

## 5<sup>a</sup> stagione del PvP

---

- **Miglioramento dell'abbinamento**
- **Valori rielaborati**
- **Aumento ricompensa rango**
- **Vendita di nuovi accessori PvP**
- **Aggiunta del sistema delle Serie**
- **Rilancio del rango star**
- **UI per informazioni sugli appuntamenti Serie**
- **2 nuove mappe per combattimenti PvP**

## Miglioramento dell'abbinamento

- I personaggi con i ranghi più alti vengono abbinati ora più velocemente.
- Non si gioca più con lo stesso avversario così spesso come prima.
- Il tempo di abbinamento è stato aumentato da 30 a 60 sec.

## Valori rielaborati

- I valori verranno adattati in base al rango. All'aumentare del rango, i cambiamenti si fanno più marcati.  
(Diminuisce l'attacco, aumentano gli HP.)
- Aggiungendo la formula di adattamento del valore del rango aumenta la durata del gioco.  
(L'attacco viene diviso per il valore del rango, gli HP vengono moltiplicati per il valore del rango.)
- Viene utilizzato per tutti i combattenti PvP in base al numero del rango.
- Nel PvP sarà modificata la formula di adattamento per la forza di attacco e la difesa

## Diminuito l'effetto del grado di risonanza

- Durante il combattimento vengono utilizzati ora solo fino al 40% delle statistiche del grado di risonanza.

## Ridotti gli effetti degli attributi nelle armi incantate

- Veleno  
Riduzione della forza del salto rimossa  
La riduzione della velocità di corsa per ogni accumulazione sarà ridotta da 30%/45%/60% a 20%/30%/40%.
- Ghiaccio  
La durata in base al livello sarà modificata da 10/13/17/20 a 10 sec.  
La riduzione della difesa per ogni accumulazione sarà ridotta da 20%/30%/45% a 10%/20%/30%.  
La riduzione della velocità di attacco per ogni accumulazione sarà ridotta da 20%/30%/40% a 10%/20%/30%.
- Bramosia  
L'assorbimento di MP sarà ridotto da 6/12/18/24 a 4/6/8/10.

## Aumento ricompensa rango

- Aumentata la ricompensa in AP ed EXP per il voto.  
(La ricompensa aumenta al crescere del voto.)
- La ricompensa per 1 vittoria e 1 sconfitta con un voto più alto può essere simile a quella di 2 vittorie con un voto più basso.

## Vendita di nuovi accessori PvP

- Ci sono nuovi effetti casuali ed effetti set.  
(Gli effetti casuali aumentano in base al rango.)
- Il numero massimo di impostazioni utilizzabili è stato aumentato da 2 a 3.  
(L'entità delle opzioni casuali viene comunicato in maniera casuale.)
- Gli accessori non utilizzati possono essere scomposti o commerciati.  
(Il commercio è possibile dove aver sigillato. Il risultato della scomposizione sono 3 materiali che possono essere scambiati con accessori.)
- Gli accessori PvP dell'ultima stagione non vengono più venduti.

Opzioni casuali possibili
Velocità di attacco
Colpo critico
Danno extra
Ricarica dell'Accrescipotere
Resistenza ai danni
HP
MP in caso di bel colpo
MP in caso di danno subito
Specializzazione A
Specializzazione B
Devastazione
Durata dell'Accrescipotere
Velocità di corsa
Forza del salto
Tutte le resistenze agli attributi
Resistenza ai colpi critici
Resistenza al danno extra

### 1. Nuovi effetti casuali

- Resistenza ai colpi critici
- Resistenza al danno extra

### 2. Opzioni dei set esclusive per gli accessori PvP

- Set da 2: l'attivazione dell'Accrescipotere rimuove gli effetti di status negativi (tempo di attesa: 60 sec.)
- Set da 3: in caso di danno c'è il 15% di probabilità che il valore K.O. venga aumentato del 20% per 7 sec. (5 accumulazioni)
- Set da 4: +2,0% HP (in base al rango PvP)

## Informazioni sui nuovi item PvP

- Gli item normali e star sono identici per quanto riguarda opzioni ed estrazione.
- Effettuando uno scambio con item scomposti si possono ottenere solo item normali.

