

		Sguaini una spada enorme e la agiti in aria 2 volte per assestare svariati bei colpi.
Tagliatrice imperiale	Graffio: 506% dell'attacco per più volte	Skill della distruzione - L'Aura della distruzione verrà utilizzata e l'Aura della vitalità verrà acquisita. - In veste di Spadaccino della distruzione, il tuo attacco verrà incrementato. Fai sbucare dodici colonne di fuoco dal terreno con molteplici colpi.
Geyser Orvus	Colonna di fuoco: 429% dell'attacco magico per più volte	Skill della distruzione - L'Aura della distruzione verrà utilizzata e l'Aura della vitalità verrà acquisita. - In veste di Spadaccino della distruzione, il tuo attacco verrà incrementato. Riesci a farti spazio e attacchi tutti gli avversari attorno a te con Spade magiche.
Cerchio di lame	Tagliaspada: 456% dell'attacco per più volte Onda shock: 1934% dell'attacco - Probabilità di attivazione dell'aerasioio 100% - Costo in MP della Lama dell'apocalisse -20%	Skill della distruzione - L'Aura della distruzione verrà utilizzata e l'Aura della vitalità verrà acquisita. - In veste di Spadaccino della distruzione, il tuo attacco verrà incrementato.
Dio della guerra	Strappa l'armatura imposta per un certo lasso di tempo la difesa dell'avversario su 0.	Quando l'Ambizione è attiva, tutte le tue combo sono eseguite con l'aerasioio. Diminuiscono i costi in MP per la Lama dell'apocalisse. Strappa l'armatura imposta per un certo lasso di tempo la difesa dell'avversario su 0. Quando è attiva l'Ambizione, non subisci nessun danno dai proiettili magici, invece li ricevi sotto forma di mana. L'effetto delle Manette magiche vale anche per le skill attive speciali.
Polarizzazione della magia	- Assorbi proiettili magici: MP +5 - Amputazione del piede: 3 sec. (fino a 5 sec.) - Immunità contro il debuff: 3 sec. - Attivando Sterminatore spietato: assorbimento degli MP utilizzati	Utilizzando l'Ambizione ottieni l'immunità dagli effetti di stato per un certo lasso di tempo. Le combo e gli attacchi delle skill attive impediscono all'avversario di camminare. Gli MP, che bruci dal nemico con lo Sterminatore spietato, sono aggiunti alla tua scorta personale.
Maestro di Cornwell	- Arte della spada di un altro mondo - Nanta: tempo d'attesa 0, mana consumato -50%	Nel raggio d'azione del Vento di spada del 'Persecutore infinito' i costi dell'Arte della spada di un altro mondo

– Nanta' sono fortemente ridotti.

Tempesta di schegge di ghiaccio	Pezzo di ghiaccio: 112% dell'attacco magico per più volte Buco nero: 478% dell'attacco magico per più volte Esplosione: 2868% dell'attacco magico Durata: 2 sec. Max. tempo extra: 3 sec.	Evochi innumerevoli Schegge di ghiaccio che perforano tutti gli avversari.
Perdizione	Consumo MP per sec.: 20 Buco nero: 399% dell'attacco per più volte Esplosione: 748% dell'attacco per più volte	Crei sopra di te un Buco nero che attira i nemici, infligge loro danni multipli e infine esplode. Se tieni premuto il tasto skill, consumi MP e riesci a prolungare la durata del Buco nero.
Tarlo folle	[Grandine meteoritica, Pioggia improvvisa] Consumo MP: -50% Numero di evocazioni: +50%	Crei un Buco nero che attira i nemici e infligge loro danni multipli. Dopo un certo lasso di tempo, il Buco nero si addensa e poi esplode.
Corpo carico di magia	[Rafforzamento di Corpi elementali] Durata: +5 sec. Velocità di corsa: +20% [Potenziamento del Patto oscuro] Probabilità durante l'attacco combo: 50% Consumo MP nella combo: 100%	Diminuiscono i costi in MP per la Grandine meteoritica e la Pioggia improvvisa e il numero delle meteore e dei fulmini aumenta. Aumenta la durata dei Corpi elementali, la tua velocità di corsa cresce e i costi in MP per il teletrasporto vengono impostati su 0.
Commercio oscuro	[Rafforzamento del Corpo ombroso] Incremento: +5 sec. Attacco: -15% Attacco magico: +15%	L'effetto del Patto oscuro vale anche per gli attacchi combo. L'effetto dei Corpi ombrosi dura più a lungo, il danno fisico diminuisce e il danno magico aumenta. Puoi utilizzare il teletrasporto quando sei a terra.
Limite di tempo	[Rafforzamento di Corpi carichi d'energia] Durata: +5 sec. Velocità di attacco: +10% Tempo d'attesa: -30%	Il corpo carico di energia resiste più a lungo, la tua velocità di attacco aumenta e il tempo di attesa delle skill utilizzate viene ridotto (ad esclusione delle iper-skill e delle skill partner).
Calcio rotatorio	Puntura: 5086% dell'attacco	Utilizzi la forza del vento per sferrare un calcio violento al tuo nemico. (Utilizzabile anche in salto) Consuma EN:

