

Elsword			
Nazwa zmiany klasy	Nazwa umiejętności	Efekt	Poziom otrzymania
Arcyrycerz	[Silny] Grom	+20% obrażeń	86
	[Silny] Rozplątanie Zbroi	+20% obrażeń	87
	[Silny] Podwójne Cięcie	+20% obrażeń	88
	[Silny] Ostrze Apokalipsy	+5% szybkości ataku na 10 sek., +10% szybkości poruszania się	89
	[Silny] Wirujące Uderzenie	+20% obrażeń	91
	Cięcie Wiatru	Level up umiejętności pasywnych	92
	Refleks Blokowy	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Orkan Piaskowy	Pierwsze uderzenie jest wykonywane w 100% jako cios kryt.	94
	[Silny] Wiatrak	+20% obrażeń	96
	[Silny] Kontratak	Przy pomyślnej kontrze otrzymujesz 15 PM z powrotem.	97
	[Silny] Śpiewające Ostrze	-20% zużycia many	98
	Wyhartowane Ciało	Level up umiejętności pasywnych	99
	Teraz na całego	Level up umiejętności pasywnych	99
Rycerz Runiczny	[Silny] Szok Miecza	+20% obrażeń	86
	[Silny] Krytyczny Miecz	+20% obrażeń	87
	[Silny] Burzliwe Ostrze	Dodatkowo +20% spustoszenia na krótki czas.	88
	[Silny] Szpon Feniksa	Członkom grupy znajdującym się w zasięgu przydzielana jest połowa mocy Feniksa.	89
	[Silny] Runa Ognia	+20% obrażeń	91
	Uduchowiony Miecz	Level up umiejętności pasywnych	92
	Magiczne Więzy	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Płomienny Miecz	+20% obrażeń	94
	[Silny] Księżycowe Ostrze	+20% obrażeń	96
	[Silny] Magiczny Reflektor	-50% zużycia PM	97
	[Silny] Bomba Odłamkowa	-20% regeneracji	98

	Mistrz Run	Level up umiejętności pasywnych	99
	Trening Odporności na Magię	Level up umiejętności pasywnych	99
Zaklinacz Mieczy	[Silny] Śmiertelny Cios	+20% obrażeń	86
	[Silny] Sztych Ułudy	+20% obrażeń	87
	[Silny] Śmiertelny Cios	Zwiększa się szybkość aktywacji, ponadto ostatnie uderzenie nie wyrzuca przeciwnika w powietrze, lecz go unieruchamia.	88
	[Silny] Ostrze-widmo	Podczas wykonywania cios kryt. wzrasta przez 15 sek. o 5%.	89
	[Silny] Żądło Skorpiona	+20% obrażeń	91
	Bezlitosny Rzeźnik	Level up umiejętności pasywnych	92
	Zaskakujący Cios	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Ostrze Gniewu	+20% obrażeń	94
	[Silny] Malstrom	Z każdym trafieniem redukuje wartość K.O. przeciwnika o 2.	96
	[Silny] Perfekcyjny Kontratak	+20% obrażeń	97
	[Silny] Eksplozja Mieczy	Przywołane miecze poruszają się do przodu i przebijają przeciwnika 2. raz.	98
	Ostry Miecz	Level up umiejętności pasywnych	99
	Błyskawiczny Krok	Level up umiejętności pasywnych	99

Aisha			
Nazwa zmiany klasy	Nazwa umiejętności	Efekt	Poziom otrzymania
Czarodziejka Czasoprzestrzeni	[Silny] Supernowa	-50 kosztu PM	86
	[Silny] Gilotyna	+20% obrażeń	87
	[Silny] Kradzież Energii	Zwiększony zasięg umiejętności (700 -> 900)	88
	[Silny] Tunel Czasoprzestrzenny	Czas trwania umiejętności zwiększony o ok. 20%	89
	[Silny] Promień Energii	-4 sek. regeneracji	91
	Magiczny Kostur	Level up umiejętności pasywnych	92

	[Silny] Młot Parowy	+20% obrażeń	93
	[Silny] Deformacja Przestrzeni	-3 sek. regeneracji	94
	[Silny] Śrubokręt	+20% obrażeń	96
	[Silny] Ciało Naładowane Energią	Zwiększony efekt buffu	97
		- Atak +10% -> +12%	
		- Obrona +25% -> +30%	
	[Silny] Taran	+25% szybkości aktywacji	98
	Moc Many	Level up umiejętności pasywnych	99
	Skok Transwymiarowy	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Księżniczka Dusz</b>	[Silny] Postarzenie	Czas trwania debuffu +5 sek.	86
	[Silny] Obszar Śmierci	+20% obrażeń	87
	[Silny] Kradzież Many	+5 regeneracji PM	88
	[Silny] Zjawa Boga Demonów	+20% obrażeń	89
	[Silny] Plazmowy Brzeczot	-4 sek. regeneracji	91
	Mroczny Pakt	Level up umiejętności pasywnych	92
	[Silny] Piekielna Skała	+20% obrażeń	93
	[Silny] Oddech Zjawy	-3 sek. regeneracji	94
	[Silny] Piekielny Upadek	+20% samonaprowadzania (szybkość)	96
	[Silny] Cieniste Ciało	Zwiększony efekt buffu	97
		- Magiczny atak +10% -> +12%	
		- Pozyskiwanie PM +15% -> +18%	
	[Silny] Mroczna Eksplozja	Ostatnie trafienie nie odrzuca przeciwnika.	98
	Cień Śmierci	Level up umiejętności pasywnych	99
Szalona Powódź Many	Level up umiejętności pasywnych	99	
<b>Władczyni Żywiotów</b>	[Silny] Grad Meteorów	+20% obrażeń	86
	[Silny] Grad Lodowy	-2 sek. regeneracji	87
	[Silny] Medytacja	-5 sek. regeneracji	88
	[Silny] Płomienny Krąg	Zużycie PM -20%	89

