

Nome del cambio di classe	Nome della skill	Info sulla skill	Descrizione
Cavaliere esperto	Gran croce	Consumo MP: 250 Tempo d'attesa: 21 sec.	<p>Scarichi l'energia della spada al suolo, causando esplosioni tutto intorno a te. Se tieni premuto il tasto skill puoi ricevere una ricarica, che aumenta il raggio d'azione e il danno delle esplosioni.</p> <p><b>Gran croce</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Possibilità di ricarica con un consumo di 10 MP ogni 0,5 sec. (consumo massimo: 50 MP)</li> <li>- Per ogni ricarica il raggio d'azione aumenta del 20% e il danno del 10%.</li> <li>- Con una ricarica completa l'avversario subisce il debuff [Sopraffazione].</li> </ul> <p><b>Sopraffazione</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tutte le velocità si riducono del 10%, difesa e difesa magica del 15%.</li> <li>- Durata: 10 sec.</li> </ul> <p><b>Skill della distruzione</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzi l'<b>Aura della distruzione</b> e accumuli l'<b>Aura della vitalità</b>.</li> <li>- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.</li> </ul> <p>Onda shock: 224% dell'attacco per più volte Esplosione: 262% dell'attacco per più volte Esplosione enorme: 1568% dell'attacco</p>
Cavaliere delle rune	Rune estreme	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 23 sec.	<p>Scagli un fendente a terra con la tua spada, in cui è affluita l'energia magica, getti tutto in aria e generi più esplosioni utilizzando rune con gli attributi Fuoco, Freddo e Veleno.</p> <p><b>Buster!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- L'avversario subisce uno dei seguenti debuff a caso: Bruciatura/Congelamento/Avvelenamento</li> <li>- Durata: 5 sec.</li> </ul>

			<p><b>Skill della distruzione</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzi l'<b>Aura della distruzione</b> e accumuli l'<b>Aura della vitalità</b>.</li> <li>- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.</li> </ul> <p>Shock: 128% dell'attacco magico per più volte  Onda shock: 379% dell'attacco magico per più volte  Esplosione delle rune: 346% dell'attacco magico</p>
<b>Evocatore di spade</b>	Fendenti infiniti	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 27 sec.	<p>Ti scagli in avanti con una spada Cornwell, trafiggi l'avversario e moltiplichi così facendo la spada, per scagliare l'avversario in aria e farlo attaccare dalle spade senza pietà.</p> <p><b>Skill della distruzione</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzi l'<b>Aura della distruzione</b> e accumuli l'<b>Aura della vitalità</b>.</li> <li>- In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.</li> </ul> <p>Spada fluttuante: 239% dell'attacco per più volte  Spada volante: 225% dell'attacco per più volte  Onda shock: 1486% dell'attacco</p>
<b>Strega dimensionale</b>	Zona di impatto	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Con un colpo al suolo distorci lo spazio, che si espande in avanti e immobilizza tutti gli avversari che investe.</p> <p><b>Memorizzazione possibile</b></p> <p>Quando sei in posizione di memorizzazione (si attiva dopo 2 sec. che sei fermo) premi il tasto skill per memorizzare fino a 3 skill. Le skill saranno poi eseguite in ordine premendo il tasto di scelta rapida.</p> <p>Scontro dello spazio: 732% dell'attacco per più volte</p>

