

Rinnovo dello Spazio-tempo di Henir

- Rinnovo delle condizioni di accesso
- Rinnovo dei settori
- Rinnovo dei livelli
- Rinnovo delle ricompense
- Rinnovo degli item
- Rinnovo delle quest
- Rinnovo degli equipaggiamenti
- Rinnovo del sistema delle classifiche
- Altre modifiche

Rinnovo delle condizioni di accesso

- 1.) Possono accedere alla modalità normale i giocatori con livello di personaggi 80 e livello di item 120.
- 2.) Possono accedere alla modalità sfida i giocatori con livello di personaggi 90 e livello di item 140.
- 3.) Nel caso di giocatori senza classe o con soltanto il primo cambio di classe non sono possibili abbinamenti in modalità normale e in modalità sfida:
 - Se un giocatore senza classe o con solo il primo cambio di classe clicca sull'iscrizione al Dungeon, appare un avvertimento e l'iscrizione viene interrotta. (Lo stesso avviene in modalità gruppo).

Rinnovo dei settori

Sono stati aggiunti nuovi settori.

- 1.) Sono stati aggiunti settori con boss provenienti da Elysion.
 - Elysion 1: 1x Deca / 1x New-Deca (zona dei boss: Miniera di Decion)
 - Elysion 2: 2x Maya (zona dei boss: Atlas-City)
 - Elysion 3: 1x Herna - Orb / 1x Herna - Schild (zona dei boss: Bivio Celestiale)
 - Elysion 4: 1x Herbaon (zona dei boss: Dimora di Adrian)
- 2.) Sono stati aggiunti settori con boss provenienti dal Dungeon Segreto.
 - Behemoth Forsennato: 1x Entità oscura dell'ira (zona dei boss: Behemoth Forsennato)
 - La Voragine: l'origine dell'energia demoniaca: 1x Creatura demoniaca mutante (zona dei boss: La Voragine: l'origine dell'energia demoniaca)
- 3.) Sono stati aggiunti settori con boss provenienti dal Dungeon d'Élite.
 - Demoni In & Jin: 1x Jin il demone estasiato / 1x In il demone intrappolato (La Voragine: l'origine dell'energia demoniaca, settore 3-2)

Alcuni settori spariscono.

- 1.) I settori normali nelle regioni di Ruben/Elder spariscono.
 - Ruben/Elder 1: la Rovina nel Bosco sparisce
 - Ruben/Elder 2: la Grotta di Benders sparisce
 - Ruben/Elder 3: il Castello di Robo sparisce
- 2.) Sono stati eliminati ulteriori settori.
 - Belder 1: il Terzo Distretto sparisce
 - Dungeon Segreto: il Laboratorio Sotterraneo sparisce

La sequenza dei settori cambia ogni settimana.

Nel Dungeon di Henir è stata eliminata la possibilità di scegliere tra Dungeon Segreto e Dungeon d'Élite.

- 1.) In tutti i settori viene eliminata la possibilità di scegliere tra Dungeon Segreto e Dungeon d'Élite:
Se un Dungeon viene completato, il settore successivo appare automaticamente come nel caso del Dungeon normale.
- 2.) Il Dungeon Segreto e il Dungeon d'Élite devono essere assolutamente completati.
- 3.) Nel Dungeon Segreto e nel Dungeon d'Élite non vengono più droppati i materiali Spazio-tempo.

La quantità delle piazzole di sosta è stata modificata.

- 1.) Le piazzole di sosta appaiono solo 1x al centro e 1x alla fine.
- 2.) La funzione 'Interrompi' viene eliminata.
- 3.) Personaggi morti sono resuscitati, gli HP e gli MP sono rigenerati.

Rinnovo dei livelli

I livelli NPC sono stati modificati.

- 1.) I livelli NPC in modalità normale e in modalità sfida sono portati al livello 99.
- 2.) I livelli di personaggi ed equipaggiamento non sono modificati.

Il debuff-resistenza al congelamento è stato rafforzato per gli NPC.