	[Silny] Płomienny Krok	+20% obrażeń	91
	Wieczna Magia	Level up umiejętności pasywnych	92
	[Silny] Piorun Łańcuchowy	+30% szybkości aktywacji	93
	[Silny] Cyklon	Z każdym atakiem redukuje wartość K.O. przeciwnika o 2.	94
	[Silny] Deszcz Błyskawic	+20% obrażeń	96
	[Silny] Ciało Żywiołów	Absorpcja magicznych pocisków +1 PM	97
	[Silny] Płomienny Łańcuch	Ostatnie trafienie nie odrzuca przeciwnika.	98
	Harmonia Żywiołów	Level up umiejętności pasywnych	99
	Analiza Żywiołów	Level up umiejętności pasywnych	99

Rena			
Nazwa zmiany klasy	Nazwa umiejętności	Efekt	Poziom otrzymania
Nocny Tropiciel	[Silny] Złość Eldrasila	Nasiono utrzymuje się +3 sek.	86
	[Silny] Pułapka Cierniokuli	Pułapkę jest jeszcze trudniej zrzucić	87
	[Silny] Karma	-5 sek. regeneracji	88
	[Silny] Sfera Wiatru	+20% zasięgu	89
	[Silny] Opóźnienie	+20% nałożonych obrażeń od eksplozji	91
	[Silny] Rozcinacz Gwiazd	+20% szybkości aktywacji umiejętności	92
	Rozmyślny Atak	Przy pomyślnym ataku regenerowanych jest [liczba nałożeń] x 1,7% PŻ. ZZZZ[Z]: Przeciwnik nie pada na ziemię Wartość K.O. -8,3 ZXX[X]: Atak jest zwiększany o (1 + [liczba nałożeń] x 0,15).	93
	[Silny] Strzała Pułapka - Trujący Grzyb	[Trująca Mgła] dodatkowo 5 razy spalenie many	94
	[Silny] Grad Pułapek	-3 sek. regeneracji	96
	[Silny] Wietrzny Siew	+20% prawdopodobieństwa dodatkowego rzutu	97
	[Silny] Furiacki Atak	Ostatnie trafienie nie wyrzuca przeciwnika w powietrze.	98

	Ostre Strzały	Level up umiejętności pasywnych	99	
	Przebicie Punktu Witalnego	Level up umiejętności pasywnych	99	
<b>Pędziwiatr</b>	[Silny] Niski Kopniak	+20% obrażeń	86	
	[Silny] Kopniak od tyłu	Po pomyślnym kopniaku od tyłu poprzez przyciśnięcie klawisza umiejętności można wykonać dodatkowe niskie kopniaki (zużywa 20 PM).	87	
	[Silny] Kamikadze	Przy szarży do przodu dodawana jest funkcja czarnej dziury.	88	
	[Silny] Szarża	-1 sek. regeneracji	89	
	[Silny] Żywioł	-10% pozyskiwania PM	91	
	[Silny] Brutalny Atak	[Tornado] dodatkowo 2 razy spalenie many za każdy atak	92	
	Córka Gai		+125 zwiększone maksymalne PM	93
			+20% odporności na obrażenia	
			+20% pozyskiwania PM	
			+175 odporności	
	[Silny] Airelinna	+20% zasięgu	94	
	[Silny] Mocny Upadek	[Fala Uderzeniowa] Im bardziej punkt aktywacji jest oddalony od punktu ładowania, tym większe są obrażenia (maks. 50%).	96	
	[Silny] Lustrzany Kopniak	Podczas wykonywania posiadasz ochronę przed K.O.	97	
	[Silny] Podwójny Wślizg	-75% pozyskiwania PM przy nieudanym ataku	98	
Masywny Pocisk	Level up umiejętności pasywnych	99		
Niezniszczalna	Level up umiejętności pasywnych	99		
<b>Mistrzynie Strzelców</b>	[Silny] Nerwy Mistrzynie Strzelców	Ochrona przed K.O. podczas używania	86	
	[Silny] Poczwórny Strzał	5 razy spalenie many za każdy atak	87	
	[Silny] Strzał Obłądu	Ostatnie trafienie nie wyrzuca przeciwnika w powietrze.	88	
	[Silny] Szybki Strzał	-10 zużycie PM	89	
	[Silny] Magiczny Stygmat	Zmniejszenie szybkości poruszania się +10%	91	
	[Silny] Włócznia Odyńa	[Eteryjna Włócznia] zadaje +20% obrażeń	92	
	Ulepszona Cięciwa łuku	Level up umiejętności pasywnych	93	
	[Silny] Wybuchowy Atak	-30 kosztu PM	94	

