

Odnowienie Czasoprzestrzeni Henira

- Odnowienie warunków wejścia
- Odnowienie etapów
- Odnowienie poziomu
- Odnowienie nagród
- Odnowienie przedmiotów
- Odnowienie misji
- Odnowienie wyposażenia
- Odnowienie systemu oceny
- Pozostałe zmiany

Odnowienie warunków wejścia

- 1.) W tryb normalny mogą wejść gracze z poziomem postaci 80 i poziomem przedmiotu 120.
- 2.) W tryb wyzwania mogą wejść gracze z poziomem postaci 90 i poziomem przedmiotu 140.
- 3.) W przypadku graczy bez klasy lub tylko z pierwszą zmianą klasy dobieranie w trybach normalnym i wyzwania nie jest możliwe:
 - Gdy gracz bez klasy lub tylko z pierwszą zmianą klasy rejestruje się do planszy, pojawia się ostrzeżenie, a rejestracja zostaje przerwana.
(W trybie grupowym zastosowanie ma ta sama zasada.)

Odnowienie etapów

Zostają dodane nowe etapy.

- 1.) Zostały dodane etapy z bossami z Elyson.
 - Elyson 1: 1x Deca / 1x Nowy Deca (przestrzeń bossa: Kopalnia Decionu)
 - Elyson 2: 2x Maya (przestrzeń bossa: Miasto Atlas)
 - Elyson 3: 1x Herna - sfera / 1x Herna - tarcza (przestrzeń bossa: Niebiańskie Rozdroże)
 - Elyson 4: 1x Herbaon (przestrzeń bossa: siedziba Adriana)
- 2.) Zostały dodane etapy z bossami z tajnej planszy.
 - Szalejący Behemot: 1x Mroczna Istota Gniewu (przestrzeń bossa: Szalejący Behemot)
 - Gardziel: Początek demonicznej energii: 1x Zmutowana Istota Demonicznej Energii (przestrzeń bossa: Początek demonicznej energii)
- 3.) Zostały dodane etapy z bossami z elitarnej planszy.
 - Demon In & Jin: 1x Ekstatyczny Demon Jin / 1x Związany Demon In (Gardziel: Początek demonicznej energii, etapy 3-2)

Niektóre etapy znikają.

- 1.) Normalne etapy w obszarach Ruben / Elder zostaną usunięte.
 - Ruben/Elder 1: Ruiny w Lesie usunięto
 - Ruben/Elder 2: Jaskinię Bendersa usunięto
 - Ruben/Elder 3: Zamek Robo usunięto
- 2.) Kolejne etapy zostaną usunięte.
 - Belder 1: Trzecią Dzielnicę usunięto
 - Tajna Plansza: Podziemne Laboratorium usunięto

Kolejność etapów zmienia się co tydzień.

Na planszy Henira zostaje zniesiona możliwość wyboru pomiędzy tajną a elitarną planszą.

- 1.) Na wszystkich etapach zostaje zniesiona możliwość wyboru pomiędzy tajną a elitarną planszą. Gdy plansza zostanie zamknięta, to automatycznie pojawia się kolejny etap - jak w normalnej planszy.
- 2.) Tajna plansza i plansza elitarna koniecznie muszą zostać zamknięte.
- 3.) Na tajnej planszy i planszy elitarniej nie będą już dropowane żadne materiały czasoprzestrzeni.

Zmienia się ilość osto.

- 1.) Ostoje pojawiają się jeszcze tylko 1x w środku i 1x na końcu.
- 2.) Funkcja 'Anuluj' zostaje usunięta.
- 3.) Martwe postacie zostają ożywione, a PŻ i PM zostaną zregenerowane.

Odnowienie poziomu

Poziomy NPC zostaną dostosowane.

- 1.) Poziomy NPC w trybach normalnym i wyzwania zostaną dostosowane do poziomu 99.
- 2.) Poziomy postaci i wyposażenia nie zostaną dostosowane.

