

Dungeon eroi: modalità infernale

- **Dungeon eroi: modalità di accesso**
- **Dungeon eroi: quest**
- **Dungeon eroi: sistema di caricamento**
- **Dungeon eroi: caratteristiche dell'equipaggiamento**
- **Dungeon eroi: drop**
- **Dungeon eroi: scomposizione**
- **Dungeon eroi: commercio**
- **Dungeon eroi: sistemi supplementari**
- **Dungeon eroi: arricchimento dell'equipaggiamento**
- **Dungeon eroi: Magazzino del bottino**

Dungeon eroi: modalità di accesso

Rimozione dalla mappa del pulsante 'Dungeon eroi' e modifica delle modalità di accesso

1. È stato rimosso il pulsante per selezionare il Dungeon eroi.
2. È stata aggiunta sulla mappa un'icona del Dungeon eroi. (Belder - ElySION)

Aggiunta del livello di difficoltà 'infernale' al Dungeon eroi

1. Il livello di difficoltà del Dungeon eroi fino a ora è stato cambiato a 'normale'.
2. È stato aggiunto un pulsante che consente ai giocatori dal liv. 90 di accedere all'inferno.
3. È possibile accedervi solamente se il personaggio ha il livello dell'equipaggiamento necessario.
(Come negli altri Dungeon, vale anche per i membri del gruppo)
4. I bottoni 'Richiesta Dungeon' e 'Avvia con i membri attuali' funzionano esattamente come nei Dungeon normali.

Livello	Livello del personaggio necessario	Livello degli item necessario
Normale	80	130
Inferno	90	150

Definizioni per l'abbinamento dei Dungeon eroi

1. L'abbinamento di gruppo comincia una volta selezionato il livello e iniziata la richiesta del Dungeon. (Normale/inferno)
2. Una volta composto il gruppo, viene scelto in maniera casuale un Dungeon eroi a cui accedere.
3. Nel caso dopo 60 sec. non dovesse riuscire l'abbinamento di gruppo, si accede a un Dungeon eroi casuale con i membri del gruppo attuali.
4. Il debuff per l'interruzione dell'abbinamento è uguale a quello dei Dungeon normali.

Informazioni su 'Avvia con i membri attuali'

1. Dopo aver selezionato il livello e 'Avvia con i membri attuali' viene iniziato il Dungeon con i membri attuali.

Permesso d'ingresso necessario per i Dungeon eroi

1. Per entrare in un Dungeon eroi è necessario un permesso d'ingresso in base al livello.

Livello	Nome del permesso d'ingresso	Quantità richiesta	Descrizione
Normale	Invito per eroi	1	Prescelto, accetti la sfida? Questo invito ti autorizza ad affrontare la sfida nel Dungeon eroi.
Inferno	Invito per eroi	3	Prescelto, accetti la sfida? Questo invito ti autorizza ad affrontare la sfida nel Dungeon eroi.

2. Gli inviti per eroi sono commerciabili.

Come iniziare un Dungeon eroi

Lista dei Dungeon eroi accessibili in base al livello

1. La lista dei Dungeon eroi a cui è possibile accedere in base al livello è la seguente: (le regioni Elder - Peita sono state escluse a causa dell'adattamento del livello di difficoltà)

