

## Evento per il rinnovo dei mestieri

**Periodo dell'evento:** dal 31/01/2018 (dopo la manutenzione) al 14/02/2018 (08:59)

### 1. Medaglione dell'esperienza dei mestieri

Tipo di quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Tutti i giorni/ accettazione automatica	[EVENTO] Il primo passo per diventare esperto	Accettazione automatica	1 Dungeon di livello adeguato	1 Medaglia per EXP del mestiere (50%, 1 giorno)	Per personaggio (livello 40+)

Nome dell'item	Cumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
Medaglia per EXP del mestiere (50%, 1 giorno)	X	X	X	X	-	Se indossi questa medaglia, ricevi un bonus EXP del 50% per il tuo mestiere! (Deve trovarsi nell'inventario. L'effetto funziona solo una volta, anche se si ha più di un item nell'inventario.)

### 2. Formazione professionale

Tipo di quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Tutti i giorni/ accettazione automatica	[EVENTO] Scoprire un tesoro	Accettazione automatica	Distuggi 5 volte lo scrigno del tesoro in qualità di Cacciatore di	10 Elisir di mana	Per account (livello 40+)

			tesori		
Tutti i giorni/ accettazione automatica	[EVENTO] Gira e mischia	Accettazione automatica	5 volte crafting 5 volte arricchimento migliorato con pietra magica	10 Elisir di mana	Per account (livello 40+)
Tutti i giorni/ accettazione automatica	[EVENTO] Fare e disfare	Accettazione automatica	5 volte upgrade migliorato 5 volte scomposizione migliorata	10 Elisir di mana	Per account (livello 40+)

Nome dell'item	Cumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
Elisir di mana	○	X	X	○	-	Una medicina alchemica che rigenera completamente i tuoi MP.

### 3. La vita lavorativa

Tipo di quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Tutti i giorni/ accettazione automatica	[EVENTO] Regalo dall'antichità	Accettazione automatica	Utilizza la Sfera di Eldrit 1 volta	5 Antiche monete in argento	Per account (livello 40+)
Tutti i giorni/ accettazione automatica	[EVENTO] Rinascita	Accettazione automatica	Utilizza la Beuta di Eldrit 1 volta	10 Elisir degli alchimisti deboli 5 Elisir degli alchimisti semiforti	Per account (livello 40+)
Tutti i	[EVENTO] Il martello non tradisce mai	Accettazione	Utilizza l'Incudine per	10 Pietre mithril	Per account

giorni/ accettazione automatica		automatica	Eldrit 1 volta	5 Pezzi mithril	(livello 40+)
---------------------------------------	--	------------	----------------	-----------------	---------------

Nome dell'item	Cumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
Antica moneta in argento	○	○	○	○	-	Una moneta in argento risalente al periodo prima dell'esplosione di EL. Oggi questa valuta non viene più utilizzata, perciò la cosa migliore è venderla nel negozio!
Elisir degli alchimisti debole	○	○	○	○	-	Gli Alchimisti hanno bisogno di questo materiale per produrre degli item tramite il crafting o per arricchirli. Utilizzabile per l'Arricchimento migliorato sugli item di livello di upgrade compreso tra +0 e +5 oppure per il crafting di item di livello 1 o 3. Può essere trovato da tutti gli avventurieri che distruggono scrigni nei Dungeon. La probabilità di trovarlo è bassa.
Elisir degli alchimisti semiforte	○	○	○	○	-	Gli Alchimisti hanno bisogno di questo materiale per produrre degli item tramite il crafting o per arricchirli. Utilizzabile per l'Arricchimento migliorato sugli item di livello di upgrade compreso tra +6 e +8 oppure per il crafting

						di item di livello 4 o 5. Può essere trovato dai Cacciatori di tesori che distruggono scrigni nei Dungeon. La probabilità di trovarlo è bassa.
Pietra mithril	○	○	○	○	-	I Fabbri hanno bisogno di questo materiale per l'upgrade e la scomposizione. Utilizzabile per l'upgrade migliorato e la scomposizione migliorata sugli item di livello di upgrade compreso tra +0 e +5. Può essere trovato da tutti gli avventurieri che distruggono scrigni nei Dungeon. La probabilità di trovarlo è bassa.
Pezzo mithril	○	○	○	○	-	I Fabbri hanno bisogno di questo materiale per l'upgrade e la scomposizione. Utilizzabile per l'upgrade migliorato e la scomposizione migliorata sugli item di livello di upgrade compreso tra +6 e +8. Può essere trovato dai Cacciatori di tesori che distruggono scrigni nei Dungeon. La probabilità di trovarlo è bassa.

#### 4. Completamento del mestiere

Tipo di quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Una volta/accettazione	[EVENTO] Genesi di un maestro	Accettazione automatica	Cacciatore di tesori/Alchimista/Fabbro,	3 [CoBo] Bauletti con Pozione miracolosa	Per account

automatica			livello 2+	dell'Homunculus benedetto	(livello 40+)
------------	--	--	------------	---------------------------	---------------

Nome dell'item	Cumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
[CoBo] Bauletto con Pozione miracolosa dell'Homunculus benedetto	○	X	X	○	07.03.2018	[Item dell'evento] Un bauletto contenente una Pozione miracolosa dell'Homunculus benedetto.
[CoBo] Homunculus benedetto: sforzo (pozione miracolosa)	○	X	X	○	07.03.2018	[Item dell'evento] (Durata: 30 min) Sforzo: +3% di danno delle skill, La pozione miracolosa rimane anche dopo essere stata utilizzata nel Dungeon/Campo/Villaggio. Non ha alcun effetto nel PvP.
[CoBo] Homunculus benedetto: furia (pozione miracolosa)	○	X	X	○	07.03.2018	[Item dell'evento] (Durata: 30 min) Furia: +3% di danno critico, La pozione miracolosa rimane anche dopo essere stata utilizzata nel Dungeon/Campo/Villaggio. Non ha alcun effetto nel PvP.
[CoBo] Homunculus benedetto: controllo (pozione miracolosa)	○	X	X	○	07.03.2018	[Item dell'evento] (Durata: 30 min) Controllo: +-5% di consumo MP delle skill; La pozione miracolosa rimane anche dopo essere stata utilizzata nel Dungeon/Campo/Villaggio.

						Non ha alcun effetto nel PvP.
[CoBo] Homunculus benedetto: sete (pozione miracolosa)	○	X	X	○	07.03.2018	[Item dell'evento] (Durata: 30 min) Sete: -5% di tempo d'attesa delle skill, La pozione miracolosa rimane anche dopo essere stata utilizzata nel Dungeon/Campo/Villaggio. Non ha alcun effetto nel PvP.
[CoBo] Homunculus benedetto: fervore (pozione miracolosa)	○	X	X	○	07.03.2018	[Item dell'evento] (Durata: 30 min) Fervore: devastazione +15%, La pozione miracolosa rimane anche dopo essere stata utilizzata nel Dungeon/Campo/Villaggio. Non ha alcun effetto nel PvP.