		- max. 2 Campi in caso di colpo perfetto.
Vento tagliente	Tornado: 374% dell'attacco magico	<p>Provochi un tornado con colpi di vento taglienti come coltelli e provochi danni agli avversari vicino a te.</p> <p>Consuma EN: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto Spruzzi veleno letale. Il danno aumenta se colpisci max. 2 avversari.</p>
Spore dell'ira	Veleno mortale: 786% dell'attacco (Danno extra: +30%) Durata: 3 sec.	<p>Consuma EN: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto Ti consente di infliggere un Calcio a falciata e un Danno brutale durante un salto.</p>
Accanimento	Tempo d'attesa per tutte le skill: -1 sec. (ad eccezione delle iper-skill e delle skill-partner) Velocità di corsa e Forza del salto: +20% (durata: 10 sec.)	<p>Colpi riusciti con la Forza della natura e il Calcio riflesso aumentano la tua velocità di corsa e la tua forza di salto. Inoltre, accelerano i tempi di attesa delle skill utilizzate da poco. Con i tasti freccia su/giù puoi modificare l'angolo di tiro del Tiro veloce. Puoi scagliare la Freccia dominante anche dall'alto.</p>
Arciera veloce	Acquisizione di MP nel raggio d'azione della Lancia di Odino: +50%	<p>L'acquisizione di MP con la Lancia di Odino aumenta. (Anche per i membri del gruppo). Utilizzando Spore di collera, Semente del vento - stalattite oppure Fendistelle avrai buone probabilità di spazzare via i tuoi nemici infliggendo loro ingenti danni.</p>
Predatore	Probabilità von colpo critico: 35% Danno causato dal colpo critico: 1,5x	<p>La Trappola della sfera spinosa, la Semente del vento, il Ritardo e il Fendistelle possono essere utilizzati anche durante il salto.</p>
Omicidio alla prima mossa	Stoccata: 450% dell'attacco Energia della spada: 433% dell'attacco per più volte	<p>Trafiggi il tuo nemico e lo attacchi senza tregua con una velocità che incute paura. Sferri un pugno in aria con tutte le tue forze.</p>
Bomba power	Onda shock: 3889% dell'attacco magico Probabilità di colpo critico: +50%	<p>Tutto l'impeto del tuo colpo scaglia in aria il tuo nemico che subisce un danno gravissimo.</p>

(Utilizzabile anche in salto).

Lama scoppiante	Fuoco: 387% dell'attacco magico per più volte	Brandisci una spada avvolta di fiamme provocando molteplici esplosioni di fuoco. (Utilizzabile anche in salto). Dopo l'attivazione dell'Onda shock - Lama il consumo di MP cala e il danno dell'Onda shock - Forbici aumenta.
Attacco	- Consumo MP/Attacco di Onda shock - Forbici: -20%/+20% - Skill attiva: Avvitamento gigante, Colpo infernale, Do ut des, Mano incantata, Arma scheggiata Combo: YYY[X], XX→XX contemporaneamente a [↓X], XX [↓X], →→↑YX[X]	L'esecuzione dei Giga Drive reimposta il tempo di attesa di Fuga! Parte delle skill attive e delle combo, che colpiscono attraverso la Mano e con la Lancia Nasod, sono influenzate dalle skill fiammeggianti/esplosive della Mano Nasod.
Collera infinita	- Accelerazione del tempo d'attesa della skill: 130% - Rigenerazione mana: +40% - Skill attivate senza consumo di risorse: Spada di fuoco, Spada di fuoco (debole)	Tutti i tempi d'attesa interni della skill Urlo rovente - Napalm sono accelerati, il tasso di rigenerazione del mana aumenta e alcune skill attive possono essere utilizzate senza consumare MP. Crei un gigantesco buco di energia Nasod e lo strappi in un sol colpo.
Periodo fortunato		
Taglio estremo	Dividi il Campo di energia: 3927% dell'attacco magico	Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). Fai esplodere un campo magnetico Nasod addensato provocando danni multipli per un certo lasso di tempo. Questo attacco non consente nessun Mana-break.
Elettro-tuono	Campo magnetico: 530% dell'attacco magico per più volte	Skill di attivazione Nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). Generi un campo di energia verticale che sprigiona una gran quantità di energia.
Elettro-atterramento	Campo di energia: 311% dell'attacco magico per più volte	Skill di attivazione Nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

