

**Tytuł eventu: Event dotyczący skakania z okazji aktualizacji transcendencji!**

**\* Czas trwania eventu: 14.12.2016 (po konserwacji) - 28.12.2016 (godz. 8:59)**

## **Spis treści**

### **1. Event Skoku Transcendencji**

**2. Event osiągnięcia transcendencji: 14.12.2016 (po konserwacji) - 25.01.2017 (godz. 8:59)**

**3. Hot Time z okazji aktualizacji transcendencji! 16.12.2016 (godz. 9:00) - 19.12.2016 (godz. 8:59) i 23.12.2016 (godz. 9:00) - 26.12.2016 (godz. 8:59)**

**4. Event Pieczęci Transcendencji: 14.12.2016 (po konserwacji) - 25.01.2017 (godz. 8:59)**

### **1. Event Skoku Transcendencji**

1) W trakcie eventu można utworzyć skaczącą postać.

2) Poziom skakania wynika z najwyższego poziomu postaci danego konta (maks. poziom 70).

Przykład: Gdy najwyższy poziom postaci konta wynosi 55, tworzona jest skacząca postać z poziomem 55.

3) Event skoku ma łącznie 4 poziomy. (1. Utwórz postać; 2. Pierwsza zmiana klasy; 3. Druga zmiana klasy; 4. Zwój upgrade dostępny)

#### **1) Poziom 1: Utworzenie skaczącej postaci**

- Przy logowaniu na każdym koncie wyświetlana jest misja skoku.

- Po zakończeniu misji gracze otrzymają przedmiot skoku. Klikając prawym przyciskiem myszy na przedmiot, gracze przechodzą do ekranu tworzenia postaci.

- **Skaczącą postać można utworzyć tylko raz.**

**(Poziom skakania wynika z najwyższego poziomu postaci danego konta (maks. poziom 70).**

- **Skaczącej postaci zostanie włożony do kostki wyjątkowy, ograniczający czas przedmiot. (+9/poziom postaci/Elitarne rangi zostaną usunięte 25.01. podczas konserwacji)**



Rodzaj kostki	Nazwa kostki (ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystko	[CoBo] Kostka z Wyposażeniem Skoku Transcendencji	[CoBo] Broń Skoku Transcendencji [CoBo] Góra stroju Skoku Transcendencji [CoBo] Dół stroju Skoku Transcendencji [CoBo] Rękawice Skoku Transcendencji [CoBo] Buty Skoku Transcendencji
Losowo	[CoBo] Kostka ze Zwojami Upgrade (Pz.7-9)	[CoBo] Zwój Upgrade Pz. 7 [CoBo] Zwój Upgrade Pz. 8 [CoBo] Zwój Upgrade Pz. 9

[CoBo] Wyposażenie Transcendencji Poziomu 9 otrzymuje poziom postaci. Wyposażenie zostanie usunięte po zakończeniu eventu przy konserwacji.

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
[CoBo] Kostka z Wyposażeniem Skoku Transcendencji	Tak	Nie	Nie	Nie	Tak	Zawiera pasujące bronie i przedmioty wyposażenia dla postaci.
[CoBo] Kostka ze Zwojami Upgrade (Pz.7-9)	Tak	Nie	Nie	Nie	Tak	Można otworzyć za pomocą '[CoBo] Klucza Ulepszenia Skoku'. Zostanie usunięty po zakończeniu eventu przy konserwacji.
[CoBo] Zwój Upgrade Pz. 7	Tak	Nie	Nie	Tak	Tak	Zostanie usunięty po zakończeniu eventu przy konserwacji.
[CoBo] Zwój Upgrade Pz. 8	Tak	Nie	Nie	Tak	Tak	Zostanie usunięty po zakończeniu eventu przy konserwacji.
[CoBo] Zwój Upgrade Pz. 9	Tak	Nie	Nie	Tak	Tak	Zostanie usunięty po zakończeniu eventu przy konserwacji.

## 2) Poziom 2: Pierwsza zmiana klasy

- Po utworzeniu skaczącej postaci (poziom 1) gracze otrzymają przy kolejnym logowaniu skaczącą postacią pierwszą misję zmiany klasy.

