

Personaggio	Obiettivo	Modifiche
-	Invulnerabilità	- Modifica dovuta al fatto che durante l'invulnerabilità non si viene più attirati dai buchi neri.
-	Titolo – Discesa nell'oscurità	- In caso di bel colpo, -20 a tutte le resistenze per 10 sec. (10 accumulazioni) ⇒ Modifica a: In caso di bel colpo, -20 a tutte le resistenze per 7 sec. (5 accumulazioni)
-	Skill che ignorano la difesa	[Dungeon] - Modifica a 100% di difesa ignorato. [PvP] - Modifica a 25% di difesa ignorato. [Elenco delle skill coinvolte] - [Aisha] Raggio di energia - [Raven] Mega trivella - [Chung] Dolore di Caladbolg, Sterminatore della terra – Terremoto - [Ara] Tecnica segreta 'Spirito del lupo' (5ª fase), Lancia di energia - [Elesis] Demolitore Juggernaut, Shock selvaggio - [Lu/Ciel] Colpo annientatore, Apollyon - [Ain] Potere: modalità creazione (Fendente verso l'alto), Potere: modalità creazione (Esplosione dell'Eldrit), Quietus Lancea
-	Mana-break	- Questa funzione è stata rimossa per alcuni personaggi in favore di una combo Mana-break. [Elsword] - Cavaliere della spada: Sprint ZXX - Cavaliere esperto: Sprint XXX [Raven] - Figlio del fato: Surriscaldamento XXX - Comandante delle fiamme: Salto sprint X - Comandante delle fiamme: Sprint ZZZ [Ain] - Sprint Z
Raven	Passo nell'ombra	- Tempo d'attesa: 7 sec. ⇒ passa a 9 sec. - In caso di attacco durante l'esecuzione della skill, vengono consumati 20 MP.

		- Non appena terminata la skill, il tempo d'attesa comincia a ridursi.
<b>Maestro di spade</b>	Fuga!	- Nel caso di Fuga, inizia il tempo d'attesa del Passo nell'ombra inserito nello slot per le skill.
<b>Pugno di fuoco</b>	Mano incantata	- Mana-break per 2 sec. non possibile ⇒ passa a 1,5 sec.
<b>Comandante delle fiamme</b>	Mercenario di ferro	[Dungeon] - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 1 -20% ⇒ passa a -45%. - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 2 -30% ⇒ passa a -50%. - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 3 -40% ⇒ passa a -55%. - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 4 -50% ⇒ passa a -60%. [PvP] - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 1 -12,5% ⇒ passa a -22,5%. - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 2 -15% ⇒ passa a -25%. - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 3 -17,5% ⇒ passa a -27,5%. - Riduzione del danno di Surriscaldamento liv. 4 -20% ⇒ passa a -30%.
<b>Eve</b>	Salasso	- L'effetto varia in base a Dungeon/PvP. [Dungeon] - Consumo HP 15% - Acquisizione di MP 50 [PvP] - Consumo HP 15% ⇒ passa a 5%. - Acquisizione di MP 50 ⇒ passa a 17.
<b>Angelo Nasod</b>	Lamposfera	- Quando si utilizza Ingrandimento, l'ingrandimento del raggio d'azione del 130% ⇒ passa al 110%.
	Spettro del Cristallo di Eldrit	- L'effetto 'Sterminante' non consuma MP ⇒ passa a costo MP 50%.
	Codice: recupero - Frangente	- Gli attacchi che attraversano la sfera di influenza superano la difesa per 10 sec. Passa a ⇒ Gli attacchi che attraversano la sfera di influenza superano la difesa per 10 sec. (PvP 5 sec.).
<b>Paladino d'acciaio</b>	Guardiano rapido	- Modifiche dovute al fatto che con il buff [Guardiano rapido] non si attivava l'aumento della rigenerazione MP con la skill Guardiano rapido.
	Skill: Pandemonio	- Con l'effetto 'Sterminante', la riduzione del costo MP 50 ⇒ diventa danno +120%.
	Specializzazione B	- Il livello iniziale per la riduzione dell'effetto passa dal 20% ⇒ al 10%. - I valori necessari per potenziare l'effetto della Specializzazione B s'innalzano di conseguenza.

Ara	Fervore coraggioso	– Rigenerazione di energia spirituale eseguendo Via del bene – Tecnica segreta del drago – Esplosione diventa ⇒ rigenerazione di energia spirituale in caso di attacco a segno.
Elesis	Orgoglio– forza	– Gli avversari colpiti da 'Ambizione – Forte' vanno subito a terra.
Gran maestra	Spadaccina agile	– Aumento della velocità di attacco liv. 2 +4% ⇒ passa a +3%. – Aumento della velocità di attacco liv. 2 +6% ⇒ passa a +4%. – Aumento della velocità di attacco liv. 2 +8% ⇒ passa a +5%.  – Energia del vento – Aumento di velocità di corsa/velocità di attacco +2% (accumulabile max. 10 volte) ⇒ passa a +1% (accumulabile max. 5 volte).
Vendicatrice cremisi	Pugno demoniaco	– Mana–break per 2 sec. non possibile ⇒ passa a 1,5 sec.
Lu/Ciel	Specializzazione A	– Ogni 1 punto combinazione si rigenerano 10 MP ⇒ diventa: Ogni 1 punto combinazione si rigenerano 5 MP.
	Rigenerazione MP	[PvP] – Rigenerazione MP del personaggio con cui non si sta giocando: 1,5 MP al secondo ⇒ passa a 1 MP.
Angelo della morte	Paura vitalizzante	[PvP] – Rigenerazione MP: 40 + numero di accumuli di Paura strisciante x3 (accumulabile max. 5 volte) ⇒ passa a 5 + numero di accumuli di Paura strisciante x3 (accumulabile max. 5 volte).
Noblesse	Legame – Ripristino	[Dungeon] – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 1 0,5 ⇒ passa a 1,4. – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 2 0,9 ⇒ passa a 1,6. – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 3 1,3 ⇒ passa a 1,8. – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 4 1,7 ⇒ passa a 2.  [PvP] – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 1 0,2 ⇒ passa a 0,2. – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 2 0,3 ⇒ passa a 0,3. – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 3 0,5 ⇒ passa a 0,4. – Aumento della rigenerazione MP naturale liv. 4 0,7 ⇒ passa a 0,5.
	Nobile fervore	[PvP] – Incremento MP 10 ⇒ passa a 5.

Freya	Angelo del campo di battaglia	- Se si effettuano più di 3 manovre aeree consecutive, ciascuna ulteriore manovra aerea consuma 5 MP. (In caso di atterraggio, il numero si azzerava.)
Vigere	Folium Flos	[PvP] - Rigenerazione HP/MP 1% al secondo ⇒ passa a rigenerazione HP/MP 0,5%.