W NPC zostanie wzmocniona odporność debuff na zamrożenie.

- 1.) Skracą się czas trwania zamrożenia.

Odnowienie nagród

Zmienia się ilość nagród.

- 1.) Ilość nagród zmniejszono z 3 w trybie normalnym i 1 w trybie wyzwania na łącznie 3.
- 2.) W sumie jest więc o 1 nagrodę mniej.
- 3.) Przy wejściu od razu zostaje zabrana 1 nagroda. Potrącenie to utrzymuje się także w razie wycofania się.

Odnowienie przedmiotów

Dodano nowy materiał (Kryształ Czasoprzestrzeni).

- 1.) Kryształ Czasoprzestrzeni jest potrzebny do produkcji nowego wyposażenia lub transformacji wyposażenia 4. czasoprzestrzeni.
- 2.) Kryształ Czasoprzestrzeni jest potrzebny do produkcji nowego wyposażenia.
- 3.) Zmienia się ilość kryształów czasoprzestrzeni, które można otrzymać na poszczególnych etapach.
- 4.) W trybie wyzwania można zdobyć więcej kryształów niż w normalnym trybie.

- **Cechy Kryształu Czasoprzestrzeni**

| Nazwa przedmiotu | Opis | Podział | Bank konta | Handel | Sprzedaż |
|---------------------------|---|----------|------------|--------|----------|
| Kryształ Czasoprzestrzeni | Nowa substancja, która powstała przez krystalizację Czasoprzestrzeni. Można znaleźć w 'Czasoprzestrzeni Henira'. Jest używana, gdy Henir: Wyposażenie Czasoprzestrzeni jest transformowane przez Glave'a. | Materiał | Tak | Tak | Tak |

- Kwota wygranej w poszczególnych etapach

| Nr etapu | Nazwa przedmiotu | Normalna | Wyzwanie |
|----------|---------------------------|----------|----------|
| 1 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 2 | 4 |
| 2 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 4 | 7 |
| 3 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 6 | 10 |
| 4 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 8 | 13 |
| 5 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 10 | 17 |
| 6 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 12 | 21 |
| 7 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 15 | 25 |
| 8 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 17 | 29 |
| 9 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 19 | 32 |
| 10 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 21 | 35 |
| 11 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 23 | 38 |
| 12 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 25 | 42 |
| 13 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 27 | 46 |
| 14 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 30 | 50 |
| 15 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 30 | 50 |
| 16 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 32 | 54 |
| 17 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 34 | 57 |
| 18 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 36 | 60 |
| 19 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 38 | 63 |
| 20 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 40 | 67 |
| 21 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 42 | 71 |
| 22 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 45 | 75 |
| 23 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 70 | 100 |
| 24 | Kryształ Czasoprzestrzeni | 70 | 100 |

Dodano nowy materiał (Uszlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni).

- 1.) Uszlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni jest potrzebny do transformacji wyposażenia 4. czasoprzestrzeni.
- 2.) Uszlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni można otrzymać tylko dzięki codziennym misjom.

- Cecha Uszlachetnionego Kryształu Czasoprzestrzeni

| Nazwa przedmiotu | Opis | Podział | Bank konta | Handel | Sprzedaż |
|--|--|----------|------------|--------|----------|
| Uszlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni | Uszlachetniony kryształ, produkowany przez Glave'a przez długi czas z Kryształu Czasoprzestrzeni. Otrzymasz go, gdy ukończysz misję. Jest używany, gdy wyposażenie Henira 4. etapu czasoprzestrzeni jest transformowane przez Glave'a. | Materiał | Nie | Nie | Tak |

Użycie starych materiałów (Atom Czasoprzestrzeni, Element Czasoprzestrzeni)