Misja	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Normalna (połączenie)	[EVENT] Pierwszy skok w kierunku transcendencji!	Aranka	1x plansza z optymalnym poziomem	[CoBo] Bon na 1. zmianę klasy 1x 1x [CoBo] Kostka z 1. Wyposażeniem Skoku Transcendencji	[EVENT] Skok w kierunku transcendencji! zakończony Skacząca postać, dla każdego konta

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
[CoBo] Bon na 1. zmianę klasy	Tak	Nie	Nie	Nie	Tak	- PPM - Przy użyciu cały rząd będzie wyświetlany jako menu rozwijane. - Przy wyborze zmiany klasy postać zmienia się na daną klasę. - Identyczna jak zwykła zmiana klasy Otrzymanie kostki promocyjnej
[CoBo] Kostka z 1. Wyposażeniem Skoku Transcendencji	Tak	Nie	Nie	Nie	Tak	Zawiera pasujące bronie i przedmioty wyposażenia dla postaci.

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystko	[CoBo] Kostka z 1. Wyposażeniem Skoku Transcendencji	[CoBo] 1. Broń Skoku Transcendencji [CoBo] 1. Góra stroju Skoku Transcendencji [CoBo] 1. Dół stroju Skoku Transcendencji

	[CoBo] 1. Rękawice Skoku Transcendencji [CoBo] 1. Buty Skoku Transcendencji
--	--

[CoBo] 1. Wyposażenie Transcendencji Poziomu 9 otrzymuje poziom postaci. Wyposażenie zostanie usunięte po zakończeniu eventu przy konserwacji.

### 3) Poziom 3: Druga zmiana klasy

- Po zakończeniu poziomu 2 gracze mogą kontynuować następnego dnia na poziomie 3.

Misja	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Normalna (połączenie)	[EVENT] Drugi skok w kierunku transcendencji!	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	[CoBo] Bon na 2. zmianę klasy 1x 1x [CoBo] Kostka z 2. Wyposażeniem Skoku Transcendencji	[EVENT] Pierwszy skok w kierunku transcendencji! zakończony Po zakończeniu 1. zmiany klasy skaczącej postaci, dla każdego konta

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
[CoBo] Bon na 2. zmianę klasy	Tak	Nie	Nie	Nie	Tak	- PPM - Przy użyciu cały rząd będzie wyświetlany jako menu rozwijane. - Przy wyborze zmiany klasy postać zmienia się na daną klasę. - Identyczna jak zwykła zmiana klasy Otrzymanie kostki promocyjnej

[CoBo] Kostka z 2. Wyposażeniem Skoku Transcendencji	Tak	Nie	Nie	Nie	Tak	Zawiera pasujące bronie i przedmioty wyposażenia dla postaci.
--	-----	-----	-----	-----	-----	---

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)
Wszystko	[CoBo] Kostka z 2. Wyposażeniem Skoku Transcendencji	[CoBo] 2. Broń Skoku Transcendencji [CoBo] 2. Góra stroju Skoku Transcendencji [CoBo] 2. Dół stroju Skoku Transcendencji [CoBo] 2. Rękawice Skoku Transcendencji [CoBo] 2. Buty Skoku Transcendencji

[CoBo] 2. Wyposażenie Transcendencji Poziomu 9 otrzymuje poziom postaci. Wyposażenie zostanie usunięte po zakończeniu eventu przy konserwacji.

#### 4) Stopień 4: Klucz do otwarcia kostki ze zwojami upgrade

- Po zakończeniu poziomem 3 gracze mogą kontynuować następnego dnia na poziomie 4.

