

Transcendencja

Krótki opis

- **Transcendencja:**
 - ✓ Postać, która zakończyła drugą zmianę klasy i osiągnęła co najmniej poziom 70, może przekroczyć granicę drugiej zmiany klasy i otrzymać jeszcze wyższe umiejętności, by zwiększyć swoją siłę.
- **Zmiany po transcendencji**
 - ✓ Nowe historie i misje
 - ✓ Nowe umiejętności
 - ✓ Efekty dopalacza mocy i wzmocnienie efektów
 - ✓ Kolejne nowe sloty umiejętności transcendencji

Nowe umiejętności

- **Nowe umiejętności**
 - ✓ Drzewko umiejętności zostanie powiększone i dodane nowe umiejętności.
- **Zmiany na liście umiejętności głównych**
 - ✓ Lista umiejętności głównych zmienia się przy osiągnięciu transcendencji (w 3. aktualizacji)

Zmienione efekty dopalacza mocy

- **Zwiększony atak dopalaczy mocy:**
 - ✓ Po transcendencji zwiększa się wzmocniony atak dopalaczy mocy z 20% do 30%.
- **Nowe efekty i cut-scenki przy dopalaczach mocy**
 - ✓ Po transcendencji pojawiają się nowe efekty transcendencji przy dopalaczach mocy.
 - ✓ Po transcendencji pojawiają się nowe cut-scenki transcendencji przy dopalaczach mocy.
 - ✓ Po transcendencji nastąpi nowa synchronizacja przy dopalaczach mocy.

Nowe sloty umiejętności

- **2 nowe sloty umiejętności:**
 - ✓ Dodano 2 nowe sloty umiejętności dla transcendencji.
 - ✓ Przy transcendencji 1 slot odblokuje się sam, a drugi należy otworzyć używając Monet EL.
 - ✓ Za pomocą klawisza T oraz F można sterować dodatkowymi slotami umiejętności, natomiast pierwotny skrót klawiaturowy zostanie zmieniony na 0.

- **Efekt dla slotu umiejętności transcendencji**
 - ✓ Jeśli umiejętność zostanie przeniesiona do nowego slotu umiejętności transcendencji, to umiejętność ta zyskuje pewne prawdopodobieństwo na otrzymanie buffa.
 - ✓ Bez regeneracji: siła ataku +20%
 - ✓ Z regeneracją: regeneracja zostanie zresetowana
 - ✓ Czas trwania: 10 sek.
 - ✓ Umiejętność znika po jednorazowym użyciu.
 - ✓ poza hiperumiejętnością/ Niebiańska Miłości (umiejętność ślubu)

Nowe parametry

- **Nowe parametry standardowe dla broni:**
 - ✓ Po transcendencji od poziomu 70 broni otrzymają nowe parametry standardowe.
 - ✓ Nowe parametry to: obrona/magiczna obrona