- 1.) Nie można już otrzymać starych materiałów, potrzebnych do transformacji nowego wyposażenia.
- 2.) Do konserwacji 15.03.2017 stare materiały mogą zostać wymienione u Glave'a na nowe.

| NPC | Potrzebny przedmiot | | | Otrzymany przedmiot | |
|-------|---------------------|--|----------------|------------------------------|--------|
| | Metoda wymiany | Nazwa przedmiotu | Wymagana ilość | Nazwa przedmiotu | Liczba |
| Glave | Wybierz | Kryształ Czasoprzestrzeni | 10 | Element Czasoprzestrzeni | 20 |
| | | | | Atom Czasoprzestrzeni | 10 |
| Glave | Losowo | Kryształ Czasoprzestrzeni | 20 | Magiczny kamień | 1 |
| | | | | Nasiona z Drzewa EL | 1 |
| | | | | Odłamek Eldrytu (nieznany) | 1 |
| | | | | Napój Woli | 1 |
| | | | | Trunek Witalności | 1 |
| Glave | Wybierz | Kryształ Czasoprzestrzeni | 100 | Element Czasoprzestrzeni | 200 |
| | | | | Atom Czasoprzestrzeni | 100 |
| Glave | Losowo | Element Czasoprzestrzeni | 10 | Magiczny kamień | 1 |
| | | | | Nasiona z Drzewa EL | 1 |
| | | | | Odłamek Eldrytu (nieznany) | 1 |
| | | | | Napój Woli | 1 |
| | | | | Trunek Witalności | 1 |
| Glave | Losowo | Atom Czasoprzestrzeni | 10 | Nadzwyczajny Magiczny Kamień | 1 |
| | | | | Owoce z Drzewa El | 1 |
| | | | | Odłamek Eldrytu (nieznany) | 1 |
| | | | | Napój Woli | 1 |
| | | | | Napój Odpoczynku | 1 |
| Glave | Losowo | Uszlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni | 1 | Nadzwyczajny Magiczny Kamień | 1 |
| | | | | Owoce z Drzewa El | 1 |
| | | | | Odłamek Eldrytu (nieznany) | 1 |
| | | | | Napój Woli | 1 |
| | | | | Napój Odpoczynku | 1 |

Zastosowanie starego wyposażenia Henira

- 1.) Stare wyposażenie 4. czasoprzestrzeni może zostać transformowane w nowe wyposażenie 1. etapu czasoprzestrzeni.
- 2.) Będą do tego potrzebne stare materiały (Atom Czasoprzestrzeni, Element Czasoprzestrzeni).

| Nazwa wyposażenia | Część wyposażenia | Ograniczenie poziomu | Wymagana ilość elementów czasoprzestrzeni | Wymagana ilość atomów czasoprzestrzeni |
|--|-------------------|----------------------|---|--|
| Henir: Broń 1. etapu czasoprzestrzeni | Broń | 80 | 6000 | 3000 |
| Henir: Góra stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | Góra stroju | 80 | 1600 | 800 |
| Henir: Dół stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | Dół stroju | 80 | 1600 | 800 |
| Henir: Rękawice 1. etapu czasoprzestrzeni | Rękawice | 80 | 1500 | 750 |
| Henir: Buty 1. etapu czasoprzestrzeni | Buty | 80 | 1500 | 750 |

Odnowienie misji

Warunki i nagrody misji czasoprzestrzeni zostają skorygowane.