Misja	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Normalna (połączenie)	[EVENT] Skok w kierunku transcendencji - wykonany!	Aranka	1x plansza z optymalnym poziomem	1x [CoBo] Klucz Ulepszenia Skoku	[EVENT] Drugi skok w kierunku transcendencji! zakończony Po zakończeniu 2. zmiany klasy skaczącej postaci, dla każdego konta

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
[CoBo] Klucz Ulepszenia Skoku	Nie	Nie	Nie	Nie	Tak	- Przedmiot musi znajdować się w ekwipunku. Może otworzyć '[CoBo] Kostkę ze Zwojami Upgrade (Pz.7-9)'

## 2. Event osiągnięcia transcendencji

Podczas eventy gracze otrzymają przy zmianie klasy transcendencji akcesoria do obchodzenia zmiany klasy transcendencji.

2) Informacje o misji: Misja konta / Przy zmianie klasy transcendencji misja jest zakończona, a gracze otrzymują nagrodę.

Misja	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Normalna	[EVENT] Osiągnij transcendencję!	Aranka	Osiągnij transcendencję	* 1x Pieczęć Transcendencji (postać)	na postać

Przy zakończeniu misji gracze otrzymają w nagrodę pasujące Akcesoria Pieczęci Transcendencji dla swojej postaci.

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
Pieczęć Transcendencji (postać)	Nie	Nie	Nie	Nie	Nie	Wszystkie odporności +10 Szybkość ataku +1%

## 3. Hot Time z okazji aktualizacji transcendencji

Misja	Nazwa misji	NPC	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 1	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim	1x Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta

			poziomem		
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 2	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	1x Zniekształcony Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 3	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	2x Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 4	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	2x Zniekształcony Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 5	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	1x Zwój Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 6	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	1x Losowa Kostka Transcendencji	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 7	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	3x Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 8	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	3x Zniekształcony Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 9	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	4x Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna	[EVENT] Hot	Aranka	Przejdź 2x	4x Zniekształcony	Druga



(połączenie)	Time Transcendencji – 10		planszę z odpowiednim poziomem	Magiczny Kamień Mędrca	zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 11	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	1x Zwój Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 12	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	1x Losowa Kostka Transcendencji	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 13	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	5x Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 14	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	5x Zniekształcony Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta
Normalna (połączenie)	[EVENT] Hot Time Transcendencji – 15	Aranka	Przejdź 2x planszę z odpowiednim poziomem	10x Magiczny Kamień Mędrca	Druga zmiana klasy Timer konta

Rodzaj kostki	Nazwa kostki (ograniczenia)	Nagrody (okres/liczba)	Prawdopodobieństwo
Losowo	Losowa Kostka Transcendencji	3x [CoBo] Błogosławiony Zwój Czasoprzestrzeni 2x Roztopiacz Lodu Laury (7 dni) 3x [CoBo] Błogosławiony Kamień Fluorowy	50 40 10

Nazwa	Można	Handel	Sprzedaż	Bank	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe
-------	-------	--------	----------	------	----------	-----------------------------

przedmiotu	nakładać			konta		informacje
Losowa Kostka Transcendencji	Tak	Nie	Nie	Tak	Tak	PPM
[CoBo] Błogosławiony Zwój Czasoprzestrzeni	Tak	Nie	Nie	Tak	Tak	Identyczny z treściami
[CoBo] Błogosławiony Kamień Fluorowy	Tak	Nie	Nie	Nie	Tak	Identyczny z treściami
Zwój Mędrca	Nie	Nie	Nie	Tak	Tak	+1 poziom przy użyciu

#### 4. Event Pieczęci Transcendencji

W trakcie eventu graczom przy pierwszym logowaniu dostarczana jest do skrzynki pocztowej Pieczęć Transcendencji (wspólne zastosowanie).

Login	Tytuł eventu	Warunek	Nagroda	Ograniczenie
Tygodniowo	Uwolnienie kolejnej mocy - transcendencji	(Zalogowany łącznie przez 10 min.)	Pieczęć Transcendencji (wspólne zastosowanie, 7 dni)	Poziom 10+ na postać

Nazwa przedmiotu	Można nakładać	Handel	Sprzedaż	Bank konta	Usuwanie	Opis przedmiotu i pozostałe informacje
Pieczęć Transcendencji (wspólne zastosowanie)	Nie	Nie	Nie	Nie	Nie	Atak 10% Magiczny atak 10%! Kryt. 5% Dodatkowe obrażenia 5% Szybkość ataku 5%