

Nouveau personnage [Ain]

Transcendance

Spéciale active : Tertius Exesa (100 PM)

Compétence d'affaiblissement individuelle

Tu projettes une lame et te rués vers l'avant tout en déclenchant un coup bas plongeant. - Tertius Exesa - Elle inflige l'impossibilité de sprinter et le saignement pendant 5 s.

Passive : Volonté déchaînée : Prodigium

Déplacement stylé hors du commun + renforcement de booster et soutien par le remboursement des coûts de compétences de projection

Le nombre des mouvements dans les airs ainsi que les effets pendant les boosters augmentent. Tu peux basculer en mode puissance même quand tu es attaqué ou K.O. En cas d'attaque, toutes les attaques régénératrices de PM régénèrent plus de PM.

Active : Secundus Ritus

Combo perforant, valeur de K.O. moindre

Tu projettes une lame pourembrocher l'adversaire devant toi, puis tu lui sautes par dessus. La magie de la lame diminue la valeur de K.O. de l'adversaire et le projette en hauteur.

Spéciale active : Ardère Imago Solum (200 PM)

Création de champ, buff individuel

Tu crées ton propre cercle d'enchantement pendant un court instant. - Sol enflammé de projection - Une attaque supplémentaire est déclenchée quand une compétence active ou de combo est utilisée dans la zone d'effet. - Épée courte projetée : 100 % de saignement infligés en cas d'attaque. - Lame projetée : 50 % de chances d'infliger l'étourdissement pendant 1 s. - Javelot projeté : il transperce toutes les cibles et active jusqu'à 100 % de coups critiques.

Passive : Intermédiaire

Renforcement du jeu propre + renforcement du concept passif

Tu laisses toutes les distractions de ce monde derrière toi et transcendes tes limites. Ceci réduit la durée du temps suspendu et de l'immobilisation et augmente les dégâts de projection de la puissance : magie de création. Les attaques ont une certaine probabilité de toutes infliger le saignement.

Spéciale active : Creber Firmus Deus Arma (300 PM)

Attaque de zone

De nombreux cercles magiques et armes projetées apparaissent, couvrant les environs pour ensuite être jetés. J'envahis le ciel de ma puissance ! - Toutes les attaques ignorent la défense.