Normale	Inferno
Nome del Dungeon	Nome del Dungeon
Terzo Distretto (normale)	Terzo Distretto (inferno)
Ponte della Speranza (normale)	Ponte della Speranza (inferno)
Via del Palazzo (normale)	Via del Palazzo (inferno)
Ponte Ardente (normale)	Ponte Ardente (inferno)
Quartiere dei Commercianti (normale)	Quartiere dei Commercianti (inferno)
Porta Sud (normale)	Porta Sud (inferno)
Periferia di Lysia (normale)	Periferia di Lysia (inferno)
Lysia, la Città Sommersa (normale)	Lysia, la Città Sommersa (inferno)
Antica Idrovia (normale)	Antica Idrovia (inferno)
Centro dell'Antica Idrovia (normale)	Centro dell'Antica Idrovia (inferno)
Nascondiglio di Magmanta (normale)	Nascondiglio di Magmanta (inferno)
Tempio dell'Acqua Ghiacciato (normale)	Tempio dell'Acqua Ghiacciato (inferno)
Tempio dell'Acqua (normale)	Tempio dell'Acqua (inferno)
Sander Arido (normale)	Sander Arido (inferno)
Garpai (normale)	Garpai (inferno)
Nido dei Trax (normale)	Nido dei Trax (inferno)
Villaggio della Tribù dei Kalluso (normale)	Villaggio della Tribù dei Kalluso (inferno)
Sandtilus (normale)	Sandtilus (inferno)
Cuore di Behemoth (normale)	Cuore di Behemoth (inferno)
Bosco Bruciato minimo (normale)	Bosco Bruciato (inferno)
Villaggio Incenerito (normale)	Villaggio Incenerito (inferno)
Geyser Misterioso (normale)	Geyser Misterioso (inferno)
Porta del Fuoco Vulcanico (normale)	Porta del Fuoco Vulcanico (inferno)
Tempio del Fuoco Franante (normale)	Tempio del Fuoco Franante (inferno)
Voragine (normale)	Voragine (inferno)
Miniera di Decion (normale)	Miniera di Decion (inferno)
Città di Atlas (normale)	Città di Atlas (inferno)
Torre di ElySION (normale)	Torre di ElySION (inferno)
Bivio Celestiale	Bivio Celestiale
Dimora di Adrian	Dimora di Adrian

Dungeon eroi: quest

Modifiche delle quest nel Dungeon eroi di livello normale

1. Le condizioni per concludere le quest sono state cambiare a: completa un Dungeon eroi (normale) ogni giorno 3 volte.
2. Le ricompense sono state uniformate a 1 Magazzino del bottino e 20 Pezzi di bottino dell'eroe.

ID della quest	Nome della quest	Ripeti	Livello di esecuzione	NPC della quest	Condizione	Tipo di ricompensa	Ricompensa	Quantità
Appena pubblicata	[Eroe] Sfida dell'eroe	Tutti i giorni	Più di 80	Glave	Completa 3 volte un Dungeon eroi casuale di livello normale	Tutto	Magazzino del bottino dell'eroe	1
						Tutto	Pezzo di bottino dell'eroe	20
						Tutto	Invito per eroi	1

Aggiunta di una quest replicabile: completa un Dungeon eroi di livello inferno

1. Sono state aggiunte quest eseguibili dal livello 90 e che hanno come oggetto il completamento giornaliero/settimanale/nell'Internet Café di Dungeon eroi di livello inferno.

ID della quest	Nome della quest	Ripeti	Livello di esecuzione	NPC della quest	Condizione	Tipo di ricompensa	Ricompensa	Quantità
Appena pubblicata	[Eroe] Sfida dell'eroe	Tutti i giorni	90	Glave	Completa 3 volte un Dungeon eroi casuale di livello inferno	Tutto	Conserva-equipaggiamento dell'eroe	1
						Tutto	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	20
						Tutto	Invito per eroi	3
Appena pubblicata	[Eroe] Progresso dell'eroe	Settimanale	90	Glave	Completa 10 volte un Dungeon eroi casuale di livello inferno	Tutto	Conserva-equipaggiamento dell'eroe	3
						Tutto	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	50
						Tutto	Invito per eroi	10

Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe [Elitario]

Il frammento di un pregiato equipaggiamento utilizzato da grandi eroi.

Raccogli i frammenti e portali a Glave per scambiarli tramite il commercio con un item d'equipaggiamento casuale.