			<p><b>Spazio distorto</b> Impossibile muoversi/saltare Durata: 10 sec.</p>
<b>Principessa delle anime</b>	Campo dell'abisso	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Apri un Portale dimensionale davanti a te, collegato con l'Abisso. Nel portale viene evocato il Dio dei demoni dell'Abisso per attaccare gli avversari.</p> <p><b>Memorizzazione possibile</b> Quando sei in posizione di memorizzazione (si attiva dopo 2 sec. che sei fermo) premi il tasto skill per memorizzare fino a 3 skill. Le skill saranno poi eseguite in ordine premendo il tasto di scelta rapida.</p> <p>Scontro del Dio dei demoni: 1.012% dell'attacco magico per più volte</p>
<b>Esperta di elementi</b>	Lancia di ghiaccio	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Crei un'enorme lancia di ghiaccio e la scagli in avanti.</p> <p><b>Memorizzazione possibile</b> Quando sei in posizione di memorizzazione (si attiva dopo 2 sec. che sei fermo) premi il tasto skill per memorizzare fino a 3 skill. Le skill saranno poi eseguite in ordine premendo il tasto di scelta rapida.</p> <p>Lancia di ghiaccio: 2428% dell'attacco magico Esplosione della lancia di ghiaccio: 3035% dell'attacco magico</p>
<b>Sentinella notturna</b>	Annientamento	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 25 sec.	<p>Erendil viene intrecciata con l'energia dell'Eldrasil e attacca gli avversari che hai davanti. Gli avversari colpiti ricevono il debuff [Energia dell'Eldrasil] e subiscono danni continui. Poi sferra un altro poderoso colpo contro gli avversari davanti a te. Nel caso di avversari sotto l'effetto del debuff [Energia dell'Eldrasil], l'Erendil reagisce con l'energia dell'Eldrasil durante il colpo, e aumenta i danni causati agli avversari. Se con questo colpo riesci a eliminare più di 5 avversari, premendo il tasto skill puoi utilizzarlo di nuovo.</p>

			<p><b>Consuma EN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- max. 3 Campi in caso di colpo perfetto</li> </ul> <p>Erendil intrecciato di energia: 212% dell'attacco per più volte  Colpo: 2179% dell'attacco  Esplosione di energia di Eldrasil: 1332% dell'attacco</p>
<b>Corritrice del vento</b>	Tempesta demoniaca	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 24 sec.	<p>Attacchi l'avversario con un calcio potente, alimentato dalla forza del vento.</p> <p><b>Consuma EN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- max. 3 Campi in caso di colpo perfetto</li> </ul> <p>Serie di colpi: 81% dell'attacco per più volte  Calcio: 969% dell'attacco x2  Ultimo colpo: 2179% dell'attacco</p>
<b>Gran tiratrice</b>	Asso nella manica	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 25 sec.	<p>Con estrema concentrazione, scocchi 3 potenti frecce.</p> <p>Le frecce vengono scoccate premendo il tasto skill e l'ultima freccia è anche la più potente.</p> <p>Utilizzando i tasti direzionali ↑↓ puoi impostare l'angolo di tiro.</p> <p>Gli avversari che subiscono danni dalla 1° e 2° freccia vengono feriti ancora più gravemente da quella successiva.</p> <p>Se la skill termina senza che siano state scoccate tutte le frecce, riceverai MP in base al numero delle frecce rimaste inutilizzate.</p> <p><b>Consuma EN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- max. 3 Campi in caso di colpo perfetto</li> </ul> <p>Freccia: 867% dell'attacco magico x2  Freccia della concentrazione: 3121% dell'attacco magico  Esplosione della freccia della concentrazione: 367% dell'attacco magico</p>

			Durata: 15 sec.
<b>Maestro di spade</b>	Attacco violento (pronunciato velocemente)	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	Sferri un unico ma potente fendente che infligge ferite e danni ingenti.  Puntura: 4855% dell'attacco  Ferita: durata 5 sec.
<b>Pugno di fuoco</b>	Colpo annientante	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	Fai schizzare in avanti la Mano Nasod per infliggere all'avversario davanti a te il colpo decisivo e oltrepassare i limiti della [Mano Nasod che esplose]. Gli avversari dotati di protezione K.O. subiscono danni ancora più ingenti.  Colpo forte: 6285% dell'attacco magico Danno subito dagli avversari con protezione K.O.: 7542% dell'attacco magico Potenziamento della Mano Nasod che esplose: 100% per 3 sec.
<b>Comandante delle fiamme</b>	Fiamma di Ifrit	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	Lanci una granata a forma di corvo che carbonizza gli avversari.  Sfera esplosiva: 472% dell'attacco magico  <b>Fuoco infernale</b> - Vengono sprigionati 13 corvi ardenti - Quando si effettua un attacco con successo provoca [Fuoco infernale] <b>per 5 sec.</b> - Per ogni secondo, 30% di danni continui (valore medio dell'attacco/attacco magico) - Difesa/difesa magica: -15% - Tutte le resistenze: -250
<b>Nemesi Nasod</b>	Psicocinesi	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 23 sec.	Generi 5 proiettili innescati, attiri gli avversari vicino a te e gli infliggi danni da shock. I proiettili rimangono per 10 sec. nel punto in cui sono stati generati e ritornano da te quando premi il tasto skill o finisce la loro durata. (Utilizzabile anche in salto)  <b>Recuperare i proiettili</b> - Conferisce il debuff [Sanguinamento] (massimo 3 accumuli).

