

Titre : évènement pour récompenser les connexions quotidiennes

* **Durée** : du 29/03/2017 (9h00) au 26/04/2017 (8h59)

1. Évènement pour l'aventurier de retour (du 29/03/2017 (09h00) au 26/04/2017 (08h59))
2. Évènement de connexion (du 29/03/2017 (09h00) au 26/04/2017 (08h59))
3. Évènement avec des récompenses à base de matos supplémentaire (matériaux) pour fabriquer des équipements de donjon (du 29/03/2017 à 09h00 au 12/04/2017 à 08h59)

1. Évènement pour l'aventurier de retour

Les joueurs ne s'étant pas connectés depuis le 01/03/2017 se verront automatiquement accepter la quête suivante au moment de leur connexion.

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normal	[Évènement] Tu es de retour, aventurier !	Aranka	5x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] cube : aventurier de retour	1x par compte, aventuriers de retour

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	[CoBo] Cube : aventurier de retour	[Servante]/[Valet] Cube : avatar (30 jours, nouveau design) (permanent/1x)
		Cube : potions (300 unités) (permanent/1x)
		[CoBo] Cube de soutien : aventurier de retour (permanent/1x unité)
		[CoBo] Vincent (30 jours) (permanent/1x)
		[CoBo] Médaille d'EXP (200 %) (7 jours) (permanent/1x)

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous (personnage)	[Servante]/[Valet] Cube : avatar (30 jours, nouveau design)	[Servante]/[Valet] Arme (nouveau design) (30 Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Haut (nouveau design) (30 Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Bas (nouveau design) (30 Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Gants (nouveau design) (30 Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Chaussures (nouveau design) (30 Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Coupe (nouveau design) (30 Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Jumeau (nouveau design) (30

		Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Parure/monocle (nouveau design) (30 Tage/1x)
		[Servante]/[Valet] Boucle d'oreille dorée (nouveau design) (30 Tage/1x)

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	Cube : potions (300 unités)	[CoBo] Potion de récupération (permanent/300x)
		Potion de vitalité (permanent/300x)
		Élixir de mana (permanent/300x)

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	[CoBo] Cube de soutien : aventurier de retour	[CoBo] Arme de l'aventurier de retour (permanent/1x)
		[CoBo] Haut de l'aventurier de retour (permanent/1x)
		[CoBo] Bas de l'aventurier de retour (permanent/1x)
		[CoBo] Gants de l'aventurier de retour (permanent/1x)
		[CoBo] Chaussures de l'aventurier de retour (permanent/1x)

- Tous les équipements issus des cubes d'équipement de soutien pour aventuriers possèdent les caractéristiques suivantes : unique, niveau d'amélioration +9, équipement du même niveau que le personnage. Les objets ne peuvent être ni échangés, ni stockés dans la banque de compte. Ils ne peuvent être ni améliorés, ni démontés. Les enchantements sont impossibles Les objets d'équipement concernés seront supprimés à la fin de l'évènement.

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Supprimer	Description de l'objet et autres
[CoBo] Cube : aventurier de retour	O	X	X	O	O	[Objet-événement]Ceci est un cube de soutien pour les aventuriers de retour contenant

						des objets utiles.Contenu : [Servante]/[Valet] cube : avatar (30 jours, nouveau design)Cube : potions (300 unités)[CoBo] Cube de soutien : aventurier de retour[CoBo] Vincent (30 jours)Médaille d'EXP (200 %, 7 jours)(Fais un clic droit pour l'utiliser.)(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[Servante]/[Valet] Cube : avatar (30 jours, nouveau design)	O	X	X	O	O	[Objet-évènement]Cube : nouveau design de l'ensemble [servante]/[valet] (30 jours)(Fais un clic droit pour l'utiliser.)(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
Cube : potions (300 unités)	O	X	X	O	O	[Objet-évènement]Cube : potions pour les aventuriers de retourContenu :300x [CoBo] potion de récupération300x potion de vitalité300x élixir de mana(Fais un clic droit pour l'utiliser.)(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[CoBo] Cube de soutien : aventurier de retour	O	X	X	O	O	[Objet-évènement]Cube de soutien pour les aventuriers de retour(Fais un clic droit pour l'utiliser.)(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[CoBo] Vincent (30 jours)	X	X	X	O	O	[Objet-évènement]En cas d'utilisation, tu obtiens la bestiole vampire 'Vincent' (30 jours), dotée de l'aura de ramassage d'objets pour bestiole.(Fais un clic droit pour l'utiliser.)- Stade de développement : adulte- Ordre :

						Repos!(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
--	--	--	--	--	--	--

2) Évènement de connexion

Les quêtes suivantes sont disponibles une fois par jour durant toute la durée de l'évènement :

(Les quêtes sont automatiquement acceptées.)