Quantità = 1.000
Liv. dell'item = 0

Non è possibile vendere

Contenuto del Conserva-equipaggiamento dell'eroe

Nome dell'item	Quantità
Equipaggiamento del rancore	1
Equipaggiamento della conoscenza	1
Equipaggiamento dell'intelligenza	1
Equipaggiamento del rancore (Eroe)	1
Equipaggiamento della conoscenza (Eroe)	1
Equipaggiamento dell'intelligenza (Eroe)	1

Conserva-equipaggiamento dell'eroe [Formidabile]

Una cassa che serve per conservare l'equipaggiamento di un eroe. La forza dell'eroe è percepibile. (Clicca con il tasto destro per aprirla)

Quantità = 1.000
Liv. dell'item = 0

Non è possibile vendere
Non è possibile scambiare

Dungeon eroi: sistema di caricamento

Utilizzo di un debuff nel caso di abbandono del Dungeon eroi

1. Non appena si accede al Dungeon eroi si attiva un debuff di 10 min. che impedisce di accedere un'altra volta a un Dungeon eroi.
2. Il debuff viene rimosso una volta completato il Dungeon eroi.
3. Abbandonando il Dungeon il debuff resta attivo.
4. Il debuff viene rimosso abbandonando il Dungeon dopo un tentativo fallito.

Nome del debuff	Descrizione del debuff
Riposo dell'eroe	Per la durata del tempo indicato non è possibile usare la funzione automatica di gruppo per il Dungeon eroi.

Forza di volontà/EXP nel Dungeon

1. Nei Dungeon eroi non vengono distribuiti punti EXP quando si sconfiggono mostri o si completa il Dungeon.
2. Nei Dungeon eroi non viene consumata forza di volontà.

I drop dei Dungeon eroi non sono sigillati

1. Gli item d'equipaggiamento droppati nel Dungeon eroi non sono sigillati.

L'equipaggiamento dal Magazzino del bottino dell'eroe non è sigillato

1. L'equipaggiamento nel Magazzino del bottino dell'eroe, che si può ricevere come ricompensa per le quest giornaliere dei Dungeon eroi, non è sigillato.

Gli oggetti per l'evocazione cavalcature non sono utilizzabili

1. Nei Dungeon eroi non si possono utilizzare cavalcature. (Proprio come nello Spazio-tempo di Henir [sfida])
2. Provando ad accedere al Dungeon eroi in sella a una cavalcatura, si è obbligati a scendere.

Dungeon eroi: caratteristiche dell'equipaggiamento

Equipaggiamento dell'eroe: valori standard

Nome dell'item	Commercio	Quantità di sigilli	Livello dell'equipaggiamento	Livello dell'item	Rango	Quantità di attributi	Incastonatura per l'arricchimento
Arma da eroe elitaria	Commerciabile	5	90	110	Elitario	3	3
Disopra da eroe elitario	Commerciabile	5	90	110	Elitario	2	2
Coprigambe da eroe elitario	Commerciabile	5	90	110	Elitario	2	2
Guanti da eroe elitari	Commerciabile	5	90	110	Elitario	2	2
Scarpe da eroe elitarie	Commerciabile	5	90	110	Elitario	2	2
Arma da eroe formidabile	Commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Disopra da eroe formidabile	Commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	3
Coprigambe da eroe formidabile	Commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	3
Guanti da eroe formidabili	Commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	3
Scarpe da eroe formidabili	Commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	3

Nome dell'item	Commercio	Quantità di sigilli	Livello dell'equipaggiamento	Livello dell'item	Rango	Quantità di attributi	Incastonatura per l'arricchimento
Spada lunga del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Bastone del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arco del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Lama del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Modulo del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Bazooka del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Lancia del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Claymore del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Dinamo del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arma duale del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3

Arsenale del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Disopra del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Coprigambe del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Guanti del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Scarpe del rancore	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Spada lunga della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Bastone della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arco della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Lama della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Modulo della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Bazooka della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Lancia della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Claymore della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Dinamo della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arma duale della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arsenale della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Disopra della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Coprigambe della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Guanti della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Scarpe della conoscenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Spada lunga dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Bastone dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arco dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Lama dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Modulo dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Bazooka dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Lancia dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Claymore dell'intelligenza	Non	1	90	110	Elitario	3	3

	commerciabile						
Dinamo dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arma duale dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Arsenale dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	3	3
Disopra dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Coprigambe dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Guanti dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2
Scarpe dell'intelligenza	Non commerciabile	1	90	110	Elitario	2	2