			<p><b>Skill di attivazione nucleo:</b></p> <p>- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).</p> <p>Onda shock: 2881% dell'attacco magico</p> <p>Proiettili innescati: 231% dell'attacco magico per più volte</p> <p>Recuperare i proiettili: 332% dell'attacco magico x5</p>
<b>Imperatrice Nasod</b>	Orgoglio sublime	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 23 sec.	<p>Utilizzando l'energia del codice limitato sottoponi una grande area ad energia elettrica ad alta tensione, che la fa esplodere. Viene aperto un Portale dimensionale con cui vengono evocati Ferdinando, Oberon e Ofelia. L'influsso del codice limitato conferisce a Oberon e Ofelia il debuff [Autorità della regina].</p> <p><b>[Autorità della regina: Oberon]</b></p> <p>- Diminuisce il valore della resistenza ai danni degli avversari colpiti.</p> <p><b>[Autorità della regina: Ofelia]</b></p> <p>- Diminuisce i valori di resistenza agli attributi degli avversari colpiti.</p> <p><b>Skill di attivazione nucleo:</b></p> <p>- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).</p> <p>Alta tensione: 3712% dell'attacco</p> <p>Granate a disco di Fernando: 236% dell'attacco magico x8</p> <p>Serie di fendenti di Oberon: 140% dell'attacco x4</p> <p>Campo elettrico di Ofelia: 112% dell'attacco magico x8</p>
<b>Angelo Nasod</b>	Virtualità estrema	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Generi dei campi energetici alla tua sinistra e alla tua destra, che si collegano l'uno all'altro con un raggio enorme.</p> <p><b>Questa skill riceve l'influsso dello "Spettro del Cristallo di Eldrit".</b></p> <p>- Se questa skill viene utilizzata mentre un campo di forza è attivo, la skill viene influenzata dal campo di forza (campo di forza grande+campo di forza normale).</p>

			<p><b>Skill di attivazione nucleo:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).</li> <li>- Campo di rinforzo (Campo rosso): da qui viene emesso il raggio che collega i due campi.</li> <li>- Campo prismatico (Campo blu): il raggio che collega i due campi attacca più volte gli avversari.</li> <li>- Campo di inseguimento (Campo verde): dal centro dei campi vengono scagliate diverse lance elettriche intelligenti.</li> <li>- Campo di fusione: vengono creati 4 enormi campi energetici, dal cui centro vengono scagliate diverse lance elettriche intelligenti.</li> </ul> <p>Raggio virtuale: 4714% dell'attacco magico  Campo di rinforzo - Raggio virtuale: 5186% dell'attacco magico  Campo prismatico - più Raggi virtuali: 440% dell'attacco magico x10  Campo di inseguimento - più Lance elettriche: 440% dell'attacco magico per più volte  Campo di fusione - più Lance elettriche: 283% dell'attacco magico per più volte</p>
<b>Paladino d'acciaio</b>	Guardiano rapido	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Sopraffai i tuoi avversari con un urlo e passi allo stato [Guardiano rapido]. (Utilizzabile anche in salto)</p> <p>Urlo: 4031% dell'attacco</p> <p><b>[Guardiano rapido]</b></p> <p>Velocità del tempo d'attesa raddoppiata (eccetto iper-skill e skill partner)  Rigenerazione MP in caso di bel colpo: 200%  Incremento della velocità di attacco: 15%  Durata: 5 sec.</p>
<b>Canniere comando</b>	Campo gravitazionale	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Prendi la mira su un bersaglio utilizzando i tasti freccia e rilasciando il tasto skill generi un [Campo gravitazionale].  Mentre prendi la mira e spari le coordinate sono visibili per l'avversario, e mentre prendi la mira godi di protezione K.O..</p>

