

Kategoria	Zawartość	Wyjaśnienie/specyfikacje
Przedmiot	<p>1. Metody otrzymywania wyposażenia kompletu planszy zostały ulepszone</p>	<p>1. Po pokonaniu bossów regionalnych plansz dropowany jest z określonym prawdopodobieństwem elitarny komplet broni planszy.</p> <p>2. Przez epickie misje można zdobywać elitarne przedmioty kompletu planszy. - W ramach nagrody za misje na obszarze wejścia do planszy przydzielane są elitarne komplety broni planszy. (Bronie są wydawane w stanie pz.5.) - Przedmioty wyposażenia są przydzielane przez kostkę. (Stan pz.6)</p> <p>3. Usunięto możliwość produkowania przedmiotów kompletu planszy. - U kowala nie można już wytwarzać wyposażenia kompletu planszy (Rzadki→Elitarny). Odpowiednio nie są już również dropowane materiały to tworzenia Rzadki→Elitarny. (Np. Dusza Lasu Ruben) Odnosne opisy przedmiotów zostały częściowo zmienione. (Informacje o dostępności ulepszeń zostaną usunięte.) - Wyposażenie poziomu Rzadkiego jest dropowane na planszy.</p>

Przedmiot	2. Zmiany produkcji i sprzedaży u Kowala	<p>1. Rzadkie wyposażenie jest sprzedawane w Shopie Aby ułatwić trochę nabywanie przedmiotów wyposażenia, w sklepie są teraz sprzedawane dodatkowo również rzadkie przedmioty wyposażenia. * Normalne przedmioty są nadal pozostawione na liście sprzedaży w celach porównawczych.</p> <p>2. Zakładka 'Produkcja' u kowala zostanie usunięta. - Rubryka, w której przedmioty elitarne/unikatowe są produkowane losowo, zostanie usunięta. - Galaretki z Eldrytu nie można już produkować, musi być ona wymieniana.</p> <p>3. U kowala w zakładce Specjalne nie są już sprzedawane żadne 'Formy Odlewnicze Broni' ani 'Szkice Zbroi'. - Zmiana polegająca na tym, że do produkcji i ulepszeń nie są już używane żadne formy odlewnicze broni i plany zbroi. - Form odlewniczych i planów zbroi, które posiadają już użytkownicy, nie można już używać.</p>
------------------	---	--

Przedmiot	3. Demontaż uzbrojenia	<p>Podczas demontażu wyposażenia nie występują już żadne Fragmenty Broni, Fragmenty Zbroi, Kryształy Eldrytu (w tym kurz, ślady) w zależności od poziomu. (Poza przedmiotami z plansz bohatera i broni Apokalipsy)</p> <ul style="list-style-type: none">- Podczas demontażu wyposażenia otrzymuje się teraz ogólnie więcej 'magicznych kryształów'.- Magiczny kryształ to nowy rodzaj materiału, który łączy dotychczasowe rodzaje Fragmentu Broni, Fragmentu Zbroi, Kryształu Eldrytu i Tajnego Napoju Alchemii. <p>[Dotychczas] W zależności od spektrów poziomów 1-20, 21-30, 31-40, 41-50, 51-60, 61-70, 71-80, 81-90 podczas demontażu występują różne materiały.</p> <p>[Zmiana] Przy demontażu wyposażenia powstają zasadniczo magiczne kryształy (wydawane w stosunku do wartości odkupu przedmiotu), a mianowicie 1 kryształ za wartość sprzedaży 1000 ED.</p> <ul style="list-style-type: none">* W Shopie nie są już sprzedawane Tajne Napoje Alchemii.* Fragmenty Broni, Fragmenty Zbroi i Kryształy Eldrytu, które były używane przy aktualizacji wyposażenia tajnej planszy, zostaną zastąpione magicznymi kryształami.* W misjach, w których używane są: Tajny Napój Alchemii, Fragmenty Broni, Fragmenty Zbroi i Kryształy Eldrytu, stosowane są teraz zamiast nich 'magiczne kryształy'.* Kryształy Eldrytu (w tym kurz, ślady), które były dostępne u Alchemika, zostaną usunięte z zakładki.* Zostaną zmienione warunki ukończenia misji, które wymagają takich materiałów.* Ponieważ wszystkie rodzaje kryształów Eldrytu stały się bezużyteczne, zostanie odpowiednio usunięta również produkcja kryształów Eldrytu poprzez zbieranie fragmentów EL oraz rzadkich fragmentów EL.
------------------	-------------------------------	---