Nome dell'item	Commercio	Quantità di sigilli	Livello dell'equipaggiamento	Livello dell'item	Rango	Quantità di attributi	Incastonatura per l'arricchimento
Spada lunga del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Bastone del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arco del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Lama del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Modulo del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Bazooka del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Lancia del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Claymore del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Dinamo del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arma duale del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arsenale del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Disopra del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Coprigambe del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Guanti del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Scarpe del rancore (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Spada lunga della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Bastone della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arco della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Lama della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Modulo della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Bazooka della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Lancia della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Claymore della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Dinamo della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arma duale della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arsenale della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4

Disopra della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Coprigambe della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Guanti della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Scarpe della conoscenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Spada lunga dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Bastone dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arco dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Lama dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Modulo dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Bazooka dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Lancia dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Claymore dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Dinamo dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arma duale dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Arsenale dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	3	4
Disopra dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Coprigambe dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Guanti dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4
Scarpe dell'intelligenza (Eroe)	Non commerciabile	1	90	120	Formidabile	2	4

Effetti extra standard dell'equipaggiamento dell'eroe

Nome dell'item	Colpo critico	Bonus danni	Devastazione	Velocità di attacco	Resistenza ai danni	HP	Velocità di corsa	Forza del salto
Arma da eroe elitaria	3%		3%					
Disopra da eroe elitario		1%				3%		
Coprigambe da eroe elitario					1%			
Guanti da eroe elitari				1%				
Scarpe da eroe elitarie							3%	3%
Arma da eroe formidabile	5%		5%					
Disopra da eroe formidabile		2%				6%		
Coprigambe da eroe formidabile					2%			
Guanti da eroe formidabili				2%				
Scarpe da eroe formidabili							6%	6%

Effetti dei set dell'equipaggiamento dell'eroe

Nome del set	Quantità di set	Effetto del set dell'equipaggiamento elitario	Effetto del set dell'equipaggiamento formidabile
Incremento del danno delle skill	2	+3% di danno delle skill +3% di attacco/attacco magico	+5% di danno delle skill +5% di attacco/attacco magico
	3	+3% di danno critico, devastazione e velocità di attacco	+5% di danno critico, devastazione e velocità di attacco
	5	+6% di danno delle skill	+10% di danno delle skill
Diminuzione del tempo d'attesa delle skill	2	-3% di tempo d'attesa delle skill +3% di attacco/attacco magico	-5% di tempo d'attesa delle skill +5% di attacco/attacco magico
	3	+3% di danno critico, devastazione e velocità di attacco	+5% di danno critico, devastazione e velocità di attacco
	5	-6% di tempo d'attesa delle skill	-10% di tempo d'attesa delle skill
Diminuzione del costo delle skill	2	-3% di costo delle skill +3% di attacco/attacco magico	-5% di costo delle skill +5% di attacco/attacco magico
	3	+3% di danno critico, devastazione e velocità di attacco	+5% di danno critico, devastazione e velocità di attacco
	5	-6% di costo delle skill	-10% di costo delle skill

Dungeon eroi: drop

Informazioni sui drop dell'equipaggiamento dell'eroe

1. L'equipaggiamento da eroe viene droppato non sigillato.

Drop degli inviti per eroi

1. Sconfiggendo mostri boss nei Dungeon normali e segreti viene droppato con una certa probabilità un invito per eroi.

Drop di frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe

1. Sconfiggendo un mostro dominatore vengono droppati 3 frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe.

Varie ed eventuali

1. Non vengono più droppate Pietre magiche del Saggio.
2. Di seguito è riportata la nuova tabella dei drop:

Modalità normale	
Mostro normale	Mostro boss
Nome dell'item	Nome dell'item
Pietra benedetta per l'upgrade	Antica incastonatura per arma
Pozione della vitalità	Antica incastonatura per armatura
Pozione rilassante	Pozione rilassante
Antico minerale per armi	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe
Antico minerale per armature	Pietra magica del Saggio
Pietra magica del Saggio	Antico minerale per armi
	Antico minerale per armature
	Pezzo di bottino dell'eroe
	Pietra benedetta per l'upgrade