- 1.) Riduce gradualmente la durata del congelamento.

Rinnovo delle ricompense

La quantità delle ricompense è stata modificata.

- 1.) Il numero di ricompense è ridotto da 3 in modalità normale e 1 in modalità sfida a 3 in totale.
- 2.) Quindi, complessivamente, è disponibile 1 ricompensa in meno.
- 3.) All'accesso è detratta subito 1 ricompensa. Questa detrazione permane anche in caso di ritiro.

Rinnovo degli item

È stato aggiunto un nuovo materiale (Cristallo Spazio-tempo).

- 1.) Il Cristallo Spazio-tempo è necessario per realizzare un nuovo equipaggiamento o per trasformare l'equipaggiamento del 4° Spazio-tempo.
- 2.) Il Cristallo Spazio-tempo è necessario per realizzare un nuovo equipaggiamento.
- 3.) Varia il numero di Cristalli Spazio-tempo ottenibili nei diversi settori.
- 4.) In modalità sfida si ottengono più Cristalli che in modalità normale.

- **Caratteristiche del Cristallo Spazio-tempo**

Nome dell'item	Descrizione	Classificazione	Conto in banca	Commercio	Vendita
Cristallo Spazio-tempo	Nuova sostanza, ottenuta attraverso la cristallizzazione dello Spazio-tempo. Si può trovare nello 'Spazio-tempo di Henir'. Viene utilizzata quando Henir: equipaggiamento Spazio-tempo è trasformato attraverso Glave.	Materiale	Sì	Sì	Sì

- **Quantità che si può vincere nei singoli settori**

N. settore	Nome dell'item	Normale	Sfida
1	Cristallo Spazio-tempo	2	4
2	Cristallo Spazio-tempo	4	7
3	Cristallo Spazio-tempo	6	10
4	Cristallo Spazio-tempo	8	13
5	Cristallo Spazio-tempo	10	17
6	Cristallo Spazio-tempo	12	21
7	Cristallo Spazio-tempo	15	25
8	Cristallo Spazio-tempo	17	29
9	Cristallo Spazio-tempo	19	32
10	Cristallo Spazio-tempo	21	35
11	Cristallo Spazio-tempo	23	38
12	Cristallo Spazio-tempo	25	42
13	Cristallo Spazio-tempo	27	46
14	Cristallo Spazio-tempo	30	50
15	Cristallo Spazio-tempo	30	50
16	Cristallo Spazio-tempo	32	54
17	Cristallo Spazio-tempo	34	57
18	Cristallo Spazio-tempo	36	60
19	Cristallo Spazio-tempo	38	63
20	Cristallo Spazio-tempo	40	67
21	Cristallo Spazio-tempo	42	71
22	Cristallo Spazio-tempo	45	75
23	Cristallo Spazio-tempo	70	100
24	Cristallo Spazio-tempo	70	100

È stato aggiunto un nuovo materiale (Cristallo Spazio-tempo raffinato).

- 1.) Il Cristallo Spazio-tempo raffinato è necessario per la trasformazione in nuovo equipaggiamento del 4° Spazio-tempo.
- 2.) Il Cristallo Spazio-tempo raffinato si può ottenere solo affrontando le quest giornalieri.

- **Caratteristiche del Cristallo Spazio-tempo raffinato**

Nome dell'item	Descrizione	Classificazione	Conto in banca	Commercio	Vendita
Cristallo Spazio-tempo raffinato	Cristallo raffinato, prodotto per lungo tempo da Glave e ricavato da un Cristallo Spazio-tempo. Lo riceverai dopo avere concluso la quest. Viene utilizzato quando l'equipaggiamento del 4° Spazio-tempo di Henir è trasformato attraverso Glave.	Materiale	No	No	Sì

Utilizzo di materiali vecchi (Atomo spazio-temporale, Elemento spazio-temporale)

- 1.) Non è più possibile ottenere i materiali vecchi, necessari per la trasformazione in nuova armatura.
- 2.) Fino alla prossima manutenzione del 15.03.2017, sarà possibile andare da Glave per scambiare i materiali vecchi con i nuovi.