			<p>Creazione del campo: 4649% dell'attacco magico</p> <p><b>[Campo gravitazionale]</b>  Impossibile scattare/saltare  Velocità di corsa: -50%  Velocità di attacco: -20%  Danno subito: +30%</p>
<b>Messaggero della morte</b>	Punizione rovente	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	Salti nello spazio aereo davanti a te e spari selvaggiamente ai nemici sotto di te.  Granata magica: 634% dell'attacco magico
<b>Sakra Devanam</b>	Drago dell'evocazione degli spiriti	Consumo MP: 0 Tempo d'attesa: 22 sec.	Inondi la tua lancia con l'aura del drago e la scagli in avanti.  <b>Consuma Energia spirituale:</b> - 10 Sfere  Drago dell'evocazione degli spiriti: 875% dell'attacco per più volte
<b>Yama-rajā</b>	Fiamma di Rakshasa	Consumo MP: 150 Tempo d'attesa: 25 sec.	Lanci una granata inondata dell'energia di Rakshasa. Gli avversari colpiti dall'energia subiscono bruciature.  <b>Consuma Energia spirituale:</b> - 5 Sfere  Slancio: 924% dell'attacco magico Rilascio di energia: 401% dell'attacco magico per più volte Esplosione di energia: 462% dell'attacco magico per più volte Durata Bruciatura: 3 sec.



<p><b>Asura</b></p>	<p>Fantasma della volpe</p>	<p>Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 20 sec.</p>	<p>Utilizzi la forza della volpe per far sentire ai tuoi avversari delle voci che li mandano in confusione, e li attacchi senza pietà con gli artigli.</p> <p>Graffia: 438% dell'attacco per più volte</p> <p>Esplosione di energia: 410% dell'attacco per più volte</p>
<p><b>Gran maestra</b></p>	<p>Gigashock</p>	<p>Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 23 sec.</p>	<p>Scagli in avanti un'energia della spada rotante per poter colpire con forza ancora una volta con l'energia della spada.</p> <p>L'ultimo attacco viene eseguito come colpo critico.</p> <p>In caso di bei colpi si riduce la difesa dell'avversario.</p> <p><b>Skill della distruzione</b></p> <p>-Utilizzi l'<b>Aura della distruzione</b> e accumuli l'<b>Aura della tempesta</b>.</p> <p>- In veste di Spadaccina della distruzione hai il 100% di probabilità di infliggere un colpo critico, inoltre ignori le posizioni di difesa (scudo e K.O.).</p> <p>Energia della spada: 154% dell'attacco per più volte</p> <p>Ultimo bel colpo: 2016% dell'attacco</p> <p>Gli avversari colpiti subiscono l'effetto di Potenza bifida.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Difesa e difesa magica: -30%</li> <li>- Resistenza agli attributi: -100</li> <li>- Durata: 8 sec.</li> </ul>
<p><b>Cuore di fiamme</b></p>	<p>Accensione dell'anima</p>	<p>Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 24 sec.</p>	<p>Generi delle fiamme che carbonizzano anche le anime.</p> <p>Le fiamme si sprigionano utilizzando attacchi di skill combo e skill attive.</p> <p>Gli avversari colpiti dalle fiamme cadono in stato di Calore.</p> <p><b>Skill della tempesta</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzi l'<b>Aura della tempesta</b> e accumuli l'<b>Aura della distruzione</b>.</li> <li>- In veste di Spadaccina della tempesta, il tuo consumo di MP scende; inoltre diminuiscono i tempi di attesa.</li> </ul>

