

# Ain: primo percorso

---

## 1° percorso per il cambio di classe Exactor > Prodigium

### 1-1. Exactor

#### Combo

**Combo aggiuntive del 1° cambio di classe**

**ZZZX(tieni premuto)X**: combo conclusiva

**ZZZX(tieni premuto)X**: combo conclusiva

**→→XZZ(tieni premuto)**: protezione K.O. dopo un fendente potente

#### Skill

**Attiva: Vulnus Sequentia**

**Combo con probabilità di debuff**

Proietti una spada corta che attacca per tre volte un nemico davanti a te. - Combo con la sciabola - In caso di bel colpo provoca Sanguinamento con una probabilità del 33%.

**Attiva speciale: Buccella Edolare (200 MP)**

**Attacco frontale**

Utilizzi la lama in modo così veloce da formare un'immagine residua, inoltre scagli una lancia divina che esplode.

**Passiva: Proiezione multipla**

**Potenziamento delle skill della proiezione, skill passiva per un gioco stiloso**

Incrementa gli MP massimi in modo permanente e ne ottimizza il consumo per le skill di proiezione multipla. - Proiezione multipla - Il consumo di MP di tutte le skill di proiezione viene ridotto. - In caso di skill della proiezione c'è una buona probabilità il tempo d'attesa venga ridotto. - Riguarda le seguenti skill: Primus Terebra, Tertius Dolon, Vulnus Sequentia, Buccella Edolare, Secundus Sectio, Tertius Insidiae, Quartus Hasta lactus, Secundus Falx,

Abies Fantasia, Fragmentum Fallacia Sensuum, Triplum Chorus Gladio, Tertius Gelerechi, Fragarach, Quietus Lancea, Tertius Exesa, Secundus Ritus, Creber Firmus Deus Arma.

### **Attiva: Torquere Post**

#### **Protezione K.O.**

Ti teletrasporti in avanti. Sfrecci all'inseguimento di obiettivi che hai urtato durante lo sprint e li attacchi (protezione K.O. all'attivazione). 50% di probabilità che gli avversari colpiti subiscano Stordimento per una durata di 1,5 sec.

### **Attiva speciale: Secundus Sectio (150-200 MP)**

#### **Attacco ricaricabile**

Proietti una lama, ti concentri e la usi per colpire il nemico davanti a te. Mentre ti concentri, disponi di protezione K.O. - Secundus Sectio - Ulteriore colpo, a seconda del livello di ricarica - Livello 1 Fendente orizzontale, Livello 2 Fendente verticale, Livello 3 Fendente verso l'alto - Consumo di MP per ogni ricarica: 25 - A seconda del livello di ricarica, il valore del danno aumenta di 1/1,25/1,5 volta/e.

### **Attiva speciale: Tertius Insidiae (100 MP)**

#### **Primo colpo controllato**

Proietti un pugnale e lo scagli sull'avversario più vicino entro un'area a ventaglio. Successivamente ti teletrasporti presso l'avversario colpito e proietti una lama che usi per attaccarlo. Quando l'obiettivo si trova nello stato Sanguinamento, il danno aumenta. - Freccia silenziosa - Teletrasporto verso l'avversario che è stato colpito dal pugnale. - Dopo teletrasporto, attacchi. - Per ogni accumulazione di Sanguinamento, il danno aumenta del 10%.

### **Attiva speciale: Vincire Sanctus (150 MP)**

#### **Skill di incatenamento singola**

Scagli un pugnale avvolto dalle catene divine Gleipnir. - Gleipnir - L'obiettivo colpito subisce Catene sacre per 15 sec. - Catene sacre - Tutte le velocità e la difesa vengono ridotte. Nessun movimento risulta possibile, se non nell'area prestabilita. - Qualora nessuno venga colpito, rimane nello stesso punto per 7 secondi. - Gli avversari colpiti dalle Gleipnir rimanenti subiscono Catene sacre - Le Gleipnir ricevono il 25% degli HP massimi di chi le usa e scompaiono appena gli HP sono consumati o quando la durata della skill scade.

### **Attiva speciale: Quartus Hasta lactus (300 MP)**

#### **Attacco di massa**

Si teletrasporta fino al nemico successivo e lo attacca per più volte con una spada corta proiettata. Successivamente, domini l'avversario con la lama del sosia, proietti Hasta lactus e la scagli. Hasta lactus - Lancio ignora la difesa dei nemici.

### **Attiva: Secundus Falx**

#### **Contrattacco con protezione K.O.**

Proietti una lama e colpisci verso il basso. - Colpo puro - Infligge un effetto di Sanguinamento al massimo dell'accumulazione. - In caso di attacco a danno di un avversario con protezione K.O., il danno si riduce del 20% e va K.O.

## **1-2. Prodigium**

### **Combo**

#### **Combo aggiuntive del 2° cambio di classe**

→→↑ZZZX: combo per colpi veloci a terra.

→→↑XXXZZ: combo per sprint in avanti dopo l'atterraggio.

