

# Ain – pierwsza ścieżka

---

## 1. Ścieżka zmiany klasy [Exactor > Prodigium]

### 1-1. Exactor

#### Kombo

**Dodatkowe kombosy przy 1 zmianie klasy**

**ZZZX(przytrzymaj)X:** Kombo kończące

**ZZZX(przytrzymaj)X:** Kombo kończące

**→→XZZ(przytrzymaj):** Po ciosie mocy ochrona przed K.O.

#### Umiejętności

**Aktywna: Vulnus Sequentia**

**Kombo z prawdopodobieństwem debuffu**

[Przeprowadzasz projekcję krótkiego miecza, który atakuje trzy razy znajdującego się przed tobą wroga. - Kombo Szabli - Przy każdym trafieniu powoduje z prawdopodobieństwem 33% [Krwawienie].]

**Umiejętność specjalna: Buccella Edolare (200 PM)**

**Atak frontalny**

[Stosujesz swoje ostrze ruchem tak szybkim, że powstaje powidok i rzucasz boską włócznię, która wybucha.]

**Umiejętność pasywna: Wielokrotna Projekcja**

**Wzmocnienie umiejętności projekcji, pasywnych dla pełnej stylu gry**

[Zwiększa na stałe maks. PM i optymalizuje zużycie Wielokrotnej Projekcji. - Wielokrotna Projekcja - Koszty PM wszystkich umiejętności projekcji zostają zredukowane. - Przy

zastosowaniu umiejętności projekcji, z określonym prawdopodobieństwem zredukowana jest regeneracja. - Odnośne umiejętności: [Primus Terebra], [Tertius Dolon], [Vulnus Sequentia], [Buccella Edolare], [Secundus Sectio], [Tertius Insidiae], [Quartus Hasta lactus], [Secundus Falx], [Abies Fantasia], [Fragmentum Fallacia Sensuum], [Triplum Chorus Gladio], [Tertius Gelerechi], [Fragarach], [Quietus Lancea], [Tertius Exesa], [Secundus Ritus], [Creber Firmus Deus Arma]]

### **Umiejętność aktywna: Torquere Post**

#### **Ochrona przed K.O.**

[Teleportujesz się do przodu. Śmigasz za cele, z którymi zderzyłeś się podczas sprintu i atakujesz je (ochrona przed K.O. przy aktywacji). 50% prawdopodobieństwa spowodowania u trafionych celów [Ogłuszenia] przez 1,5 sek.

### **Umiejętność specjalna: Secundus Sectio (150-200 PM)**

#### **Atak z Doładowywaniem**

[Przeprowadzasz projekcję ostrza, koncentrujesz się i uderzasz nim w znajdującego się przed tobą wroga. Podczas gdy się koncentrujesz, masz ochronę przed K.O. - Secundus Sectio - Dodatkowy cios, w zależności od poziomu naładowania - Poziom 1 [Poziome Cięcie], poziom 2 [Pionowe Cięcie], poziom 3 [Cios w Górę] - Koszt PM za załadowanie: 25 - W zależności od poziomu obrażenia są zwiększane x 1/1,25/1,5.]

### **Umiejętność specjalna: Tertius Insidiae (100 PM)**

#### **Sterowane Pierwsze Uderzenie**

[Przeprowadzasz projekcję sztyletu i rzucasz nim w najbliższego przeciwnika znajdującego się przed tobą na obszarze w kształcie wachlarza. Następnie teleportujesz się do trafionego przeciwnika i przeprowadzasz projekcję ostrza, za pomocą którego atakujesz przeciwnika. Gdy cel znajduje się w stanie [Krwawienie], obrażenia zostają zwiększone. - Bezszelestna Strzała - Teleportacja do przeciwnika, który został trafiony sztyletem. - Po teleportacji atakujesz. - Dla każdego nałożenia [Krwawienie] obrażenia zwiększają się o 10%.]

### **Umiejętność specjalna: Vincire Sanctus (150 PM)**

#### **Pojedyncza umiejętność przywiązania**

[Rzuca sztyletem spowitym boskimi łańcuchami [Gleipnir]. - Gleipnir - Trafiony cel doświadcza przez 15 sek. efektu [Święte Pęta]. - [Święte Pęta]: Wszystkie prędkości oraz obrona zostają zredukowane. Ruch możliwy jest tylko na przewidzianym obszarze. - Gdy nikt nie zostanie trafiony, pozostanie w tym samym miejscu przez 7 sek. - Przeciwnicy trafieni przez

pozostałego [Gleipnira] doznają efektu [Święte Pęta]. - [Gleipnir] otrzymuje 25% maks. PŻ postaci używającej efektu i znika, gdy PŻ zostaną zużyte lub gdy czas trwania upłynie.]

### **Umiejętność specjalna: Quartus Hasta lactus (300 PM)**

#### **Masowy Atak**

[Teleportuje się do następnego wroga i atakuje go wielokrotnie wytworzonym przez projekcję krótkim mieczem. Następnie poskramasz cel ostrzem sobowtóra, przeprowadzasz projekcję [Hasta lactus] i rzucasz nim. Hasta lactus - [Rzut] ignoruje obronę wrogów.]

### **Umiejętność aktywna: Secundus Falx**

#### **Kontra ochrony przed K.O.**

Przeprowadzasz projekcję ostrza i wykonujesz cios w dół. - Czysty Cios - Powoduje maks. nałożony efekt [Krwawienia] u celu. - Przy ataku na przeciwników z [Ochroną przed K.O.] obrażenia zostają zwiększone o 20% i następuje K.O.

## **1-2. Prodigium**

### **Kombo**

#### **Dodatkowe kombosy przy 2 zmianie klasy**

→→↑ZZZX: Kombo dla szybkich ciosów w dół do ziemi.