Codice Cheat: Distruzione	<ul style="list-style-type: none"> - Mana (attacco normale): 300% - Modifica del tempo d'attesa per Forbici della colpa, Schegge di ferro: ciascuna 1 sec. / 3 sec. - Tutti i danni delle skill: +20% (ad eccezione delle iper-skill) - Probabilità di rafforzamento di armi dei Nasod: 100% 	<p>L'esecuzione del Trono della regina incrementa l'acquisizione di MP tramite combo per un certo lasso di tempo. Il tempo d'attesa delle Forbici della colpa e delle Schegge di ferro diminuisce. Il danno di tutte le skill aumenta del 20% (ad eccezione delle iper-skill). L'ulteriore danno delle combo del Sovraccarico di energia viene attivato con una probabilità del 100%. I costi in MP per il Codice: Recovery-Skills scendono del 50%. Gli HP degli aiutanti evocati vengono ripristinati. La forza di attacco degli aiutanti evocati aumenta per un certo lasso di tempo.</p>
Codice Cheat: fallo	<ul style="list-style-type: none"> - Tasso di HP dell'evocazione: 5% - Evocazione dell'attacco: +30% (per 10 sec.) Consumo di HP in caso di trasformazione magica: -50% (Probabilità: 50%) - Ulteriore acquisizione di MP: +50% (Probabilità: 50%) - MP utilizzati per tutte le skill (ad eccezione delle iper-skill): -10% (per 10 sec.) - Tempo d'attesa di Spilli di energia (ad eccezione delle iper-skill): -50% - Acquisizione di Mana con Lamposfera: 10 per sec. 	<p>Puoi eseguire Trappola di luce anche in salto. Salasso consuma con buona probabilità meno HP, rigenera più MP e riduce il consumo di MP di tutte le skill (ad eccezione delle iper-skill). Eseguendo gli Spilli di energia si accelerano i tempi di attesa di tutte le skill (ad eccezione delle iper-skill). Ottieni MP nel raggio d'azione della Lamposfera.</p>
Codice Cheat: Elettromania		
Collera del guardiano	<p>Colpo: 4905% dell'attacco Proiettile: 4101% dell'attacco magico</p>	<p>Scagli un assalto con il bazooka e infliggi ingenti danni agli avversari. Spari una palla di cannone che esplode. La palla di cannone rilascia sugli avversari la [Marcatura dell'obiettivo dello shotgun argentato]. Se colpisci questi avversari con una combo di sfere magiche, ottieni un'ulteriore ricarica Accrescipotere.</p>
Colpo avvincente	<p>[Marcatura dell'obiettivo dello Shotgun argentato] Ricarica dell'Accrescipotere: +225% Durata: 10 sec.</p>	<p>(Consuma 1 palla di cannone) Ricevi il supporto degli Artiglieri di Hamel che lanciano una raffica di bombe sugli avversari davanti a te.</p>
Artiglieria da bombardamento	<p>Esplosione: 1361% dell'attacco magico per più volte [Repressione della forza] Attacco e attacco magico: -10% (cumulabile fino a 3 volte) Durata: 20 sec.</p>	<p>Gli avversari, colpiti da Pandemonio, Dolore di Caladbolg o Urlo di ferro, subiscono [Repressione della forza]. Migliora il raggio d'azione di Inseguitore esplosivo, Stelle cadenti e Proiettile lampo.</p>
Forza del protettore		
Inseguimento persistente	<p>Raggio d'azione del circuito: +30% Numero di proiettili di Stelle cadenti: +3 Durata della Lamposfera: +50%</p>	<p>Inoltre incrementa il numero di proiettili delle Stelle cadenti e la durata del Proiettile lampo.</p>