1.) Dzięki korekcie nagród za misje można zdobyć Kryształ Czasoprzestrzeni i Uzlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni.

| Nazwa misji | Rodzaj misji | Poziom realizacji | Misja NPC | Warunek | Typ nagrody | Nagroda | Liczba |
|--------------------------------------|--------------|-------------------|------------------|--|-------------|---|--------|
| Koniec Czasoprzestrzeni (normalna) | Codziennie | 70 | Glave | Przejdź 1x Czasoprzestrzeń Henira w trybie normalny | Wszystkie | Kryształ Czasoprzestrzeni | 50 |
| Koniec Czasoprzestrzeni | Codziennie | 80 | Glave | Przejdź 1x Czasoprzestrzeń Henira w trybie wyzwanie | Wszystkie | Uzlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni | 1 |
| Burza Czasoprzestrzeni | Tygodniowo | 80 | Glave | Przejdź 10x Czasoprzestrzeń Henira w trybie wyzwanie | Wszystkie | Uzlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni | 3 |
| [Koop/Tyg] Czasoprzestrzeń Henira! 1 | Tygodniowo | 20 | Tablica ogłoszeń | Przejdź 10x Czasoprzestrzeń Henira | Wszystkie | Kryształ Czasoprzestrzeni | 50 |
| | | | | | | Monety gildii | 1 |
| [Koop/Tyg] Czasoprzestrzeń Henira! 2 | Tygodniowo | 20 | Tablica ogłoszeń | Przejdź 50x Czasoprzestrzeń Henira | Wszystkie | Kryształ Czasoprzestrzeni | 100 |
| | | | | | | Uzlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni | 1 |
| | | | | | | Monety gildii | 1 |
| [Koop/Tyg] Czasoprzestrzeń Henira! 3 | Tygodniowo | 20 | Tablica ogłoszeń | Zagrać 120x Czasoprzestrzeń Henira | Wszystkie | Kryształ Czasoprzestrzeni | 200 |
| | | | | | | Uzlachetniony Kryształ Czasoprzestrzeni | 2 |
| | | | | | | Monety gildii | 2 |

Odnowienie wyposażenia

| Nazwa przedmiotu | Handel | Liczba pieczęci | Poziom wyposażenia | Poziom przedmiotu | Ranga | Liczba atrybutów | Slot | Losowo |
|--|---------|-----------------|--------------------|-------------------|-----------|------------------|------|--------|
| Henir: Półtoraręczny miecz 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Laska 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Łuk 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Ostrze 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Moduł 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Działo 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Włócznia 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Claymore 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Dynamo 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Podwójna broń 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Arsenal broni 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Góra stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Dół stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Rękawice 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Buty 1. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 80 | 105 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Półtoraręczny miecz 2. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Laska 2. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Łuk 2. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Ostrze 2. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Moduł 2. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Działo 2. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Włócznia 2. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Claymore 2. etapu | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |

| | | | | | | | | |
|---|---------|---|----|-----|-----------|---|---|---|
| czasoprzeźrzeni | | | | | | | | |
| Henir: Dynamo 2. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Podwójna broń 2. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Arsenał broni 2. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Góra stroju 2. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Dół stroju 2. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Rękawice 2. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Buty 2. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 85 | 110 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |

| Nazwa przedmiotu | Handel | Liczba pieczęci | Poziom wyposażenia | Poziom przedmiotu | Ranga | Liczba atrybutów | Slot | Losowo |
|---|---------|-----------------|--------------------|-------------------|-----------|------------------|------|--------|
| Henir: Półtoraręczny miecz 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Laska 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Łuk 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Ostrze 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Moduł 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Działo 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Włócznia 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Claymore 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Dynamo 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Podwójna broń 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Arsenał broni 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 3 | 4 | 2 |
| Henir: Góra stroju 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Dół stroju 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Rękawice 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Buty 3. etapu czasoprzeźrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 115 | Unikatowy | 2 | 3 | 2 |
| Henir: Półtoraręczny miecz 4. | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |

| | | | | | | | | |
|--|---------|---|----|-----|-----------|---|---|---|
| etapu czasoprzestrzeni | | | | | | | | |
| Henir: Laska 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Łuk 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Ostrze 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Moduł 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Działo 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Włócznia 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Claymore 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Dynamo 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Podwójna broń 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Arsenał broni 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 3 | 4 | 3 |
| Henir: Góra stroju 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 2 | 3 | 3 |
| Henir: Dół stroju 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 2 | 3 | 3 |
| Henir: Rękawice 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 2 | 3 | 3 |
| Henir: Buty 4. etapu czasoprzestrzeni | Możliwe | 1 | 90 | 120 | Unikatowy | 2 | 3 | 3 |

