

– Abbiamo migliorato le fasi iniziali del gioco per rendere la vita più facile ai nuovi avventurieri!

① Tutorial migliorati

- Se nell'account è presente un personaggio di livello 10 o superiore, non vengono avviati i tutorial del villaggio e del campo per i nuovi personaggi creati.
- Dopo il miglioramento i tutorial non verranno avviati anche nel caso fossero presenti personaggi di livello 8 o superiore.

② Guida per principianti migliorata (tutorial del villaggio e del campo)

- Il pulsante da cliccare durante il tutorial del villaggio e del campo compare ora più velocemente.
- Se sono stati completati tutti i tutorial del villaggio e del campo, il personaggio raggiunge il livello 5.
- Quando un personaggio di livello 5 o superiore gioca il Dungeon tutorial non acquisisce punti EXP.
- Gli eventi EXP non sono validi nel Dungeon tutorial.
- Quando viene creato un personaggio, le skill per schivare e le skill fondamentali nello slot A vengono spostate nello slot C e quelle nello slot S vengono spostate nello slot A.
- Le skill ottenute entro il livello 10 vengono equipaggiate automaticamente nello slot per skill.

③ Bauletto equipaggiamento per i nuovi avventurieri

- Completando la quest "[Dungeon] Troppo grande per Willard" il personaggio riceve un Bauletto equipaggiamento.
- Viene mostrata una notifica nel simbolo dell'inventario finché il giocatore non ha aperto il Bauletto equipaggiamento.

④ Ricompense migliori dopo la quest per il cambio di classe

- Dopo aver concluso la prima quest per il cambio di classe il personaggio riceve la [CoBo] Medaglia di espansione degli slot per skill (15 giorni).
- Dopo aver concluso la seconda quest per il cambio di classe il personaggio riceve la [CoBo] Medaglia di espansione degli slot per skill (30 giorni).
- Dopo aver concluso la quest della trascendenza per il cambio di classe il personaggio riceve la [CoBo] Medaglia di espansione degli slot per skill (Trascendenza, 15 giorni).

⑤ Informazioni sul buff dell'eroe e aggiunta di finestre popup

- Durante l'abbinamento automatico vengono visualizzate informazioni sul buff "Concentrazione dell'eroe" insieme ai dettagli sul tempo di abbinamento e sui membri del gruppo.
- Ai giocatori viene spiegato perché il buff "Concentrazione dell'eroe" non viene utilizzato iniziando con i membri attuali. I membri devono confermare un'altra volta l'inizio del gioco.

⑥ Miglioramento della Epic Quest 2

- Le seguenti quest secondarie della Epic Quest 2 sono state rimosse e non possono più essere giocate:
 - 2-1 "Un amico fedele" e 2-2 "CoBo".
- La ricompensa per la quest "[Pet] Cristallo della vita contaminato, parte 3" non è più il Cristallo della vita (Piccolo Poru) ma [CoBo] Piccolo Poru selvaggio (15 giorni, inclusa l'Aura raccogli-item).
- Alle ricompense che si possono scegliere completando la quest "La fiducia di Hofmann" è stata aggiunto un [CoBo] Piccolo Poru selvaggio (15 giorni, inclusa l'Aura raccogli-item). Quando viene evocato il Pet [CoBo] Piccolo Poru selvaggio (15 giorni, inclusa l'Aura raccogli-item) acquisisce sazietà e affiatamento al 100%.
- Tra le ricompense a scelta della quest "[Dungeon] Oscurità magica" è stata aggiunta un'arma CoBo.

⑦ Miglioramento dell'ottenimento del titolo "Il regalo di Anne"

– Quando il personaggio ha completato la quest "Il regalo di Anne" compare una finestra pop-up per avvisare il giocatore che ha ricevuto il titolo "Il regalo di Anne". Il giocatore può decidere poi se equipaggiare subito il titolo.

– Nel caso decidesse di farlo, viene utilizzato "Il regalo di Anne" e la schermata dei titoli si apre automaticamente.

– Per ottenere il titolo "Il regalo di Anne" non bisogna più completare la quest "[Campo] I Poru furtivi" ma la quest "[Dungeon] Difendi l'Eldrit".

⑧ Altro (impostazioni standard/Dungeon/item)

– Dopo aver creato un nuovo personaggio e completato il tutorial, il giocatore riceve 20 pozioni HP e pozioni MP nello slot di scelta rapida.

– Nell'Albero di El (normale) non compare più il Poru vetusto e il Dungeon può essere completato solamente sconfiggendo Benders.

– Così come l'Albero di El anche Rovina nel Bosco, Palude Nebbiosa e Bosco Notturno sono ora Dungeon per un giocatore singolo.

– Quando nella Rovina nel Bosco (settori 0 e 1) una scatola è posizionata al terzo livello, ne viene aggiunta un'altra al secondo.

– La scatola al terzo livello di Palude Nebbiosa 0 si trova ora al secondo livello.

Quando al terzo livello del primo settore è posizionata una scatola, ne viene aggiunta un'altra al terzo livello.

– Durante la ricerca automatica dei gruppi non viene più mostrato "sconosciuto" ma "1 minuto".

– L'equipaggiamento del bottino ha già un potenziamento di +4 fino a +5 quando viene raccolto.

– Tutte le animazioni mostrate negli eventi e quando si accettano le quest possono essere saltate premendo il tasto ESC.

① Riorganizzazione da Ruben ad Altera (campo e villaggio)

– La dimensione di Ruben è stata ridotta e possono entrarci più giocatori.

– È rimasto più solo un campo a Elder e la piazzola di sosta è stata rimossa.

– I campi di Besma e Altera sono stati eliminati e ora si può arrivare ad Altera o Peita dalla piazzola di sosta a Besma.

– Si può entrare a Peita a partire dal livello 34.

– Le dimensioni di Elder e Besma sono state ridotte e gli NPC sono stati ridistribuiti.

② Miglioramento delle prime quest

– Quando una quest è stata completata e compare [Termina subito], il pulsante [Completa quest] si illumina fino al livello 10.

– Una parte delle epic quest è stata eliminata e alcune condizioni per completare le quest sono state adeguate.

– Le condizioni per le quest a Ruben sono state semplificate.

– Le quest a Ruben e la rispettiva guida sono state rimosse.

– Le condizioni per le quest a Elder sono state semplificate e il boss del campo è stato rimosso.

– Le condizioni per le quest in generale sono state semplificate e le ricompense adeguate.

– Il 1° cambio di classe è stato ridotto e le condizioni semplificate.

③ Miglioramento della UI e della guida

– Gli errori nei consigli mostrati durante il caricamento di un Dungeon sono stati corretti.

– Il colore del campo di inserimento del nome di un nuovo personaggio è stato modificato, così come l'aspetto della UI durante la scelta del server.

④ Altri miglioramenti

– Gli EXP necessari dopo il livello 1 sono stati adeguati.

- Cliccando [Mantieni gruppo] dopo aver terminato un Dungeon, il personaggio arriva direttamente nel villaggio.
- È stato ridotto il tempo di attesa per poter riutilizzare il nome di un personaggio.
Prima: 2 settimane (14 giorni) dopo aver cancellato il personaggio
Ora: immediatamente dopo aver cancellato il personaggio