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 1 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (30 jours)	Par compte
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 2 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] cube : orbe (100 unités)	Par compte, une fois la quête du jour 1 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 3 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	20x pierre d'anoblissement du sage	Par compte, une fois la quête du jour 2 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 4 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	1x parchemin du sage	Par compte, une fois la quête du jour 3 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 5 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] Hoya (30 jours)	Par compte, une fois la quête du jour 4 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 6 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	5x [CoBo] parchemin béni de l'espace-temps	Par compte, une fois la quête du jour 5 terminée, le jour suivant

Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 7 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] pierre d'invocation : vassal de Raul (30 jours)	Par compte, une fois la quête du jour 6 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 8 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] extension de cases de raccourci	Par compte, une fois la quête du jour 7 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 9 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	2x [CoBo] marteau d'El (7 jours)	Par compte, une fois la quête du jour 8 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 10 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	5x [CoBo] pierre fluorique bénie	Par compte, une fois la quête du jour 9 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 11 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	2x [CoBo] parchemin régénérateur béni	Par compte, une fois la quête du jour 10 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 12 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	2x parchemin du sage	Par compte, une fois la quête du jour 11 terminée, le jour suivant
Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 13 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	20x pierre d'anoblissement du sage	Par compte, une fois la quête du jour 12 terminée, le jour suivant

Normal (connexion)	[Évènement] Connexion quotidienne : jour 14 !	Aranka	3x donjon de niveau optimal	1x [CoBo] cube : poussin	Par compte, une fois la quête du jour 13 terminée, le jour suivant
-----------------------	--	--------	--------------------------------	-----------------------------	--

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Tous	[CoBo] Cube : orbe (100 unités)	Cube : orbes de feu (permanent/100x)
		Cube : orbes d'eau (permanent/100x)
		Cube : orbes empoisonnées (permanent/100x)
		Cube : orbes du vent (permanent/100x)
		Cube : orbes de lumière (permanent/100x)
		Cube : orbes des ténèbres (permanent/100x)

Type de cube	Nom de cube (limitations)	Récompenses (durée/quantité)
Personnage	[CoBo] Cube : poussin	[CoBo] Poussin (Elsword) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Aisha) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Rena) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Raven) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Ève) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Chung) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Ara) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Elesis) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Add) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Lu) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Ciel) (permanent/1x)
		[CoBo] Poussin (Rose) (permanent/1x)

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de	Supprimer	Description de l'objet et autres
----------------	-----------	----------	--------	-----------	-----------	----------------------------------

				compte		
[CoBo] Cube : orbe (100 unités)	○	X	X	○	○	[Objet-événement]Ce cube contient différents orbes (100 unités).(Fais un clic droit pour l'utiliser).(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[CoBo] Hoya (30 jours)	X	X	X	○	○	[Objet-événement]En cas d'utilisation, tu obtiens la bestiole 'Hoya' (30 jours), dotée de l'aura de ramassage d'objets pour bestiole.(Fais un clic droit pour l'utiliser.)- Stade de développement : adulte- Ordre : Concentration!(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[CoBo] Cube : poussin	X	X	X	○	○	Ce cube contient un costume avatar de poussin.Tu obtiens un avatar une-pièce adapté à ton personnage.(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
Parchemin du sage	○	X	X	○	○	Ce parchemin rare te permet de progresser immédiatement d'un niveau.(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[CoBo] Parchemin béni de l'espace- temps	○	X	X	○	○	[Objet-événement]Ce parchemin te permet d'annuler l'identification d'un objet.(Fais un clic droit pour l'utiliser).(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[CoBo] Pierre fluorique bénie	○	X	X	○	○	[Objet-événement]Il s'agit d'une pierre ayant des pouvoirs protecteurs. Elle empêche les objets d'équipement d'être rétrogradés au cours d'une tentative d'amélioration.Elle peut être utilisée sur tous les objets

						d'équipement.La quantité nécessaire se modifie selon le niveau d'amélioration de l'équipement.Elle ne protège cependant pas contre la destruction de l'objet. Les objets à partir de +11 ne peuvent plus être protégés.Cela n'empêche pas l'état 'objet inutilisable'.(L'objet doit se trouver dans l'inventaire.)(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)
[CoBo] Parchemin récupérateur béni	○	X	X	○	○	[Objet-événement]Ce parchemin permet de réparer des objets endommagés lors d'une amélioration.Il peut être utilisé indépendamment de son niveau sur tous les objets abîmés par une tentative d'amélioration.Tu peux l'utiliser pour rétablir les améliorations, sertissages et attributs précédents.La quantité nécessaire se modifie selon le niveau d'amélioration de l'équipement.(Fais un clic droit pour l'utiliser.)(L'objet sera supprimé à la fin de l'évènement.)

3. Évènement avec des récompenses à base de matos supplémentaire (matériaux) pour fabriquer des équipements de donjon

Pendant toute la durée de l'évènement, les récompenses pour les donjons suivants seront distribuées en double :

Donjon des héros

- Les fragments de l'équipement héroïque seront distribués en double (**taux de chute x2/récompense de quête x2**)

Donjon secret

- Chaque jour, une récompense d'Eldrit supplémentaire est distribuée (**récompense de quête quotidienne x2**)

Les quêtes hebdomadaires et les quêtes de guilde ne sont pas concernées par cet évènement.

Fragments de l'équipement héroïque (butin du donjon des héros)		
Ce butin est débloqué en cas d'élimination de monstres souverains		
	Avant	Évènement
Butin	3	6

Quête quotidienne : nombre de récompenses		
	Avant	Évènement
Donjon des héros (fragment de l'équipement héroïque)	20	40

Donjon secret (récompense d'Eldrit)	1	2
---	---	---