Standardowy efekt wyposażenia Henira

| Nazwa przedmiotu | Cios kryt. | Bonus do obrażeń | Wzrost PŻ | Odporność na obrażenia | Szybkość ataku | Szybkość poruszania się | Siła skoku |
|--|------------|------------------|-----------|------------------------|----------------|-------------------------|------------|
| Henir: Broń 1. etapu czasoprzestrzeni | 2% | 2% | | | | | |
| Henir: Góra stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | | | 3% | | | | |
| Henir: Dół stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | | | | 1% | | | |
| Henir: Rękawice 1. etapu czasoprzestrzeni | | | | | 1% | | |
| Henir: Buty 1. etapu czasoprzestrzeni | | | | | | 3% | 3% |
| Henir: Półtoraręczny miecz 2. etapu czasoprzestrzeni | 3% | 3% | | | | | |
| Henir: Góra stroju 2. etapu czasoprzestrzeni | | | 3% | | | | |
| Henir: Dół stroju 2. etapu czasoprzestrzeni | | | | 1% | | | |
| Henir: Rękawice 2. etapu czasoprzestrzeni | | | | | 1% | | |
| Henir: Buty 2. etapu czasoprzestrzeni | | | | | | 3% | 3% |
| Henir: Półtoraręczny miecz 3. etapu czasoprzestrzeni | 4% | 4% | | | | | |
| Henir: Góra stroju 3. etapu czasoprzestrzeni | | | 6% | | | | |
| Henir: Dół stroju 3. etapu czasoprzestrzeni | | | | 2% | | | |

| | | | | | | | |
|--|----|----|----|----|----|----|----|
| Henir: Rękawice 3. etapu czasoprzestrzeni | | | | | 2% | | |
| Henir: Buty 3. etapu czasoprzestrzeni | | | | | | 6% | 6% |
| Henir: Broń 4. etapu czasoprzestrzeni | 5% | 5% | | | | | |
| Henir: Góra stroju 4. etapu czasoprzestrzeni | | | 6% | | | | |
| Henir: Dół stroju 4. etapu czasoprzestrzeni | | | | 2% | | | |
| Henir: Rękawice 4. etapu czasoprzestrzeni | | | | | 2% | | |
| Henir: Buty 4. etapu czasoprzestrzeni | | | | | | 6% | 6% |

| Ilość zestawów | 2 | | 3 | | 4 | | | 5 | | |
|------------------|----------------------|--|-----------------|------------------|------------|----------------|------------------------|---------------|------|---------------|
| Nazwa przedmiotu | Wszystkie odporności | Prawdopodobieństwo aktywności wszystkich atrybutów broni | Pozyskiwanie PM | Bonus do obrażeń | Cios kryt. | Szybkość ataku | Odporność na obrażenia | Podwójny atak | Atak | Magiczny atak |
| Nowe 1. | 20 | 0.20% | 2% | 1% | 1% | 1% | 2% | 1% | 2% | 2% |
| Nowe 2. | 40 | 0.40% | 4% | 2% | 2% | 2% | 4% | 2% | 4% | 4% |
| Nowe 3. | 60 | 0.60% | 6% | 3% | 3% | 3% | 6% | 3% | 6% | 6% |
| Nowe 4. | 100 | 2.00% | 10% | 5% | 5% | 5% | 10% | 5% | 10% | 10% |

Metoda zdobycia nowego wyposażenia Henira

- 1.) Zachowana zostaje dotychczasowa struktura nabycia nieprzekształconej broni (0. etap czasoprzestrzeni) i transformacji poprzez materiały czasoprzestrzeni.