NPC	Item necessario			Item ricevuto	
	Metodo di scambio	Nome dell'item	Quantità necessaria	Nome dell'item	Quantità
Glave	Selezione	Cristallo Spazio-tempo	10	Elemento spazio-temporale	20
				Atomo spazio-temporale	10
Glave	Random	Cristallo Spazio-tempo	20	Pietra magica	1
				Semi dell'Albero di El	1
				Frammento di Eldrit (sconosciuto)	1
				Pozione della volontà	1
				Pozione della vitalità	1
Glave	Selezione	Cristallo Spazio-tempo	100	Elemento spazio-temporale	200
				Atomo spazio-temporale	100
Glave	Random	Elemento spazio-temporale	10	Pietra magica	1
				Semi dell'Albero di El	1
				Frammento di Eldrit (sconosciuto)	1
				Pozione della volontà	1
				Pozione della vitalità	1
Glave	Random	Atomo spazio-temporale	10	Pietra magica pregiata	1
				Frutti dell'Albero di El	1
				Frammento di Eldrit (sconosciuto)	1
				Pozione della volontà	1
				Pozione rilassante	1
Glave	Random	Cristallo Spazio-tempo raffinato	1	Pietra magica pregiata	1
				Frutti dell'Albero di El	1
				Frammento di Eldrit (sconosciuto)	1
				Pozione della volontà	1
				Pozione rilassante	1

Utilizzo del vecchio equipaggiamento di Henir

- 1.) Il vecchio equipaggiamento del 4° Spazio-tempo può essere trasformato in nuovo equipaggiamento del 1° livello dello Spazio-tempo.
- 2.) A questo scopo sono necessari materiali vecchi (Atomo spazio-temporale, Elemento spazio-temporale).

Nome dell'equipaggiamento	Pezzo dell'equipaggiamento	Limite di livello	Quantità necessaria di Elemento spazio-temporale	Quantità necessaria di Atomo spazio-temporale
Henir: arma del 1° Piano dello Spazio-tempo	Arma	80	6000	3000
Henir: disopra del 1° Piano dello Spazio-tempo	Disopra	80	1600	800
Henir: coprigambe del 1° Piano dello Spazio-tempo	Coprigambe	80	1600	800
Henir: guanti del 1° Piano dello Spazio-tempo	Guanti	80	1500	750
Henir: scarpe del 1° Piano dello Spazio-tempo	Scarpe	80	1500	750

Rinnovo delle quest

Le condizioni e le ricompense per le quest dello Spazio-tempo sono state corrette.

- 1.) A causa della correzione per le ricompense delle quest è possibile ricevere il Cristallo Spazio-tempo e il Cristallo Spazio-tempo raffinato.

Nome della quest	Tipo di quest	Livello di esecuzione	NPC della quest	Condizione	Tipo di ricompensa	Ricompensa	Quantità
Fine dello Spazio-tempo (normale)	Tutti i giorni	70	Glave	Completa 1 volta lo Spazio-tempo di Henir in modalità normale.	Tutte	Cristallo Spazio-tempo	50
Fine dello Spazio-tempo	Tutti i giorni	80	Glave	Completa 1 volta lo Spazio-tempo di Henir in modalità sfida.	Tutte	Cristallo Spazio-tempo raffinato	1
Tempesta Spazio-tempo	Settimanale	80	Glave	Completa 10 volte lo Spazio-tempo di Henir in modalità sfida.	Tutte	Cristallo Spazio-tempo raffinato	3
[Cooperaz/settim] Spazio-tempo di Henir! 1	Settimanale	20	Bacheca	Completa 10 volte lo Spazio-tempo di Henir	Tutte	Cristallo Spazio-tempo	50
						Monete della gilda	1
[Cooperaz/settim] Spazio-tempo di Henir! 2	Settimanale	20	Bacheca	Completa 50 volte lo Spazio-tempo di Henir	Tutte	Cristallo Spazio-tempo	100
						Cristallo Spazio-tempo raffinato	1
						Monete della gilda	1
[Cooperaz/settim] Spazio-tempo di Henir! 3	Settimanale	20	Bacheca	Completa 120 volte lo Spazio-tempo di Henir	Tutte	Cristallo Spazio-tempo	200
						Cristallo Spazio-tempo raffinato	2
						Monete della gilda	2