	[Silny] Ostrzał z powietrza	-3 sek. regeneracji	96
	[Silny] Wiążący Siew	Czas trwania zatrucia zwiększony do 7 sek.	97
	[Silny] Lodowata Strzała	Dodatkowe obrażenia od wybuchu przy trafieniu	98
	Wibrująca Strzała	Level up umiejętności pasywnych	99
	W Jedności z Naturą	Level up umiejętności pasywnych	

<b>Raven</b>			
<b>Nazwa zmiany klasy</b>	<b>Nazwa umiejętności</b>	<b>Efekt</b>	<b>Poziom otrzymania</b>
<b>Weteran Ognia</b>	[Silny] Granaty Napalm	-30% zużycia PM	86
	[Silny] Duchowe Rozpłatanie	+20% obrażeń	87
	[Silny] Piekielny Minigun	Podczas używania zwiększa się na krótki czas prawdopodobieństwo spustoszenia.	88
	[Silny] Giga-Wulkan	+20% obrażeń	89
	[Silny] Szarżąca Pięść	+30% promienia eksplozji	91
	Strategia Zwycięstwa Najemnika	Level up umiejętności pasywnych	92
	Najemnik-Weteran	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Rozżarzony Krzyk - Napalm	Szybkość aktywacji zwiększona	94
	[Silny] Rozżarzony Krzyk - Spopielenie	Szybkość aktywacji zwiększona	96
	[Silny] Gigantyczne Uderzenie	+20% obrażeń	96
	[Silny] Śmiercionośny Prześladowca	+20% obrażeń	98
	Strategia Przeżycia Najemnika	Level up umiejętności pasywnych	99
Przeżranie	Level up umiejętności pasywnych	99	
<b>Mistrz Miecza</b>	[Silny] Krwawe Cięcie	+20% obrażeń	86
	[Silny] Złamana Zbroja	+20% obrażeń	87
	[Silny] Świszczące Cięcie	+20% obrażeń	88
	[Silny] Krwawy Triumf	+20% obrażeń	89
	[Silny] Cięcie Dźwięku	Spalanie many u przeciwnika wzrasta z każdym ciosem o 1.	91

	Mistrzynie Władania Mieczem	Level up umiejętności pasywnych	92
	Duma Zwycięzcy	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Cała Naprzód - Ogranicznik	+20% obrażeń	94
	[Silny] Fala Uderzeniowa - Klinga	Podczas używania zwiększa się na krótki czas prawdopodobieństwo spustoszenia.	96
	[Silny] Zerwanie Ściągna	+20% obrażeń	96
	[Silny] Wilczy Pazur	+20% obrażeń	98
	Nieomylna Strategia	Level up umiejętności pasywnych	99
	Ucieczka!	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Ognista Pięć</b>	[Silny] Mega Łamacz Furkadeł	Przy każdym trafieniu redukuje PM przeciwnika o 2.	86
	[Silny] Złamana Broń	+20% obrażeń	87
	[Silny] Ochronny Cios	+20% obrażeń	88
	[Silny] Atak Nuklearny	+20% obrażeń	89
	[Silny] Brać i dawać	Prawdopodobieństwo ogłuszenia przy trafieniu po pełnym naładowaniu wynosi 100%.	91
	Eksplodująca Nazo-łapa	Level up umiejętności pasywnych	92
	Pewność Zwycięstwa	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Arcywróg	Dodano ostrze, ponadto zwiększona jest szybkość wykonania.	94
	[Silny] Dzikie Natarcie	Czas trwania przy pełnym naładowaniu zredukowany o 30%.	96
	[Silny] Zaczarowana Ręka	Przy pomyślnym trafieniu wydłuża się czas unieruchomienia przeciwnika, ponadto zwiększa się szybkość aktywacji.	96
	[Silny] Cios Toporem	Gdy pierwszy cios się nie powiedzie, otrzymasz 30% zużytych PM z powrotem.	98
	Kamienne Ciało	Level up umiejętności pasywnych	99
	Wielka Wściekłość	Level up umiejętności pasywnych	99

<b>Eve</b>			
<b>Nazwa zmiany klasy</b>	<b>Nazwa umiejętności</b>	<b>Efekt</b>	<b>Poziom otrzymania</b>