Wymagana ilość materiału w transformacji nowego wyposażenia Henira

| Nazwa wyposażenia | Część wyposażenia | Ograniczenie poziomu | Kryształ Czasoprzestrzeni | Wymagana ilość Uszlachetnionego Kryształu Czasoprzestrzeni |
|--|-------------------|----------------------|---------------------------|--|
| Henir: Broń 1. etapu czasoprzestrzeni | Broń | 80 | 2000 | |
| Henir: Góra stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | Góra stroju | 80 | 600 | |
| Henir: Dół stroju 1. etapu czasoprzestrzeni | Dół stroju | 80 | 600 | |
| Henir: Rękawice 1. etapu czasoprzestrzeni | Rękawice | 80 | 500 | |
| Henir: Buty 1. etapu czasoprzestrzeni | Buty | 80 | 500 | |
| Henir: Broń 2. etapu czasoprzestrzeni | Broń | 85 | 3500 | |
| Henir: Góra stroju 2. etapu czasoprzestrzeni | Góra stroju | 85 | 900 | |
| Henir: Dół stroju 2. etapu czasoprzestrzeni | Dół stroju | 85 | 900 | |
| Henir: Rękawice 2. etapu czasoprzestrzeni | Rękawice | 85 | 800 | |
| Henir: Buty 2. etapu czasoprzestrzeni | Buty | 85 | 800 | |
| Henir: Broń 3. etapu czasoprzestrzeni | Broń | 90 | 6000 | |
| Henir: Góra stroju 3. etapu czasoprzestrzeni | Góra stroju | 90 | 1600 | |
| Henir: Dół stroju 3. etapu czasoprzestrzeni | Dół stroju | 90 | 1600 | |
| Henir: Rękawice 3. etapu czasoprzestrzeni | Rękawice | 90 | 1500 | |
| Henir: Buty 3. etapu czasoprzestrzeni | Buty | 90 | 1500 | |
| Henir: Broń 4. etapu czasoprzestrzeni | Broń | 90 | 10000 | 63 |
| Henir: Góra stroju 4. etapu czasoprzestrzeni | Góra stroju | 90 | 3000 | 17 |
| Henir: Dół stroju 4. etapu czasoprzestrzeni | Dół stroju | 90 | 3000 | 17 |
| Henir: Rękawice 4. etapu czasoprzestrzeni | Rękawice | 90 | 2500 | 15 |
| Henir: Buty 4. etapu czasoprzestrzeni | Buty | 90 | 2500 | 15 |

Zmiana metody transformacji wyposażenia

- 1.) Usunięto metodę transformacji z kamieniami mocy. 100% transformacji jest możliwe bez kamienia mocy.
- 2.) Z transformacji do 1. > 2. > 3. > 4. etapu czasoprzestrzeni można korzystać tak jak dotychczas. Dotychczasową transformację do 1. > 2. > 3. > 4. etapu czasoprzestrzeni można przeprowadzić do konserwacji 15.03.2017.
Transformację z dotychczasowego 4. etapu czasoprzestrzeni do 1. poziomu czasoprzestrzeni można przeprowadzić do konserwacji 15.03.2017.

Odnowienie systemu oceny

Zmiana systemu rankingu

1.) Cotygodniowa ocena

- Dotychczasowe dzienne i miesięczne rankingi bohaterów zostają usunięte. Pozostanie tylko ranking tygodniowy.
- Tygodniowy ranking składa się z rankingu grupowego (tryb wyzwania) i indywidualnego. Tygodniowy czas gry trwa od środy godz. 5:00 do kolejnej środy godz. 4:59.

