

Amélioration de la source chaude

Améliorations

❖ **Bénédictio de Ventus et Bénédictio d'Agaur (source chaude) : modification des conditions d'accès et des effets de buff**

- Modification des effets de buff et des conditions d'accès
- Le bassin d'Agaur et le bassin de Ventus sont fusionnés en bassin d'Agaur

Nom du buff	Conditions	Effet du buff
Bénédictio d'Agaur	Passer au moins 6 min. dans le bassin d'Agaur	+30 % d'EXP (JcJ, donjon) Augmente les bonus de dégâts, les coups critiques, la rapidité et les ravages de 5 % (en donjon) <small>* Les donjons englobent aussi le champ.</small>

- La durée du buff passe de 20 à 30 minutes
- Le temps relatif aux conditions d'accès est non seulement maintenu en cas de nouvelle connexion, mais également en cas de déplacement (village, donjon, champ) et de changement de canal
- Si un joueur utilise un avatar acheté ou un avatar acquis lors d'une quête, le temps relatif aux conditions d'accès diminue (50 % pour les avatars achetés, 30 % pour les avatars de quête)

❖ **Hausse du niveau d'eau des Cascades d'âmes et du Ravissant geyser**

- À partir de maintenant, une grande partie du personnage se retrouve sous l'eau



Améliorations

❖ Ajout d'un tableau d'affichage dans la source chaude

- Un tableau d'affichage pour la source chaude a été ajouté à l'emplacement indiqué ci-dessous (deux fois moins grand qu'un tableau d'affichage classique)
- Ce tableau remplit les mêmes fonctions que les tableaux d'affichage du village



Améliorations

❖ Quête ajoutée

- La quête est récompensée par un cube aléatoire contenant un look baignade (source chaude, 1 jour). En ouvrant le cube, tu peux obtenir une tenue avatar à durée limitée (look baignade, 7 jours) ainsi qu'un siège à durée limitée

Jusqu'à la prochaine mise à jour, les conditions suivantes s'appliquent :

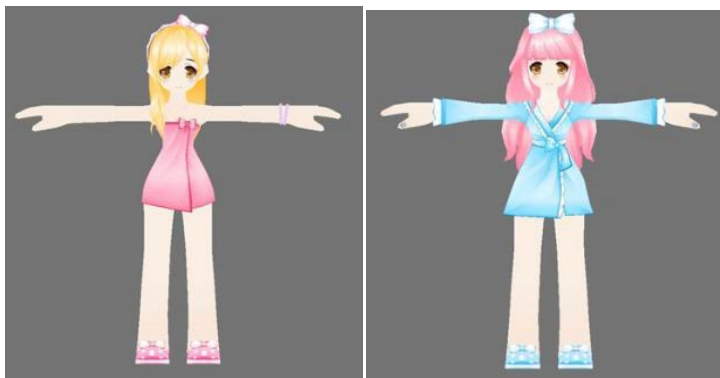
Minuteur	Titre de l'évènement	Conditions	Récompenses	Limitation
Hebdomadaire	[CoBo] Look baignade : cube aléatoire et [CoBo] cube : siège alternatif (source chaude)	30 minutes de connexion	1x [CoBo] look baignade : cube aléatoire (7 jours) et 1x [CoBo] cube : siège alternatif (source chaude, 7 jours)	par personnage

À partir de la prochaine mise à jour, les conditions suivantes s'appliquent :

Acceptation de la quête	Nom de quête	Type de quête	Conditions de la quête	Objet de récompense	Répartition	Quantité	Durée
Tableau d'affichage	Se reposer dans la source chaude	Toutes les semaines (par personnage)	Jouer 4x donjon de niveau adapté	[CoBo] Cube : siège alternatif (source chaude)	Récompense prédéterminée	1	1
				[CoBo] Look baignade : cube aléatoire	Récompense prédéterminée	1	1

❖ Vente de tenues avatar (source chaude, permanent) à l'Elromarché

- Vente permanente des looks baignade : Ravissant geyser, Cascades d'âmes
- Vente permanente des looks baignade : Ravissant geyser (ver.B), Cascades d'âmes (ver.B)



Améliorations

❖ Gagner de l'EXP par le repos

- Tu gagnes de l'EXP de repos en fonction de l'EXP collectée dans les donjons, les champs et en JcJ. La quantité maximale d'EXP de repos que tu peux collecter correspond à 50 % de l'EXP nécessaire pour faire monter un personnage de niveau
- Clique sur la barre d'EXP pour consulter ton EXP de repos. (Cliquer sur la barre du rang de résonance ne te fera pas basculer vers la barre d'EXP de repos.)
- La quantité maximale d'EXP de repos correspond à la moitié de l'EXP dont tu as besoin pour faire monter un personnage de niveau

❖ Transformer de l'EXP de repos

(Tu obtiens tous les points au bout de 60 minutes environ.)