<b>Nazo-Wendeta</b>	[Silny] Żądło Szerszenia	Eksplodująca rakietę leci wzdłuż drogi.	86
	[Silny] Burza Neutronów	Strzelanie dodatkowymi neutronowymi kulami (w przypadku trafionych przeciwników ataki kombo działają przez 10 sek. ze 100% prawdopodobieństwem jako ciosy kryt.)	87
	[Silny] Czarna Dziura	-5 sek. regeneracji	88
	[Silny] Szok Tesli: Krótka	Wartość K.O +10	91
	[Silny] Miażdżący Cios	Koszt PM -10%	92
	Przetaktowanie	Level up umiejętności pasywnych	93
	Skoncentrowana Energia	Level up umiejętności pasywnych	89
	[Silny] Atak Sferowy - Wyrok	W trakcie przywoływania nazo-włócznie powstaje czarna dziura.	94
	[Silny] Żelazny Odprysk	+20% zasięgu	96
	[Silny] Przeszywająca Włócznia	Zasięg fali uderzeniowej +100%	97
	[Silny] Tarcza Atomowa	Przeciwnicy znajdujący się w zasięgu sfery otrzymują szybkość poruszania się -50%.	98
	Królowa Zemsty	Ładowanie dopalacza mocy +10%	99
	Królowa Zniszczenia	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Nazo-Cesarzowa</b>	[Silny] Cięcie Powierzchni	[Przebiecie] Manabreak trafionych celów zostaje przerwany.	86
	[Silny] Strażnik Oberon	Zasięg tarczy +50%	87
	[Silny] Niebiańska Pięść - Miotła	Zmniejszenie siły ataku wraz z upływem czasu zostało usunięte.	88
	[Silny] Szok Tesli: Uderzenie	Wartość K.O +10	91
	[Silny] Śmiercionośne Cięcie	Trafieni przeciwnicy doznają przez 5 sek. efektu 'Sprint niemożliwy'.	92
	Panowanie Królowej	Level up umiejętności pasywnych	93
	Napęd Elektronowy	Level up umiejętności pasywnych	89
	[Silny] Atak Sferowy - Egzekutor	Można wykonać również w skoku	94
	[Silny] Deformacja Przestrzeni	Zwiększone obrażenia dla 1. trafienia	96
	[Silny] Gniew Ofelii	+30% zasięgu	97
[Silny] Elektro-Pole	[Rozszczepiony Granat] Zmienia się na krótki czas na samonaprowadzający.	98	



	Błogosławieństwo Królowej	Jeśli użytkownik ma mniej niż 25% PŻ, prawdopodobieństwo zadania ciosu kryt. obiektowi przywołania zwiększa się do 100%.	99
	Ładowanie	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Nazo-Serafin</b>	[Silny] Piorun Kulisty	Czas trwania: +2 sek.	86
	[Silny] Wiązka Lasera	Trzymając przyciśnięty klawisz umiejętności, możesz sterować w górę lub w dół, przyciskając klawisze strzałek.	87
	[Silny] Giga-Laser	+20% obrażeń	88
	[Silny] Szok Tesli: Włócznia	Wartość K.O +10	91
	[Silny] Rozpłatacz	+20% obrażeń	92
	[Silny] Badania nad Hiperoptyką	Przy użyciu spektrum prawdopodobieństwo ciosu kryt. zwiększa się o 10%.	93
	Napęd Fotonowy	Level up umiejętności pasywnych	89
	[Silny] Igły Energetyczne	+20% obrażeń	94
	[Silny] Multi-Gwiazda	Przy wystrzeleniu kuli trafiony przeciwnik jest przebijany 1 raz.	96
	[Silny] Taser	Czas do pełnego naładowania -50%	97
	[Silny] Silne Serce	Ograniczona liczba przy manewrach dopalających (Przy dodatkowych manewrach zużywanych jest 8 PM).	98
	Wydajne Układy Scalone	Level up umiejętności pasywnych	99
	Reaktor Eldrytowy	Level up umiejętności pasywnych	99

<b>Chung</b>			
<b>Nazwa zmiany klasy</b>	<b>Nazwa umiejętności</b>	<b>Efekt</b>	<b>Poziom otrzymania</b>
<b>Żelazny Paladyn</b>	[Silny] Brutalny Miotacz	+20% obrażeń	86
	[Silny] Niespodziewany Atak	Koszt PM -20%	87
	[Silny] Szalony Młot Armatni	+20% obrażeń	88
	[Silny] Katusze Caladbolga	-4 sek. regeneracji	89
	[Silny] Nova Artylerii	+50% szybkości strzelania i zasięgu	91
	Silna Wola	Level up umiejętności pasywnych	92

	Trening Odporności	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Żelazny Krzyk	-5 zużycia PM	94
	[Silny] Niszczyciel Łądu - Trzęsienie Ziemi	+20% obrażeń	96
	[Silny] Obrona	-2 zużycia PM podczas postawy obronnej	97
	[Silny] Mur Obronny	Koszt PM -15%	98
	Doświadczenie Weterana	Level up umiejętności pasywnych	99
	Przyspieszony Metabolizm	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Wysłannik Śmierci</b>	[Silny] Śmiertelny Strzał	+50% prawdopodobieństwa dodatkowego przebicia	86
	[Silny] Podstępny Strzał	Czas trwania debuffu +2 sek.	87
	[Silny] Uderzenie Artylerii - Balista Kwantowa	+20% obrażeń	88
	[Silny] Spadające Gwiazdy	+20% obrażeń	89
	[Silny] Łomoczący Strzał	Z każdym atakiem redukuje wartość K.O. przeciwnika o 2.	91
	Showtime	Level up umiejętności pasywnych	92
	Modyfikacja Magazynku	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Ciężkie Działo	Zmniejszenie ataku w zależności od zasięgu zostało usunięte.	94
	[Silny] Uderzenie Komety	-2 sek. regeneracji	96
	[Silny] Szybki Ogień	+30% szybkości aktywacji	97
	[Silny] Błyskawiczny Pocisk	+20% obrażeń	98
	Technika Dystansowa	Level up umiejętności pasywnych	99
	Ładowacz Ciśnieniowy	Level up umiejętności pasywnych	99
	<b>Bombardier</b>	[Silny] Eksplozja Uderzenia	+20% obrażeń
[Silny] Strzał z Magnum		-1 zużycie kul armatnich	87
[Silny] Działo Chaosu		+20% obrażeń	88
[Silny] Oznaczenie Celu		Czas trwania debuffu +5 sek.	89
[Silny] Nalot Dywanowy		+20% obrażeń	91
Mobilna Pozycja Wystrzału		Level up umiejętności pasywnych	92
Wydajniejsze Ładowanie		Level up umiejętności pasywnych	93
[Silny] Teren Taktyczny		Efekt buffu zwiększony - Siła ataku +15% -> +20%	94

