

## Turniej PvP

### Metody

<b>Zapowiedź</b>	1. W zapowiedzi gracze zostaną zapoznani z harmonogramem turnieju eventu.
<b>Rejestracja (15 min.)</b>	2. We właściwym czasie (punktualnie co godzinę) turniej eventu zostanie ogłoszony zapowiedzią na serwerze i gracze zostaną wezwani do wzięcia w nim udziału. 3. Zespół biorący udział w turnieju składa się z 8 graczy, którzy zarejestrują się i wykażą się podobnymi umiejętnościami.
<b>Organizacja grupy (5 min.)</b>	4. Program turnieju i rozpoczęcie turnieju zostaną ogłoszone.
<b>Turniej (20 min.)</b>	5. We właściwym czasie (czyli co 20 min., 30 min., 40 min. i po pełnej godzinie) turniej zostanie rozegrany i wyłoniony zwycięzca turnieju.
<b>Koniec turnieju</b>	6. W zależności od wyniku gracze otrzymają różne nagrody. Zwycięzcy zostaną uwiecznieni w hali sławy.
<b>Inne</b>	Wynik gry odzwierciedla oficjalny rang PvP.

### Metoda grania\_UI

#### Rejestracja do turnieju

- ❖ Gracze mogą zarejestrować się, klikając na przycisk do rejestracji do trybu turnieju eventu.
- ❖ Jeśli gracz tego nie zrobi, automatycznie zostanie to uznane za porażkę.

## Nagroda

- ❖ PD są rozdzielane według poziomu użytkownika. Gracze, którzy grają plansze z odpowiednim poziomem, mogą otrzymać podwójne PD.
- ❖ PA przyznawane jest w zależności od ligi oraz ilości rund. Gracze, grający oficjalne PvP, mogą otrzymać podwójne PA.
- ❖ Im wyższa liga i ilość rund, tym więcej nagród.

Nazwa ligi	Wyposażenie	Nagroda za porażkę w rundzie 1	Nagroda za zwycięstwo w rundzie 1	Nagroda za zwycięstwo w rundzie 2	Nagroda dla zwycięzcy	Jednostka
Wszystkie	Fragment Kamienia Rzemiosła PvP	1	2	3	4	(szt.)
	Silny Elixir Ożywienia	0	1	2	3	(szt.)
	[CoBo] Losowa Kostka z Tajnym Elixirem lub Cudownym Środkiem	0	0	1	1	(szt.)
	Magiczny Kamień Mędrca	0	0	0	1	(szt.)

- ❖ Przy porażce w rundzie 1 gracz otrzyma nagrodę za porażkę w rundzie 1.
- ❖ Jeśli gracz zwycięży w każdej rundzie, otrzyma on odpowiednie nagrody.

## Inne

- ❖ Możliwe jest automatyczne przyjęcie do turnieju.

**1. Gracz musi oznaczyć odpowiednią funkcję, aby przy rozpoczęciu gry automatycznie włączyła się funkcja przyjęcie do turnieju, a na końcu wyłączyła.**

## Ograniczenia

### ❖ Ograniczenie przy rejestracji do turnieju

- Udział w turnieju zostanie anulowany, jeśli gracz podczas rejestracji zakończy grę zanim jeszcze grupa zostanie zorganizowana, wybierze postać lub zmieni kanał.

- Po zorganizowaniu grupy może użyć opcji zakończ/wyberz postać/zmień kanał/shop Monet EL/plansza/zaproszenie do grupy/PvP/1 vs. 1, w tym przypadku rejestracja nie zostanie anulowana.

(Jeśli gracz nie weźmie udziału po 3 minutach od rozpoczęcia turnieju, zostanie to automatycznie uznane za jego porażkę.)