Tattica utile	<p>Acquisizione di MP in caso di attacchi della Marcatura dell'obiettivo: +60%</p> <p>Max. installazione di Mortai automatici: +1</p> <p>Consumo MP in caso di ulteriore installazione di Mortai automatici: +70%</p>	<p>Aumenta l'acquisizione di MP in caso di attacchi ad avversari con la Marcatura dell'obiettivo.</p> <p>Aumenta il numero max. di Mortai automatici. Inoltre tutti i Mortai posizionati dopo il primo costano meno MP.</p> <p>Fai volteggiare la lancia con larghi movimenti circolari e assesti dei bei colpi agli avversari. Successivamente, scagli la lancia ed elimini gli avversari davanti a te.</p>
Stile di lancio della tigre	<p>Brandisci: 1221% dell'attacco</p> <p>Lancio: 1412% dell'attacco</p> <p>Tiro di lancia: 265% dell'attacco per più volte</p>	<p>Consuma Energia spirituale: - 2 Sfere</p> <p>Rigenera Energia spirituale: - Prima dell'ultimo colpo si può attivare un'altra skill. Ogni attacco riuscito rigenera 4 Sfere.</p> <p>Crei una bomba di Energia spirituale ad alta concentrazione che attira chiunque si trovi nelle vicinanze e poi esplode.</p>
Campo di reazione	<p>Crea un campo di reazione: 697% dell'attacco magico per più volte</p> <p>Esplosione del campo di reazione: 68% dell'attacco magico per più volte</p>	<p>Consuma Energia spirituale: - 1 Sfere</p> <p>Rigenera Energia spirituale: - Prima dell'ultimo colpo si può attivare un'altra skill. Ogni attacco riuscito rigenera 3 Sfere.</p> <p>Fai una piroetta e lanci lame spettrali in tutte le direzioni. (Utilizzabile anche in salto).</p>
Spirito delle lame	<p>Vortice di lance: 425% dell'attacco</p> <p>Lame spettrali: 126% dell'attacco per più volte (con Energia spirituale: il danno aumenta del 15%)</p>	<p>Consuma Energia spirituale: - da 0 a 3 Sfere (può essere attivato anche senza Energia spirituale)</p> <p>Rigenera Energia spirituale: - Prima dell'ultimo colpo si può attivare un'altra skill. Ogni attacco riuscito rigenera 4 Sfere.</p>

Fervore coraggioso	<p>[Coraggio]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Velocità di collegamento <p>[Tecnica segreta del dente di drago]: +20%</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rigenerazione di energia spirituale [Tecnica segreta del dente di drago - Esplosione]: 5 Sfere - Consumo MP [Tecnica segreta della tigre]: -20% - Danno [Tecnica segreta della tigre - Tigre furente]: +25% - Danno critico [Sangue vitale]: +25% - Durata: 10 sec. 	<p>Se hai consumato tutta la tua Energia spirituale o se il contrattacco [Acqua corrente] ha successo, il tuo corpo viene rinforzato per un certo lasso di tempo.</p> <p>Se hai consumato tutta la tua Energia spirituale, conquisti lo stato [Coraggio] e, se il contrattacco [Acqua corrente] ha successo, raggiungi lo stato [Fervore]. Se colpisci l'avversario per 8 volte, la [Bomba raffreddante] si accumula. La [Bomba raffreddante] accumulata viene rilasciata immediatamente con la [Tecnica segreta Zanna di lupo] e la [Tecnica segreta di Rakshasa] e massacra tutti gli avversari nelle vicinanze.</p> <p>Hai temprato le tue tecniche di energia spirituale al punto che potresti innalzarti fino al rango di un semidio.</p>
	<p>[Fervore]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tutte le velocità: +20% - Devastazione: +20% - Probabilità di attacco doppio: +50% - Durata: 10 sec. 	
Dimezza limite	<p>[Viandante]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Viandante: 100% dell'attacco magico - Sanguinamento: 5 sec. (cumulabile fino a 3 volte) - MP: -5 	<p>Bomba raffreddante</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ad ogni bel colpo la [Bomba raffreddante] si accumula (max. 8). - Attivando la [Tecnica segreta Zanna di lupo - Spirito del lupo] la [Bomba raffreddante] accumulata si trasforma in [Viandante] e si scaglia sugli avversari.
	<p>[Anima del Purgatorio]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Anima del Purgatorio: 100% dell'attacco magico - Velocità di corsa e forza del salto: -25% 	<ul style="list-style-type: none"> - [Viandante]: Danno continuo e consumo di mana. - Attivando la [Tecnica segreta di Rakshasa - Purgatorio] la [Bomba raffreddante] accumulata si trasforma in [Viandante] e si scaglia sugli avversari.
	<p>[Dimezza limite]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Onda d'energia spirituale: scissione in 3 parti Raggio d'azione della Lancia di energia: +50% 	<ul style="list-style-type: none"> - [Viandante]: danni nella zona circostante a causa dell'esplosione e rallentamento.

Dimezza limite
- Scissione dell'onda di Energia spirituale
- Ampliamento del raggio d'azione della Lancia di energia e attrazione degli avversari che hanno subito danni.