→→↑XXXZZ: Kombo dla sprintu do przodu po wylądowaniu.

## **Umiejętności**

### **Umiejętność aktywna: Abies Fantasia**

#### **Warunkowe Ustawienie**

[Przeprowadzasz projekcję [Abies Fantasia] ukośnie przed sobą. - Abies Fantasia - W przypadku pomyślnego trafienia zostanie spalonych 25 PM celu. - W przypadku braku trafień stanie się on półprzezroczysty i utrzyma się przez 7 sek.]

### **Umiejętność specjalna: Autosuggestio (250 PM)**

## **Pojedynczy Buff**

[Mobilizuje moc bogini Ishmael do maksimum. - Autosugestia - Wszystkie szybkości zostają zwiększone x 1,5. - Cios kryt./Spustoszenie zostaje zwiększone x 1,5. - Bonus do obrażeń przy trafieniu celów z [Krwawieniem]. - Przy trafieniach w cele z [Krwawieniem] regeneracja umiejętności aktywnych jest redukowana o 1 sek. (regeneracja 3 sek.). - Czas trwania: 15 sek.]

## **Umiejętność pasywna: Wzmocnienie Projektji**

### **Wzmocnienie magii projekcji i stanu dopalacza mocy**

[Rozszerza cyrkulację magii i zwiększa na stałe czas trwania dopalacza mocy. Wzmacnia sam siebie siłą magii projekcji. - Wzmocnienie Projektji - Zapewnia [wzmocnienie projekcji] przy próbie projekcji (maks. 50 nałożeń) - Dla każdego nałożenia zwiększane są wszystkie siły ataku i bonusy do obrażeń. - Po upływie czasu trwania usuwanych jest każdorazowo 10 nałożeń. - Odnośne umiejętności: [Primus Terebra], [Tertius Dolon], [Vulnus Sequentia], [Buccella Edolare], [Secundus Sectio], [Tertius Insidiae], [Quartus Hasta lactus], [Secundus Falx], [Abies Fantasia], [Fragmentum Fallacia Sensuum], [Triplum Chorus Gladio], [Tertius Gelerechi], [Fragarach], [Quietus Lancea], [Tertius Exesa], [Secundus Ritus], [Creber Firmus Deus Arma]]

## **Umiejętność specjalna: Fragmentum Fallacia Sensuum (120 PM)**

### **Atak z Doładowywaniem**

[Przeprowadza projekcję ostrza i zbiera nią magię, aby ją odpalić. - Złamana Iluzja - Odpalone ostrze leci wzdłuż drogi i przeszywa wszystkich przeciwników. - Gdy zostanie przyciśnięty [klawisz umiejętności] zostanie zapewniona odporność na ochronę przed K.O. i inne debuffy. Można doładować. - Po maks. doładowaniu zużywa na sekundę 5 PM - Przy maks. doładowaniu zasięg zwiększa się o 33%, a obrażenia o 10%.]

## **Umiejętność specjalna: Triplum Chorus Gladio (200 PM)**

### **Atak obszarowy, które można stosować tylko w powietrzu**

[Przeprowadzasz projekcję ostrza, które niszczy wszystko w otoczeniu, replikuje się wielokrotnie i leci w kierunku kolejnego celu. (Można wykonać tylko w skoku.)]

## **Umiejętność aktywna: Tertius Gelerechi**

### **Umiejętność wspomagająca dla szybkiej rotacji kombosa**

[Przeprowadzasz projekcję krótkiego miecza, który zagęszcza energię Eldrytu i atakujesz nim.  
- Tertius Gelerechi - Przy trafieniu regeneracja aktywnej umiejętności jest zmniejszana o [liczba zaatakowanych celów x 0,5] sek.

### **Umiejętność specjalna: Fragarach (200 PM)**

#### **Map AOE, Kontra**

[Zagęszcza magię bogów i przeprowadza projekcję kuli świetlnej [Fragarach] i wystrzeliwuje ją wielokrotnie. - Fragarach - Przy obrażeniach możliwa jest [Ochrona przed K.O.]. - Przy obrażeniach regeneracja jest zwiększana 2x. - Przy obrażeniach zasięg i obrażenia są zmniejszane o 50%.]

### **Umiejętność specjalna: Quietus Lancea (120 PM)**

#### **Map AOE, Kontra**

[Przeprowadzasz projekcję boskiej włóczni [Quietus Lancea] i przeszywasz nią znajdujący się przed tobą cel. - Quietus Lancea - Trafione cele doświadczają przez 5 sek. efektu [Milczenie]. - 50% obrażeń od ataku ignoruje obronę (w PvP 25%)

### **Umiejętność pasywna: Rotujące Części**

#### **Umiejętność pasywna dla dopalacza mocy**

[Przekształćasz część otrzymanych obrażeń w moc i zwiększasz na stałe swoje pozyskiwanie/zużycie [punktów mocy].]

### **Umiejętność pasywna: Moc Stworzenia**

#### **Trwałe zwiększenie wartości + prawdopodobieństwo dalszych zwiększeń w trybie kreacji**

[Zwiększa na stałe wartości ciosu kryt. i obrażeń kryt. i przy [Boska Moc: Magia Kreacji] zwiększa mocno z określonym prawdopodobieństwem dodatkowe obrażenia od ataku i regenerację PM. Gdy ten efekt jest aktywowany, zmniejsza się regeneracja dla wszystkich umiejętności specjalnych.]

### **Hiper umiejętność: Ultimus Initio**

#### **Hiper umiejętność**

[Używasz wahadła jako medium i wyciągasz [Ultimus Initio], broń bogów, aby odpalić za jej pomocą całą wewnętrzną magię naraz i spustoszyć otoczenie.