2.) Ranking grupowy

- W przypadku udziału w trybie wyzwania poprzez [poszukiwanie planszy (dobieranie)] lub po ukończeniu wszystkich poziomów przez więcej niż 2 graczy w rankingu zostanie zarejestrowany czas ukończenia.
- Użycie poszukiwania planszy w pojedynczym dobieraniu skutkuje również rejestracją w rankingu grupowym.
- Ranking ukaże się po ukończeniu 3. grupowej gry w trybie wyzwania. W rankingu zostanie wskazana średnia z 3 najwyższych wyników. (Pierwszy podgląd po ukończeniu 3. gry grupowej.)
- Ranking grupowy wskaże 100 najlepszych graczy na serwerze.

3.) Ranking indywidualny

- W przypadku udziału w trybie wyzwania poprzez [aktualnych graczy] i po ukończeniu wszystkich poziomów w rankingu zostanie zarejestrowany czas ukończenia.
- Ranking ukaże się po ukończeniu 3. indywidualnej gry w trybie wyzwania. W rankingu zostanie wskazana średnia z 3 najwyższych wyników. (Pierwszy podgląd po ukończeniu 3. gry indywidualnej.)
- Wyświetlony zostanie rekord każdej postaci. Nagrody będą przyznawane odpowiednio do miejsc zajętych w rankingu przez poszczególne postaci.
- W rankingu serwera oraz w rankingu klas postaci zostanie wyświetlonych po 100 najlepszych indywidualnych graczy.

4.) UI

- Kategoria [Tablica ogłoszeń] - [Czasoprzestrzeń Henira] zostaje zmieniona na [Grupa], [Solo].
- Usunięto podgląd [Etapów], widać jedynie czas.
- Rekordy (stare, aktualne) będą wyświetlone na dole. (Jeśli twój rekord jest wśród Top 100, to twoje miejsce zostanie wyróżnione.)
- Przeglądając kursorem kategorię [grupa], pojawi się tooltip **[poszukiwanie planszy (dobieranie) albo rekordy bohaterów, którzy przeszli planszę z więcej niż dwiema osobami. Resetowanie następuje co tydzień].**
- Przeglądając kursorem kategorię [solo], pojawi się tooltip **[Lista z imionami bohaterów, którzy przeszli Czasoprzestrzeń Henira na poziomie trudności [wyzwanie] po kliknięciu na opcję [rozpocznij z obecnymi uczestnikami]. Resetowanie następuje co tydzień].**
- W rankingu indywidualnym standardowo ukaże się najpierw cały ranking.

Zmiana nagród w rankingu

1.) Tytuł

- 100 najlepszych graczy w rankingu grupowym i indywidualnym otrzyma w nagrodę tytuł z ograniczeniem czasowym.
- Nagrody będą przyznawane za poszczególne miejsca (1. miejsce, 2.-10. miejsce, 11.-100. miejsce). (Nagrody w rankingu indywidualnym będą jednak przyznawane według rankingu danej klasy postaci.)
- Wszyscy gracze, którzy widnieją zarówno w rankingu grupowym, jak i indywidualnym, otrzymają odpowiednie nagrody.
- Nagrody będą dostarczane drogą pocztową przy ponownym zalogowaniu w środy od godz. 9:00.
- Gdy gracz otrzyma tytuł, który już nosi, to pozostały czas starego tytułu zostanie dopasowany. (Czasy trwania nie nakładają się na siebie.)

[Solo]

| Miejsce | Nazwa | Opcje | Czas trwania |
|---------------------------|--------------------------|---|--------------|
| Nagroda: 1. miejsce | Władca Obcego Wymiaru | Atak +10% Magiczny atak +10% Obrażenia od hiperumiejętności +5% | 15 dni |
| Nagroda: 2.-10. miejsce | Zdobycwca Obcego Wymiaru | Atak +5% Magiczny atak +5% Obrażenia od aktywnych umiejętności +10% | 15 dni |
| Nagroda: 11.-100. miejsce | Napastnik Obcego Wymiaru | Atak +3% Magiczny atak +3% Obrażenia od aktywnych umiejętności +10% | 15 dni |

[Tytuł rankingu indywidualnego]

- Jako tytuł indywidualny zostaje nadany dotychczasowy tytuł w rankingu bohatera.
- Nagrody będą przyznawane według rang 11 klas postaci.