[Tecnica segreta del cacciatore di spettri - Stormo spettrale]
- Raggio d'azione: +30%
- Danno: +20%
- La resistenza ai danni viene ignorata

[Tecnica segreta della volpe - Polverizzazione]
- Danno: +20%
- Probabilità di colpo critico: +50%

[Spirito dei lampi]
- La difesa viene ignorata
- Colpo critico: probabilità 15%

[Assorbi mana]
- Assorbimento possibile: +1

[Colpo celestiale]
- Tutti i colpi si trasformano al 100% in Sanguinamento

Evocazione degli spiriti: Volpe spettrale

Lama celestiale

Esplosione: 321% dell'attacco per più volte

Non evochi nessun [Eun Volpe millenaria] adeguato, ma una forma quasi perfetta.
Il raggio d'azione e il danno di [Tecnica segreta del cacciatore di spettri - Stormo spettrale] aumenta mentre l'Accrescipotere è attivo; le statistiche sulla resistenza ai danni sono ignorate. Con la [Tecnica segreta della volpe - Polverizzazione] il danno e gli MP accumulati aumentano e con buona probabilità ogni bel colpo viene attivato come colpo critico. Determinate skill vengono potenziate continuamente grazie allo stato spettrale rafforzato.
- Lo [Spirito dei lampi] ignora la posizione di difesa e con buona probabilità ogni bel colpo viene attivato come colpo critico.
- Aumentano gli individui che possono assorbire il mana.
- La probabilità di effetto di sanguinamento del Colpo celestiale aumenta.

Evochi la Spada della vittoria e la brandisci in avanti.

Skill della distruzione
- Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l' Aura della tempesta .

		- Hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (Scudo tondo/K.O.).
		Fai cadere a terra innumerevoli sfere infuocate che poi esplodono (utilizzabile solo in salto).
		Skill della tempesta - Utilizzi l' aura della tempesta e accumuli l' aura della distruzione . - Il tuo consumo di MP scende; inoltre, diminuiscono i tempi d'attesa. Scateni intorno a te la tempesta di vento magica dell'oscurità e attacchi l'avversario più volte.
Caduta di Ignis	Esplorazione della sfera infuocata: 174% dell'attacco magico per più volte	
		Skill della distruzione - Utilizzi l'aura della distruzione e accumuli l' Aura della tempesta . - Hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (Scudo/K.O.).
Ombra	Tempesta dell'oscurità: 367% dell'attacco per più volte [Ordine] - Il tuo attacco aumenta e colpo critico/devastazione/velocità di attacco/bonus danni si rafforzano per te e per i tuoi avversari. - Per te: in ciascun caso del 6% - Per i membri del tuo gruppo: numero dei membri x3% (cumulabile fino a 4 volte)	Rinforza le tue capacità di leadership nei confronti dei tuoi soldati e dei tuoi compagni. Tutti i tuoi attacchi aumentano e tu condividi le tue stat con i membri del gruppo. Inoltre, la Spada della vittoria e la skill del Preludio alla guerra si potenziano, donandoti ancora più coraggio in battaglia.
	[Tecnica del Gran Maestro] - Spada della vittoria: tutti gli attacchi ignorano la difesa e la resistenza ai danni dei tuoi avversari - Preludio alla guerra: utilizzabile in salto [Fiamme] - Mega esplosione: il valore K.O. diminuisce di 1,5 per ogni colpo di fiamme - Spada infuocata: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Incarnazione del fuoco: +721% dell'attacco magico	
Onore del Gran Maestro		Riconosci il vero significato delle fiamme e liberi la forza del fuoco fino all'estremo. Le skill Mega-esplosione, Spada infuocata, Incarnazione del fuoco, Fuoco infinito, Ali di fiamme e Muro di fuoco vengono rafforzate.
Fiamme		

