

5e saison JcJ

- **Amélioration de la recherche d'adversaires**
- **Refonte des valeurs**
- **De meilleures récompenses de rang**
- **Vente de nouveaux accessoires JcJ**
- **Ajout du système de ligues**
- **Réapparition du rang de star**
- **Interface utilisateur pour les rencontres de ligues**
- **2 nouvelles cartes de combat JcJ**

Amélioration de la recherche d'adversaires

- La recherche d'adversaires est maintenant plus rapide pour les personnages de rang supérieur
- La probabilité d'affronter le même adversaire a diminué
- La durée de la recherche d'adversaires passe de 30 à 60 secondes

Refonte des valeurs

- Les valeurs ont été ajustées en fonction du rang. Plus le rang est élevé, plus les valeurs ont été réajustées
(L'attaque diminue et les PV augmentent.)
- La valeur de rang est maintenant prise en compte dans la formule d'ajustement, ce qui augmente la durée de jeu
(L'attaque est divisée par la valeur de rang, tandis que les PV sont multipliés par la valeur de rang.)
- Tous les combattants JcJ sont concernés (selon leur niveau de rang)
- Les formules d'ajustement de la force d'attaque et de la défense ont été retravaillées en JcJ officiel

L'effet du rang de résonance a été diminué

- En combat, les statistiques du rang de résonance sont utilisées à hauteur de 40 % maximum.

Les effets d'attribut des armes enchantées ont été diminués

- [Poison]
Il n'est plus possible de réduire la capacité de saut.
La vitesse de déplacement par cumul baisse, passant de 30 %/45 %/60 % à 20 %/30 %/40 %.
- [Gel]
La durée selon le niveau passe de 10/13/17/20 à 10 secondes.
La défense par cumul baisse, passant de 20 %/30 %/45 % à 10 %/20 %/30 %.
La rapidité par cumul baisse, passant de 20 %/30 %/40 % à 10 %/20 %/30 %.
- [Voracité]
L'absorption de PM baisse, passant de 6/12/18/24 à 4/6/8/10.

De meilleures récompenses de rang

- Les récompenses à base de PB et d'EXP des évaluations sont maintenant plus importantes
(Plus l'évaluation est élevée, plus la récompense l'est aussi.)
- La récompense pour 1 victoire et 1 défaite avec une évaluation supérieure peut être similaire à celle offerte pour 2 victoires avec une évaluation inférieure

Vente de nouveaux accessoires JcJ

- Il existe de nouveaux effets aléatoires et de nouveaux effets de lot (Les effets aléatoires augmentent en fonction du rang.)
- Le nombre maximal d'options utilisables passe de 2 à 3 (Le hasard détermine l'importance des options aléatoires.)
- Les pièces d'accessoires inutilisées peuvent être scellées ou vendues (Une fois scellées, il est possible de les vendre. Cela permet d'obtenir 3 matériaux pouvant être échangés contre des accessoires.)
- Les accessoires JcJ de la saison précédente ne sont plus disponibles à la vente

Options aléatoires possibles
Rapidité
Coup critique
Dégâts supplémentaires
Temps de rechargement du booster
Résistance aux dégâts
PV
Gain de PM en cas de touche
Gain de PM en cas de dégâts subis
Spécialisation A
Spécialisation B
Ravage
Durée du booster
Vitesse de déplacement
Capacité de saut
Toutes les résistances aux attributs
Résistance aux coups critiques
Résistance aux dégâts supplémentaires

1. Nouveaux effets aléatoires
 - Résistance aux coups critiques
 - Résistance aux dégâts supplémentaires
2. Options de lots réservées aux accessoires JcJ
 - Lot de 2 : l'activation du booster supprime les effets négatifs (temps de rechargement : 60 sec.)
 - Lot de 3 : en cas de dégâts, il y a 15 % de probabilité pour que la valeur de K.O. augmente de 20 % pendant 7 sec. (5 cumuls)
 - Lot de 4 : les PV augmentent de +2,0 % (en fonction du rang JcJ)

Informations relatives aux nouveaux objets JcJ

- Les options et l'extraction sont identiques pour les objets normaux et les objets de star
- Seuls des objets normaux peuvent être utilisés pour échanger des objets démontés

Nom de l'objet	Description de l'objet	Divers
Cube : lot complet contenant les accessoires du glorieux combattant (7 jours)	Cube : lot complet contenant les accessoires du glorieux combattant (7 jours) Contenu : masque du glorieux combattant, cape du glorieux combattant, ailes du glorieux combattant, boucles d'oreille du glorieux combattant. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Récompense de quête épique (30 680/[JcJ] Initiation du combattant
Masque du glorieux combattant (Elsword)	Ce masque symbolise la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	Achat possible à partir du rang E Disponible chez Camille 100 000 PP 7 700 PB Commerce impossible (Unique, sceau possible 1x) L'ID augmente de 1 pour les autres personnages.
Cape du glorieux combattant (Elsword)	Cette cape symbolise la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	
Ailes du glorieux combattant (Elsword)	Ces ailes symbolisent la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	
Boucles d'oreille du glorieux combattant (Elsword)	Ces boucles d'oreille symbolisent la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	
Masque du glorieux combattant (Aisha)	Ce masque symbolise la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	
Cape du glorieux combattant (Aisha)	Cette cape symbolise la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	
Ailes du glorieux combattant (Aisha)	Ces ailes symbolisent la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	
Boucles d'oreille du glorieux combattant (Aisha)	Ces boucles d'oreille symbolisent la splendeur du glorieux combattant. Son porteur ressent une grande solitude.	
Masque du fabuleux combattant (Elsword)	Ce masque symbolise la splendeur du fabuleux combattant. Cet objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	Achat possible à partir du rang de star 100 000 PP 6 500 PB Commerce impossible (Unique, sceau possible 1x) L'ID augmente de 1 pour les autres personnages.
Cape du fabuleux combattant (Elsword)	Cette cape symbolise la splendeur du fabuleux combattant. Cet objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	
Ailes du fabuleux combattant (Elsword)	Ces ailes symbolisent la splendeur du fabuleux combattant. Cet objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	
Boucles d'oreille du fabuleux combattant (Elsword)	Ces boucles d'oreille symbolisent la splendeur du fabuleux combattant. Cet objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	
Masque du fabuleux	Ce masque symbolise la splendeur du fabuleux combattant. Cet	