Przedmiot	<p>4. Ulepszenie kostki planszy (Cel: Odzyskiwanie ED → Bonus)</p>	<p>1. Usunięcie dropów dotychczasowych kostek Kostki nie będą już dropowane tak jak do tej pory na planszach dla każdego regionu. Kostki, które użytkownicy mają w ekwipunku, mogą być nadal używane. [Lista kostek, które nie są już dropowane] - Stara Drewniana Skrzynka, Antyczna Drewniana Kostka, Zmatowiała Miedziana Skrzynka, Antyczna Miedziana Kostka - Solidna Metalowa Skrzynka, Antyczna Stalowa Kostka, Lśniąca Srebrna Skrzynka, Antyczna Srebrna Kostka - Wyjątkowa Żłota Skrzynka, Antyczna Żłota Kostka, Ekstrawagancka Szkatułka na Biżuterię, Antyczna Kostka Ozdobna - Tajemnicza Runiczna Skrzynka, Antyczna Runiczna Kostka, Silna Decitiowa Kostka, Antyczna Decitiowa Kostka</p> <p>2. Dropy nowych kostek (3 rodzaje) Na planszach dropowane są nowe rodzaje kostek. W porównaniu do dotychczasowych kostek najważniejsze nie jest już odzyskiwanie ED, lecz postać jako przedmiot bonusowy, ponadto drop ma miejsce tylko w przypadku bossów. Nowe kostki zawierają akcesoria i nadzwyczajne nagrody, które znajdowały się już w dotychczasowych kostkach, ale ponadto również przedmioty, które można stosować odpowiednio do danych poziomów. W nowych kostkach nie jest już zawarte żadne niepotrzebne wyposażenie (rzadkie, elitarne wyposażenie). Również w przypadku nowych kostek wydawane są fragmenty wyposażenia (przedmioty codziennego użytku) oraz inne przedmioty wyposażenia codziennego użytku w celu uzyskania określonego prawdopodobieństwa pustych losów.</p> <p>Nowe kostki składają się z łącznie 3 stopni: - Kostki dla początkujących: Są dropowane na planszach Ruben, Elder, Bema i Altera. - Kostki dla zaawansowanych: Są dropowane na planszach Peita, Belder, Hamel i Sander. - Kostki dla profesjonalistów: Są dropowane na planszach Ranox i Elysiom.</p>
-----------	---	--