Modalità infernale	
Mostro normale	Mostro boss
Nome dell'item	Nome dell'item
Pietra benedetta per l'upgrade	Antica incastonatura per arma
Pozione della vitalità	Antica incastonatura per armatura
Pozione rilassante	Antico minerale per armi
Antico minerale per armi	Antico minerale per armature
Antico minerale per armature	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe
Pietra magica del Saggio	

Dungeon eroi: scomposizione

Informazioni sui frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe ottenuti dalla scomposizione dell'equipaggiamento dell'eroe

1. L'equipaggiamento dell'eroe precedente viene scomposto in pezzi di bottino dell'eroe, mentre il nuovo equipaggiamento dell'eroe in frammenti di equipaggiamento dell'eroe.

Item da scomporre	Ricompensa della scomposizione Nome dell'item	Quantità
Arma da eroe elitaria	Pezzo di bottino dell'eroe	12
Disopra da eroe elitario (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	6
Disopra da eroe elitario (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	5
Guanti da eroe elitari (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	5
Scarpe da eroe elitarie (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	4
Arma da eroe formidabile (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	24
Disopra da eroe formidabile (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	11
Coprigambe da eroe formidabile (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	10
Guanti da eroe formidabili (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	9
Scarpe da eroe formidabili (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	8

Item da scomporre	Ricompensa della scomposizione Nome dell'item	Quantità
Arma da eroe elitaria (nuova)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	12
Disopra da eroe elitario (nuovo)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	6
Coprigambe da eroe elitario (nuovo)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	5
Guanti da eroe elitari (nuovi)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	5
Scarpe da eroe elitarie (nuove)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	4
Arma da eroe formidabile (nuova)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	24
Disopra da eroe formidabile (nuovo)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	11
Coprigambe da eroe formidabile (nuovo)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	10
Guanti da eroe formidabili (nuovi)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	9
Scarpe da eroe formidabili (nuove)	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	8

Dungeon eroi: commercio

Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe (impostazioni di commercio)

1. I frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe possono essere raccolti per scambiarli con un nuovo equipaggiamento dell'eroe.

Nome del crafting	Nome del materiale/item	Quantità	Risultato
Arma dell'eroe rinforzata	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	240	Arma del rancore
			Arma della conoscenza
			Arma dell'intelligenza
			Arma del rancore (Eroe)
			Arma della conoscenza (Eroe)
			Arma dell'intelligenza (Eroe)
Disopra dell'eroe rinforzato	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	110	Disopra del rancore
			Disopra della conoscenza
			Disopra dell'intelligenza
			Disopra del rancore (Eroe)
			Disopra della conoscenza (Eroe)
			Disopra dell'intelligenza (Eroe)
Coprighambe dell'eroe rinforzato	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	100	Coprighambe del rancore
			Coprighambe della conoscenza
			Coprighambe dell'intelligenza
			Coprighambe del rancore (Eroe)
			Coprighambe della conoscenza (Eroe)
			Coprighambe dell'intelligenza (Eroe)
Guanti dell'eroe rinforzati	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	90	Guanti del rancore
			Guanti della conoscenza
			Guanti dell'intelligenza
			Guanti del rancore (Eroe)
			Guanti della conoscenza (Eroe)
			Guanti dell'intelligenza (Eroe)
Scarpe dell'eroe rinforzate	Frammento dell'equipaggiamento dell'eroe	80	Scarpe del rancore
			Scarpe della conoscenza
			Scarpe dell'intelligenza
			Scarpe del rancore (Eroe)
			Scarpe della conoscenza (Eroe)
			Scarpe dell'intelligenza (Eroe)

