

– Ulepszyliśmy rozpoczęcie gry, aby ułatwić nowym poszukiwaczom przygód wyruszenie w podróż ich życia!

① Ulepszony tutorial

- Jeśli masz na koncie 1 postać z poziomem 10 lub wyższym, to przy następnej nowej postaci nie rozpocznie się tutorial wioski i terenów.
- Po ulepszeniu nie rozpocznie się tutorial wioski i terenów również przy postaciach od poziomu 8.

② Ulepszony przewodnik dla początkujących (tutorial wioski i terenów)

- Szybciej wyświetla się przycisk tutorialu wioski i terenów.
- Po ukończeniu wszystkich tutorialów wioski i terenów, postać osiągnie poziom 5.
- Jeśli postać poziomu 5 lub wyższego przejdzie tutorial planszy, to nie otrzyma ona żadnych PD.
- Eventy PD nie obowiązują w tutorialu planszy.
- Po stworzeniu postaci, umiejętności uniku i wymagane umiejętności zostaną przesunięte ze slotu A do C oraz ze slotu S do A.
- Jeśli zostaną zakupione umiejętności do poziomu 10, to zostaną one automatycznie wyposażone w słocie umiejętności.

③ Nowi poszukiwacze przygód otrzymają kostkę wyposażenia

- Jeśli postać ukończy misję '[Plansza] Willard nieogar', otrzyma ona kostkę wyposażenia.
- Dopóki kostka wyposażenia nie zostanie otworzona, wyświetla się nad symbolem ekwipunku wiadomość, która przypomina graczowi o tej kostce.

④ Lepsze nagrody po misji zmiany klasy

- Postać otrzyma po ukończeniu 1. misji zmiany klasy [CoBo] Medalion Poszerzenia Slotu Umiejętności (15 dni).
- Postać otrzyma po ukończeniu 2. misji zmiany klasy [CoBo] Medalion Poszerzenia Slotu Umiejętności (30 dni).
- Postać otrzyma po ukończeniu misji zmiany klasy transcendencji [CoBo] Medalion Poszerzenia Slotu Umiejętności (Transcendencja) (15 dni).

⑤ Dodano wiadomość do buffa bohatera i okienka pop-up

- Podczas automatycznego dobierania, wyświetla się teraz dodatkowa informacja do buffa 'Koncentracja bohatera', która informuje graczy o czasie dobierania i o członkach.
- Gracze są także informowani, dlaczego buff 'Koncentracja bohatera' nie zostanie użyty przy starcie z aktualnymi członkami. Członkowie zostaną poproszeni o ponowne potwierdzenie startu.

⑥ Ulepszenie misji epickiej 2

– Następujące podmisje misji epickiej 2 zostały usunięte z listy misji: 2-1 'Wierny przyjaciel' oraz 2-2 'CoBo'.

Nie można ich już wykonać.

– Nagroda za misję '[Zwierzak] Skażony kryształ życia, część 3' została zmieniona z Kryształu Życia (Mały Buras) na

[CoBo] Dziki Mały Buras (15 dni, z aurą podnoszenia przedmiotów).

– Do misji 'Zaufanie Pana Andrzeja' została dodana nagroda do wyboru: [CoBo] Dziki Mały Buras (15 dni, z aurą podnoszenia przedmiotów).

Jeśli zwierzak [CoBo] Dziki Mały Buras (15 dni, z aurą podnoszenia przedmiotów) zostanie przywołany, otrzyma on 100% nasycenia i zażyłości.

– Do misji '[Plansza] Magiczny mrok' dodano nagrodę do wyboru: Broń CoBo

⑦ Ulepszenia w zdobyciu tytułu 'Prezent Anny'

- Jeśli postać ukończy misję 'Prezent Anny', pojawi się okienko pop-up z informacją, że postać otrzymała tytuł 'Prezent Anny'. Gracz może teraz wybrać, czy chce natychmiast wyposażyć się w tytuł.
- Jeśli gracz chce natychmiast wyposażyć się w tytuł, zostanie użyty 'Prezent Anny' i okienko tytuły otworzy się automatycznie.

- Został zmieniony warunek otrzymania tytułu 'Prezent Anny'. Teraz należy przejść misję: '[Plansza] Broń Eldrytu', a nie jak wcześniej: '[Teren] Burasy kradzieje'.

⑧ Inne (ustawienia standardowe/plansze/przedmioty)

- Po stworzeniu nowej postaci i ukończeniu tutorialu, gracz otrzyma 20 eliksirów PŻ oraz 20 eliksirów PM, które zostaną dodane do pola szybkiego dostępu.
- W Drzewie EL ('normalna') nie pojawi się już Prastary Buras i planszę można ukończyć tylko po pokonaniu Bendersa.
- Ruiny w Lesie, Mgliste Bagna, Księżycowy Las tak samo jak Drzewo EL są teraz planszami, które można przejść w pojedynkę.
- Jeśli pudełko w Ruinach w Lesie (etap 0 i 1) znajduje się na trzecim poziomie, to zostanie również dodane na drugi poziom.
- Pudełko znajdujące się na trzecim poziomie Mglistych Bagien 0, znajduje się teraz na drugim poziomie.
- Jeśli pudełko znajduje się na trzecim poziomie etapu 1, to dodane zostanie również w pobliżu do poziomu drugiego.
- Przy automatycznym wyszukiwaniu grupy nie wyświetla się już 'nieznany', lecz '1 minuta'.
- Jeśli regularne wyposażenie tupu zostanie podniesione, posiada teraz wzmocnienie od +4 do +5.
- Wszystkie scenki eventu oraz scenki eventu przyjęcia misji można przeskoczyć, naciskając jeden raz na ESC.

① Zmiany od Ruben do Altery (teren i wioska)

- Zmniejszono wielkość Ruben. Teraz może wejść więcej graczy.
- Teraz istnieje tylko jeden teren w Elder. Ostoja została usunięta.
- Usunięto tereny w Besma i w Altera. Z ostoi w Besma można dotrzeć teraz do Altery i Peita.
- Do Peita można wejść już od poziomu 34.
- Zmniejszono wielkość wioski Elder i Besma oraz porozdzielano na nowo NPC.

② Ulepszenia wcześniejszych misji

- Jeśli gracz ukończy misję i wyświetli się [Zakończ natychmiast], do poziomu 10 miga teraz przycisk [Zakończ misję].
- Usunięto część misji epickich i dopasowano niektóre warunki wykonania misji.
- Uproszczono wymogi misji w Ruben.
- Usunięto misje oraz przynależny do nich przewodnik w Ruben.
- Uproszczono wymogi misji w Elder oraz usunięto bossa terenów.
- Uproszczono ogólnie wymogi misji oraz dopasowano nagrody za misje.
- Zmniejszono ilość misji 1. zmiany klasy oraz uproszczono wymogi misji.

③ Ulepszenia interfejsu użytkownika oraz przewodnika

- Usunięto błędy w poradach, które wyświetlały się podczas ładowania planszy.
- Zmieniono tło pola wpisowego do nazwy przy tworzeniu postaci, jak również design interfejsu przy wyborze serwera.

④ Inne ulepszenia

- Dopasowano wymagane PD po osiągnięciu poziomu 1.
- Jeśli po ukończeniu plansz gracz kliknie na [Pozostań w grupie], jego postać przeniesie się

bezpośrednio do wioski.

– Zmniejszono czas ponownego użycia nazwy postaci.

Wcześniej: po usunięciu postaci 2 tygodnie (14 dni)

Teraz: bezpośrednio po usunięciu postaci