Rinnovo degli equipaggiamenti

Nome dell'item	Commercio	Numero dei sigilli	Livello dell'equipaggiamento	Livello dell'item	Rango	Quantità di attributi	Arricchimento	Random
Henir: spada lunga del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: bastone del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: arco del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: lama del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: modulo del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: bazooka del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: lancia del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: claymore del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: dinamo del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: arma duale del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: arsenale del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	3	4	2
Henir: disopra del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	2	3	2
Henir: coprigambe del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	2	3	2
Henir: guanti del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	2	3	2
Henir: scarpe del 1° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	80	105	Formidabile	2	3	2
Henir: spada lunga del 2° Piano dello	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2

Spazio-tempo								
Henir: bastone del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: arco del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: lama del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: modulo del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: bazooka del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: lancia del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: claymore del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: dinamo del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: arma duale del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: arsenale del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	3	4	2
Henir: disopra del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	2	3	2
Henir: coprigambe del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	2	3	2
Henir: guanti del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	2	3	2
Henir: scarpe del 2° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	85	110	Formidabile	2	3	2

Nome dell'item	Commercio	Quantità di sigilli	Livello dell'equipaggiamento	Livello dell'item	Rango	Quantità di attributi	Arricchimento	Random
Henir: spada lunga del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: bastone del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: arco del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: lama del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: modulo del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: bazooka del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: lancia del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: claymore del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: dinamo del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: arma duale del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: arsenale del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	3	4	2
Henir: disopra del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	2	3	2
Henir: coprigambe del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	2	3	2
Henir: guanti del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	2	3	2
Henir: scarpe del 3° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	115	Formidabile	2	3	2
Henir: spada lunga del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: bastone del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3

Henir: arco del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: lama del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: modulo del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: bazooka del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: lancia del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: claymore del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: dinamo del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: arma duale del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: arsenale del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	3	4	3
Henir: disopra del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	2	3	3
Henir: coprigambe del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	2	3	3
Henir: guanti del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	2	3	3
Henir: scarpe del 4° Piano dello Spazio-tempo	Possibile	1	90	120	Formidabile	2	3	3

Effetto aggiuntivo standard dell'equipaggiamento di Henir

Nome dell'item	Colpo critico	Bonus danni	Aumento HP	Resistenza ai danni	Velocità di attacco	Velocità di corsa	Forza del salto
Henir: arma del 1° Piano dello Spazio-tempo	2%	2%					
Henir: disopra del 1° Piano dello Spazio-tempo			3%				
Henir: coprigambe del 1° Piano dello Spazio-tempo				1%			
Henir: guanti del 1° Piano dello Spazio-tempo					1%		
Henir: scarpe del 1° Piano dello Spazio-tempo						3%	3%
Henir: spada lunga del 2° Piano dello Spazio-tempo	3%	3%					
Henir: disopra del 2° Piano dello Spazio-tempo			3%				
Henir: coprigambe del 2° Piano dello Spazio-tempo				1%			
Henir: guanti del 2° Piano dello Spazio-tempo					1%		
Henir: scarpe del 2° Piano dello Spazio-tempo						3%	3%
Henir: spada lunga del 3° Piano dello Spazio-tempo	4%	4%					
Henir: disopra del 3° Piano dello Spazio-tempo			6%				
Henir: coprigambe del 3° Piano dello Spazio-tempo				2%			
Henir: guanti del 3°					2%		