	<ul style="list-style-type: none"> - Fuoco infinito: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Ali di fiamme: il primo bel colpo riduce di 10 gli MP dell'avversario - Muro di fuoco: gli MP e il valore K.O. dell'avversario di 3 ad ogni bel colpo 	
	[Pura follia]	
	- Quando gli HP scendono sotto il 30%, l'acquisizione di Gauge raddoppia.	
	- Ambizione - forte: la resistenza ai danni diminuisce del 20% e tu diventi immune a calpestamento/svenimento	In particolari condizioni dimentichi il dolore e lasci che il tuo corpo ceda alla collera.
	- Tagliatrice brutale : ogni difesa diminuisce del 10% e ciascun attacco aumenta del 20%	Quando i tuoi HP scendono al di sotto di un determinato valore, aumenta la potenza che tu immagazzini in aggiunta. Ottieni ulteriori effetti utilizzando le 'Ambizione - Forte', 'Tagliatrice brutale' e 'Illusione: ombra'.
Berserker	- Illusione: ombra: il danno critico aumenta del 15%	Con Gravitazione sollevi in aria i tuoi avversari e li attacchi con una Combo dell'armatura Nasod.
		Non utilizza punti dinamo se sei in modalità dinamo.
	Esplorazione: 1856% dell'attacco magico	Utilizza trasformatore dinamo:
	Colpo della combo dell'armatura Nasod: 62% dell'attacco magico	3 PTD (solo in modalità dinamo; utilizzabile anche senza PTD)
	Esplorazione della combo dell'armatura Nasod: 131% dell'attacco magico	per ogni PTD utilizzato +5% di danno.
Attacco del mercurio	Onda shock: 1114% dell'attacco magico	Combo dell'armatura Nasod: in modalità dinamo premi di nuovo Z o X alla fine di una combo.
	Duplicati di dinamo: 2366% dell'attacco	Copi un campo prismatico e installi nelle vicinanze campi gravitazionali speciali.
	Campo di forza	Gli attacchi, l'acquisizione di MP durante il danno/bel colpo, la velocità di ricarica dell'Accrescipotere tuoi e dei tuoi membri aumentano. Il consumo di MP e il tempo d'attesa diminuiscono quando si utilizza la [Modalità Dinamo].
	- attacco, attacco magico: +10%	
	- Rigenerazione MP in caso di danno/bel colpo: +30%	
	- Rigenerazione degli MP (Ricarica DP): +30%	
	- Skill di configurazione della dinamo: consumo MP e tempo d'attesa -50%	Genera punti dinamo: +40 DP (non con modalità dinamo attiva)
	Durata del campo di forza: 10 sec.	
Campo di forza	Durata dell'effetto del campo di forza: 60 sec.	Utilizza trasformatore dinamo: -1 PTD (solo con modalità dinamo)

attiva; utilizzabile anche senza PTD),
durata +100%

Le coordinate Spazio-tempo vengono fissate e lo spazio viene strappato. Tieni premuto il tasto skill per ritardare lo sparo e impostare l'angolo di tiro con i tasti freccia.

Sinergia

- Nella modalità dinamo verranno consumati DP e viene rigenerato il 10% degli MP.
- Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP e viene rigenerato il 10% dei DP.

Utilizza convertitore dinamo:
max. -2 PDT (solo in modalità dinamo; utilizzabile anche senza PTD)
Per ogni PDT utilizzato viene ignorata la difesa.

Utilizzando 2 PDT, danno +10%.

Distruttore della luce lunare

Onda shock: 1368% dell'attacco magico

Distruzione dello spazio: 456% dell'attacco magico per più volte
Rafforzamento dell'energia

- [Combo Armatura Nasod]:

Probabilità di colpo critico:
+15%

- [Distruttore dello spazio]:
ulteriore utilizzo del 50% della grandezza effettiva, 25% del danno.

- [Elettro-terremoto]: rallenta l'avversario per 7 sec.

- [Bazooka a impulso]: ignora la difesa e sottrae 5 dal Consumo MP (DP in caso di

Accrescipotere).

- [Conquistatore]: in caso di bel colpo effettuato in modalità Scomposizione, hai il 15% di probabilità di ottenere 1 punto trasformatore.

- [Shock EMP]: +25% di effetto al di fuori del Raggio tempestoso EMP.

Potenzi l'energia di [Modalità armatura Nasod - Armatura da battaglia]. Inoltre potenzi la forza della combo dell'armatura Nasod e le skill di emissione dell'energia.

Ogni bel colpo della combo dell'armatura Nasod ignora la posizione di difesa e, con buona probabilità, viene attivato come colpo critico.