### **Skill**

#### **Attiva: Abies Fantasia**

##### **Attivazione limitata**

Proietti Abies Fantasia diagonalmente davanti a te. - Abies Fantasia - In caso di bel colpo, 25 MP dell'obiettivo vengono inceneriti. - In mancanza di bei colpi, Abies Fantasia diventa semi-trasparente e persiste per 7 sec.

### **Attiva speciale: Autosuggestio (250 MP)**

#### **Buff singolo**

Attiva al massimo la potenza della dea Ishmael - Autosuggestione - Tutte le velocità aumentano di 1,5 volte. - Colpo critico/Devastazione aumenta di 1,5 volte. - Bonus danno in

caso di bel colpo a danni di obiettivi con Sanguinamento. - In caso di bel colpo a danni di obiettivi con Sanguinamento, il tempo d'attesa delle skill attive si riduce di 1 sec (tempo d'attesa 3 sec) - Durata: 15 sec.

### **Passiva: Potenziamento della proiezione**

#### **Potenziamento della magia della proiezione e dell'Accrescipotere.**

Amplia la rotazione della magia e incrementa la durata dell'Accrescipotere in modo duraturo. Si auto-potenzia grazie alla magia della proiezione - Potenziamento della proiezione - Conferisce Potenziamento della proiezione (max. 50 accumulazioni). - A seconda dell'accumulazione, tutte le forze di attacco e i bonus danni subiscono un incremento. - Allo scadere della durata vengono eliminate 10 accumulazioni - Riguarda le seguenti skill: Primus Terebra, Tertius Dolon, Vulnus Sequentia, Buccella Edolare, Secundus Sectio, Tertius Insidiae, Quartus Hasta lactus, Secundus Falx, Abies Fantasia, Fragmentum Fallacia Sensuum, Triplum Chorus Gladio, Tertius Gelerechi, Fragarach, Quietus Lancea, Tertius Exesa, Secundus Ritus, Creber Firmus Deus Arma.

### **Attiva speciale: Fragmentum Fallacia Sensuum (120 MP)**

#### **Attacco ricaricabile**

Proietta una lama con la quale accumula l'energia necessaria a scagliarla. - La lama scagliata segue la traiettoria e trafigge tutti gli avversari. - Quando si tiene premuto il tasto skill, si ottiene immunità contro la protezione K.O. e altri debuff. Si può ricaricare. - Dopo aver raggiunto il massimo della carica, consuma 5 MP al secondo; inoltre il raggio d'azione aumenta del 33% e il danno del 10%.

### **Attiva speciale: Triplum Chorus Gladio (200 MP)**

#### **Attacco a tappeto che può essere usato solo quando ci si trova in aria.**

Proietti una lama che distrugge tutto ciò che si trova nelle vicinanze, si replica più volte e vola in direzione del nemico più vicino. (Utilizzabile solo in salto)

### **Attiva: Tertius Gelerechi**

#### **Skill di supporto per una veloce rotazione di combo**

Proietti una spada corta che condensa l'energia dell'Eldrit e la usi per attaccare.- Tertius Gelerechi - In caso di bel colpo, il tempo d'attesa della skill attiva viene ridotto di [numero degli obiettivi attaccati x 0,5] sec.

### **Attivo speciale: Fragarach (200 MP)**

#### **AOE mappa, contrattacco**

Condensa la magia degli dei, proietta la sfera di luce Fragarach e la scaglia più volte. - Fragarach - In caso di danni, è possibile che si ottenga una protezione K.O. - In caso di danni, il tempo d'attesa aumenta del doppio. - In caso di danni, il raggio d'azione e il danno si riducono del 50%.

### **Attiva speciale: Quietus Lancea (120 MP)**

#### **AOE mappa, contrattacco**

Proietti la lancia divina Quietus Lancea e la usi per trafiggere un obiettivo davanti a te. - Quietus Lancea - Gli obiettivi colpiti subiscono Silenzio per 5 sec. - Il 50% del danno di attacco ignora la difesa (25% nel PvP)

### **Passiva: Falangi rotanti**

#### **Passiva per Accrescipotere**

Tramuti una parte del danno in potere e incrementi in modo permanente l'acquisizione e il consumo dei tuoi punti potere.

### **Passiva: Potere della creazione**

#### **Incremento permanente di valori + probabilità di ulteriori incrementi nella modalità Creazione**

Incrementa permanentemente i valori del colpo critico e del danno critico e, con buona probabilità, potenzia fortemente il danno di attacco supplementare e la rigenerazione MP quando usi 'Potenza divina: magia della creazione'. Se questo effetto è attivo, il tempo d'attesa di tutte le skill attive speciali diminuisce.

### **Iper-skill: Ultimus Initio**

#### **Iper-skill**

Utilizzi il pendolo per sguainare Ultimus Initio, l'arma degli dei, e sprigiona l'energia in esso contenuta per radere al suolo tutto quanto intorno a te.