Piano dello Spazio-tempo									
Henir: scarpe del 3° Piano dello Spazio-tempo								6%	6%
Henir: arma del 4° Piano dello Spazio-tempo	5%	5%							
Henir: disopra del 4° Piano dello Spazio-tempo			6%						
Henir: coprigambe del 4° Piano dello Spazio-tempo					2%				
Henir: guanti del 4° Piano dello Spazio-tempo						2%			
Henir: scarpe del 4° Piano dello Spazio-tempo								6%	6%

Quantità di set	2		3		4			5		
	Tutte le resistenze	Probabilità di attivazione di tutti gli attributi delle armi	Acquisizione di MP	Bonus danni	Colpo critico	Velocità di attacco	Resistenza ai danni	Attacco doppio	Attacco	Attacco magico
1° nuovo	20	0,20%	2%	1%	1%	1%	2%	1%	2%	2%
2° nuovo	40	0,40%	4%	2%	2%	2%	4%	2%	4%	4%
3° nuovo	60	0,60%	6%	3%	3%	3%	6%	3%	6%	6%
4° nuovo	100	2,00%	10%	5%	5%	5%	10%	5%	10%	10%

Metodo per ricevere il nuovo equipaggiamento di Henir

- 1.) Rimane invariata la struttura applicata finora per ottenere l'arma non trasformata (0° Piano dello Spazio-tempo) e la trasformazione mediante materiali Spazio-tempo.

Quantità di materiale richiesta per la trasformazione del nuovo equipaggiamento di Henir

Nome dell'equipaggiamento	Pezzo dell'equipaggiamento	Limite di livello	Cristallo Spazio-tempo	Quantità necessaria di Cristalli Spazio-tempo raffinati
Henir: arma del 1° Piano dello Spazio-tempo	Arma	80	2000	
Henir: disopra del 1° Piano dello Spazio-tempo	Disopra	80	600	
Henir: coprigambe del 1° Piano dello Spazio-tempo	Coprigambe	80	600	
Henir: guanti del 1° Piano dello Spazio-tempo	Guanti	80	500	
Henir: scarpe del 1° Piano dello Spazio-tempo	Scarpe	80	500	
Henir: arma del 2° Piano dello Spazio-tempo	Arma	85	3500	
Henir: disopra del 2° Piano dello Spazio-tempo	Disopra	85	900	
Henir: coprigambe del 2° Piano dello Spazio-tempo	Coprigambe	85	900	
Henir: guanti del 2° Piano dello Spazio-tempo	Guanti	85	800	
Henir: scarpe del 2° Piano dello Spazio-tempo	Scarpe	85	800	
Henir: arma del 3° Piano dello Spazio-tempo	Arma	90	6000	
Henir: disopra del 3° Piano dello Spazio-tempo	Disopra	90	1600	
Henir: coprigambe del 3° Piano dello Spazio-tempo	Coprigambe	90	1600	
Henir: guanti del 3° Piano dello Spazio-tempo	Guanti	90	1500	
Henir: scarpe del 3° Piano dello Spazio-tempo	Scarpe	90	1500	
Henir: arma del 4° Piano dello Spazio-tempo	Arma	90	10000	63
Henir: disopra del 4° Piano dello Spazio-tempo	Disopra	90	3000	17
Henir: coprigambe del 4° Piano dello Spazio-tempo	Coprigambe	90	3000	17
Henir: guanti del 4° Piano dello Spazio-tempo	Guanti	90	2500	15
Henir: scarpe del 4° Piano dello Spazio-tempo	Scarpe	90	2500	15

Modifica del metodo di trasformazione degli equipaggiamenti

- 1.) Il metodo di trasformazione con le Pietre del potere sparisce. È possibile effettuare una trasformazione del 100% senza Pietra del potere.
- 2.) La trasformazione per i passaggi da 1° > 2° > 3° > 4° Piano dello Spazio-tempo può essere utilizzata come sempre.

La trasformazione utilizzata finora per i passaggi da 1° > 2° > 3° > 4° Piano dello Spazio-tempo può essere eseguita fino alla manutenzione del 15/03/2017.