		- obrażenia -30% -> -35%	
	[Silny] Uderzenie Artylerii - Rakietowe Zatrząsienie	+20% obrażeń	96
	[Silny] Automatyczny Moździerz	-3 sek. regeneracji	97
	[Silny] Cios Działem	+30% szybkości aktywacji	98
	Obrona Lokalizacji	Level up umiejętności pasywnych	99
	Reaktywna Zbroja	Level up umiejętności pasywnych	99

Ara			
Nazwa zmiany klasy	Nazwa umiejętności	Efekt	Poziom otrzymania
<b>Sakra Devanam</b>	[Silny] Tygrys 2: Szpon Tygrysa	+20% obrażeń	86
	[Silny] Spadające Kwiaty	-2 sek. regeneracji	87
	[Silny] Smoczy Ząb 4: Cios Blasku Księżycy	-20% czasu wprowadzania klawisza umiejętności	88
	[Silny] Stłumienie	+10% do wszystkich zmniejszeń szybkości poruszania się +10% do wszystkich zmniejszeń obrony	89
	[Silny] Szybki Atak	+30% szybkości aktywacji	89
	[Silny] Tygrys 3: Oś Ziemska	+20% obrażeń	91
	[Silny] Tygrys 4: Burzliwa Fala	Prawdopodobieństwo łamacza Zbroi +33%	92
	Czysta Energia Ducha	Level up umiejętności pasywnych	93
	Księżycowe Dziecko	Level up umiejętności pasywnych	94
	[Silny] Jaskółczy Lot	Można wykonać również w skoku	96
	[Silny] Rwąca Woda	+30% spustoszenia przy pomyślnej kontrze	97
	[Silny] Nieporównywalna Prawda	-4 sek. regeneracji	98
	Siła Tygrysa	Level up umiejętności pasywnych	99
	Ulepszona technika walki	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Yama-raja</b>	[Silny] Rakshasa 1: Absorpcja Duszy	-1 sek. regeneracji	86
	[Silny] Transmutacja Krwi	+20% obrażeń	87

	[Silny] Transmutacja Many	+20% obrażeń	87
	[Silny] Rakshasa 3: Potrzask Energetyczny	+20% obrażeń	88
	[Silny] Stłumienie: Energia	+10% do wszystkich zmniejszeń szybkości poruszania się	89
		+10% do wszystkich zmniejszeń obrony	
	[Silny] Włócznia Energii	-1 sek. regeneracji	89
	[Silny] Szybkość	Przy zastosowaniu umiejętności przez 6 sek. wszystkie szybkości zwiększają się o 10% (maksymalnie 3 nałożenia).	91
	[Silny] Rakshasa 2: Cios Łańcuchowy	-1 zużycie Energii Ducha	92
	Dalekosiężny Duch	Level up umiejętności pasywnych	93
	Wycie Wilka	Level up umiejętności pasywnych	94
	[Silny] Próżnia Energetyczna	-5 sek. regeneracji	96
	[Silny] Lustro	-1 zużycie Energii Ducha	97
	[Silny] Rakshasa 4: Wchłaniacz Dusz	-2 sek. regeneracji	98
	Wrota Piekieł	Level up umiejętności pasywnych	99
	Przekupienie Śmierci	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Asura</b>	[Silny] Upiorny Lis 2: Chaos	+20% obrażeń	86
	[Silny] Absorbuj manę	Mana może być teraz absorbowana przez maks. 3 przeciwników.	87
	[Silny] Łowca Duchów 4: Przerwanie Ciemności	-10 kosztu PM	88
		-1 sek. regeneracji	
	[Silny] Stłumienie Ducha	+10% do wszystkich zmniejszeń szybkości poruszania się	89
		+10% do wszystkich zmniejszeń obrony	
	[Silny] Niebiański Cios	+1 sek. czasu trwania Krwawienia	89
	[Silny] Upiorny Lis 3: Atak z zaskoczenia	+20% zasięgu	91
	[Silny] Upiorny Lis 4: Lisia Karma	+20% obrażeń	92
	Uwolnij energię fantoma	Level up umiejętności pasywnych	93
	Odpoczynek Duszy	Level up umiejętności pasywnych	94
	[Silny] Ognisty Lis	Czas trwania debuffu +33%	96
	[Silny] Krok Ducha	-3 sek. regeneracji	97
[Silny] Przywoływanie Duchów	Cios kryt., bonus do obrażeń +10%	98	

	Śmiech Lisa	Level up umiejętności pasywnych	99
	Duchowe Oko	Level up umiejętności pasywnych	99

