

Torneo PvP

Svolgimento

Annuncio	1. I giocatori scoprono il programma del torneo dell'evento non appena viene annunciato.
Iscrizione (15 minuti)	2. All'ora prestabilita (allo scadere di ogni ora) viene annunciato via server il torneo dell'evento e i giocatori vengono invitati a partecipare. 3. Ogni gruppo del torneo è composto dai primi 8 giocatori con abilità simili che si iscrivono.
Organizzazione dei gruppi (5 minuti)	4. Vengono annunciati il programma e l'inizio del torneo.
Torneo (20 minuti)	5. All'ora prestabilita (ogni 20, 30, 40 minuti e allo scadere di ogni ora) si gioca un torneo e viene proclamato un vincitore.
Fine del torneo	6. I giocatori ricevono la ricompensa che gli spetta e la loro vittoria viene celebrata per l'eternità nell'Arca della gloria.
Varie ed eventuali	L'esperienza di gioco dipende dal rango ufficiale del PvP.

Modalità di gioco_UI

Iscrizione al torneo

- ❖ I giocatori possono iscriversi cliccando il pulsante d'iscrizione per la modalità torneo dell'evento.
- ❖ A chi non si iscrive viene attribuita automaticamente una sconfitta.

Ricompense

- ❖ I punti EXP vengono conferiti in base al livello dell'utente. I giocatori che completano Dungeon di livello adatto possono ricevere il doppio dei punti EXP.
- ❖ Gli AP vengono conferiti in base alla Serie e al numero di turni. I giocatori che partecipano al PvP ufficiale possono ottenere il doppio degli AP.
- ❖ La quantità delle ricompense dipende dalla Serie e dal numero di turni.

Nome della Serie	Equipaggiamento	Ricompensa per la sconfitta nel turno 1	Ricompensa per la vittoria nel turno 1	Ricompensa per la vittoria nel turno 2	Ricompensa per la vittoria	Unità
Tutte	Frammento di una Pietra per l'upgrade PvP	1	2	3	4	(unità)
	Elisir rianimante forte	0	1	2	3	(unità)
	[CoBo] Bauletto random con Elisir segreto o Pozione miracolosa	0	0	1	1	(unità)
	Pietra magica del Saggio	0	0	0	1	(unità)

- ❖ Se sconfitto al primo turno, il giocatore riceve la ricompensa per la sconfitta nel turno 1.
- ❖ Se il giocatore vince in tutti i turni, riceve le ricompense che gli spettano.

Varie ed eventuali

- ❖ È possibile registrare il torneo in maniera automatica.

1. Attivando l'apposita funzione, il giocatore può far partire e terminare la registrazione in maniera automatica alla fine e all'inizio del torneo.

Limitazioni

❖ **Limitazioni per l'iscrizione al torneo**

- La partecipazione al torneo viene interrotta se il giocatore termina il gioco prima dell'organizzazione dei gruppi durante l'iscrizione, se seleziona un personaggio o se cambia canale.

- Una volta conclusa l'organizzazione dei gruppi è possibile terminare il gioco, scegliere un personaggio, cambiare canale o utilizzare lo Shop, i Dungeon, gli inviti nel gruppo, il PvP e l'1 vs. 1 senza interrompere l'iscrizione.

(Nel caso però un giocatore non dovesse partecipare attivamente al torneo dopo 3 minuti dal suo inizio, gli verrà attribuita automaticamente una sconfitta)