La trasformazione utilizzata finora per il passaggio dal 4° al nuovo 1° Piano dello Spazio-tempo può essere eseguita fino alla manutenzione del 15/03/2017.

Rinnovo della classifica

Modifica della classifica

1.) Classifica settimanale

- Spariscono le precedenti classifiche giornaliere e mensili degli eroi. Rimane solo la classifica settimanale.
- La classifica settimanale è costituita da due graduatorie, una per i gruppi (in modalità sfida) e una individuale. Il gioco si svolge sempre settimanalmente, da mercoledì, ore 05:00, fino al mercoledì successivo, ore 04:59.

2.) Classifica di gruppo

- La registrazione dell'ora di conclusione avviene partecipando in modalità sfida tramite [Cerca Dungeon (abbinamento)] oppure completando tutti i settori con più di 2 giocatori.
- Utilizzando la funzione Cerca Dungeon, si viene registrati nella classifica di gruppo anche in caso di abbinamento singolo.
- La classifica è visualizzabile al completamento del 3° gioco di gruppo in modalità sfida. La classifica mostra la media dei 3 record più alti. (Prima visualizzazione dopo la conclusione del 3° gioco di gruppo).
- La classifica di gruppo mostra i 100 migliori giocatori presenti nel server.

3.) Classifica individuale

- La registrazione dell'ora di conclusione avviene o partecipando in modalità sfida tramite [Giocatori attuali] oppure completando di tutti i settori.
- La classifica è visualizzabile al completamento del 3° gioco in singolo eseguito in modalità sfida. La classifica mostra la media dei 3 record più alti. (Prima visualizzazione dopo la conclusione del 3° gioco in singolo).
- Sono visualizzati i record dei singoli personaggi. La ricompensa prevista dalla classifica è assegnata a seconda del piazzamento dei personaggi.
- La classifica del server e quella per classe di personaggio mostrano di volta in volta i 100 giocatori che si sono piazzati meglio nella classifica individuale.

4.) UI

- La categoria [bacheca] - [Spazio-tempo di Henir] è modificata in [gruppo], [gioco in singolo].
- La visualizzazione del [settore] sparisce e viene visualizzato solo il tempo.
- I record (precedenti, attuali) vengono visualizzati in basso. (Il rango individuale viene evidenziato se il record personale non raggiunge i Top 100).
- Passando con il puntatore del mouse sulla categoria [Gruppo], viene visualizzato il tooltip **[Cerca Dungeon (abbinamento) oppure la registrazione di eroi che hanno completato il gioco con più di due persone. Viene resettata ogni settimana.]**
- Passando con il puntatore del mouse sulla categoria [gioco in singolo], viene visualizzata **[Una lista con i nomi degli eroi che hanno completato da soli lo Spazio-tempo di Henir con il grado di difficoltà [sfida] dopo aver cliccato su [Avvia con i membri attuali]. Viene resettata ogni settimana.]**
- Nella classifica individuale viene visualizzata per default innanzitutto la graduatoria completa.

Modifica delle ricompense previste dalla classifica

1.) Titolo

- I 100 migliori giocatori nelle classifiche di gruppo e individuali possono ottenere come ricompensa titoli limitati nel tempo.
- Le ricompense sono assegnate a seconda del piazzamento (1° posto, 2°-10° posto, 11°-100° posto). (Le ricompense nelle classifiche individuali sono però assegnate a seconda del rango delle singole classi dei personaggi).
- I giocatori che compaiono sia nelle classifiche di gruppo che in quelle individuali ricevono tutte le ricompense del caso.
- Le ricompense verranno inviate per posta al nuovo login, ogni mercoledì a partire dalle ore 09:00.
- Se il giocatore riceve un titolo che possiede già, il tempo di mantenimento del vecchio titolo viene modificato. (La durata non viene accumulata).