Przedmiot	5. Zmiana chmurek oraz klasyfikacji niektórych przedmiotów.	<p>1. Tooltip dla fragmentów kręgu uroku został jeszcze bardziej uszczegółowiony. Dodano wyjaśnienie treści, dla których mogą być stosowane fragmenty kręgu uroku.</p> <p>2. Pokazywane są możliwe ulepszenia i umagicznienia atrybutów przedmiotów wyposażenia.</p> <p>3. Klasyfikacja przedmiotów zmienia się o tyle, że materiały i specjalne przedmioty, które są dropowane na planszach i często używane, są jeszcze łatwiejsze do rozpoznania. (Ponieważ były dropowane jako przedmioty standardowe, do tej pory ciężko było je rozróżnić i zdobywać.)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fragment Kręgu Uroku (Standardowy -> Rzadki) - Znak Nowego Poszukiwacza Przygód (Standardowy -> Rzadki) - Dusza Mroku (Standardowa -> Elitarna) - Zaproszenie Bohatera (z kafejką internetową) (Standardowy -> Elitarny) - Pozwolenie Wstępu na Tajną Planszę (z kafejką internetową) (Standardowy -> Rzadki)
Przedmiot	6. Usunięcie sprzedaży wyposażenia Helen	<p>Helen przy ostoi nie sprzedaje przedmiotów wyposażenia poziomu Standardowy.</p> <p>Wyposażenie standardowe jest sprzedawane już tylko przez odnośnych NPC w wioskach oraz przez Yuno przy Ostoi Atlas.</p>
System	1. Dodanie wyjaśnień systemowych do poszczególnych postaci	<p>Dla niektórych postaci dodano brakujące do tej pory krótkie wyjaśnienia dotyczące ich specjalnych systemów.</p> <p>Przykład: Kule armatnie - Chung może naładować do 6 kul armatnich. Podczas gdy postać oczekuje w bezruchu, co 2 sekundy następuje 1x ładowanie. W zależności od zmiany klasy zmienia się liczba kul armatnich.</p>
System	2. Powiadomienia przy zakładaniu wyposażenia PvP	<p>Po założeniu wyposażenia PvP i wejściu na planszę wyświetlany jest przez ok. 3 sek. komunikat ostrzegawczy.</p>
System	3. Wyświetlanie przy zdobyciu nowej umiejętności	<p>Przy awansie albo zmianie klasy i związanym z nią uzyskaniem nowej umiejętności wyświetlana jest wiadomość z żółtym obramowaniem.</p>
System	4. Zmniejszenie PD	<p>Odpowiednio do oddalenia epickich misji dla całych regionów zmniejszono PD. (Zastosowanie do pz.90. Przy PD zebranych przed pz.90 ma miejsce zmniejszenie do 65% aktualnych PD.)</p>
System	5. Ulepszenie naprawy wyposażenia	<p>Z wyjątkiem wioski dokonanie naprawy jest teraz możliwe wszędzie tam, gdzie nosi się wyposażenie, którego trwałość się zmniejsza. Są przy tym naliczane podwójne koszty.</p>

System	6. Zmiana poziomu ulepszenia dropowanych przedmiotów	Poziom dropowanych przedmiotów został zasadniczo zwiększony z pz.4 do pz.5.
Plansza	1. Usunięcie poziomu trudności ze zwykłych plansz	<p>Przy zwykłych planszach zostaje usunięty poziom trudności.</p> <p>Usunięto przy: Ruben 1. plansza (Drzewo EL) - ElySION 3. plansza (wieża ElySION)</p> <p>Dla regionu ElySION nie ma miejsce usunięcie poziomu trudności.</p> <p>Odpowiednio do usunięcia poziomu trudności, dla odnośnych aspektów plansz poziom trudności zostanie zmieniony na 'Ekspert'.</p> <p>(Oдноśne misje, warunki otrzymania odnośnych tytułów, nazwy na mapie)</p>
Misja	1. Zmniejszenie epickich misji	<p>Dla regionów Peita do Sander dostosowano liczbę epickich misji.</p> <p>Dla pz. 35-70 dostosowano liczbę misji.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Peita do Belder: Przejść maksymalnie 2 epickie misje na planszę - Hamel do Sander: Przejść maksymalnie 3 epickie misje na planszę <p>Mimo zmniejszenia liczby misji scenariusze misji pozostają niezmienione i dlatego też są pokazywane po kolei.</p>
Misja	2. Zmiana nagród z misji epickich	<p>Materiały do tworzenia wyposażenia plansz oraz przedmioty do tworzenia nie są już dostępne jako nagrody z misji epickich.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Usunięto część nagród wyposażenia oraz materiałów kompletu planszy, które zostały przyznane jako nagroda za epickie misje. - Podczas przechodzenia części misji epickich dostępne są Napoje Woli [CoBo]. - Podczas przechodzenia części misji dostępne są eliksiry.