- ❖ - L'EXP de repos transformé s'accumule dans une barre rouge qui se remplit de gauche à droite. Lorsque le niveau de la barre rouge correspond à celui de l'EXP de repos obtenu, tu ne peux plus faire de reconversion en EXP
- L'EXP de repos accumulée et l'EXP de repos transformée sont réinitialisées chaque jour à 9h00
- À partir du niveau 99, il n'est plus possible de transformer de l'EXP de repos en EXP
- Lorsque la barre du rang de résonance est affichée, il n'est plus possible de basculer vers la barre d'EXP de repos

Améliorations

❖ Porou des sources chaudes

- Le Porou des sources chaudes apparaît dans le bassin d'Agaur, là où le joueur peut obtenir le buff des sources chaudes
- Le Porou des sources chaudes apparaît de manière aléatoire à différents endroits du bassin d'Agaur
- Le Porou des sources chaudes apparaît environ 1 fois toutes les 10 minutes pendant 20 secondes avant de disparaître à nouveau. Ses horaires d'apparition sont aléatoires.





- Le joueur doit cliquer sur le Porou des sources chaudes lorsque celui-ci brandit un panneau
- Lorsque le joueur clique sur le Porou des sources chaudes, il paye 20 000 PP et reçoit 1x œuf dur dans son inventaire
- Si le joueur ne dispose pas d'une quantité suffisante de PP ou s'il n'a pas assez de place dans son inventaire, un message système apparaît dans la fenêtre de discussion
 - Tu n'as pas assez de place dans ton inventaire
 - Pas assez de PP pour l'achat
 - Tu as acheté l'objet
- Lorsque l'achat réussit, un message apparaît au-dessus de la tête du Porou des sources chaudes

Améliorations

❖ Infos objets

Nom de l'objet	Description	Cumulable	Banque de compte	Échanger	Vendre
Œuf dur	Un incontournable lorsqu'on se baigne à la source chaude ! Œuf dur : Il régénère complètement tes PM.	O	Non	X	X
[CoBo] Look baignade : cube aléatoire	Cube contenant une tenue une-pièce look baignade adaptée au personnage qui l'ouvre. Lu/Ciel obtiennent toujours le look baignade tous les deux. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	X	Non	X	X
[CoBo] Cube : siège alternatif (source chaude)	Un cube contenant un look baignade : Cascades d'âmes adapté au personnage qui l'ouvre. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)	X	Non	X	X
Siège alternatif (source chaude)	Siège alternatif : Les sièges débloqués peuvent être activés dans le menu 'Personnaliser'.	X	Non	X	X
Sikhye particulier	Il remplit 3 perles de booster en un clin d'œil. Tu régénères 330 PDY lorsque tu l'utilises avec Add.Le temps de rechargement est de 60 sec. <Catégorie d'objet : objet de repos de booster>	O	Non	X	X

Cube	Personnage	Tous/Aléatoire	Nom de l'objet	Durée	Quantité
[CoBo] Look baignade : cube aléatoire	Tous	Aléatoire	[CoBo] Look baignade (Ciel, 7 jours)	7	1
[CoBo] Cube : siège alternatif (source chaude)	Tous	Tous	Siège alternatif (source chaude, 7 jours)	1	1

Améliorations

❖ **Source chaude : Pierre, feuille, ciseaux**

- Pour accéder au minijeu 'Pierre, feuille, ciseaux', parle à un PNJ de la source chaude et clique sur le bouton 'Jeu'
- Le bouton 'Jeu' permet de jouer à 'Pierre, feuille, ciseaux' contre le PNJ. En cas de victoire, tu obtiens 1x 'Sikhye particulier'
- Il te faut 10 000 PP pour accéder au jeu, sauf si ta dernière tentative s'est soldée par un match nul
- Tu peux retenter ta chance au bout de 10 secondes, tant que ta dernière tentative ne s'est pas soldée par un match nul

❖ **Le Sikhye particulier et ses effets**

- Lors de l'utilisation, 3 perles de booster sont immédiatement remplies (Add obtient à la place 330 PDY)
- Temps de rechargement : 60 sec.
- <Catégorie d'objet : objet de repos de booster>

Améliorations

❖ **Pierre, feuille, ciseaux ; règles du jeu**

- Le joueur doit choisir un objet au moment où la ligne rouge se dirige vers la droite. Cette même ligne doit se trouver à l'intérieur du champ vert pour que ton choix soit valide
- Si le joueur effectue son choix avant le PNJ, ce dernier optera automatiquement pour l'objet gagnant
- Si le joueur tape son choix alors que la ligne rouge est sortie de du champ vert, il perd la partie
- Les objets sélectionnés par le PNJ et le joueur ainsi que le gagnant et le perdant apparaissent à l'écran. Si le joueur gagne, l'objet de récompense est transféré dans son inventaire
- En cas d'égalité avec le PNJ, les 10 000 PP ne sont pas prélevés et aucun temps de rechargement n'est nécessaire. Le joueur peut immédiatement retenter sa chance