Potenziamento dell'energia

	<p>Upgrade del Colpo di marcatura</p> <ul style="list-style-type: none"> - -20 DP attivando la modalità Fabbrica - Durata illimitata attivando la modalità Fabbrica - Durata del Marker: +20% 	
	<p>Upgrade dell'AI</p> <ul style="list-style-type: none"> - [Configurazione – Discus]: ignora la difesa e il numero di bei colpi aumenta di 1x - [Ricerca fantasma]: la velocità di azione del Colpo di marcatura aumenta: +50% - [Installazione - Pioggia di stelle]: Se un avversario attiva il Colpo di marcatura, premi il tasto skill per sparare immediatamente all'avversario - [Installazione - Furia estrema]: l'intervallo tra i colpi dell'analisi di particelle diminuisce: -20% - [Installazione - Laser guidato]: il laser provoca immobilizzazione ogni 1,5 sec. 	Potenzia l'AI del colpo di marcatura e delle skill di inseguimento.
AI potenziata	<p>Interferenza temporale</p> <ul style="list-style-type: none"> - [Squarcio nello spazio]: ignora lo stato di difesa - [Inversione del cerchio]: utilizzi 1 punto trasformatore e attacchi, provochi [Stordimento]: +0,5 sec. - [Rompi-pensieri]: se utilizzi di nuovo il Rompi-pensieri contro un avversario, ignori la sua difesa. - [Colpo totale]: Durata della limitazione: +50% - [Serenata al chiaro di luna]: se utilizzi punti trasformatore fino alla prossima accumulazione: -33% -> -50% 	
Anomalia temporale	<ul style="list-style-type: none"> - [Inversione dello stigma]: usi fino a 30 MP dell'avversario richiamato. 	Le skill che esercitano un'influenza diretta sullo spazio e sul tempo vengono potenziate enormemente. Un malvivente dell'oscurità appare e devasta l'ambiente circostante.
Croce della morte	<p>Evocazione: 2320% dell'attacco Slancio: 359% dell'attacco x4</p>	<p>Skill di cambio (Lu)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se stai giocando con Ciel, utilizzando questa skill puoi passare a Lu. - Il cambio genera 4 punti

combinazione.

Bazooka magdonico	Esplosione: 758% dell'attacco magico per più volte Liberazione dell'anima: 36% dell'attacco magico	Lanci gigantesche bombe spirituali. Con l'esplosione delle bombe i nemici nelle vicinanze subiscono ingenti danni attraverso le anime. (Utilizzabile anche in salto). Skill di cambio (Ciel) - Se stai giocando con Lu, utilizzando questa skill puoi passare a Ciel. - Il cambio genera 4 punti combinazione. Salti in aria velocemente e scagli verso il basso la mazza magica.
Assalto demoniaco	Sangue vitale: 468% dell'attacco x4 Formula magica-Esplosione: 378% dell'attacco x4 Probabilità di malvivente dell'oscurità: 50% Aumento di punti combinazione e diminuzione del tempo d'attesa: 50% Aumento di punti combinazione: +2 Tempo d'attesa per le skill: -20%	Skill di cambio (Lu) - Se stai giocando con Ciel, utilizzando questa skill puoi passare a Lu. - Il cambio genera 4 punti combinazione. Se sei al potere, aumenta la probabilità che Apollyon appaia sotto forma di malvivente dell'oscurità. Se non appare sotto forma di malvivente dell'oscurità, ti vengono restituiti i punti di cambio e il tempo d'attesa di tutte le skill viene accelerato (ad eccezione delle iper-skill e di Amore paradisiaco). Aumenta il numero di Fulmine dell'ombra.
Autorità del trono	Numero di Lance dei Demoni: +6 Aumento di punti combinazione: +1 Aumento di MP: +10 [Assalto fantasma] - [Assalto] possibile anche se subisci danni [Pensieri di tenebra] - Raggio d'azione: +15% - Utilizzabile anche in salto [Punizione] - Velocità [Esplosione magica]: -1 sec.	Tutte le volte in cui i debuff vengono eliminati come sacrifici, i punti cambio per ciascun debuff e gli MP sono ripristinati.
Nobile fervore		Tranquillizza l'energia magica rafforzata attraverso accordi e rendi possibile una gestione efficiente della forza senza rebound.
Aura demoniaca sicura	[Stato esplosione potenziato] - Velocità di attacco: +20% - Velocità di corsa: +30% - Forza del salto: +5%	Le skill Assalto fantasma, Pensieri di tenebra e Punizione vengono potenziate. Grazie alla stabilizzazione dell'energia magica, tutte le velocità nello [Stato di esplosione] aumentano.

