

**Titolo dell'evento: evento Jumping per celebrare l'update Trascendenza!**

**Periodo dell'evento: 14/12/2016 (dopo la manutenzione) - 28/12/2016 (ore 08:59)**

**Lista degli eventi**

**1. Evento del salto di trascendenza**

**2. Evento per il raggiungimento della trascendenza: 14/12/2016 (dopo la manutenzione) - 25/01/2017 (ore 08:59)**

**3. Hot Time per celebrare l'update Trascendenza! 16/12/2016 (ore 9:00) - 19/12/2016 (ore 8:59) e 23/12/2016 (ore 9:00) - 26/12/2016 (ore 8:59)**

**4. Evento del sigillo della trascendenza: 14/12/2016 (dopo la manutenzione) - 25/01/2017 (ore 08:59)**

**1. Evento del salto di trascendenza**

1) Durante l'evento è possibile creare un personaggio del Jumping.

2) Il livello del Jumping corrisponde al livello più alto dei personaggi di un account (livello max. 70).

Per esempio: se il livello più alto di un personaggio di un account è 55, verrà creato un personaggio del Jumping di livello 55.

3) L'evento del Jumping si svolgerà in quattro fasi. (1. Creazione personaggio, 2. Primo cambio di classe, 3. Secondo cambio di classe, 4. Pergamena per l'upgrade disponibile)

**1) Fase 1: creazione del personaggio del Jumping**

- Eseguendo il login viene mostrata la quest di salto in ogni account.

- Dopo aver concluso la quest, i giocatori ricevono un item di salto. Cliccando con il tasto destro sull'item i giocatori vengono reindirizzati alla schermata di creazione del personaggio.

**- Un personaggio del Jumping può essere creato una volta sola.**

**(Il livello del Jumping corrisponde al livello più alto dei personaggi di un account [livello max. 70])**

- Nel bauletto del personaggio del Jumping creato verrà inserito un item a tempo limitato. (+9/livello del personaggio/i ranghi d'élite verranno eliminati il giorno 25/01 durante la manutenzione)

Quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Normale	[EVENTO] Salto verso la trascendenza!	Aran	1 Dungeon con livello ottimale	1 [CoBo] Biglietto per il salto di trascendenza	Livello 10+, per account

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
[CoBo] Biglietto per il salto di trascendenza	No	No	No	No	Sì	Biglietto per creare un personaggio del Jumping. (Non è possibile creare dei personaggi nuovi se non ci sono slot personaggi liberi)

Utilizzando un [CoBo] Biglietto per il salto di trascendenza i giocatori vengono reindirizzati alla schermata di creazione del personaggio.

I personaggi con cui è possibile effettuare un salto sono elencati sotto. I giocatori scelgono per prima cosa il personaggio del Jumping da creare.

Scegliendo un personaggio regolare viene creato un personaggio regolare.



Una volta creato un personaggio del Jumping, compaiono automaticamente nell'inventario gli item speciali '[CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il salto di trascendenza' e '[CoBo] Bauletto con Pergamena per l'upgrade (liv. 7-9)'.

Per poter utilizzare il bauletto con la Pergamena per l'upgrade (liv. 7-9) è necessario un item chiave, disponibile alle fase 4.

Tipo di bauletto	Nome del bauletto (limitazioni)	Ricompense (periodo/quantità)
Tutti	[CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il salto di trascendenza	[CoBo] Arma per il salto di trascendenza [CoBo] Disopra per il salto di trascendenza [CoBo] Coprigambe per il salto di trascendenza [CoBo] Guanti per il salto di trascendenza [CoBo] Scarpe per il salto di trascendenza
Random	[CoBo] Bauletto con Pergamena per l'upgrade (liv. 7-9)	[CoBo] Pergamena per l'upgrade liv. 7 [CoBo] Pergamena per l'upgrade liv. 8 [CoBo] Pergamena per l'upgrade liv. 9

Il [CoBo] Equipaggiamento della trascendenza liv. 9 acquisisce il livello del personaggio. L'equipaggiamento verrà eliminato alla fine dell'evento durante la manutenzione.