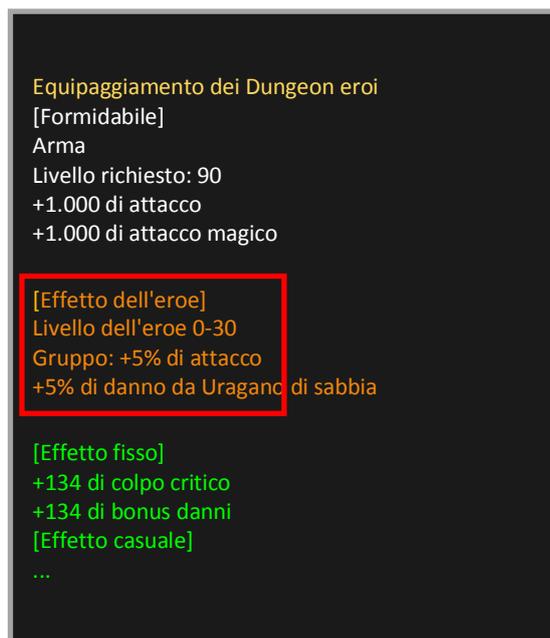
2. È stato diminuito il numero di pezzi di bottino dell'eroe necessari per uno scambio di equipaggiamento Eroe → Paladino/Salvatore.

Item da scomporre	Materiali necessari Nome dell'item	Quantità
Arma dell'eroe (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	240
Disopra dell'eroe (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	110
Coprigambe dell'eroe (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	100
Guanti dell'eroe (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	90
Scarpe dell'eroe (fino a ora)	Pezzo di bottino dell'eroe	80

Dungeon eroi: sistemi supplementari

Cambiamento delle impostazioni dei tooltip per l'arricchimento delle abilità speciali dell'equipaggiamento dell'eroe

1. I valori di Attacco, Attacco magico, Difesa e Difesa magica dell'equipaggiamento che si possono ottenere in un Dungeon eroi vengono stabiliti in maniera casuale. (Verrà chiamato di seguito [Effetto dell'eroe])
2. [Effetto dell'eroe] Il tooltip è posizionato subito dopo i valori di base.
3. [Effetto dell'eroe] I tooltip sono composti da 3 elementi: livello dell'eroe, opzioni speciali e opzioni di upgrade delle skill.
4. Per [livello dell'eroe] si intendono nuovi effetti di arricchimento di liv. 1-30. Attacco, Attacco magico, Difesa e Difesa magica aumentano in base al livello.
5. L'arricchimento casuale del livello dell'eroe non viene identificato di nuovo con le Pergamene dello Spazio-tempo benedette.



Dungeon eroi: Magazzino del bottino

Contenuto del Magazzino del bottino nella modalità normale

1. Nel Magazzino del bottino dell'eroe non sono più disponibili materiali.
2. Di seguito è riportata la nuova tabella dei bauletti random:

ID del Bauletto	Nome dell'item
Magazzino del bottino dell'eroe	Arma del protettore (Eroe)
	Disopra del protettore (Eroe)
	Coprigambe del protettore (Eroe)
	Guanti del protettore (Eroe)
	Scarpe del protettore (Eroe)
	Arma del salvatore (Eroe)
	Disopra del salvatore (Eroe)
	Coprigambe del salvatore (Eroe)
	Guanti del salvatore (Eroe)
	Scarpe del salvatore (Eroe)
	Arma del protettore (Eroe)
	Disopra del protettore (Eroe)
	Coprigambe del protettore (Eroe)
	Guanti del protettore (Eroe)
	Scarpe del protettore (Eroe)
	Arma del salvatore (Eroe)
	Disopra del salvatore (Eroe)
	Coprigambe del salvatore (Eroe)
	Guanti del salvatore (Eroe)
	Scarpe del salvatore (Eroe)

Lista degli item che non vengono più droppati

Nome dell'item	Quantità
Pezzo di bottino dell'eroe	10
Pietra per l'upgrade di armi benedetta	10
Pietra benedetta per l'upgrade di armature	10
Pietra magica del Saggio	1
Pozione della vitalità	2
Pozione rilassante	2
Antica incastonatura per arma	1
Antica incastonatura per armatura	1
Antico minerale per armi	3
Antico minerale per armature	3