Nome dell'item	Descrizione dell'item	Varie
Bauletto Set completo con accessori del combattente glorioso (7 giorni)	Un Bauletto Set completo con accessori del combattente glorioso (7 giorni) Contenuto: Maschera del combattente glorioso, Mantello del combattente glorioso, Ali del combattente glorioso, Orecchino del combattente glorioso. (Clicca con il tasto destro per aprirlo)	Ricompensa per Epic quest (30.680/[PvP] Iniziazione del combattente)
Maschera del combattente glorioso (Elsword)	Una maschera che mette in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	Possibile comprare a partire dal rango E Disponibile da Camilla 100.000 ED 7.700 AP Non è possibile commerciare (Formidabile, sigillabile 1 volta)  L'ID cresce di 1 per ogni altro personaggio
Mantello del combattente glorioso (Elsword)	Un mantello che mette in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	
Ali del combattente glorioso (Elsword)	Ali che mettono in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	
Orecchino del combattente glorioso (Elsword)	Un orecchino che mette in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	
Maschera del combattente glorioso (Aisha)	Una maschera che mette in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	
Mantello del combattente glorioso (Aisha)	Un mantello che mette in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	
Ali del combattente glorioso (Aisha)	Ali che mettono in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	
Orecchino del combattente glorioso (Aisha)	Un orecchino che mette in mostra la magnificenza del combattente glorioso. Quando indossi questo oggetto, hai una strana sensazione.	
Maschera del combattente mozzafiato (Elsword)	Una maschera che mette in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	Possibile comprare dal rango star 100.000 ED 6.500 AP Non è possibile commerciare (Formidabile, sigillabile 1 volta)  L'ID cresce di 1 per ogni altro personaggio
Mantello del combattente mozzafiato (Elsword)	Un mantello che mette in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	
Ali del combattente mozzafiato (Elsword)	Ali che mettono in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	
Orecchino del combattente mozzafiato (Elsword)	Un orecchino che mette in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	
Maschera del combattente mozzafiato (Aisha)	Una maschera che mette in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	
Mantello del combattente mozzafiato (Aisha)	Un mantello che mette in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	

Ali del combattente mozzafiato (Aisha)	Ali che mettono in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	
Orecchino del combattente mozzafiato (Aisha)	Un orecchino che mette in mostra la magnificenza del combattente mozzafiato. Questo oggetto è così luminoso che non si riesce neanche a guardarlo.	
Aura del combattente glorioso	L'energia contenuta negli oggetti utilizzati dai combattenti gloriosi. Puoi ottenerla scomponendo gli oggetti del combattente glorioso. Raccogliendo l'energia e portandola a Camilla, puoi scambiarla con accessori del combattente glorioso.	Scomponendo si ottengono 3 pezzi Lo scambio richiede 10 pezzi È possibile commerciare
Bauletto con Maschera del combattente glorioso	Un bauletto con la Maschera del combattente glorioso adatta al personaggio. Nel caso di Lu/Ciel, si intende il personaggio attivo. (Clicca con il tasto destro per aprirlo)	Scambio attraverso selezione Non è possibile commerciare
Bauletto con Mantello del combattente glorioso	Un bauletto con Mantello del combattente glorioso adatto al personaggio. Nel caso di Lu/Ciel, si intende il personaggio attivo. (Clicca con il tasto destro per aprirlo)	
Bauletto con Ali del combattente glorioso	Un bauletto con Ali del combattente glorioso adatte al personaggio. Nel caso di Lu/Ciel, si intende il personaggio attivo. (Clicca con il tasto destro per aprirlo)	
Bauletto con Orecchino del combattente glorioso	Un bauletto con Orecchino del combattente glorioso adatto al personaggio. Nel caso di Lu/Ciel, si intende il personaggio attivo. (Clicca con il tasto destro per aprirlo)	

### Aggiunta del sistema delle Serie

- La stagione viene ripristinata ogni 2 mesi (in occasione della manutenzione).
- Alla fine della stagione vengono distribuite le ricompense del rango.  
(Le ricompense verranno svelate alla fine della stagione. È in programma di dare delle ricompense speciali ai giocatori di rango più alto.)
- Le ricompense della stagione vengono assegnate 1 volta per account. Nel caso di più personaggi nello stesso account, la ricompensa viene assegnata al personaggio con il voto più alto.

## Rilancio del rango star

- Alla fine della stagione verranno distribuite delle ricompense speciali, in base alle accumulazioni, per aver raggiunto il rango star.
- Vendita di accessori esclusivi che si possono ricevere solamente con il rango star. (Hanno le stesse opzioni degli item normali, ma hanno bisogno di meno AP.)
- Aggiunta quest settimanale per il rango star.
- Rimossa quest per il titolo Maestro del PvP della 4ª stagione.

Nome della quest	Tipo di quest	Ripetibile	Ricompensa: AP	AP totali:	Ricompensa: Frammento di u na Pietra per l'upgrade PvP	Frammenti tot ali
[PvP] Voto E	Quest in serie	Settimanale	100	100	2	2
[PvP] Voto D	Quest in serie	Settimanale	100	200	2	4
[PvP] Voto C	Quest in serie	Settimanale	200	400	4	8
[PvP] Voto B	Quest in serie	Settimanale	400	800	8	16
[PvP] Voto A	Quest in serie	Settimanale	800	1600	16	32
[PvP] Voto S	Quest in serie	Settimanale	1600	3200	32	64
[PvP] Voto S+	Quest in serie	Settimanale	3200	6400	64	128
[PvP] Voto S++	Quest in serie	Settimanale	6400	12800	128	256
[PvP] Voto Star	Quest in serie	Settimanale	12800	25600	256	512

## UI per informazioni sugli appuntamenti Serie

- Cliccando su Avvia PvP viene mostrato il tempo rimanente fino alla Serie. (Tempo rimanente fino alla Serie: @1 giorno/i, @2 ora/e)
- Dove viene mostrato il rango verranno visualizzate informazioni attuali. (Fino al prossimo rango -> Fino al prossimo rango (sarà reimpostato alla conclusione della Serie)

## 2 nuove mappe per combattimenti PvP

- Zona di lava di Ranox
- Cuore del giudice