Elesis				
Nazwa zmiany klasy	Nazwa umiejętności	Efekt	Poziom otrzymania	
<b>Wielki Mistrz</b>	[Silny] Rozpłątana Moc	+20% obrażeń	86	
	[Silny] Skok	+50% zasięgu	87	
	[Silny] Miecz Sędziowski	-50% czasu ładowania	Doładowanie maks. 2 sek. -> Przy ładowaniu trwającym ponad 1 sek. aktywowane są maks. obrażenia. (Maks. czas naładowania się nie zmienia.)	88
		[Silny] Miecz Zwycięstwa		
	[Silny] Prowokacja	Czas trwania debuffu +50%	91	
	Pierwszy Cios	Level up umiejętności pasywnych	92	
	Zwinna Wojowniczką	Level up umiejętności pasywnych	93	
	[Silny] Preludium Wojny	+20% obrażeń	94	
	[Silny] Niszczycielski Mocarz	+20% obrażeń	96	
	[Silny] Niszczycielski Mocarz - Burza	+20% obrażeń	96	
	[Silny] Wypad	-5 PM na sek. podczas szarży	97	
	[Silny] Śpiewające Ostrze	+20% obrażeń	98	
	Walc Miecza	Level up umiejętności pasywnych	99	
	Zaawansowany Trening Rycerza	Level up umiejętności pasywnych	99	
<b>Płomienne Serce</b>	[Silny] Inkarnacja Ognia	+20% zasięgu obrażeń	86	
	[Silny] Fajerwerki	+20% obrażeń	87	
	[Silny] Piekielne Ostrze	Ostatnie trafienie nie wyrzuca przeciwnika w powietrze.	88	
	[Silny] Wieczny Ogień	+20% obrażeń	89	
	[Silny] Miecz Czerwonego Lotosu	+20% obrażeń	91	

	Ogniste Pąki	Level up umiejętności pasywnych	92
	Zwiększona Koncentracja	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Taniec Płomieni	+20% zasięgu umiejętności	94
	[Silny] Taniec Płomieni - Nieskończony	+20% zasięgu umiejętności	94
	[Silny] Płomiennie Skrzydła	Szybkość magicznych pocisków zwiększona o 50%.	96
	[Silny] Płomienna Róża	W przypadku niepowodzenia zwracana jest połowa PM.	97
	[Silny] Ściana Ognia	+20% obrażeń	98
	Płomienny Stygmat	Level up umiejętności pasywnych	99
	Nieugaszone Płomienie	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Czerwony Mściciel</b>	[Silny] Zastrzyk Stygmatu	PŻ w wysokości 50% ataku -> 45% ataku	86
	[Silny] Demoniczne Draśnięcie	+20% obrażeń	87
	[Silny] Płonąca Zjawa	Zasięg i siłą Czarnej dziury +50%	88
	[Silny] Rozpłatanie Przestrzeni	+20% obrażeń	89
	[Silny] Demoniczny Splot	Czas trwania: +4 sek.	91
	Wyrok	Level up umiejętności pasywnych	92
	Odwet Krwi	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Krwawa Piła	+20% obrażeń	94
	[Silny] Iluzja: Cień	Czas trwania buffu +10 sek.	96
	[Silny] Demoniczny Kułak	+20% obrażeń	97
	[Silny] Okrutna Broń	Zużycie PM -20%	98
	Potępienie	Level up umiejętności pasywnych	99
	Adept Krwi	Level up umiejętności pasywnych	99

<b>Add</b>			
<b>Nazwa zmiany klasy</b>	<b>Nazwa umiejętności</b>	<b>Efekt</b>	<b>Poziom otrzymania</b>
<b>Psychopata</b>	[Silny] Konfiguracja - Pylon	Zmniejszony czas między atakami	86

	[Silny] Konfiguracja - Magnetron	Z prawdopodobieństwem 100% tworzony jest 1 Magnetron dodatkowo (maks. 4)	87
	[Silny] Elektro-aura	Czas, w którym może być zbierana energia, zostaje zwiększony z 15 do 20 sek.	88
	[Silny] Energetyczny Taran	+20% obrażeń	89
	[Silny] Zdobywca	-33% regeneracji	91
	Transcendentne Ciało	Level up umiejętności pasywnych	92
	Huragan Cząsteczkowy	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Burza Mentalna	Gdy zostanie użyty 1 KD, efekt zwiększy się o 5% (gdy zostaną użyte wszystkie 3 KD, efekt zwiększy się o 15%).	94
	[Silny] Szok EMP	+20% obrażeń	96
	[Silny] Psioniczne Uderzenie	+20% obrażeń	97
	[Silny] Przyspieszacz Plazmowy	Przy zmianie kierunku w trakcie dopalacza mocy nie są zużywane żadne dodatkowe punkty konwertujące.	98
	Transformator mocy	Level up umiejętności pasywnych	99
	Wizjoner	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Geniusz</b>	[Silny] Konfiguracja - Pylon	Zmniejszony czas między atakami	86
	[Silny] Konfiguracja - Rozszczepiony Granat	-2 sek. regeneracji	87
	[Silny] Psioniczny Generator	Czas trwania wykonywania umiejętności do momentu eksplozji został zmniejszony.	88
	[Silny] Konfiguracja - Frisbee	-1 sek. regeneracji	89
	[Silny] Poszukiwacz Zjaw	-5 sek. regeneracji	91
	Upgrade fabryki dynamo	Level up umiejętności pasywnych	92
	Tajne notatki	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Instalacja: Deszcz Gwiazd	Czas trwania Deszczu Gwiazd powstającego przez użycie KD wynosi 100%.	94
	[Silny] Instalacja: Ostateczna Furia	-20 kosztu PM	96
	[Silny] Konfiguracja - Opóźniona Eksplozja	Maksymalny zasięg pocisków +50%	97
	[Silny] Instalacja: Laserowe Drony	-2 sek. regeneracji	98