			<p>Fuoco che carbonizza le anime: 2691% dell'attacco magico</p> <p>Fuoco aggiuntivo: 385% dell'attacco magico</p> <p>- Durata: 15 sec.</p> <p>Agli avversari colpiti viene conferito il debuff Calore.</p> <p>- Resistenza agli attributi contro il fuoco: -250</p> <p>- Durata: 15 sec.</p>
Vendicatrice cremisi	Tempesta di sangue	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 23 sec.	<p>Colpisci i nemici davanti a te con una spada che fa a pezzi il destino e sul punto di impatto rimane l'energia della spada del sangue che crea danni continui e conferisce la Maledizione del sangue.</p> <p><b>Colpo sanguinario</b></p> <p>- Se possiedi più del 35% dei tuoi HP, consumi un quantitativo di HP pari al 5% del danno delle skill e il danno delle skill aumentato del 40%.</p> <p>- Se possiedi meno del 35% dei tuoi HP, il Colpo sanguinario viene attivato senza consumare HP.</p> <p><b>Skill della tempesta</b></p> <p>- Utilizzi l'<b>Aura della tempesta</b> e accumuli l'<b>Aura della distruzione</b>.</p> <p>- In veste di Spadaccina della tempesta, il tuo consumo di MP scende; inoltre diminuiscono i tempi di attesa.</p> <p>Spada del Destino: 4479% dell'attacco</p> <p>Energia della spada del sangue: 157% dell'attacco per più volte</p> <p>Agli avversari colpiti viene conferita la Maledizione del sangue.</p> <p>- Gli HP diminuiscono per un certo tempo.</p> <p>- Tutte le resistenze: -200</p>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mana-break impossibile</li> <li>- Durata: 2 sec.</li> </ul>
<b>Psycho</b>	Supersonico	<p>Consumo MP: 250 DP: 40 Tempo d'attesa: 23 sec.</p>	<p>Dopo avere inflitto danni multipli agli avversari davanti a te, sferra un colpo potente.</p> <p>Con una serie di bei colpi causa un danno proporzionato alla quantità di HP dell'avversario.</p> <p><b>Consumo DP</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Non utilizza punti dinamo se sei in modalità dinamo.</li> </ul> <p><b>Utilizza convertitore dinamo:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Max. -3 PTD</li> <li>- Per ogni PTD utilizzato il danno aumenta del 5%.</li> </ul> <p>(solo in modalità dinamo; utilizzabile anche senza PTD).</p> <p><b>Combo Armatura Nasod:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- In modalità dinamo premi di nuovo Z o X alla fine di una combo.</li> </ul> <p>Serie di colpi: 5% dell'attacco magico degli HP attuali dell'avversario x9 (Nel caso di mostri boss: 332% dell'attacco magico x9)</p> <p>Ultimo colpo: 3225% dell'attacco magico</p>
<b>Mastermind</b>	Persecutore estremo	<p>Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 23 sec.</p>	<p>Attiva un apparecchio che insegue i tuoi avversari e sprigiona un potente raggio di luce che distrugge tutto quanto.</p> <p>Più a lungo l'avversario viene colpito con il raggio di luce, maggiore è l'entità del danno.</p> <p><b>Genera punti dinamo:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzando la skill vengono rigenerati 60 DP.</li> <li>- In modalità dinamo i DP non vengono rigenerati.</li> </ul>

			<p><b>Utilizza convertitore dinamo:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Max. -2</li> <li>- Per ogni PTD impiegato la durata del raggio di luce si prolunga di 1 sec. (utilizzabile anche senza PTD).</li> </ul> <p>Raggio di luce disgregatore: dal 221% al 442% dell'attacco per più volte Se viene attaccato lo stesso obiettivo per più di 1 sec., il danno aumenta fino al massimo il doppio. Durata: 5 sec.</p>
<b>Esper diabolico</b>	Distruttore dimensionale	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Generi uno Squarcio spaziale distorto. Lo Squarcio spaziale attira i nemici nelle vicinanze, li comprime e li decomprime in una frazione di secondo per farli esplodere e causargli danni. Gli avversari colpiti dall'esplosione cadono in stato di confusione. (Utilizzabile anche in salto)</p> <p><b>Sinergia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- In modalità dinamo vengono utilizzati DP invece di MP, e il 10% dei DP utilizzati viene rigenerato come MP.</li> <li>- Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, e il 10% degli MP utilizzati viene rigenerato come DP.</li> </ul> <p><b>Utilizza convertitore dinamo:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- In modalità dinamo vengono utilizzati max. -3 PTD.</li> </ul> <p>Per ogni PTD utilizzato il raggio d'azione dello Squarcio spaziale aumenta del 10%. (utilizzabile anche senza PTD).</p> <p>Buco nero: 177% dell'attacco magico per più volte Esplosione dello spazio: 3295% dell'attacco magico Durata della Confusione: 5 sec.</p>
<b>Angelo della morte</b>	Bazooka demoniaco	Consumo MP: 0	Evochi un demone.

