] (Czas trwania: 30 min.) Zaangażowanie: spustoszenie+15%. Cudowny środek pozostaje po użyciu na planszy/na terenie/w wiosce. Brak efektu w PvP.