		Estrai un FM-92 e spari una pallottola che trapassa il suo bersaglio.
Colpo mirato	Bomba ad alta velocità: 3061% dell'attacco	Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. Massacri gli avversari davanti a te con la Lama a catena.
		Revolver a catena/Lama a catena - Ogni bel colpo ti fa ottenere la probabilità di Sanguinamento da [Maestro di revolver].
Caccia danzante	Vento: 352% dell'attacco Bel colpo: 805% dell'attacco	Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. Mobiliti molte Truppe delle Valchirie e bombardi una zona. Gli avversari colpiti dalle bombe subiscono [Bruciature].
Grandine di vipere	Bombardamento: 368% dell'attacco magico per più volte Bruciatura: 5 sec.	Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. Il Nucleo G viene attivato e può essere trasformato. Se, dopo la trasformazione, le skill vengono utilizzate ancora una volta, il [Demolitore antico G-Ex] viene attivato.
		#C03E403Trasformazione G: - L'attivazione consuma 15 PEA - La trasformazione costa 200 MP - Dopo la trasformazione ricevi il buff [Ampliamento G].
		Demolitore antico G-Ex: - Premendo più volte il tasto skill scateni un'Onda shock che colpisce gli avversari più volte.
Demolitore antico G-Ex	Onda shock: 1281% dell'attacco magico Corsa ad alta velocità: 187% dell'attacco magico per più volte	Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

		<p>Il buff [Armi da guerra] viene utilizzato quando l'accumulazione dell'[Arte delle armi pesanti] è arrivata al massimo. La lavorazione di armi pesanti aumenta improvvisamente e tutte le skill attive speciali delle armi pesanti raggiungono il grado di efficacia più alto.</p> <p>- Skill utilizzate: Barbecue, Mitragliatrice Gatling M-137, Lanciafiamme M-3, Attacco delle fiamme, FM-31 Lancia-granate, Fucile laser, Bomba fotonica, Operazione: estinzione, FM-92 Mk2 Lancer SW, Booster pampero, X-1 Estrusore.</p>
	<p>[Armi da guerra]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Probabilità di ignorare la resistenza ai danni: 15% - Durata: 15 sec. 	<p>Armi da guerra:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le skill attive speciali con armi pesanti ignorano con buona probabilità sia la difesa che la resistenza ai danni dell'avversario.
Codice: macchina bellica	<p>[Gestione efficiente delle armi]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Probabilità di riduzione del tempo d'attesa: 33% - Tempo d'attesa: -50% 	<p>Gestione efficiente delle armi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quando si utilizzano le skill attive speciali con le armi pesanti con buona probabilità il tempo d'attesa si riduce. Non appena [Solennità del sangue] raggiunge l'accumulazione massima, viene applicato il buff [Pura follia]. Nello stato [Pura follia] la modalità [Overstrike] si attiva e le skill attive possono essere utilizzate senza consumo di PEA. Il danno di tutte le skill attive aumenta e, in caso di bel colpo riuscito di una skill attiva, il tempo d'attesa di tutte le skill attive speciali diminuisce.
Pura follia	<p>[Situazione di Overstrike]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Danno in caso di skill attive speciali: +5% - In caso di bel colpo con la skill attiva, tempo d'attesa in caso di skill attiva speciale: -20% - Tempo d'attesa di Pura follia: 30 Sek. <p>[Modifica armatura]</p> <ul style="list-style-type: none"> - [G-35L Granata lampo]: possibilità di caricare 2 volte - [Mina ultraleggera]: Distanza di installazione: -50% - [G-18C Granata glaciale]: <p>[Congelamento] Durata: +200%</p> <ul style="list-style-type: none"> - [Tempesta EMP]: utilizzabile in salto - [Telecomando per C4]: fissa tutti e 5 i colpi prima dell'esplosione. La difesa dell'avversario viene ignorata. 	<p>Lo stato [Pura follia] viene interrotto non appena la modalità [Overstrike] viene disattivata.</p>
Modifica armatura	<ul style="list-style-type: none"> - [G-96 Granata ardente]: con 	<p>Rafforza le tue armi.</p>

una probabilità del 50%, il colpo critico viene attivato al 100%

- Tutti gli Spari (attributo):
durata di [Granata
d'argento]/[Granata
glaciale]/[Sfere roventi]: +5 sec.
e la difesa viene ignorata

[Rivoluzione dei Submecha]

- [KS-83]: Premendo più a lungo
i tasti destro e sinistro,
l'esplosione e il danno da
[Esplosione] ignorano la difesa
dell'avversario.

- [Vipera Ex-S]: ignora la difesa
dell'avversario e con una
probabilità del 50% evoca una
[Vipera Ex-Ss] in aggiunta.

- [Fabbrica di lance]: ignora la
difesa dell'avversario e con una
probabilità del 50% mette a
segno un colpo critico.

- [Protettore magnetico]: viene
aggiunto un attacco con onde
shock.

- [Campo magnetico]: respinge i
proiettili magici e rigenera 5 MP
del giocatore che compie
l'operazione.

Svariate sottospecie di mecha vengono
migliorate fino al limite e rafforzate.

Rivoluzione dei Submecha