[Gioco in singolo]

Piazzamento	Nome	Opzioni	Periodo
Ricompensa: 1° posto	Sovrano della Dimensione Sconosciuta	Attacco +10% Attacco magico +10% Danno iper-skill +5%	15 giorni
Ricompensa: 2°-10° posto	Conquistatore della Dimensione Sconosciuta	Attacco +5% Attacco magico +5% Danno skill attiva +10%	15 giorni
Ricompensa: 11°-100° posto	Aggressore della Dimensione Sconosciuta	Attacco +3% Attacco magico +3% Danno skill attiva +10%	15 giorni

[Titolo classifica individuale]

- Come ricompensa per il gioco in singolo viene assegnato il titolo del rango di eroe già conferito in precedenza.
- Le ricompense sono conferite a seconda dei ranghi delle 11 classi dei personaggi.

[Opzioni]

Le opzioni finora utilizzate per i titoli rimangono inalterate solo per la classifica individuale (3 tipi). Tuttavia il periodo è limitato a 15 giorni. (Settimanale)

[Gruppo]

Piazzamento	Prima			Dopo		
	Nome	Opzioni	Periodo	Nome	Opzioni	Periodo
Ricompensa: 1° posto	Dominatore dello spazio	Attacco 150, attacco magico 150, difesa fisica 60, difesa magica 60, EXP +10% In caso di bel colpo subito: 10% di probabilità di acquisizione di 10 MP Colpo critico +3% Velocità di attacco +2% (max. 20%) HP +10% (max. 50%)	15 giorni	Dominatore dello spazio	Attacco 150, Attacco magico 150, Difesa fis. 60, Difesa mag. 60 In caso di bel colpo subito: 10% di probabilità di acquisizione di 10 MP Colpo critico +10% Devastazione +10% Velocità di attacco +10% (max. 20%) HP +10% (max. 50%)	15 giorni
Ricompensa: 2°-10° posto	Dominatore dello spazio	Attacco 125, Attacco magico 125, Difesa fis. 50, Difesa mag. 50 EXP +10% In caso di bel colpo subito: 10% di probabilità di acquisizione di 10 MP Colpo critico +2% Velocità di attacco +2% (max. 20%) HP +5% (max. 50%)	15 giorni	Dominatore dello spazio	Attacco 125, Attacco magico 125, Difesa fis. 50, Difesa mag. 50 In caso di bel colpo subito: 10% di probabilità di acquisizione di 10 MP Colpo critico +5% Devastazione +5% Velocità di attacco +5% (max. 20%) HP +5% (max. 50%)	15 giorni
Ricompensa: 11°-100° posto	Distruttore dello spazio	Attacco 75, Attacco magico 75, Difesa fis. 30, Difesa mag. 30 EXP +10% In caso di bel colpo subito: 10% di probabilità di acquisizione di 10 MP Colpo critico +1% Velocità di attacco +1% (max. 20%)	15 giorni	Distruttore dello spazio	Attacco 75, Attacco magico 75, Difesa fis. 30, Difesa mag. 30 In caso di bel colpo subito: 10% di probabilità di acquisizione di 10 MP Colpo critico +2% Devastazione +2% Velocità di attacco +2% (max. 20%)	15 giorni

[Titolo della classifica di gruppo]

- Come ricompensa della classifica di gruppo viene assegnato il titolo settimanale del rango di eroe già conferito in precedenza.

[Opzioni]

Le prestazioni della classifica di gruppo (3 tipi) sono state modificate.

- Eliminata l'acquisizione di punti EXP
- Introdotta l'opzione devastazione
- Incrementato il valore del colpo critico
- Incrementato il valore della velocità di attacco

Altre modifiche

Non si possono utilizzare cavalcature.

- 1.) Non si possono usare cavalcature in modalità normale e in modalità sfida.

La mini map è stata eliminata.

- 1.) La mini map non viene più visualizzata. Al suo posto, in alto al centro è stato aggiunto [Settore attuale/Settore intero].

Gli item trash inutilizzabili sono stati eliminati.

- 1.) Al di sotto del livello 70 gli equipaggiamenti che occupano inutilmente posto nell'inventario non vengono più droppati nello Spazio-tempo di Henir.