

# Teoria fuzji energii Adda

---

- Ustawienia domyślne
- Sposób wejścia
- Szczegółowe instrukcje
- Informacje o etapach
- Nagroda za teorię fuzji energii Adda: broń

### Ustawienia domyślne

- Możliwość wejścia do specjalnego regionu
- Plansza solo
- Użycie kamienia ożywienia: maks. 3 razy
- Liczba wejść: brak ograniczenia
- Możliwość użycia eliksiru, cudownego środka, zwierzaka
- Brak możliwości użycia wierzchowca
- Optymalny poziom: 90-99
- Optymalny poziom przedmiotu: 160
- Brak możliwości wejścia za pomocą zaproszenia na planszę (w zamian: Rozpocznij z obecnymi uczestnikami)

### Sposób wejścia

- Teoria fuzji energii Adda jest ukazana w specjalnym regionie na mapie
- Plansza "Teoria fuzji energii Adda" jest ukazana w specjalnym regionie
- Przycisk zaproszenia na planszę jest nieaktywny; Wejście możliwe jedynie za pomocą przycisku "Rozpocznij z obecnymi uczestnikami"

### Szczegółowe instrukcje

- Składa się z 5 etapów:
  - Inscenizacja: - etap 1 - etap 2 - etap 3 - etap 4 - etap bossa
- 4 normalne etapy pojawiają się w losowej kolejności.
- Wszystkie potwory: siła ataku +50% (wyjątek: purchalterawka)
- Przy 1 przejściu maks. 10 dropów fragmentu energii z określonym prawdopodobieństwem

### Informacje o etapach – Ciało energii: Typ Balzac, Ethan, Proto

- Pojawiające się potwory

- Ciało energii: Typ Balzac
- Ciało energii: Typ Ethan
- Ciało energii: Typ Q-PROTO\_00
- Walka z 3 bohaterami NPC

#### **Informacje o etapach – Ciało energii: Typ Berauk**

- Pojawiające się potwory
  - Ciało energii: Typ Berauk
  - Walka z 3 mrocznymi Beraukami

#### **Informacje o etapach – Ciało energii: Typ Purchalterawka**

- Pojawiające się potwory
  - Ciało energii: Typ Purchalterawka
  - Ciało energii: Typ Zarodnik Purchalterawki
  - 2 purchalterawki pojawiają się wśród masy zarodników purchalterawek

#### **Informacje o etapach – Ciało energii: Typ Bugwalk**

- Pojawiające się potwory
  - Ciało energii: Typ Bugwalk
  - Na początku pojawia się kilka małych, potem więcej Bugwalków

#### **Informacje o etapie bossa – Apokalipsa: Typ Void**

- Pojawiające się potwory
  - Apokalipsa Typ Void
  - Etap bossa
  - Dropy z fragmentami energii, dyski energii fuzji poziomów 4-15, kostka z bronią Apokalipsy (Typ Void)

### Nagroda za teorię fuzji energii Adda: broń

- Broń Apokalipsy (Typ Void)
  - Wypada z Apokalipsy (Typ Void) w ramach rzadkiego dropu kostki z bronią Apokalipsy (Typ Void)
- Zdjęcie blokady: materiały
  - Odblokowanie zablokowanych broni na poziomach 1-15 za pomocą dysków energii fuzji w teorii fuzji energii Adda lub z craftingu fragmentów energii
  - Odblokowanie parametrów w kolejności wzrastających poziomów
- Zdjęcie blokady: poziom upgrade
  - Odblokowanie 5 różnych opcji w zależności od poziomu upgrade
- Broń Apokalipsy (Typ Void): opcje

### Zdjęcie blokady: opcje materiałów

Poziom zdjęcia	Opcja
1	Cios kryt. 3% (parametr)
2	Szybkość ataku 3% (parametr)
3	Spustoszenie +3% (parametr)
4	Bonus do obrażeń 3% (parametr)
5	Atak i magiczny atak pz.3
6	Odporność na obrażenia 5%, ładowanie dopalacza mocy 5% (parametr)
7	PŻ +9% (parametr)
8	Przy trafieniu: PM +25% (parametr)
9	Szansa na atak żywiołowy +2,5%
10	Obrażenia przy przewróconym przeciwniku +2,5% (plansza)
11	Wszystkie odporności 75
12	Prawdopodobieństwo podwójnego ataku 5%
13	Przy ataku na przeciwnika, który ma mniej niż 30% PŻ: obrażenia +10%
14	Cios kryt. 7%, bonus do obrażeń 7%, spustoszenie 7% (parametr)
15	Wszystkie umiejętności +10% do obrażeń

### Zdjęcie blokady: opcje poziomu upgrade

Poziom upgrade	Opcja
9	Obrona i magiczna obrona +7,5%
10	Atak i magiczny atak pz.10
11	Wszystkie umiejętności +5% obrażeń, wszystkie umiejętności -5% regeneracji, wszystkie umiejętności -5% zużycia PM
12	Cios kryt. +10%
13	Maks. PM +20%

- Dysk energii fuzji: informacje na temat wytwarzania
  - Wytwarzanie dysków energii fuzji możliwe u alchemika w każdej wiosce

Przedmiot	Materiał	Ilość
Dysk Energii Fuzji - poziom 1	Fragment energii	5
Dysk Energii Fuzji - poziom 2	Fragment energii	10
Dysk Energii Fuzji - poziom 3	Fragment energii	15
Dysk Energii Fuzji - poziom 4	Fragment energii	25
Dysk Energii Fuzji - poziom 5	Fragment energii	50
Dysk Energii Fuzji - poziom 6	Fragment energii	65
Dysk Energii Fuzji - poziom 7	Fragment energii	85
Dysk Energii Fuzji - poziom 8	Fragment energii	110
Dysk Energii Fuzji - poziom 9	Fragment energii	150
Dysk Energii Fuzji - poziom 10	Fragment energii	450
Dysk Energii Fuzji - poziom 11	Fragment energii	540
Dysk Energii Fuzji - poziom 12	Fragment energii	645
Dysk Energii Fuzji - poziom 13	Fragment energii	750
Dysk Energii Fuzji - poziom 14	Fragment energii	900
Dysk Energii Fuzji - poziom 15	Fragment energii	1200