

Teoria della Fusione Energetica di Add

- Impostazioni standard
- Modalità di accesso
- Guida dettagliata
- Informazioni sui settori
- Ricompensa per la Teoria della Fusione Energetica di Add: arma

Impostazioni standard

- È possibile accedere alla Regione Speciale
- Dungeon individuale
- Utilizzo di Pietra rianimante: max. 3 volte
- Quantità di accessi: nessuna limitazione
- È possibile utilizzare Elisir, Pozione miracolosa, Pet
- Non è possibile utilizzare cavalcature
- Livello consigliato: 90-99
- Livello item consigliato: 160
- Non è possibile accedere con "Richiesta Dungeon" (ma è possibile, però, con "Avvia con i membri attuali")

Modalità di accesso

- La Teoria della Fusione Energetica di Add viene mostrata sulla mappa nella Regione Speciale
- Il Dungeon "Teoria della Fusione Energetica di Add" viene mostrata sulla mappa nella Regione Speciale
- Pulsante "Richiesta Dungeon" disattivato; accesso possibile solo tramite "Avvia con i membri attuali"

Guida dettagliata

- Comprende 5 settori:
 - Messa in scena – Settore 1 – Settore 2 – Settore 3 – Settore 4 – Settore boss
- I 4 settori normali compaiono in ordine casuale.
- Tutti i mostri: forza di attacco +50% (eccezione: Alterasia)
- Completandolo 1 volta, la probabilità che il Frammento di energia venga droppato è 10 volte maggiore

Informazioni sul settore – Corpo energetico: tipo Balzac, Ethan, Proto

- Comparsa di mostri
 - Corpo energetico: tipo Balzac
 - Corpo energetico: tipo Ethan
 - Corpo energetico: tipo Q-PROTO_00
 - Combattimento con 3 NPC eroi

Informazioni sul settore – Corpo energetico: tipo Berauk

- Comparsa di mostri
 - Corpo energetico: tipo Berauk
 - Combattimento con 3 Berauk oscuri

Informazioni sul settore – Corpo energetico: tipo Alterasia

- Comparsa di mostri
 - Corpo energetico: tipo Alterasia
 - Corpo energetico: tipo Spora di Alterasia
 - In mezzo a innumerevoli Spore di Alterasia compaiono 2 Alterasie

Informazioni sul settore – Corpo energetico: tipo Bugwalk

- Comparsa di mostri
 - Corpo energetico: tipo Bugwalk
 - All'inizio compaiono pochi Bugwalk piccoli, poi ne compaiono molti e grandi

Informazioni sul settore – Apocalisse: tipo Void

- Comparsa di mostri
 - Apocalisse tipo Void
 - Settore boss

- Drop con Frammenti di energia, Dischi di energia della fusione di livello 4-15, Bauletto con armi dell'apocalisse (tipo Void)

Ricompensa per la Teoria della Fusione Energetica di Add: arma

- Arma dell'apocalisse (tipo Void)
 - Si ottiene dall'Apocalisse (tipo Void) con il rarissimo drop del Bauletto con armi dell'apocalisse (tipo Void)
- Rimozione del blocco: materiali
 - Sblocco dei valori di livello 1-15 tramite il drop dei Dischi di energia della fusione nella Teoria della Fusione Energetica di Add o tramite il crafting di Frammenti di energia
 - Sblocco dei valori con ordine di livello ascendente
- Rimozione del blocco: livello di upgrade
 - Rimozione di 5 diverse opzioni a seconda del livello di upgrade
- Arma dell'apocalisse (tipo Void): opzioni

Rimozione del blocco: opzioni dei materiali

Livello rimozione	Opzione
1	Colpo critico 3% (valore)
2	Velocità di attacco 3% (valore)
3	Devastazione 3% (valore)
4	Bonus danni 3% (valore)
5	Attacco e attacco magico liv. 3
6	Resistenza ai danni 5%, Ricarica dell'Accrescipotere 5% (valore)
7	HP +9% (valore)
8	In caso di bel colpo: MP +25% (valore)
9	Probabilità di attacco elementale +2,5%
10	Danno in caso di avversario caduto +2,5% (Dungeon)
11	Tutte le resistenze 75
12	5% di probabilità di attacco doppio
13	In caso di attacco contro avversari che possiedono meno del 30% di HP: danno +10%

14	Colpo critico 7%; bonus danni 7%; devastazione 7% (valore)
15	Tutte le skill +10% di danno

Rimozione del blocco: opzioni dei livelli di upgrade

Livello di upgrade	Opzione
9	Difesa e difesa magica: +7,5%
10	Attacco e attacco magico liv. 10
11	Tutte le skill +5% di danno, tutte le skill -5% di tempo di attesa, tutte le skill -5% di consumo di MP
12	Colpo critico +10%
13	MP max. +20%

- Disco di energia della fusione: informazioni per il crafting
- Il crafting di Dischi di energia della fusione può essere effettuato presso gli alchimisti in ogni villaggio

Item	Materiale	Quantità
Disco di energia della fusione – Livello 1	Frammento di energia	5
Disco di energia della fusione – Livello 2	Frammento di energia	10
Disco di energia della fusione – Livello 3	Frammento di energia	15
Disco di energia della fusione – Livello 4	Frammento di energia	25
Disco di energia della fusione – Livello 5	Frammento di energia	50
Disco di energia della fusione – Livello 6	Frammento di energia	65
Disco di energia della fusione – Livello 7	Frammento di energia	85
Disco di energia della fusione – Livello 8	Frammento di energia	110
Disco di energia della fusione – Livello 9	Frammento di energia	150
Disco di energia della fusione – Livello 10	Frammento di energia	450
Disco di energia della fusione – Livello 11	Frammento di energia	540
Disco di energia della fusione – Livello 12	Frammento di energia	645

Disco di energia della fusione – Livello 13	Frammento di energia	750
Disco di energia della fusione – Livello 14	Frammento di energia	900
Disco di energia della fusione – Livello 15	Frammento di energia	1200