

Fonte Termale

Accesso alla Fonte Termale

Dove si trova la Fonte Termale e come accedervi

- All'ingresso dei villaggi Ruben e Ranox si trova un NPC. Premendo il tasto Z si apre una finestra con cui è possibile accedere alla Fonte Termale. (La posizione dell'NPC verrà mostrata sulla mappa del villaggio)
- Quando un utente prova ad accedere alle fonti con un personaggio al di sotto del livello 10 viene mostrata la notifica 'Possono accedere solo i personaggi a partire dal livello 10'.

Ingresso con CoBo Express (consuma ED)

- I personaggi al di sotto del livello 10 non possono accedere.
- Il Geysir adorabile (Fonte Termale) viene mostrato nella lista del CoBo Express quando è possibile accedere a Ranox.
- La Fonte Termale verrà mostrata al primo posto della lista.

Struttura delle Fonti Termali

Ruben - Cascata delle anime (Fonte Termale), Ranox - Geysir adorabile (Fonte Termale)

- Valgono le stesse condizioni del villaggio: è possibile restare in sella alla propria cavalcatura, chiamare il Pet, utilizzare la chat, stare seduti, non è possibile utilizzare skill ecc.
- Le Fonti Termali sono divise in due zone: il 'Bacino di Ventus' e il 'Bacino di Agaur'. Nel 'Bacino di Ventus' si trova un NPC a cui il giocatore può chiedere informazioni sulle Fonti Termali.
- Su entrambi i lati delle Fonti Termali si trova un portale con cui i giocatori possono teletrasportarsi al villaggio.

Effetti delle Fonti Termali

Nelle Fonti Termali è possibile ricevere i buff 'Benedizione di Ventus' e 'Benedizione di Agaur'.

- Informazioni sui buff

Nome del buff	Condizioni	Effetto del buff
Benedizione di Ventus	6 min. nel 'Bacino di Ventus'	+100% EXP (PvP, Dungeon) * Nei Dungeon è compreso anche il Campo
Benedizione di Agaur	6 min. nel 'Bacino di Agaur'	Aumenta del 10% (nel Dungeon) il bonus danni, il colpo critico, la velocità di attacco e la devastazione * Nei Dungeon è compreso anche il Campo

- Il buff resta attivo per 20 min. e non è cumulabile.
- La durata del buff ricomincia una volta che il personaggio ha trascorso 6 min. nelle vicinanze della Fonte Termale.
- Durante il tempo di attesa del buff viene mostrato un effetto. (Sedendosi sul Campo viene mostrato l'effetto raffigurato a destra nell'immagine).
- Si può ricevere sempre e solo un buff.
- Se si abbandona la Fonte Termale o si accede al villaggio durante il tempo di attesa del buff, viene azzerato il tempo già trascorso.
- Quando si rimane nei pressi della Fonte Termale vengono mostrati sullo schermo il nome e la descrizione del buff insieme al tempo rimanente per riceverlo.
- Se il personaggio indossa l'outfit da terme (nel caso di Lu/Ciel è sufficiente che lo indossi uno dei due), il tempo di attesa per ricevere il buff si riduce del 50%.

La resistenza delle cavalcature si rigenera due volte più velocemente

- Quando il personaggio si trova nei pressi di una Fonte Termale la resistenza delle cavalcature si rigenera due volte più velocemente.
- La resistenza si rigenera due volte più velocemente anche quando il personaggio non si trova in sella alla cavalcatura.
- La resistenza viene mostrata con un altro colore.
- Passando con il cursore sopra la resistenza appare il tooltip mostrato sotto.

L'aspetto della modalità SD viene adattato alla Fonte Termale.

- La modalità SD viene mostrata come di seguito a prescindere dall'avatar selezionato.



Varie ed eventuali

Modifica del login del personaggio nella Fonte Termale

- Il personaggio viene loggato nel Quartier Generale della Gilda.
- Il personaggio arriva nella Fonte Termale direttamente dal Quartier Generale della Gilda.
- Se il personaggio si è disconnesso nella Fonte Termale ma non è più possibile accedervi, viene loggato nel villaggio (Fonte Termale di Ruben -> Ruben).