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
[CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il salto di trascendenza	Sì	No	No	No	Sì	Contiene armi e oggetti d'equipaggiamento adatti al personaggio.
[CoBo] Bauletto con Pergamena per l'upgrade (liv. 7-9)	Sì	No	No	No	Sì	Può essere aperto con la '[CoBo] Chiave di miglioramento del salto'. Verrà eliminato alla fine dell'evento durante la

						manutenzione.
[CoBo] Pergamena per l'upgrade liv. 7	Sì	No	No	Sì	Sì	Verrà eliminato alla fine dell'evento durante la manutenzione.
[CoBo] Pergamena per l'upgrade liv. 8	Sì	No	No	Sì	Sì	Verrà eliminato alla fine dell'evento durante la manutenzione.
[CoBo] Pergamena per l'upgrade liv. 9	Sì	No	No	Sì	Sì	Verrà eliminato alla fine dell'evento durante la manutenzione.

## 2) Fase 2: primo cambio di classe

- Dopo aver creato il personaggio del Jumping (fase 1) e dopo aver effettuato il login, i giocatori ricevono la prima quest di cambio di classe.

Quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Normale (connessione)	[EVENTO] Primo salto verso la trascendenza!	Aran	1 Dungeon con livello ottimale	1 [CoBo] Coupon per il 1° cambio di classe 1 [CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il 1° salto di trascendenza	[EVENTO] Salto verso la trascendenza! completato Personaggio del Jumping, per account

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
[CoBo] Coupon per il 1° cambio	Sì	No	No	No	Sì	- Tasto destro - Quando utilizzato, tutta

di classe						la fila viene visualizzata come menù a tendina. - Scegliendo il cambio di classe il personaggio acquisisce la classe scelta. - Identico a un cambio di classe normale Bauletto promozionale ricevuto
[CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il 1° salto di trascendenza	Sì	No	No	No	Sì	Contiene armi e oggetti d'equipaggiamento adatti al personaggio.

Tipo di bauletto	Nome del bauletto (limitazioni)	Ricompense (periodo/quantità)
Tutti	[CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il 1° salto di trascendenza	[CoBo] Arma per il 1° salto di trascendenza [CoBo] Disopra per il 1° salto di trascendenza [CoBo] Coprigambe per il 1° salto di trascendenza [CoBo] Guanti per il 1° salto di trascendenza [CoBo] Scarpe per il 1° salto di trascendenza

Il [CoBo] Equipaggiamento per il 1° salto di trascendenza liv. 9 acquisisce il livello del personaggio. L'equipaggiamento verrà eliminato alla fine dell'evento durante la manutenzione.

### 3) Fase 3: secondo cambio di classe

- I giocatori possono procedere alla fase 3 il giorno dopo aver terminato la fase 2.

Quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Normale (connessione)	[EVENTO] Secondo salto verso la trascendenza!	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	1 [CoBo] Coupon per 2° cambio di classe  1 [CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il 2° salto di trascendenza	[EVENTO] Primo salto verso la trascendenza! completato Dopo aver completato il 1° cambio di classe del personaggio del Jumping, per account

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
[CoBo] Coupon per 2° cambio di classe	Sì	No	No	No	Sì	- Tasto destro - Quando utilizzato, tutta la fila viene visualizzata come menù a tendina. - Scegliendo il cambio di classe il personaggio acquisisce la classe scelta. - Identico a un cambio di classe normale Bauletto promozionale ricevuto
[CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il 2° salto di trascendenza	Sì	No	No	No	Sì	Contiene armi e oggetti d'equipaggiamento adatti al personaggio.

Tipo di bauletto	Nome del bauletto (limitazioni)	Ricompense (periodo/quantità)
Tutti	[CoBo] Bauletto con Equipaggiamento per il 2° salto di trascendenza	[CoBo] Arma per il 2° salto di trascendenza [CoBo] Disopra per il 2° salto di trascendenza [CoBo] Coprigambe per il 2° salto di trascendenza [CoBo] Guanti per il 2° salto di trascendenza [CoBo] Scarpe per il 2° salto di trascendenza

Il [CoBo] Equipaggiamento per il 2° salto di trascendenza liv. 9 acquisisce il livello del personaggio. L'equipaggiamento verrà eliminato alla fine dell'evento durante la manutenzione.

#### 4) Fase 4: la chiave per aprire il bauletto con la Pergamena per l'upgrade

- I giocatori possono procedere alla fase 4 il giorno dopo aver terminato la fase 3.

Quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Normale (connessione)	[EVENTO] Salto verso la trascendenza - completato!	Aran	1 Dungeon con livello ottimale	1 [CoBo] Chiave di miglioramento del salto	[EVENTO] Secondo salto verso la trascendenza! completato Dopo aver completato il 2° cambio di classe del personaggio del Jumping, per account

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
[CoBo] Chiave di	No	No	No	No	Sì	- L'item deve trovarsi

miglioramento del salto						nell'inventario. Può aprire il '[CoBo] Bauletto con Pergamena per l'upgrade (liv. 7-9)'. 
-------------------------	--	--	--	--	--	---

## 2. Evento per il raggiungimento della trascendenza

Per tutta la durata dell'evento, i giocatori che hanno effettuato il cambio di classe di trascendenza ricevono accessori per celebrare il loro cambio di classe.

2) Informazioni sulla quest: quest account/effettuando il cambio di classe di trascendenza la quest è completata e i giocatori ricevono una ricompensa.

Quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Normale	[EVENTO] Raggiungi la trascendenza!	Aran	Raggiungi la trascendenza	* 1 Sigillo della trascendenza (personaggio)	per personaggio

- Dopo aver concluso la quest i giocatori ricevono come ricompensa gli accessori del Sigillo della trascendenza adatti al loro personaggio.

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
Sigillo della trascendenza (personaggio)	No	No	No	No	No	Tutte le resistenze +10 Velocità di attacco +1%

## 3. Hot Time per celebrare l'update Trascendenza!

Quest	Nome della quest	NPC	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza - 1	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	1 Pietra magica del Saggio	Secondo cambio di classe



					Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 2	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	1 Pietra magica del Saggio distorta	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 3	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	2 Pietre magiche del Saggio	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 4	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	2 Pietre magiche del Saggio distorte	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 5	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	1 Pergamena del saggio	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 6	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	1 Bauletto random della trascendenza	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 7	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	3 Pietre magiche del Saggio	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 8	Aran	Completa 2 Dungeon di	3 Pietre magiche del Saggio	Secondo cambio di

			livello adeguato	distorte	classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 9	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	4 Pietre magiche del Saggio	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 10	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	4 Pietre magiche del Saggio distorte	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 11	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	1 Pergamena del saggio	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 12	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	1 Bauletto random della trascendenza	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 13	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	5 Pietre magiche del Saggio	Secondo cambio di classe Timer account
Normale (connessione)	[EVENTO] Hot Time della trascendenza – 14	Aran	Completa 2 Dungeon di livello adeguato	5 Pietre magiche del Saggio distorte	Secondo cambio di classe Timer account
Normale	[EVENTO] Hot	Aran	Completa 2	10 Pietre magiche	Secondo

(connessione)	Time della trascendenza – 15		Dungeon di livello adeguato	del Saggio	cambio di classe Timer account
---------------	------------------------------	--	-----------------------------	------------	--------------------------------------

Tipo di bauletto	Nome del bauletto (limitazioni)	Ricompense (periodo/quantità)	Probabilità
Random	Bauletto random della trascendenza	3 [CoBo] Pergamene dello Spazio-tempo benedette 2 Scioglistatue di ghiaccio di Luriel (7 giorni) 3 [CoBo] Pietre benedette fluorescenti	50 40 10

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
Bauletto random della trascendenza	Sì	No	No	Sì	Sì	Tasto destro
[CoBo] Pergamena dello Spazio-tempo benedetta	Sì	No	No	Sì	Sì	Identico ai contenuti
[CoBo] Pietra benedetta fluorescente	Sì	No	No	No	Sì	Identico ai contenuti
Pergamena del saggio	No	No	No	Sì	Sì	+1 livello quando utilizzata

#### 4. Evento del Sigillo della trascendenza

Per ogni login alla settimana effettuato durante l'evento sarà consegnato un Sigillo della trascendenza (utilizzo condiviso) nella casella postale dei giocatori.

Login	Titolo dell'evento	Condizione	Ricompensa	Limitazione
Settimanale	Lo sprigionamento di un'altra forza - Trascendenza	(10 minuti di connessione in totale)	Sigillo della trascendenza (utilizzo condiviso, 7 giorni)	Livello 10+ per personaggio

Nome dell'item	Accumulabile	Commercio	Vendita	Conto in banca	Eliminazione	Descrizione dell'item e altro
Sigillo della trascendenza (utilizzo condiviso)	No	No	No	No	No	Attacco 10% Attacco magico 10% Critico 5% Danno extra 5% Velocità di attacco 5%