[Opcje]

Pozostaną dotychczasowe opcje tytułu w rankingu indywidualnym (3 typy). Czas trwania zostaje jednak ograniczony do 15 dni. (Tygodniowo)

[Grupa]

| | | Przedtem | | Potem | | |
|---------------------------|-------------------------|---|--------------|-------------------------|--|--------------|
| Miejsce | Nazwa | Opcje | Czas trwania | Nazwa | Opcje | Czas trwania |
| Nagroda: 1. miejsce | Władca Przestrzeni | Atak 150, magiczny atak 150, fizyczna obrona 60, magiczna obrona 60, PD +10% Przy doznanym trafieniu: 10% prawdopodobieństwa na pozyskanie 10 PM Cios kryt. +3% Szybkość ataku +2% (maks. 20%) PŻ +10% (maks. 50%) | 15 dni | Władca Przestrzeni | Atak 150, magiczny atak 150, obrona fizyczna 60, obrona magiczna 60 Przy doznanym trafieniu: 10% prawdopodobieństwa na pozyskanie 10 PM Cios kryt. +10% Spustoszenie +10% Szybkość ataku +10% (maks. 20%) PŻ +10% (maks. 50%) | 15 dni |
| Nagroda: 2.-10. miejsce | Władca Przestrzeni | Atak 125, magiczny atak 125, obrona fizyczna 50, obrona magiczna 50 PD +10% Przy doznanym trafieniu: 10% prawdopodobieństwa na pozyskanie 10 PM Cios kryt. +2% Szybkość ataku +2% (maks. 20%) PŻ +5% (maks. 50%) | 15 dni | Władca Przestrzeni | Atak 125, magiczny atak 125, obrona fizyczna 50, obrona magiczna 50 Przy doznanym trafieniu: 10% prawdopodobieństwa na pozyskanie 10 PM Cios kryt. +5% Spustoszenie +5% Szybkość ataku +5% (maks. 20%) PŻ +5% (maks. 50%) | 15 dni |
| Nagroda: 11.-100. miejsce | Niszczyciel Przestrzeni | Atak 75, magiczny atak 75, fizyczna obrona 30, magiczna obrona 30 PD +10% Przy doznanym trafieniu: 10% prawdopodobieństwa na pozyskanie 10 PM Cios kryt. +1% Szybkość ataku +1% (maks. 20%) | 15 dni | Niszczyciel Przestrzeni | Atak 75, magiczny atak 75, fizyczna obrona 30, obrona magiczna 30 Przy doznanym trafieniu: 10% prawdopodobieństwa na pozyskanie 10 PM Cios kryt. +2% Spustoszenie +2% Szybkość ataku +2% (maks. 20%) | 15 dni |

[Ranking grupowy-tytuł]

- Jako tytuł grupowy zostaje nadany dotychczasowy tygodniowy tytuł w rankingu.

[Opcje]

Wyniki rankingu grupowego (3 typy) zostaną zmienione.

- Usunięto pozyskane PD
- Dodano opcję spustoszenia
- Wartość ciosu kryt. zwiększa się
- Wartość szybkości ataku zwiększa się

Pozostałe zmiany

Nie można używać wierzchowców.

- 1.) Nie można używać wierzchowców w trybach normalnym i wyzwania.

Usunięto mini-mapę.

- 1.) Mini-mapa już się nie ukazuje. Zamiast tego na górze w środku dodano [Aktualny poziom/Łączny poziom].

Usunięto niepotrzebne przedmioty.

- 1.) Wyposażenia na poziomie niższym niż 70, które niepotrzebnie zajmują miejsce w ekwipunku, nie będą już dropowane w czasoprzestrzeni Henira.