

Pre-event Aina

- **Czas trwania eventu:** 07.06.2017 (godz. 9:00) do 13.06.2017 (godz. 8:59)
- **Główny event**
 1. **Ślady Aina w grze** (24.05.2017, godz. 9:00, do 07.06.2017, godz. 8:59)
 2. **Event masek obrażeń** (10.06.2017, godz. 0:00, do 11.06.2017, godz. 23:59)
 3. **Event wcześniejszego stworzenia Aina** (07.06.2017 (godz. 9:00) do 13.06.2017 (godz. 8:59))

* Szczegóły eventu

1. Ślady Aina w grze

W trakcie trwania eventu w grze na określonych planszach oraz w otoczeniu określonych wiosek pojawiają się cząsteczki światła i sylwetki.

2. Event maski obrażeń

Wszystkie postacie zalogowane w trakcie eventu otrzymają pocztą wewnętrzną przedmioty, za pomocą których można zmienić maskę obrażeń.

Login	Tytuł eventu	Warunki	Nagrody (okres/liczba)	Otrzymano
Jeden raz (10.06.2017 godz. 0:00 do 11.06.2017 godz. 23:59)	Witaj! Po raz pierwszy widzisz coś takiego, co?	Zalogowany przez 10 minut (łącznie)	Dopasowanie obrażeń A (na stałe/1x) Dopasowanie obrażeń cios kryt. A (na stałe/1x)	Na postać, poziom 10+

Gdy przechowuje się otrzymany pocztą wewnętrzną przedmiot "Dopasowanie obrażeń **A**" w ekwipunku postaci w zakładce [Specjalne], maska obrażeń **A** zostaje automatycznie zastosowana.

"Maskę obrażeń **A**" można zamienić na "Maskę obrażeń **B**" (można również odwrotnie z **B** na **A**). Gdy przechowuje się "Maskę obrażeń **B**" w ekwipunku, zostaje zastosowana odpowiednio maska obrażeń **B**.

Maski obrażeń są stosowane tylko względem liczb obrażeń przy trafieniach/obrażeniach (normalne trafienia/ciosy kryt.).

Maski obrażeń może widzieć nie tylko stosujący je gracz, lecz także przeciwnik i za wyjątkiem zakładki [Specjalne] nie można ich przechowywać w ekwipunku.

Stosowane są zawsze maski obrażeń tego, kto powoduje obrażenia (w tym zwierzak, przywołani pomocnicy, granaty, wierzchowce itd.). Przy trafieniu przez NPC (potwora) zostaje wyświetlona dotychczasowa maska.

Gdy postać A (zielona maska) i postać B (niebieska maska) są w trakcie walki i trzecia postać C (czarna maska) się przygląda, w przypadku pomyślnego ataku A, C może zobaczyć zieloną maskę.

Rodzaj wymiany	NPC	Materiały	Nagrody (okres/liczba)
Wszystko	Aranka	1x Dopasowanie obrażeń A	1x Dopasowanie obrażeń B (na stałe)
Wszystko	Aranka	1x Dopasowanie obrażeń B	1x Dopasowanie obrażeń A (na stałe)
Wszystko	Aranka	1x Dopasowanie obrażeń cios kryt. A	1x Dopasowanie obrażeń cios kryt. B (na stałe)
Wszystko	Aranka	1x Dopasowanie obrażeń cios kryt. B	1x Dopasowanie obrażeń cios kryt. A (na stałe)

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
Dopasowanie obrażeń A	<input type="radio"/>	X	X	X	<input type="radio"/>	Ten przedmiot typu A umożliwia ci zmianę czcionki dla obrażeń. Efekt zadziała po tym, jak przedmiot trafi do ekwipunku.
Dopasowanie obrażeń B	<input type="radio"/>	X	X	X	<input type="radio"/>	Ten przedmiot typu B umożliwia ci zmianę czcionki dla obrażeń.

						Efekt zadziała po tym, jak przedmiot trafi do ekwipunku.
Dopasowanie obrazów cios kryt. A	○	X	X	X	○	Ten przedmiot typu A (cios kryt.) umożliwia ci zmianę czcionki dla obrazów. Efekt zadziała po tym, jak przedmiot trafi do ekwipunku.
Dopasowanie obrazów cios kryt. B	○	X	X	X	○	Ten przedmiot typu B (cios kryt.) umożliwia ci zmianę czcionki dla obrazów. Efekt zadziała po tym, jak przedmiot trafi do ekwipunku.

- Wszystkie przedmioty dotyczące dopasowania obrazów zostaną usunięte podczas kolejnej konserwacji serwerów.
- Wymiana dopasowań obrazów zakończy się wraz z kolejną konserwacją serwerów.
- Żadnych przedmiotów do dopasowania obrazów nie można przenieść ani do banku prywatnego ani do banku konta ani ekwipunku zwierzaka.

3. Event wcześniejszego stworzenia Aina

Przy pierwszym logowaniu w czasie trwania eventu pojawia się okienko pop-up z informacją, że może zostać utworzona postać Aina.

Po naciśnięciu przycisku 'Utwórz' w wyskakującym okienku przechodzi się bezpośrednio na stronę 'Utwórz postać'.

Postacie Aina, które zostały utworzone wcześniej, istnieją tylko w **formie punktów świetlnych** powyżej dioramy.

Przy następnej konserwacji serwerów wcześniej utworzonym postaciom Ain zostanie przesłany do ekwipunku 'Prezent za wcześniejsze stworzenie Aina♥'. Ponadto czas trwania Promocyjnego Avatara Aina zostanie zresetowany. ('Prezent za wcześniejsze stworzenie Aina♥' jest wydawany dla każdego konta tylko 1 raz pierwszej utworzonej postaci Aina.)

W ramach eventu wcześniejszego stworzenia Aina liczba slotów postaci zostanie zwiększona.

Liczba slotów podstawowych zostaje zwiększona z początkowych 12 do 13, a maksymalna liczba slotów z 24 do 26.

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (Ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystko	Prezent za wcześniejsze stworzenie Aina♥	Avatar SD Ain (na stałe/1x)
		[CoBo] Napój Odpoczynku (na stałe/100x)
		Trunek Witalności (na stałe/100x)
		Wahadło Elios (Ain, na stałe/1x)
		Góra stroju Elios (Ain, na stałe/1x)
		Dół stroju Elios (Ain, na stałe/1x)
		Rękawice Elios (Ain, na stałe/1x)
		Buty Elios (Ain, na stałe/1x)
		[CoBo] Losowa Kostka z Pierścieniem Sprawności (tylko dla Aina) (na stałe/1x)
		[CoBo] Naszyjnik Maga (tylko dla Aina) (na stałe/1x)
		[CoBo] Medal PD (200%) (7 dni/1x)