	Update!	Level up umiejętności pasywnych	99
	Tryb ofensywny	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Diaboliczny Esper</b>	[Silny] Konfiguracja - Pylon	Zmniejszony czas między atakami	86
	[Silny] Pieczęć Czasu	Czas debuffu zmniejszony o 60%	87
	[Silny] Gwiazdobicie	Z prawdopodobieństwem 50% ma miejsce cios kryt. o wartości 100%. Ataki ignorują obronę.	88
	[Silny] Mentalny Łamacz	-30% magicznego ataku	89
	[Silny] Maksi-cios	+20% obrażeń	91
	Kontrola Świadomości	Level up umiejętności pasywnych	92
	Kontrola Czasu	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Pole Próżni	-4 sek. regeneracji	94
	[Silny] Księżycowa Serenada	-3 sek. regeneracji	96
	[Silny] Dotknięcie Mocy	-1 sek. regeneracji	97
	[Silny] Błędny Stygmat	Czas trwania oznaczania celu +2	98
	Wiązanie myśli	Level up umiejętności pasywnych	99
	Postrzeganie pozazmysłowe	Level up umiejętności pasywnych	99

<b>Lu/Ciel</b>			
<b>Nazwa zmiany klasy</b>	<b>Nazwa umiejętności</b>	<b>Efekt</b>	<b>Poziom otrzymania</b>
<b>Anioł Śmierci</b>	[Silny] Mroczny Półksiężyc	+20% obrażeń	86
	[Silny] Moc Oriaxa	+20% obrażeń do kombosów i umiejętności aktywnych przy atakach od tyłu	87
	[Silny] Apollyon	+20% obrażeń	88
	[Silny] Zasadzka	Przy pomyślnym ataku w plecy przeciwnika atak staje się z prawdopodobieństwem 100% ciosem kryt.	89
	Więź - Wzmocnienie	Level up umiejętności pasywnych	91
	[Silny] Zbliżający się Strach	+20% obrażeń	92
	[Silny] Najwyższa Kara	Można wykonać również w skoku.	93



	Władca strachu	Level up umiejętności pasywnych	94
	[Silny] Demoniczny Sługa	Ta sama umiejętność co postać stosująca umiejętność -> 150% (w PvP 55%)	96
	[Silny] Zbawienie	+20% obrażeń	97
	[Silny] Wiążące Łańcuchy	+20% zasięgu, w którym przeciwnicy są spętani łańcuchem.	98
	[Silny] Ostrze-widmo	+20% obrażeń	98
	[Silny] Tańczące Ostrze	+20% obrażeń	98
	Aura strachu	Level up umiejętności pasywnych	99
	Zagrożenie strachu	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Noblesse</b>	[Silny] Demoniczny Dech	Przy wielokrotnym trafieniu umiejętności umiejętność jest wzmacniana na poz. 10. (Zużycie PM od 10 do 5 na poziom)	86
	[Silny] Fantazja Impromptu - A	+20% obrażeń	87
	[Silny] Eschaton	+20% obrażeń	88
	[Silny] Cień	+20% obrażeń	89
	Więź - Wyzdrowienie	Level up umiejętności pasywnych	91
	[Silny] Pieczęć Duszy	+20% obrażeń	92
	[Silny] Mroczna Błyskawica	+20% obrażeń	93
	Wzmocnienie Duszy	Level up umiejętności pasywnych	94
	[Silny] Wyrok Zmierzchu	+1 doładowanie	96
	[Silny] Fantazja Impromptu - B	+20% obrażeń	97
	[Silny] Szybkie Uderzenie	Przy użyciu umiejętność można uzyskać 'Zebrane Dusze'.	98
	[Silny] Eteryczna Włócznia	Liczba Eterycznych Włóczni zwiększona o 2	98
	Trybut	Level up umiejętności pasywnych	99
	Stara szlachta	Level up umiejętności pasywnych	99
	<b>Demonio</b>	[Silny] Zew Krwi	Prawdopodobieństwo podwójnego ataku +5%
[Silny] Koszmar		+20% obrażeń	87
[Silny] Ołtarz Zła		+20% obrażeń	88
[Silny] Krąg Zjawy		-5 sek. regeneracji	89

	Więź - Absorpcja	Level up umiejętności pasywnych	91
	[Silny] Szybkie Uderzenie	Można wykonać również w skoku.	92
	[Silny] Desperado	Aktywacja przy 5 związanych celach -> zmieniona na 3 cele	93
	Napad demonicznej energii	Level up umiejętności pasywnych	94
	[Silny] Mroczne Myśli	Koszt PM umiejętności -10%	96
	[Silny] Transcendencja	+20% obrażeń	97
	[Silny] Kara	+20% obrażeń	98
	[Silny] Ogród Hauresa	Zwiększony czas przywoływania NPC (Zmniejszenie PŻ po 15 sek. -> 20 sek. )	98
	Wściekłość - Tęsknota	Level up umiejętności pasywnych	99
	Wściekłość - Zniszczenie	Level up umiejętności pasywnych	99