combattant (Aisha)	objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	
Cape du fabuleux combattant (Aisha)	Cette cape symbolise la splendeur du fabuleux combattant. Cet objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	
Ailes du fabuleux combattant (Aisha)	Ces ailes symbolisent la splendeur du fabuleux combattant. Cet objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	
Boucles d'oreille du fabuleux combattant (Aisha)	Ces boucles d'oreille symbolisent la splendeur du fabuleux combattant. Cet objet brille tellement qu'il est impossible de le contempler !	
Aura du glorieux combattant	Les objets utilisés par les glorieux combattants sont tous imprégnés de cette énergie. Tu peux en bénéficier en démontant les objets du glorieux combattant. Si tu collectes cette énergie et que tu l'apportes à Camille, tu pourras l'échanger contre des accessoires du glorieux combattant.	L'action de démonter rapporte 3 pièces. Il faut 10 pièces pour faire un échange. Commerce possible
Cube : masque du glorieux combattant	Voici un cube contenant le masque du glorieux combattant adapté au personnage. Dans le cas de Lu/Ciel, c'est le personnage actif qui compte. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	
Cube : cape du glorieux combattant	Voici un cube contenant une cape du glorieux combattant adaptée au personnage. Dans le cas de Lu/Ciel, c'est le personnage actif qui compte. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	Échange possible (choix) Commerce impossible
Cube : ailes du glorieux combattant	Voici un cube contenant des ailes du glorieux combattant adaptées au personnage. Dans le cas de Lu/Ciel, c'est le personnage actif qui compte. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	
Cube : boucles d'oreille du glorieux combattant	Voici un cube contenant les boucles d'oreille du glorieux combattant adaptées au personnage. Dans le cas de Lu/Ciel, c'est le personnage actif qui compte. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	

Ajout du système de ligues

- La saison est réinitialisée tous les 2 mois (au moment de la maintenance)
- Les récompenses de rang sont distribuées à la fin de la saison (Les récompenses sont communiquées à la fin de la saison.) Les joueurs de rang supérieur recevront des récompenses particulières.)
- Chaque compte reçoit 1x les récompenses de la saison. S'il y a plusieurs personnages avec le même compte, c'est le personnage ayant l'évaluation la plus élevée qui reçoit la récompense

Réapparition du rang de star

- À la fin de la saison, les personnages ayant atteint le rang de star reçoivent des récompenses particulières en fonction de leurs résultats
- Des pièces d'équipement particuliers réservés au rang de star seront disponibles à la vente (Ces pièces possèdent les mêmes options que des objets normaux, mais elles nécessitent moins de PB.)
- Des quêtes hebdomadaires réservées au rang de star ont été ajoutées
- La quête pour le titre de maître JcJ de la saison 4 a été supprimée

Nom de quête	Type de quête	Renouvelable	Récompense : PB	Total des PB	Récompense : fragment d'une pierre d'amélioration JcJ	Total des fragments
[JcJ] Évaluation E	Quête (série)	Hebdomadaire	100	100	2	2
[JcJ] Évaluation D	Quête (série)	Hebdomadaire	100	200	2	4
[JcJ] Évaluation C	Quête (série)	Hebdomadaire	200	400	4	8
[JcJ] Évaluation B	Quête (série)	Hebdomadaire	400	800	8	16
[JcJ] Évaluation A	Quête (série)	Hebdomadaire	800	1600	16	32
[JcJ] Évaluation S	Quête (série)	Hebdomadaire	1600	3200	32	64
[JcJ] Évaluation S+-	Quête (série)	Hebdomadaire	3200	6400	64	128
[JcJ] Évaluation S++	Quête (série)	Hebdomadaire	6400	12800	128	256
[JcJ] Évaluation star	Quête (série)	Hebdomadaire	12800	25600	256	512

Interface utilisateur pour les rencontres de ligue

- Pour voir le temps restant avant la prochaine rencontre de ligue, clique sur [Démarrer le JcJ]
(Temps restant avant la prochaine rencontre de ligue : @1 jour, @2 heures)
- Une fois la rencontre terminée, tu peux consulter les actualités de la ligue au niveau de l'affichage de rang
(Jusqu'au prochain rang -> Jusqu'au prochain rang (remise à zéro après la fin de la ligue))

2 nouvelles cartes de combat JcJ

- Zone de lave de Ranox
- Cœur du juge