		Tempo d'attesa: 23 sec.	<p>Il demone comprime l'Aura dell'oscurità e la fa esplodere.</p> <p><b>Skill in combinazione</b></p> <p>- Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno.</p> <p>Compressione dell'Aura delle tenebre: 231% dell'attacco per più volte Esplosione dell'Aura delle tenebre: 840% dell'attacco</p>
<b>Noblesse</b>	Pioggia del caos	Consumo MP: 0 Tempo d'attesa: 24 sec.	<p>Scagli delle lance demoniache in aria e le fai cadere a terra per annientare gli avversari.</p> <p>Il danno aumenta in base al numero di 'Anime riunite'.</p> <p><b>Skill in combinazione</b></p> <p>- Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno.</p> <p>Creazione delle lance demoniache: 533% dell'attacco magico</p> <p>- Danno aggiuntivo: numero di 'Anime riunite' x 533%</p> <p>Lancio delle lance demoniache: 366% dell'attacco magico per più volte</p>
<b>Demonio</b>	Abisso dell'estinzione	Consumo MP: 0 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Un colpo che sprigiona tutto il potenziale in cui Lu libera l'energia demoniaca e Ciel fa a pezzi l'avversario.</p> <p><b>Skill in combinazione</b></p> <p>- Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno.</p> <p>Plasma di tenebra: 191% dell'attacco per più volte Taglio: 191% dell'attacco per più volte</p>
<b>Storm Trooper</b>	Granata di fiamme	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 23 sec.	<p>Lanci in aria una granata e utilizzi il Fucile laser per infliggere ancora più danno tutto intorno a te.</p> <p>Le granate esplodono quando sfiorano il laser.</p>

			<p><b>Overstrike</b></p> <p>- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.</p> <p>Laser: 613% dell'attacco Esplosione di granate: 551% dell'attacco</p>
<b>Crimson Rose</b>	Punizione	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 26 sec.	<p>Scagli più lame a catena, che utilizzi per incatenare avversari nelle vicinanze, tirarli con forza verso di te e tagliargli la gola. Gli avversari in stato di [Sanguinamento] subiscono danni ancora più grandi.</p> <p>Revolver a catena/Lama a catena</p> <p>- Ogni bel colpo ti fa ottenere la probabilità di Sanguinamento da [Maestro di revolver].</p> <p><b>Overstrike</b></p> <p>- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.</p> <p>Lancio della catena: 529% dell'attacco Recupero della catena: 529% dell'attacco Conclusione: 1058% dell'attacco per più volte In caso di [Sanguinamento], il danno aumenta del 5% per ogni livello</p>
<b>Freya</b>	Einherjar	Consumo MP: 300 Tempo d'attesa: 22 sec.	<p>Crei delle ali che garantiscono la stabilità del Nitromotore e allo stesso tempo rendono possibile muoversi e attaccare in aria. (Utilizzabile anche in salto) Premendo il tasto X lanci granate extra sugli avversari. Una volta utilizzate tutte le granate caricate in aria, il tempo d'attesa delle skill diminuisce.</p> <p><b>Overstrike</b></p> <p>- Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.</p> <p>Onda shock: 2983% dell'attacco magico</p>

			<p>Granata aggiuntiva: 73% dell'attacco magico x2          Diminuzione del tempo d'attesa della granata: 2 sec.          Durata: 19 sec.</p>
<b>Optimus</b>	Tempesta corazzata	<p>Consumo MP: 300          Tempo d'attesa: 26 sec.</p>	<p>Evochi il Mecha difensivo [Tempesta corazzata].          La Tempesta corazzata provoca gli avversari nelle vicinanze per 5 sec., gli infligge danni e poi esplose.</p> <p><b>Overstrike</b>          - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.</p> <p>Shock da impatto: 590% dell'attacco magico          Shock uditivo: 178% dell'attacco magico per più volte          Esplosioni: 162% dell'attacco magico per più volte</p>