Rose			
Nazwa zmiany klasy	Nazwa umiejętności	Efekt	Poziom otrzymania
Awangarda	[Silny] Granatnik FM-31	+20% obrażeń	86
	[Silny] Karabin Laserowy	Koszt PM -10%	87
	[Silny] Bomba Protonowa	Koszt PM -10%	88
	[Silny] Wspaniały Widok	Zużycie ECP +5 - W przypadku użycia tej umiejętności czas regeneracji skraca się o 10% w przypadku wszystkich umiejętności, które są wprowadzone do slotu umiejętności.	89
	[Silny] Prototyp PT-15	+20% obrażeń	91
	[Silny] Operacja: Wyeliminować	-6 sek. regeneracji	92
	Płyty chłodzące <pasywne>	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] FM-92 Mk2 Lancer SW	+30% obrażeń	94
	[Silny] Dopalacz Pampero	+20% obrażeń	96
	[Silny] X-1 Extruder	+20% szybkości aktywacji i szybkości pocisków	97
	[Silny] Działo Dopalacza	+20% obrażeń	97

	[Silny] Szok Plazmowy	+20% obrażeń	98
	Mistrz ciężkich broni	Level up umiejętności pasywnych	99
	Orli radar	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Krwawa Róża</b>	[Silny] Szpic Dźwięku	-2 spalanie many	86
	[Silny] Strzał i ruch	Każdy dodatkowy strzał zwiększa szybkość poruszania się przez 10 sek. o 2%.	87
	[Silny] Taniec Pistoletów	+20% obrażeń	88
	[Silny] Łańcuchowy Proch Strzelniczy	Zwykłe ataki otrzymują 1 przebicie i _+10% obrażeń.	89
	[Silny] Ogień Westernowy	Jako reakcja na atak z tyłu: -50% regeneracji	91
	[Silny] Krwisty Karnawał	+20% zasięgu ataku	92
	Mistrz łańcuchów	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Krwawy Cierń	+20% obrażeń	94
	[Silny] Multi strzał w głowę	Maksymalna liczba strzałów -50%, podwójne obrażenia na strzał	96
	[Silny] Krwawy Łańcuch	+20% obrażeń	97
	[Silny] Zabójcza Kotwica	Obrona trafionych przeciwników spada na 2 sek. o 35% (1,5 sek. -> 2 sek.).	97
	[Silny] Obronne Pistolety	Gdy w trakcie wykonywania umiejętności doznasz ataku od tyłu, zostanie aktywowany [Topspin] z prawdopodobieństwem 100%.	98
	Brzeczot Piły	Level up umiejętności pasywnych	99
	Śmierć od rewolweru	Level up umiejętności pasywnych	99
	<b>Freya</b>	[Silny] Lodowy Granat	+30% debuffu Zamrożenia
[Silny] Lodowy Granat G-18C		+20% obrażeń	87
[Silny] Burza EMP		-5 sek. regeneracji	88
[Silny] Nitropodpalenie		+15% szybkości poruszania się / pozyskiwania PM przy trafieniach	89
[Silny] Strzał Spiralny		+20% szybkości aktywacji umiejętności	91
[Silny] Neil		Przy wymuszonym zakończeniu umiejętności: wskaźnik regeneracji PM dla każdej pozostałej kuli +37	92
Wzmocnienie broni		Level up umiejętności pasywnych	93
[Silny] Zdalne sterowanie C4		Liczba ładunków zredukowana do 3	94

		+50% obrażeń na bombę	
	[Silny] Bomba Cząsteczkowa	+20% obrażeń	96
	[Silny] Burza Zjaw	-3 sek. regeneracji	97
		+20% szybkości aktywacji	
	[Silny] Rozżarzony Granat G-96	+20% obrażeń	97
	[Silny] Rozżarzone Kule	Obrażenia od eksplozji łańcuchowych zmniejszają się z 100% do 66% i 33%.	98
	Klucz dowodowy	Level up umiejętności pasywnych	99
	Kwatermistrz	Level up umiejętności pasywnych	99
<b>Optimus</b>	[Silny] Żmija Ex-S	+20% szybkości aktywacji żmii	86
	[Silny] Fabryka Włóczni	+20% obrażeń	87
	[Silny] Mecha-Drop	+20% obrażeń	88
	[Silny] Przekroczono Limit	+5% obrażeń od umiejętności	89
	[Silny] Magnetyczny Strażnik	Obrona, odporność na obrażenia, magiczny atak +5%	91
	[Silny] Olbrzymi Mecha G-0	+20% obrażeń	92
	Rozszerzenie G	Level up umiejętności pasywnych	93
	[Silny] Korona G-1	-20 zużycie PM	94
	[Silny] Frisbee G-4	+20% obrażeń	96
	[Silny] Raptor G-3	+20% obrażeń	97
	[Silny] Huk pioruna G-2	+5 sek. czasu trwania Huku Pioruna	97
	[Silny] Pole Magnetyczne	Czas trwania Pola Magnetycznego +50%	98
	Mechaniczny Generator	Level up umiejętności pasywnych	99
	Mistrz G	Level up umiejętności pasywnych	99